# Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования "Брестский государственный университет" Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №2 По дисциплине "Языки программирования" Вариант №7

Выполнил:

Кравцевич Г.А. (ПО-7,2)

Проверил:

Дряпко. А. В.

Дата выполнения:

14.10.21

### Цель:

Получить практические навыки создания иерархии классов и использования статических компонентов класса.

#### Задание:

- 1. Определить иерархию классов (в соответствии с вариантом).
- 2. Определить в классе статическую компоненту указатель на начало связанного списка объектов и статическую функцию для просмотра списка.
- 3. Реализовать классы.
- 4. Написать демонстрационную программу, в которой создаются объекты различных классов и помещаются в список, после чего список просматривается.
- 5. Сделать соответствующие методы не виртуальными и посмотреть, что будет.
- 6. Реализовать вариант, когда объект добавляется в список при создании, т.е. в конструкторе (смотри пункт 6 следующего раздела).

### Иерархия классов:

Тест, экзамен, выпускной экзамен, испытание

### Код программы:

## Файл Test.h:

```
#pragma once
#include t>
#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

class Test
{
    private:
        static list<Test*> _list;

protected:
```

```
string _name;
        int _complexity;
public:
        Test(int, string);
        virtual ~Test();
        virtual void Add() = 0;
        virtual void Show() = 0;
        static void ShowAll();
};
Файл Test.cpp:
#include "Test.h"
#include <list>
list<Test*> Test:: list;
Test::Test(int complexity = 0, string name = "")
{
        std::cout << "Test constructor" << endl;</pre>
        this-> complexity = complexity;
        this-> name = name;
}
Test::~Test()
        std::cout << "Test destructor" << endl;</pre>
Файл Exam.h:
#pragma once
#include "Test.h"
```

```
#include <list>
class Exam:
  public Test
private:
  static list<Exam*> _list;
protected:
  string subject;
public:
  Exam(int compecity, string name, string subject);
  ~Exam() override;
  void Show() override;
  void Add() override;
  static void ShowAll();
};
Файл Ехат.срр:
#include "Exam.h"
list<Exam*> Exam:: list;
// Constructors
Exam::Exam(int complexity = 0, string name = "", string subject = ""):
Test(complexity, name)
{
        cout << "Exam constructor" << endl;</pre>
        this-> subject = subject;
        this->Add();
}
```

```
// Destructor
Exam::~Exam()
        cout << "Exam destructor" << endl;</pre>
        Test::~Test();
}
// Methods
void Exam::Show()
        cout << endl;
        cout << "Type: Exam" << endl;</pre>
        cout << "Name:" << this->_name << endl;</pre>
        cout << "Complexity: " << this->_complexity << endl;</pre>
        cout << "Subject: " << this->_subject << endl;</pre>
}
void Exam::Add()
        list.push back(this);
void Exam::ShowAll()
        for (Exam* e : Exam:: list)
                e->Show();
}
```

### Файл FinalExam.h:

```
#pragma once
#include "Exam.h"
```

```
class FinalExam:
  public Exam
private:
  static list<FinalExam*> list;
protected:
  int _mark;
public:
  FinalExam(int comp, string name, string sybj, int mark);
  ~FinalExam() override;
  void Add() override;
  void Show() override;
  static void ShowAll();
};
Файл FinalExam.cpp:
#include "FinalExam.h"
list <FinalExam*> FinalExam::_list;
// Constructors
FinalExam::FinalExam(int complexity = 0, string name = "", string subject = "",
int mark = 0) : Exam(complexity, name, subject)
        cout << "FinalExam constructor" << endl;</pre>
        this-> mark = mark;
        this->Add();
}
// Destructor
FinalExam::~FinalExam()
```

```
{
        cout << "FinalExam destructor" << endl;</pre>
        Exam::~Exam();
}
// Methods
void FinalExam::Show()
        cout << endl;
        cout << "Type: FinalExam" << endl;</pre>
        Exam::Show();
        cout << "Mark: " << this->_mark << endl;</pre>
}
void FinalExam::Add()
        _list.push_back(this);
void FinalExam::ShowAll()
        for (FinalExam* fe : FinalExam::_list)
                fe->Show();
}
Файл main.cpp:
#include <iostream>
#include "Exam.h"
#include "FinalExam.h"
#include "Trial.h"
int main()
```

```
Exam e(1, "name", "subject");
Exam e2(2, "name2", "subject2");

FinalExam fe(1, "fname", "fsubject", 10);
FinalExam fe2(2, "fname2", "fsubject2", 12);

Trial t(1, "tname", "sponsor");
Trial t2(2, "tname2", "sponsor2");

Exam::ShowAll();
FinalExam::ShowAll();
Trial::ShowAll();
getchar();

}
```

### Результат работы программы:

```
■ D:\Projects\Лабораторные\ЯП\Prog_lang\reports\Кравцевич\2\src\Lab2\Debug\Lab2.exe

                                                                                                                       П
                                                                                                                              X
Test constructor
Exam constructor
Test constructor
Exam constructor
Test constructor
Exam constructor
FinalExam constructor
Test constructor
Exam constructor
FinalExam constructor
Test constructor
Trial constructor
Test constructor
Trial constructor
Type: Exam
Name:name
Complexity: 1
Subject: subject
Type: Exam
Name:name2
Complexity: 2
Subject: subject2
Type: FinalExam
Type: Exam
Name:fname
Complexity:
```

### Вывод:

Получил практические навыки создания иерархии классов и использования статических компонентов класса.