

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

“Брестский государственный университет”

Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №5

По дисциплине “Языки программирования”

Вариант №7

Выполнил:

Кравцевич Г.А. (ПО-7,2)

Проверил:

Дряпко. А. В.

Дата выполнения:

17.09.21

Брест 2021

Цель:

Ознакомиться со способами создания классов и принципами ООП в Python

Задание 1:

Для своего варианта (см.ниже) выполнить следующее:

1. Определить пользовательский класс в соответствии с вариантом задания.
2. Определить счетчик
3. Определить в классе конструкторы с параметрами и без. Конструктор должен выводить сообщение о количестве объектов.
4. Определить в классе внешние компоненты-функции для получения и установки полей данных.
5. Написать демонстрационную программу, в которой объекты пользовательского класса создаются с помощью неявного использования конструкторов без параметров.
6. Показать в программе явное использование конструкторов с параметрами.

Предметная область:

Отдел кадров

Код программы:

```
class HRDepatrment:
    count = 0
    __employees = list()

    def __init__(self, employees=[]):
        HRDepatrment.count += 1
        print('Count:', HRDepatrment.count)

        self.__employees = employees

    def get_employees(self):
        return self.__employees

    def set_employees(self, employees):
        if len(employees) > 0:
```

```

        self.__employees = employees
    else:
        print('Invalid argument')

    def clear_employees_list(self):
        self.__employees = []

# Usage
if __name__ == '__main__':
    first = HRDepatrment()
    last = HRDepatrment(['Olga', 'George'])

    print(last.get_employees())

    first.set_employees(['Bess', 'Tom'])
    print(first.get_employees())

    first.clear_employees_list()
    last.clear_employees_list()

```

Задание 2:

Для своего варианта выполнить следующее:

1. Построить модель предметной области в соответствии со своим вариантом (см. ниже)
2. Для каждого класса создать конструктор и деструктор, выдающий сообщение о своей работе
3. Для каждого класса создать внешние функции установки и получения полей данных
4. Для каждого класса разработать функции, позволяющие представить на экране значения полей данных
5. Для каждого класса разработать функции, позволяющие вводить с консоли значения полей данных
6. Написать демонстрационную программу, иллюстрирующую поочередный вызов конструкторов и деструкторов базового и производного классов
7. Построить диаграмму классов

Код программы:

```
class Person:
    __full_name = str()
    __age = int()

    def __init__(self, full_name=None, age=0):
        print('Вызван конструктор класса Person')
        self.__full_name = full_name
        self.__age = age

    def set_age(self, age):
        if age < 0:
            print('Invalid argument')
            return

        self.__age = age

    def get_age(self):
        return self.__age

    def set_full_name(self, full_name):
        if len(full_name) == 0:
            print('Invalid argument')
            return

        self.__full_name = full_name

    def get_full_name(self):
        return self.__full_name

    def __str__(self):
        return f'Full name: {self.get_full_name()}\nAge: {self.get_age()}'

class Student(Person):
    __course = int()
```

```
def __init__(self, full_name=None, age=0, course=1):
    print('Вызван конструктор класса Student')
    super().__init__(full_name, age)
    self.__course = course
```

```
def set_course(self, course):
    if 5 < course < 1:
        print('Invalid argument')
        return
```

```
    self.__course = course
```

```
def get_course(self):
    return self.__course
```

```
def __str__(self):
    return f'Full name: {self.get_full_name()}\nAge: {self.get_age()}\nCourse: {self.get_course()}'
```

```
class Teacher(Person):
    __lesson_type = str()
```

```
def __init__(self, full_name=None, age=0, lesson_type=None):
    print('Вызван конструктор класса Teacher')
    super().__init__(full_name, age)
    self.__lesson_type = lesson_type
```

```
def set_lesson_type(self, lesson_type):
    if len(lesson_type) == 0:
        print('Invalid argument')
```

```
    self.__lesson_type = lesson_type
```

```
def get_lesson_type(self):
    return self.__lesson_type
```

```
def __str__(self):  
    return f'Full name: {self.get_full_name()}\nAge: {self.get_age()}\nLesson  
type: {self.get_lesson_type()}'
```

```
if __name__ == '__main__':  
    person = Person('Tom', 12)  
    student = Student('Bob', 18, 1)  
    teacher = Teacher('Mr. Jon', 40, 'Math')
```

```
print(str(person))  
print(str(student))  
print(str(teacher))
```

Вывод:

Ознакомился с принципом наследования в Python