ВВЕДЕНИЕ

Целью тестирования приложения Queste является проверка его соответствия функциональным и нефункциональным требованиям.

Итогом процесса тестирования должен стать развернутый обзор, дающий разработчику данного продукта полную информацию о готовности продукта для передачи его заказчику.

Тестирование будет производиться вручную, на основе спецификации проекта.

ОБЪЕКТ ТЕСТИРОВАНИЯ

"Queste" является мобильным приложением для среды Android. Продукт представляет собой таск-менеджер с возможностью набора опыта за выполнение заданий. Главная цель проекта — помочь пользователю в организации планов и жизненных целей, а также мотивации выполнения задач с помощью ввода системы опыта и навыков. Как и в реальной жизни, с каждым выполненным заданием пользователи получают опыт и тренируют свои навыки в различных сферах деятельности. Задания, их сложность, необходимые навыки, а также количество опыта определяются самими пользователями, таким образом тренируя оценку собственных сил у пользователей.

Система должна обладать следующими атрибутами качества:

- Функциональность, система должна быть пригодной к применению, корректной правильной и точной, обладать способностью к сетевому взаимодействию, защищённой.
- Надёжность, система должна быть доступной, готовой к применению, обладать устойчивостью к дефектам, является логически завершённой и быть легко восстанавливаемой.
- Практичность (применимость) система должна быть простой для понимания, использования и изучения, должна является привлекательной для развёртывания и применения.
- Эффективность, система должна потреблять мало вычислительных ресурсов, запросы от клиентов обрабатываются быстро.
- Сопровождаемость, проект должен быть удобен для анализа, легко изменяется и быть стабилен.

РИСКИ

Главными рисками являются:

- 1. Отключение серверов Google Firebase, где хранится база данных приложения.
- 2. Отсутствие соединения с сетью (локальной, интернетом) вследствие, например, повреждения провода Ethernet, сбоя в работе роутера.

АСПЕКТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

Будет проводиться тестирование документации, т.е. соответствие системы заявленным требованиям.

ПОДХОДЫ К ТЕСТИРОВАНИЮ

Для проверки возможностей работы системы с различными браузерами будут использоваться различные браузеры для персональных компьютеров и мобильных устройств и, путём обращения к системе через них, проверятся корректность обработки запросов и отображения информации.

Степень защиты будет проверяться в соответствии с требованиями международного стандарта IEC 60529 (DIN 40050, ГОСТ 14254).

Идентификатор (ID)	01
Назначение (название / oписание) (Purpose / Title / Description)	Регистрации с новым логином.
Сценарий(Scenario / Instructions)	 Открыть приложение. Ввести email и пароль. Нажать кнопку Register.
Ожидаемый результат (Expected Result)	Успешная регистрация и перенаправление на страницу профиля.

Идентификатор (ID)	02
Назначение (название / oписание) (Purpose / Title / Description)	Вход в существующий профиль.
Сценарий(Scenario / Instructions)	1 Открыть приложение. 2. Ввести email и пароль. 3. Нажать кнопку Log In.
Ожидаемый результат (Expected Result)	Успешный вход и перенаправление на страницу профиля.

Идентификатор (ID)	03
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Добавление плана
Сценарий(Scenario / Instructions)	1. Открыть боковое меню. 2. Перейти на вкладку Questbook 3. Нажать на кнопку Add Plan 4. Ввести название плана 5. Нажать кнопку Save
Ожидаемый результат (Expected Result)	В список планов добавится новый план с введённым названием

Идентификатор (ID)	04
Назначение (название / oписание) (Purpose / Title / Description)	Создание задачи (квеста)
Сценарий(Scenario / Instructions)	 Открыть боковое меню. Перейти на вкладку Questbook Выбрать план и перейти на страницу плана, нажав на кнопку Show справа Нажать на кнопку Add Task Ввести необходимые данные Нажать кнопку Create Quest
Ожидаемый результат (Expected Result)	В списке задач плана появится новая задача с введенными данными

Идентификатор (ID)	05
Назначение (название / oписание) (Purpose / Title / Description)	Редактирование задачи (квеста)
Сценарий(Scenario / Instructions)	1. Открыть боковое меню. 2. Перейти на вкладку Questbook 3. Выбрать план и перейти на страницу плана, нажав на кнопку Show справа 4. Выбрать задачу и перейти на страницу изменения задачи, нажав на кнопку Edit справа 5. Ввести необходимые данные 6. Нажать кнопку Save Quest
Ожидаемый результат (Expected Result)	В списке задач плана будет отображаться задача с измененными данными

Идентификатор (ID)	06
Назначение (название / oписание) (Purpose / Title / Description)	Удаление задачи (квеста).
Сценарий(Scenario / Instructions)	1. Открыть боковое меню. 2. Перейти на вкладку Questbook 3. Выбрать план и перейти на страницу плана, нажав на кнопку Show справа 4. Выбрать задачу и нажать на кнопку Delete справа 5. Подтвердить удаление
Ожидаемый результат (Expected Result)	Из списка задач плана удалится выбранная задача

Идентификатор (ID)	07
Назначение (название / описание) (Purpose / Title / Description)	Выполнение задачи (квеста)
Сценарий(Scenario / Instructions)	 Открыть боковое меню. Перейти на вкладку Questbook Выбрать план и перейти на страницу плана, нажав на кнопку Show справа Выбрать задачу и нажать на кнопку Finish справа Подтвердить выполнение
Ожидаемый результат (Expected Result)	Из списка задач плана удалится выбранная задача, опыт пользователя и его навыков увеличится в соответствии со сложностью задачи и временем выполнения
Идентификатор (ID)	08
Назначение (название / oписание) (Purpose / Title / Description)	Удаление плана
Сценарий(Scenario / Instructions)	 Открыть боковое меню. Перейти на вкладку Questbook Выбрать план и нажать на кнопку Delete справа Подтвердить удаление
Ожидаемый результат (Expected Result)	Из списка планов удалится выбранный план; из профиля удалятся задачи, связанные с удаленным планом
Идентификатор (ID)	09
Назначение (название / oписание) (Purpose / Title / Description)	Выход из системы
Сценарий(Scenario / Instructions)	1. Открыть боковое меню. 2. Выбрать вкладку Log Out 3. Подтвердить выход
Ожидаемый результат (Expected Result)	Приложение выйдет из профиля и отобразит страницу авторизации
Идентификатор (ID)	10
Назначение (название / oписание) (Purpose / Title / Description)	Проверка входа с помощью Google
Сценарий(Scenario / Instructions)	1. Открыть приложение. 2. Нажать кнопку Google.

Ожидаемый результат Успешный вход с помощью аккаунта Google. (Expected Result)

Идентификатор (ID)	11
Назначение (название / oписание) (Purpose / Title / Description)	Поиск по названию
Сценарий(Scenario / Instructions)	1. Открыть боковое меню. 2. Перейти на вкладку Search 3. Ввести название объекта поиска (плана, задачи, навыка)
Ожидаемый результат (Expected Result)	Вывод всех элементов, удовлетворяющих условию поиска

ВЫВОДЫ

В данном проекте были полностью реализованы все функциональные и нефункциональные требования.

Данный продукт соответствует описанным выше атрибутам качества, так как:

Система пригодна к применению, корректна правильна и точна, обладает способностью к сетевому взаимодействию (Функциональность).

Система доступна, готова к применению, обладает устойчивостью к дефектам, является логически завершённой и легко восстанавливаемой (Надёжность).

Система является простой для понимания, использования и изучения, является привлекательной для развёртывания и применения. (Практичность).

Система является эффективной, быстро обрабатывает запросы клиентов, масштабируется (Эффективность).

Проект удобен для анализа, легко изменяется и является стабильным (Сопровождаемость).

Система может быть адаптирована к другой платформе (Мобильность).

Я считаю, что требования данного проекта выполнены в полной мере.