# 数电复习提纲 (第五版)

第一章 数字逻辑概论

模拟信号:时间连续、数值也连续的物理量。

**数字信号:**时间和数值均离散的物理量,常用数字 0 和 1 表示。

(注意: 0 和 1 并不是普通代数中的数值,在数字电路中,应称为:逻辑 0 和逻辑 1。注意与数值 0, 1 区别)

数字电路按结构分为:组合逻辑电路和时序逻辑电路。

集成度:指每一芯片所包含的三极管(BJT\FET)的个数

按集成度分为: 小规模 中规模 大规模 超大规模 甚大规模

#### 数制转换规律:

(1) 任意进制数 → 十进制数 (按表示法展开)
 例:

(101101.1) B =  $1 \times 25 + 0 \times 24 + 1 \times 23 + 1 \times 22 + 0 \times 21 + 1 \times 20 + 1 \times 2 - 1 = 45$ . 5

(BF3C.8) H =  $11 \times 163 + 15 \times 162 + 3 \times 161 + 12 \times 160 + 8 \times 16 - 1 = 48956$ . 5

2. (2) 十进制数 → 任意进制数

用除法和乘法完成

整数部分:除 N 取余,商零为止,结果低位在上高位在下小数部分:乘 N 取整,到零为止,结果高位在上低位在下

例: 125.125 = (111 1101.001)<sub>B</sub>= (175.1)<sub>O</sub>=(7D.1)<sub>H</sub>

3.二进制数与八、十六进制数的相互转换

方法:

以小数点为基准,分别向左和向右每3位划为一组,不足3位补0(整数部分补在前面,小数部分补在后面),每一组用其对应的八进制数代替。

例: (11110.01)<sub>B</sub>= (011'110.010)<sub>B</sub>= (36.2)<sub>O</sub>

二进制数转换为十六进制数

方法:

以小数点为基准,分别向左和向右每 4 位划为一组,不足 4 位补 0 (整数部分补在前面, 小数部分补在后面),每一组用其对应的十六进制数代替。

例: (11110.01) B = (0001'1110.0100) B = (1 E.4) H

③ 八进制数转换为二进制数

方法: 将每位八进制数用其对应的 3 位二进制数代替即可。

例: (63.4) O = (110,011.100) B = (110011.1) B

十六进制数转换为二进制数

方法: 将每位十六进制数用其对应的 4 位二进制数代替即可。

例: (1E.4) H = (0001'1110.0100) B = (11110.01) B

(4) 八、十六进制数之间的相互转换 通过二进制中转。

例:  $(73.6)_{0}$  =  $(111011.11)_{B}$  =  $(3B.C)_{H}$ 

 $(AB.C)_{H} = (10101011.11)_{B} = (253.6)_{O}$ 

4、任意进制化 8421BCD 通过十进制中转

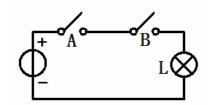
例如: (1001101) B=(77)D=(0111`0111) 8421BCD=(111`0111) 8421BCD

5、8421BCD 转换成十进制码:

 $(1010010111)_{8421BCD} = (0010`1001`0111)_{8421BCD} = (297)_D$ 

# 与运算 定义

① 与门物理模型:



# 其物理现象为:

A	В	$\mathbf{L}$
断开	断开	灭
断开	闭合	灭
闭合	断开	灭
闭合	闭合	亮

# 如果我们规定:

开关断开时用 0 表示,闭合时用 1 表示。灯灭时用 0 表示,亮时用 1 表示。则:此表可写作:

A	В	L
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

#### 这个表叫做真值表

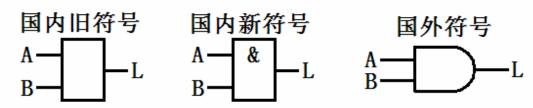
观察真值表可得:有0出0,全1为1。能够实现该规则的运算叫做与运算与运算可以用表达式:

L=A·B 或 L=AB 表示。

它们称为逻辑函数表达式。

用来完成该运算的逻辑电路称为与门。

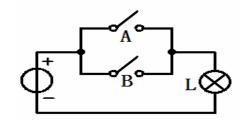
其符号为:



或运算 定义

② 或门

物理模型:



# 其物理现象为:

A	В	L
断开	断开	灭
断开	闭合	亮
闭合	断开	亮
闭合	闭合	亮

# 如果我们规定:

开关断开时用 0 表示;闭合时用 1 表示。灯灭时用 0 表示;亮时用 1 表示。则:此表可写作:

A	В	L
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

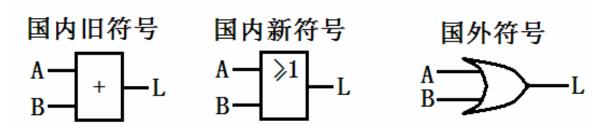
# 观察真值表可得:有1出1,全0为0。能够实现该规则的运算叫做或运算

或运算可以用表达式:

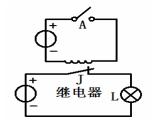
# L=A+B 表示。

用来完成该运算的逻辑电路称为或门。

其符号为:



# ③非运算 定义



非门物理模型:

其物理现象为:

 A
 L

 断开
 亮

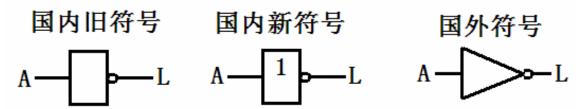
闭合 灭

如果我们规定:

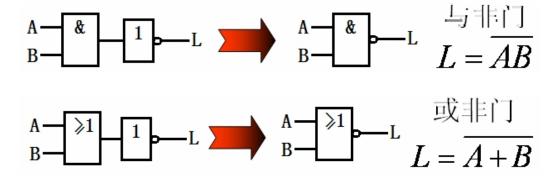
开关断开时用0表示;闭合时用1表示。灯灭时用0表示;亮时用1表示。则:此表可写作:

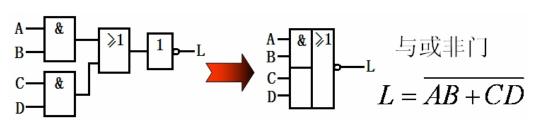
观察真值表可得:输出取反。能够实现该规则的运算叫做非运算。

其逻辑函数表达式为:  $L=\overline{A}$ , 用来完成该运算的逻辑电路称为非门。 其符号为:



由与、或、非逻辑运算中的若干种构成的运算称为复合逻辑运算。 实现它们的电路称为复合逻辑门。 常用的复合逻辑门有:

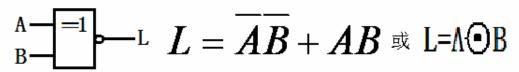




异或门:

$$L = A\overline{B} + \overline{A}B$$
  $R = L = A \oplus B$ 

其运算规则为:相同为 0,不同为 1。或者:奇数个 1 异或为 1;偶数个 1 异或为 0。 同或门:



其运算规则为:相同为1,不同为0。或者:奇数个1同或为0;偶数个1同或为1。

#### 第二章 逻辑代数与硬件描述语言基础

#### 1(1) 基本定律

为了方便大家理解,我们不妨借鉴《概率论》中的文氏图来表达。空集代表逻辑 0,而 全集代表逻辑 1。逻辑与相当于求各集合的交集,逻辑或相当于求各集合的并集,而逻辑非 则相当于求集合的补集。

若要证明,通常最有效的方法是利用真值表。

反演律(摩根定律):

这个定律经常用于求反函数和逻辑函数的变换。一定要记熟。

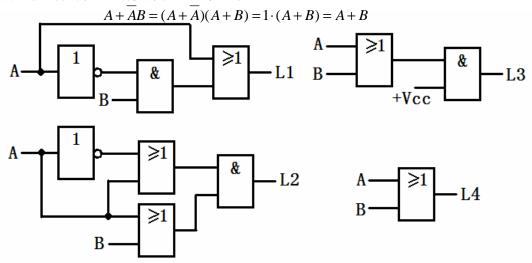
我们不妨用真值表来证明,见 P41,以两变量为例。

P40 的逻辑代数的基本定律和恒等式熟记

- ①、代入规则(定理):
- ②、反演规则(定理) ③、对偶规则(定理)

(1)、逻辑函数的变换

同一个逻辑函数可以有多种表达形式,比如:



两个问题: 1、逻辑函数的变换可以通过定律、定理等公式进行。

2、各种实现方案之中存在有难易、优劣等差别。

逻辑函数变换的目的:

- 1、尽可能简化电路、节约成本。
- 2、在条件不成熟时,使用替代电路完成任务。

如:如果实验室中只有与非门,如何实现 L=AB+AC

#### (2)、逻辑函数的化简

公式法化简:

$$(1)Y = AB + \overline{AB} + A\overline{B} = AB + A\overline{B} + \overline{AB}(\overline{\Sigma})$$

$$= AB + A\overline{B} + A\overline{B} + \overline{AB}(\underline{\Xi}) = A(B + \overline{B}) + (A + \overline{A})\overline{B}(\overline{\Sigma})$$

$$= A + \overline{B}(\underline{\Sigma})$$

$$= A + \overline{B}(\underline{\Sigma})$$

$$(2)Y = (\overline{A + B}) + AB = \overline{AB} + AB(\underline{F})$$

$$(3)Y = ABC + \overline{A} + \overline{B} + \overline{C} + D = \overline{A} + BC + \overline{B} + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + C + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + C + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + C + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + C + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + C + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + C + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + C + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + C + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + C + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + C + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + C + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + C + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + C + \overline{C} + D(\underline{W})$$

$$= \overline{A} + \overline{B} + \overline{AB} + \overline{AB}$$

$$(4)L = B\overline{C} + AB\overline{C}E + \overline{B}AD + \overline{AD} + B(A\overline{D} + \overline{AD})$$

$$= B\overline{C} + AB\overline{C}E + \overline{B}\overline{A} \quad D + B(A \oplus D)$$

$$=B\overline{C}+\overline{B}(A\oplus D)+B(A\oplus D)$$
(吸收律)

$$= B\overline{C} + A \oplus D = B\overline{C} + A\overline{D} + \overline{A}D$$

#### 二、卡诺图法化简

最小项定义: 在 n 变量的逻辑函数中, 一个包含 n 个因子的与项, 每个变量均以原变量形式 或以反变量形式在乘积项中出现且仅出现一次,则该与项称为最小项。n 变量逻辑函数有 2n 个最小项,如:

三变量(A、B、C)逻辑函数的最小项有8个,它们是:

$$\overline{ABC}, \overline{ABC}, \overline{ABC}, \overline{ABC}, \overline{ABC}, \overline{ABC}, \overline{ABC}, \overline{ABC}, \overline{ABC}$$

最小项记做 mi,输入变量的每一组取值都使一个对应的最小项的值

为 1,例如: 当 A=1、B=0、C=0 时的最小项 我们将 ABC 的取值看作二进制数 100,对应 的十进制数是 4,记做最小项的下标 i 即 m4。上面的最小项依次为 m0~m7。 同一逻辑函数最小项的性质:

- \*在输入变量的任何取值下有且仅有一个最小项的值为1,其余为0。
- \*全体最小项的和为1。
- \*任意两个最小项的积为 0。
- \*具有相邻性的两个最小项可以合并成一项,并消除一个变量。
- \*具有相邻性的四个最小项可以合并成一项,并消除两个变量。
- \*具有相邻性的八个最小项可以合并成一项,并消除三个变量…

任一逻辑函数均可以由最小项之和的形式来表示, 称为最小项表达

式。最小项表达式是唯一的,变换的方法,常采用配项法,如 P97。

$$L(A, B, C, D) = \overline{ABC} + \overline{C}D(AC + BD)$$

$$= \overline{\overline{ABC}} \cdot \overline{\overline{CD}} \cdot (AC + BD)$$

$$= (A\overline{B} + \overline{C}) \cdot (C + \overline{D}) \cdot (AC + BD)$$

$$= (A\overline{BC} + A\overline{BD} + \overline{CD}) \cdot (AC + BD)$$

$$= A\overline{BC} + A\overline{BCD} = A\overline{BC}(\overline{W} + \overline{W})$$

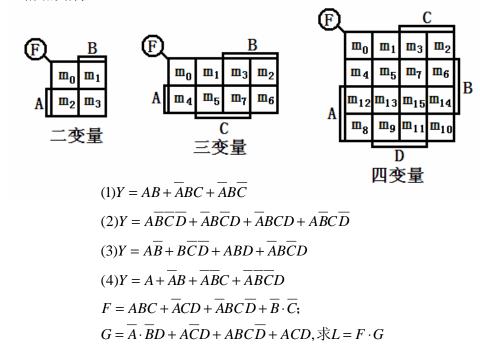
$$= A\overline{BC}(D + \overline{D}) = A\overline{BCD} + A\overline{BCD}$$

$$= \sum m(10,11)$$

求
$$L = (A+C)(\overline{A}+B+\overline{C})(\overline{A}+\overline{B}+C)$$
的最小项表达式  
 $L(A,B,C) = (AB+A\overline{C}+\overline{AC}+BC)(\overline{A}+\overline{B}+C)$   
 $= ABC+A\overline{BC}+\overline{AC}+\overline{ABC}+\overline{AC}+\overline{ABC}+BC$   
 $= A\overline{BC}+\overline{AC}+BC$ (重叠律、吸收律)  
 $= A\overline{BC}+\overline{A}(B+\overline{B})C+(A+\overline{A})BC$   
 $= A\overline{BC}+\overline{ABC}+\overline{ABC}+\overline{ABC}+ABC+\overline{ABC}$   
 $= A\overline{BC}+\overline{ABC}+\overline{ABC}+\overline{ABC}+ABC$   
 $= A\overline{BC}+\overline{ABC}+\overline{ABC}+\overline{ABC}+ABC$   
 $= C\overline{BC}+\overline{ABC}+\overline{ABC}+\overline{ABC}+\overline{ABC}+\overline{ABC}$ 

用卡诺图表示逻辑函数的方法:

#### 1 诺图的结构:



无关项: 当逻辑函数的输入变量的某些组合不可能出现,或者当这些组合对电路的输出没有任何影响时,我们把它们称为无关项(或约束项、任意项)。填写真值表或卡诺图时无关项用 X 或 $\Phi$ 表示,在最小项表达式中用  $\Sigma$  d 或  $\Sigma$   $\Phi$ 表示。

无关项的化简,则视情形,既可以当 0 用,也可以当 1 用。但是,原则只有一个,一定要能够简化表达式。

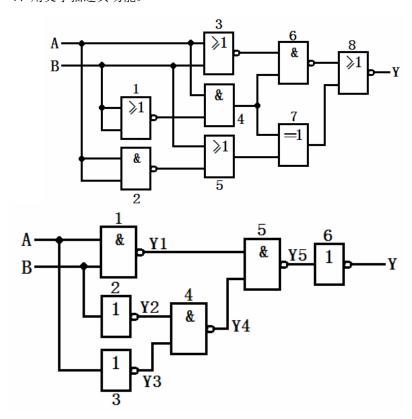
化简
$$Y(A,B,C,D) = \sum m(0,2,3,7,8,11,14) + \sum d(5,10,15)$$
 P55 例 2.2.7

第三章 逻辑门电路 (不做要求)

组合逻辑电路的分析

#### 步骤:

- 1、根据逻辑图写出各逻辑门输出端的逻辑表达式,对于中间变量最好在写出表达式的同时 化简,以免积累到最后。
- 2、化简总输出端的逻辑表达式。
- 3、列出真值表(当然比较简单的表达式这一步可以省略)
- 4、用文字描述其功能。



四、逻辑电路的设计:

# 步骤:

- ①根据设计要求确定输入输出变量,并规定其逻辑值的含义。
- ②根据设计要求列真值表。
- ③利用公式法或卡诺图化简,求出最简逻辑函数表达式。
- ④根据表达式绘制逻辑电路图。

例 P130 4.2.1

例:某水塔使用两台水泵 P、Q 供水,水泵工作时用 1 表示,否则为 0。水塔内有三个水位探测器 A、B 和 C,当水位超过某一探测器时,该探测器输出为 1,否则为 0。

控制原理:

当水位超过A时,P、Q均不工作;

当水位超过B、C,而低于A时,只有P工作;

当水位超过 C, 而低于 A、B时, 只有 Q工作;

当水位低于 C 时, P、Q 均工作。

设计P、Q的控制电路。

冒险竞争不做要求

- 4.4 若干典型组合逻辑集成电路
- 1. 理解编码器工作原理
- 2. 理解译码器工作原理

运用译码器做函数发生器:

运用译码器做数据分配器:

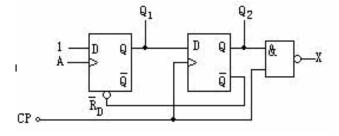
运用译码器做数据选择器

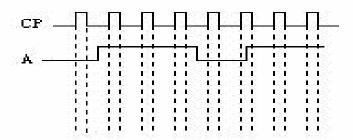
- 3. 理解数据选择器的工作原理并会运用 4 选 1 和 8 选 1 数选产生逻辑函数
- 4. 掌握 1 位数值比较器并会推导两位数值比较器。
- 5. 理解半加器和全加器的工作原理。

#### 第5章 锁存器和触发器

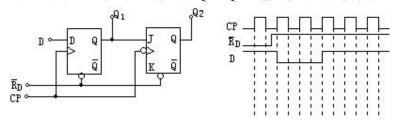
- 1. 掌握锁存器工作原理
- 2. 熟记各种触发器特性方程、功能表及逻辑符号
- 3. 会画有关波形图:

例: 试画出如图电路在时钟脉冲 CP、输入信号 A 作用下,Q1、Q2 和 X 的输出波形,并说明电路的逻辑功能。设触发器的初始状态均为 0。





试画出题图电路在 CP、 作用下 Q1、Q2 的输出波形。初态都为 0



4. 掌握 D、JK、T等触发器特征方程及其触发器的相互转换。 例如: JK 转换为 D 触发器、D 转换为 JK 触发器等

第6章 时序逻辑电路

- 1. 时序逻辑电路定义
- 2. 时序逻辑电路分类
- 3. 熟练掌握时序逻辑电路的分析方法 P252 例:6.2.1; 6.2.2
- 4. 熟练掌握时序逻辑电路的设计方法 P260 例: 6.3.1
- 5. 理解计数器设计规律及能用相应触发器进行计数器设计
- 6. 了解寄存器相关概念

第8章 脉冲波形的变换与产生

- 1. 理解多谐振荡器的工作原理波形及主要参数 P408-409
- 2. 理解单稳态触发器的工作原理、波形及主要参数 P388
- 3. 施密特触发器的工作原理、波形及应用 P405-406
- 4.555 定时器工作原理及其应用 P415、418、422

# 注: 1、凡是没讲都不做要求

2、不要押题,好好消化考纲,并动手做做相应题目。

最后: 祝大家考出好成绩