# Chapter 02 Why is Software Architecture Important?

为演化原型提供基础

便于架构师和项目经理推理成本和进度

可转移、可复用

使得开发侧重于组件的组装

限制设计选项，从而引导开发者的创造力，减少设计和系统的复杂性

作为培训新团队成员的基础

关注重点，弱化次要点（架构将抑制或促进系统的关键质量属性）

预测系统的质量

增强了利益相关者之间的沟通

便于推理并把握系统发展过程中的变化

划分了范围，确定了对后续实现的一组约束

决定了组织的结构

by 马洛 由 幕布 发布