1. 试卷A卷为中文，B卷为英文，随机抽取。
2. 判断15分，选择30分，简答25分，综合题30分。

第1章 计算机、程序和java概述 1

1.8 创建、编译和执行java程序 10

1.9 （gui）在消息对话框中显示文本 12

第2章 基本程序设计 18

2.4 标识符 22

2.5 变量 23

2.6 赋值语句和赋值表达式 24

2.7 定名常量 24

2.8 数值数据类型及其运算 25

2.8.1 数值运算符 26

2.8.2 数值直接量 27

2.11 数值类型转换 32

2.16.4 块的风格 42

2.17 程序设计错误 42

2.17.1 语法错误 42

2.17.2 运行错误 43

2.17.3 逻辑错误 43

2.17.4 调试 43

2.18 （gui）从输入对话框获取输入 44

2.18.1 将字符串转换为数字 44

2.18.2 使用输入对话框 44

第3章 选择 55

3.15 switch语句 74

3.16 条件表达式 75

第4章 循环 90

第5章 方法 123

5.5 参数的值传递 129

5.8 重载方法 134

5.11 实例学习：生成随机字符 139

第6章 一维数组 157

6.6 给方法传递数组 167

6.7 从方法中返回数组 169

第7章 多维数组 188

第8章 对象和类 210

8.1 引言 210

8.2 定义对象的类 210

8.3 举例：定义类和创建对象 212

8.4 使用构造方法构造对象 216

8.5 通过引用变量访问对象 216

8.5.1 引用变量和引用类型 216

8.5.2 访问对象的数据和方法 217

8.5.3 引用数据域和null值 217

8.5.4 基本类型变量和引用类型变量的区别 218

8.6 使用java库中的类 219

8.7 静态变量、常量和方法 222

8.8 可见性修饰符 225

8.9 数据域封装 227

8.10 给方法传递对象参数 229

8.11 对象数组 230

第9章 字符串和文本i/o 241

9.1 引言 241

9.2 字符串类string 241

9.2.1 构造一个字符串 241

9.2.2 不可变字符串与限定字符串 242

9.2.3 字符串的比较 242

9.6 文件类file 258

9.7 文件输入和输出 260

9.7.1 使用printwriter写数据 261

9.7.2 使用scanner读数据 262

9.7.3 scanner如何工作 263

第10章 关于对象的思考 276

10.1 引言 276

10.2 不可变对象和类 276

10.3 变量的作用域 277

10.4 this引用 278

10.5 类的抽象和封装 279

10.6 面向对象的思考 282

10.7 对象的组合 284

10.8 设计类course 286

10.9 设计堆栈类 287

10.10 设计guessdate类 290

10.11 类的设计原则 292

10.11.1 内聚性 292

10.11.2 一致性 292

10.11.3 封装性 292

10.11.4 清晰性 292

10.11.5 完整性 293

10.11.6 实例和静态 293

第11章 继承和多态 301

11.1 引言 301

11.2 父类和子类 301

11.3 使用super关键字 306

11.3.1 调用父类的构造方法 306

11.3.2 构造方法链 307

11.3.3 调用父类的方法 308

11.4 覆盖方法 309

11.5 覆盖和重载 309

11.6 对象类object和它的tostring() 方法 310

11.7 多态 310

11.8 动态绑定 311

11.9 对象转换和instanceof运算符 312

11.10 object的equals方法 314

11.11 数组线性表arraylist类 315

11.12 自定义栈类 318

11.13 protected数据和方法 319

11.14 防止扩展和覆盖 320

第13章 异常处理 348

13.1 引言 348

13.2 异常处理概述 348

13.3 异常处理的优势 351

13.4 异常类型 353

13.5 关于异常处理的更多知识 354

13.5.1 声明异常 355

13.5.2 抛出异常 355

13.5.3 捕获异常 355

13.5.4 从异常中获取信息 357

13.5.5 举例：声明、抛出和捕获异常 358

13.6 finally子句 360

13.7 何时使用异常 361

13.8 重新抛出异常 361

13.9 链式异常 362

13.10 创建自定制异常类 362

第14章 抽象类和接口 370

14.1 引言 370

14.2 抽象类 370

14.2.1 为什么要用抽象方法 372

14.2.2 关于抽象类的几个关注点 374

14.3 举例：日历类calendar和公历类gregoriancalendar 374

14.4 接口 376

14.5 举例：comparable接口 378

14.6 举例：actionlistener接口 380

14.7 举例：cloneable接口 381

14.8 接口与抽象类 384

14.9 将基本数据类型值作为对象处理 386

14.10 举例：对一个对象数组排序 388

14.11 基本类型和包装类类型之间的

自动转换 390

第16章 事件驱动程序设计 432

16.1 引言 432

16.2 事件和事件源 432

16.3 监听器、注册以及处理事件 434

16.4 内部类 438

16.5 匿名类监听器 439

16.6 定义监听器类的另一种方式 441

16.7 问题：贷款计算器 443

16.8 窗口事件 444

16.9 监听器接口适配器 446

16.10 鼠标事件 447

16.11 按键事件 449

16.12 使用timer类的动画 451

第18章 applet和多媒体 498

18.2 开发applet 499

18.3 html文件和[applet]标记 499

18.3.1 从web浏览器查看applet 501

第19章 二进制i/o 527

19.1 引言 527

19.2 在java中如何处理输入/输出 527

19.3 文本i/o与二进制i/o 528

19.4 二进制i/o类 529

19.4.1 fileinputstream类和fileoutputstream类 530

19.4.2 filterinputstream类和filteroutputstream类 532

19.4.3 datainputstream类和dataoutputstream类 532

19.4.4 bufferedinputstream类和bufferedoutputstream类 535

19.5 问题：复制文件 536

19.6 对象的输入/输出 537

19.6.1 可序列化接口serializable 539