**数据结构试卷（三）**

**一、选择题(每题1分，共20分)**

1．设某数据结构的二元组形式表示为A=(D，R)，D={01，02，03，04，05，06，07，08，09}，R={r}，r={<01，02>，<01，03>，<01，04>，<02，05>，<02，06>，<03，07>，<03，08>，<03，09>}，则数据结构A是（ ）。

(A) 线性结构 (B) 树型结构 (C) 物理结构 (D) 图型结构

2．下面程序的时间复杂为（ ）

for（i=1，s=0； i<=n； i++） {

t=1；

for(j=1；j<=i；j++)

t=t\*j；

s=s+t；

}

(A) O(n) (B) O(n2) (C) O(n3) (D) O(n4)

3．设指针变量p指向单链表中结点A，若删除单链表中结点A，则需要修改指针的操作序列为（ ）。

(A) q=p->next；p->data=q->data；p->next=q->next；free(q)；

(B) q=p->next；q->data=p->data；p->next=q->next；free(q)；

(C) q=p->next；p->next=q->next；free(q)；

(D) q=p->next；p->data=q->data；free(q)；

4．设有n个待排序的记录关键字，则在堆排序中需要（ ）个辅助记录单元。

(A) 1 (B) n (C) nlog2n (D) n2

5．设一组初始关键字记录关键字为(20，15，14，18，21，36，40，10)，则以20为基准记录的一趟快速排序结束后的结果为( )。

(A) 10，15，14，18，20，36，40，21

(B) 10，15，14，18，20，40，36，21

(C) 10，15，14，20，18，40，36，2l

(D) 15，10，14，18，20，36，40，21

6．设二叉排序树中有n个结点，则在二叉排序树的平均平均查找长度为（ ）。

(A) O(1) (B) O(log2n) (C) (D) O(n2)

7．设无向图G中有n个顶点e条边，则其对应的邻接表中的表头结点和表结点的个数分别为（ ）。

(A) n，e (B) e，n (C) 2n，e (D) n，2e

8. 设某强连通图中有n个顶点，则该强连通图中至少有（ ）条边。

(A) n(n-1) (B) n+1 (C) n (D) n(n+1)

9．设有5000个待排序的记录关键字，如果需要用最快的方法选出其中最小的10个记录关键字，则用下列（ ）方法可以达到此目的。

(A) 快速排序 (B) 堆排序 (C) 归并排序 (D) 插入排序

10.下列四种排序中（ ）的空间复杂度最大。

(A) 插入排序 (B) 冒泡排序 (C) 堆排序 (D) 归并排序

**二、填空殖(每空1分 共20分)**

1. 数据的物理结构主要包括\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两种情况。
2. 设一棵完全二叉树中有500个结点，则该二叉树的深度为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；若用二叉链表作为该完全二叉树的存储结构，则共有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_个空指针域。
3. 设输入序列为1、2、3，则经过栈的作用后可以得到\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_种不同的输出序列。
4. 设有向图G用邻接矩阵A[n][n]作为存储结构，则该邻接矩阵中第i行上所有元素之和等于顶点i的\_\_\_\_\_\_\_\_，第i列上所有元素之和等于顶点i的\_\_\_\_\_\_\_\_。
5. 设哈夫曼树中共有n个结点，则该哈夫曼树中有\_\_\_\_\_\_\_\_个度数为1的结点。
6. 设有向图G中有n个顶点e条有向边，所有的顶点入度数之和为d，则e和d的关系为\_\_\_\_\_\_\_\_\_。
7. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_遍历二叉排序树中的结点可以得到一个递增的关键字序列（填先序、中序或后序）。
8. 设查找表中有100个元素，如果用二分法查找方法查找数据元素X，则最多需要比较\_\_\_\_\_\_\_\_次就可以断定数据元素X是否在查找表中。
9. 不论是顺序存储结构的栈还是链式存储结构的栈，其入栈和出栈操作的时间复杂度均为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。
10. 设有n个结点的完全二叉树，如果按照从自上到下、从左到右从1开始顺序编号，则第i个结点的双亲结点编号为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，右孩子结点的编号为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。
11. 设一组初始记录关键字为(72，73，71，23，94，16，5)，则以记录关键字72为基准的一趟快速排序结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。
12. 设有向图G中有向边的集合E={<1，2>，<2，3>，<1，4>，<4，2>，<4，3>}，则该图的一种拓扑序列为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。
13. 下列算法实现在顺序散列表中查找值为x的关键字，请在下划线处填上正确的语句。

struct record{int key; int others;};

int hashsqsearch(struct record hashtable[ ],int k)

{

int i,j; j=i=k % p;

while (hashtable[j].key!=k&&hashtable[j].flag!=0){j=(\_\_\_\_) %m; if (i==j) return(-1);}

if (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ) return(j); else return(-1);

}

1. 下列算法实现在二叉排序树上查找关键值k，请在下划线处填上正确的语句。

typedef struct node {

int key;

struct node \*lchild;

struct node \*rchild;

} bitree;

bitree \*bstsearch(bitree \*t, int k) {

if (t==0 ) return(0);

else while (t!=0)

if (t->key==k)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

else if (t->key>k) t=t->lchild;

else\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

}

**三、计算题(每题10分，共30分)**

1.已知二叉树的前序遍历序列是AEFBGCDHIKJ，中序遍历序列是EFAGBCHKIJD，画出此二叉树，并画出它的后序线索二叉树。

2．已知待散列的线性表为（36，15，40，63，22），散列用的一维地址空间为[0**..**6]，假定选用的散列函数是H（K）= K mod 7，若发生冲突采用线性探查法处理，试：

（1）计算出每一个元素的散列地址并在下图中填写出散列表：

` 0 1 2 3 4 5 6

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |

（2）求出在查找每一个元素概率相等情况下的平均查找长度。

3．已知序列（10，18，4，3，6，12，1，9，18，8）请用快速排序写出每一趟排序的结果。

**四、算法设计题(每题15分，共30分)**

1. 设计在单链表中删除值相同的多余结点的算法。
2. 设计一个求结点x在二叉树中的双亲结点算法。

**数据结构试卷（三）参考答案**

**一、选择题**

1.B 2.B 3.A 4.A 5.A

6.B 7.D 8.C 9.B 10.D

第3小题分析：首先用指针变量q指向结点A的后继结点B，然后将结点B的值复制到结点A中，最后删除结点B。

第9小题分析：9快速排序、归并排序和插入排序必须等到整个排序结束后才能够求出最小的10个数，而堆排序只需要在初始堆的基础上再进行10次筛选即可，每次筛选的时间复杂度为O(log2n)。

**二、填空题**

1. 顺序存储结构、链式存储结构
2. 9，501
3. 5
4. 出度，入度
5. 0
6. e=d
7. 中序
8. 7
9. O(1)
10. i/2，2i+1
11. (5，16，71，23，72，94，73)
12. (1，4，3，2)
13. j+1，hashtable[j].key==k
14. return(t)，t=t->rchild

第8小题分析：二分查找的过程可以用一棵二叉树来描述，该二叉树称为二叉判定树。在有序表上进行二分查找时的查找长度不超过二叉判定树的高度1+log2n。

**三、计算题**

1．



2、H(36)=36 mod 7=1; H１(22)=(1+1) mod 7=2; ….冲突

H(15)=15 mod 7=1;….冲突 H2(22)=(2+1) mod 7=3;

H１(15)=(1+1) mod 7=2;

H(40)=40 mod 7=5;

H(63)=63 mod 7=0;

H(22)=22 mod 7=1; ….冲突

（1） 0 1 2 3 4 5 6

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 63 | 36 | 15 | 22 |  | 40 |  |

（2）ASL=

3、(8,9,4,3,6,1),10,(12,18,18)

(1,6,4,3),8,(9),10,12,(18,18)

1,(3,4,6),8,9,10,12,18,(18)

1,3,(4,6),8,9,10,12,18,18

1,3, 4,6,8,9,10,12,18,18

**四、算法设计题**

1. 设计在单链表中删除值相同的多余结点的算法。

LinkList DeleteRepeat(LinkList l){

LinkList p,q,r;

p = l->next;

while(p != NULL){

q = p;

while(q->next != NULL){

if(p->data == q->next->data){

r = q->next;

q = r->next;

free(r);

}else{

q = q->next;

}

}

p = p->next;

}

return l;

}

1. 设计一个求结点x在二叉树中的双亲结点算法。

void Parent(BiTree T,char x){

if(T){

if((T->lchild)&&T->lchild->data==x){ //左孩子不为空 ，判断左孩子与x是否相等

cout<<"存在"<<x<<"的双亲结点为:"<<T->data;return;

}

if((T->rchild)&&T->rchild->data==x){ //右孩子不为空 ，判断右孩子与x是否相等

cout<<"存在"<<x<<"的双亲结点为:"<<T->data;return;

}

else{

Parent(T->lchild,x);

Parent(T->rchild,x);

}

}

}