黄岩麻将

**文档目录**

目录

[一、黄岩麻将简介 2](#_Toc482956820)

[二、规则介绍 2](#_Toc482956821)

[三、名词解释 3](#_Toc482956822)

[1、基本名词 3](#_Toc482956823)

[ 轮 3](#_Toc482956824)

[ 盘 3](#_Toc482956825)

[ 圈 3](#_Toc482956826)

[ 门风 3](#_Toc482956827)

[ 庄家 3](#_Toc482956828)

[ 闲家 3](#_Toc482956829)

[ 财神 3](#_Toc482956830)

[2、牌局名词 4](#_Toc482956831)

[ 生牌 4](#_Toc482956832)

[ 熟牌 4](#_Toc482956833)

[ 大幺 4](#_Toc482956834)

[ 顺子 4](#_Toc482956835)

[ 对子 4](#_Toc482956836)

[ 刻子 4](#_Toc482956837)

[ 暗刻 4](#_Toc482956838)

[ 明杠 5](#_Toc482956839)

[ 暗杠 5](#_Toc482956840)

[3、行为名词 5](#_Toc482956841)

[ 吃牌 5](#_Toc482956842)

[ 碰牌 5](#_Toc482956843)

[ 杠牌 6](#_Toc482956844)

[ 胡牌 6](#_Toc482956845)

[四、胡牌计算 6](#_Toc482956846)

[1、计算公式 6](#_Toc482956847)

[2、基础胡数计算方式 6](#_Toc482956848)

[3、翻数计算 7](#_Toc482956849)

[五、筹码支付 7](#_Toc482956850)

[1、庄家胡牌 8](#_Toc482956851)

[2、闲家胡牌 9](#_Toc482956852)

[六、特殊情况 9](#_Toc482956853)

[1、辣子 10](#_Toc482956854)

[2、流局 10](#_Toc482956855)

[3、包圆 10](#_Toc482956856)

[4、天胡、地胡 11](#_Toc482956857)

[ 天胡 11](#_Toc482956858)

[ 地胡 11](#_Toc482956859)

# 一、黄岩麻将简介

黄岩麻将是台州的初始麻将玩法，基于传统的13张麻将，但在算分规则上发展出台州的独特风格。根据黄岩麻将的算分规则，才进而出现16张牌的椒江、温岭、玉环等麻将玩法。

# 二、规则介绍

打牌人数：四人

总牌数：136张

每家手上牌数：13张

牌型：

1、字牌：中、发、白，各4张，共12张。

2、风牌：东、南、西、北，各4张，共16张。

3、19牌：牌点为　1或1点的牌（如一筒，九筒），各4张，共36张。

4、其余牌（2-8条、2-8筒、2-8万），各4张，共72张。

其中，字牌、风牌和19牌统称为硬张，剩下的牌为软张。

# 三、名词解释

## 1、基本名词

### 轮

打牌一周为一轮。

### 盘

每次起牌到胡牌或流局为一盘

### 圈

每人轮过一个庄为一圈，即东风圈变为南风圈

### 门风

玩家每盘座位的标志，分为东风、西风、南风和北风，庄家为东风。

### 庄家

轮庄制：若本盘牌局庄家未胡牌，则由下家（南风家）自动成为新庄家，各家对应的风牌跟随变换；若庄家胡牌，则下一盘牌局庄家不变。

### 闲家

非庄家玩家统称为闲家，庄家的下家为南风、对家为西风、上家为北风。

### 财神

玩家摸完牌后，顺牌第一张牌为财神，该张牌将会从牌桌中抽出，不让玩家摸到。桌面上只保留剩下的3张牌作为财神。

财神可以代替任何牌。

此外，白板也是默认财神，如果财神是2万，玩家摸到的白板时候，白板只可以代替二万原本的作用，不能成为万能牌，白板可以打出和碰，吃。碰的前提是要有两个白板。

若玩家将财神牌（非白板）打出，任何人都不能吃碰杠胡。若2万为财神，手持13万，有人打出2万，此时不能吃、胡。

## 2、牌局名词

### 生牌

在牌局进行过程中，本盘尚未出现过的牌。

### 熟牌

本盘已经出现过的牌，包括已经吃、碰、杠过的牌

### 大幺

大幺就是1，9字牌，风字牌，中，发，白。

### 顺子

3张花色相同、序数相连的牌。如下图中的123条。



### 对子

手里有2张相同的牌即为对子。如下图的一对4筒



### 刻子

经过“碰”之后产生的3张相同的牌。如下图中的三张5条。



### 暗刻

牌局结束时，手里有3张相同的牌。如下图中的三张6条



### 明杠

1. 手里有3张相同的牌，其他玩家打出第4张时，此时“杠”则为明杠。
2. 手里有3张相同的牌，其他玩家打出第4张时，此时选择“碰”，形成“刻子”，下一次轮到自己出牌时，再选择“杠”则为明杠。
3. 在有“刻子”的情况下，摸到与刻子相同的牌，可将“刻子”转为明杠。

### 暗杠

将手里4张相同的牌杠出，则为暗杠。

若牌局结束后，有能暗杠的牌但未暗杠，则该暗杠只能计算“刻子”。

## 3、行为名词

在一轮的范围内，只要第1张牌没吃或者没碰，接下来这一轮次（**在本人摸牌之前**）内就不能再吃，碰，胡同一张牌了。

*实例：*

*若西风家胡3万，东风家打了3万，西风家没胡，南风家打3万，这时候西风家不能胡牌。轮到西风家摸牌打牌后，北风家打了3万，此时西风家可胡牌。*

*若西风家胡3万，东风家打了3万，西风家没胡，南风家打7万，北风或东风家吃碰杠后，再次轮到南风家后打出3万，此时西风家同样不能胡牌。*

**胡牌 > 杠牌、碰牌 > 吃牌**

A吃2条，B碰2条，当牌桌上打出2条时，B先碰，A则不能吃！

### 吃牌

上家打出的牌和玩家手里的牌形成顺子，即可吃牌。

只能是上家刚刚打出牌的才能吃，其他玩家打的牌不能吃。

### 碰牌

其他玩家打出的牌和玩家手里的牌形成刻子，即可碰牌。

如果你为东风家，手里一对东风，南风家打东风你没碰，那么，当圈中西风家和北风家打东风你也不能碰了，下一圈后才能再碰。胡牌的时候也同理。

### 杠牌

形成4张相同的牌，无论是“明杠”还是“暗杠”，都需要从最后一张牌中补回

### 胡牌

玩家可以进行“点炮”“自摸”等方式进行胡牌。

其中“七小对”不能胡牌。

# 四、胡牌计算

## 1、计算公式

胡牌玩家的总胡数 = （基础胡数 + 底胡）\* 翻数

没胡玩家的总胡数 = 基础胡数 \* 翻数

**注：底胡为固定10，不可自行规定底胡数量。**

## 2、基础胡数计算方式

玩家胡牌后，对牌型进行胡数检查，将当前所有满足牌型条件对应的胡数相加。若同种牌型持有多个，则累加。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 胡数牌型 | 对应胡数 |
| 对子 | 与自家门风相同的对子 | 2 |
| 刻子 | 硬张刻子 | 4 |
| 软张刻子 | 2 |
| 暗刻 | 硬张暗刻 | 8 |
| 软张暗刻 | 4 |
| 明杠 | 硬张明杠 | 16 |
| 软张明杠 | 8 |
| 暗杠 | 硬张暗杠 | 32 |
| 软张暗杠 | 16 |
| 自摸 | 普通自摸 | 2 |
| \*嵌档\* | —— | 4 |
| 对对胡 | —— | 4 |
| 杠上开花 | —— | 4 |

*实例：*

**

*假设摸起来的牌为“4条”，胡牌。*

*自摸+2，嵌档+2，软张明杠+8，总共12胡。*

\*嵌档：胡的牌为顺子中间的那张牌。

## 3、翻数计算

1翻=2倍（x2）、2翻=4倍（x2x2）、3翻=8倍（x2x2x2）、4翻=16倍（x2 x2 x2 x2）

翻数可以叠加。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 计算基础 | 翻数情况 | 对应翻数 |
| 已胡牌  未胡牌 | **中、发、白刻子（包含暗刻）** | 1 |
| **中、发、白杠牌（包含暗杠）** | 1 |
| **自己风家刻子（包含暗刻）** | 1 |
| **自己风家杠牌（包含暗杠）** | 1 |
| 仅胡牌计算 | **\*财神还原\*（无财神）** | 1 |
| **混一色，有财神** | 1 |
| **混一色，无财神** | 2 |
| **清一色，有财神** | 3 |
| **清一色，无财神** | 4 |
|  |  |

\*财神还原：手里的财神作为原始胡牌牌型。*实例：*

**

*假设3条为财神，玩家手持35条，胡4条。玩家摸起（或其他玩家打出）4条。*

*刚好可以组合成胡牌牌型，即使3条不是财神，玩家也可以胡牌，这种情况便称为财神还原。被还原的财神，可视为“无财神”。*

*假如手牌有3张财神，其中1张还原作为原始牌，另外2张作为代替牌，这一种情况不算还原。也就是说手上的财神牌都还原，才能算财神还原。*

若是由“财神还原”形成的混色或清一色，按“混一色，无财神”（2番）或“清一色，无财神”（4翻），计算，不单独将“财神还原”的番数加入。

# 五、筹码支付

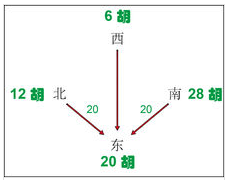
一人胡牌，三人都需要向胡牌人支付对应的胡数；未胡牌的玩家，相互之间也需要根据彼此之间的胡数进行结算。

## 1、庄家胡牌

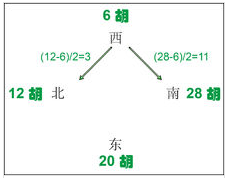
1. **闲家按全额胡数支付给庄家**
2. **闲家之间按胡数相减后再除以2**

*例如：庄家胡，20胡，南风家28胡，西风家6胡，北风家12胡*

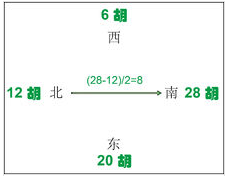
步骤1：南，西，北三家给庄家20胡



步骤2：西风家给南风家=（28-6）/2=11，给北风家=（12-6）/2=3



步骤3：北风家给南风家=（28-12）/2=8

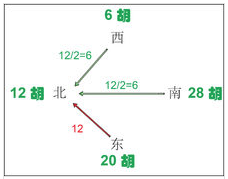


## 2、闲家胡牌

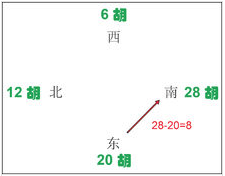
1. **庄家按全额支付胡数给闲家；其余两个闲家胡数减半给胡牌闲家**
2. **庄家和其余两家胡数不减半；其余两家胡数相减再减半**

*例如：北风家胡牌12胡，南风家28胡，西风家6胡，庄家20胡*

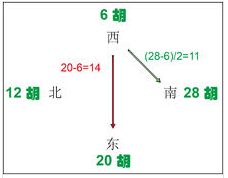
步骤1：庄家给北风家12胡，南风家，西风家给北风家12/2=6



步骤2：庄家家给南风家=28-20=8



步骤3：西风家给南风家=(28-6)/2=11，西风家给庄家=20-6=14



# 六、特殊情况

## 1、辣子

若胡牌的玩家，结算下来的总户数≥100，则为辣子。另外3家都要支付胡牌玩家100胡，结算完成后，为胡牌的3家相互结算。

若未胡的玩家中有辣子，则非辣子玩家向该玩家支付辣子后再向相互结算，已经胡了的玩家不参与辣子结算。

若某玩家胡牌（非辣子），但未胡牌的玩家桌面上的胡数已经≥100，则除了胡牌玩家外，其他2家都要支付该玩家100胡。

若胡牌玩家的牌型由全风牌或只由风牌和字牌组成的牌型，直接算辣子。

## 2、流局

每次牌局都需要在尾牌预留7栋（14张牌），这7栋牌是不会被玩家摸起，当玩家将所有牌摸到这7栋时，若仍未有玩家胡牌，则牌局结束。

若有杠，则每杠一次，尾牌增加1栋（2张牌）。

若杠后剩余的牌数≤14张，则杠的玩家摸牌后，自摸或则打出去，打出后若有玩家胡牌则可胡牌，没有胡牌则流局。

## 3、包圆

1、其中一个玩家对1个花色的牌进行了3次碰或吃，若此时有玩家放炮给该玩家，且胡牌的花色与碰吃3次的花色相同，则放炮的玩家除了支付自己的胡数外，还需要将其他玩家支付给胡牌玩家的胡数一并支付。**若放炮的玩家打出胡牌后就能听牌，也算包圆**。

若东风家吃碰3手，且这3手都由1个玩家造成，东风家自摸，则该玩家包圆。

吃碰杠不用连续做。

若其中至少有1手是自己做的（暗杠），则本规则不适用。

2、如果场上还**未出过中、发、白的情况下**，南风家打了红中，北风家胡了。这样的情况下需要看南风家的牌型，**如果南风家差一手就能听牌，则不算包圆**。如果南风家差很多手，则他要包圆。如果场上已经出现过中、发、白的情况下，则无论怎样都不算包圆。

若处于生牌阶段（最后15-28张牌，详见第5条），无论是否听牌，都要包圆。

3、无论场上有没有出现过中、发、白，**如果你手上有中、发、白3张牌，白板必须作为最后一张出的字牌**，如果赌心态先出了白板留下红中、发财在手里，你的白板给别人点炮了，则需要包圆。

如果白板作为财神牌本身，胡牌也算包圆。如财神牌为7筒，A胡7筒，B手上有中发白，打出白板后A胡牌，B也算包圆。

4、西风家打给东风家3手碰，为同一色，比如都是万子，碰了3次。这个时候，北风家又给东风家吃了一手，东风家单掉！这个情况下，不管是东风家自摸还是其他人打过来东风家胡了，都是北风家包圆（也就是**谁放第4手谁包圆**）。

若其中至少有1手是自己做的（暗杠），则本规则不适用。

若西风家先给东风家做了2手，北风家再给东风家做了2手，此时无论东风家是自摸还是别人放炮，都由北风家包圆。

吃碰杠不用连续做。

5、生张会包圆。

当尾牌剩7幢（14张牌）的时候会流局，在流局前还有生牌一说。也就是尾牌的15-28张这14张牌为生张，当轮到你摸这几张牌以后，你该回合打出来的牌必须为熟牌（也就是桌面上有打过的牌），如果你打出的是生牌（桌面上没有的牌），别人胡了，那你需要包圆。

6、谁包圆了就谁出所有人的胡数，并且他自身的所有胡数为0

如：东风家胡了，北风包圆，其他三家给东风家的胡，都由北风家出，但西风和南风家之间结算的胡数也应该由北风家出。

**全是吃碰杠的牌都是风牌或字牌，不算包圆。**

## 4、天胡、地胡

### 天胡

天胡只会庄家（也就是东风家）会出现。起手就胡牌，称为天胡。

天胡的胡数按照正常胡数来算，并不会额外增加。其他玩家手里的胡数照常计算。

### 地胡

地胡只会闲家（也就是南、西、北家）会出现。摸了第一张拍就胡牌，称为地胡。

东风家（庄家）打的第一张牌，南风、西风或北风胡牌，也算南风、西风或北风的地胡。

假设南风家摸牌起手就是听牌，但由于东西北3家相互吃碰导致南风一张牌都没摸，N轮过后，轮到南风家摸牌，此时胡牌也算地胡。

若玩家在没出牌的情况下，别人打了1张牌后该玩家杠牌，摸一张牌起来后允许自摸。

地胡的胡数按照正常胡数来算，并不会额外增加。其他玩家手里的胡数照常计算。