



iOS 锐动 RTMP 播放器 SDK



作者: RD iOS Team

版本: V1.0 版

日期: 20017-02-26

1 编写目的

预期读者：

有 IOS 开发经验或者无经验的，打算或者正在使用“iOS 锐动 RTMP 播放器 SDK”的相关工程师。

iOS 软件工程师。

产品经理。

QA

2 XCode 集成步骤

2.1 运行环境

SDK 支持 iOS7.0 及以上版本的设备，兼容 iPhone、iPad、iPod touch

2.2 申请 APPKey 和 APPSecretkey

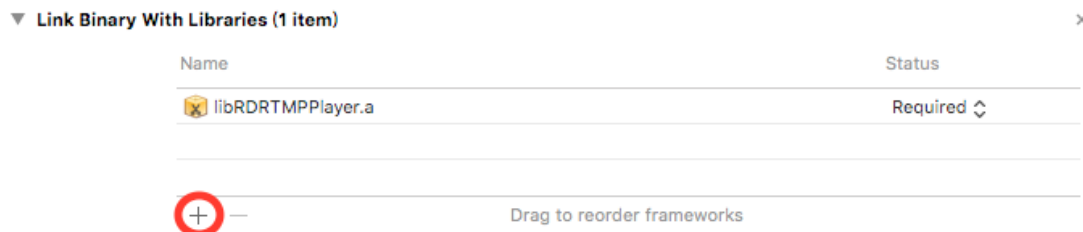
打开 <http://www.rdsdk.com/>，在锐动官网首页选择登录或注册，新用户先注册，老用户直接登录。

登录完成后，进入视频云管理 点击“+新增”，填写您应用的名称等，点击“提交”，应用创建完成。

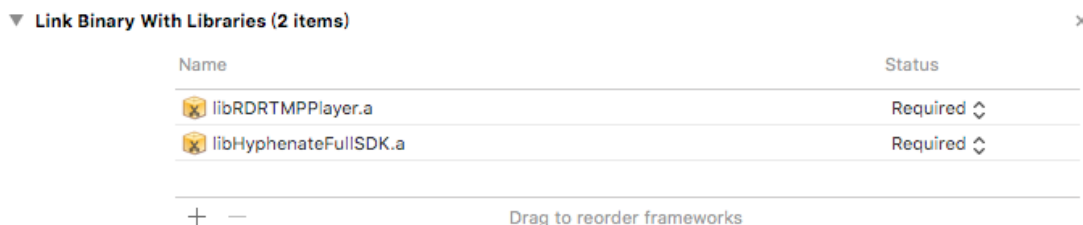
创建应用完成后会自动跳转至个人中心页面，此时会获取到该应用的 AppKey 和 AppSecret。

2.3 下载并导入 SDK

添加 libRDRTMPPlayer.a

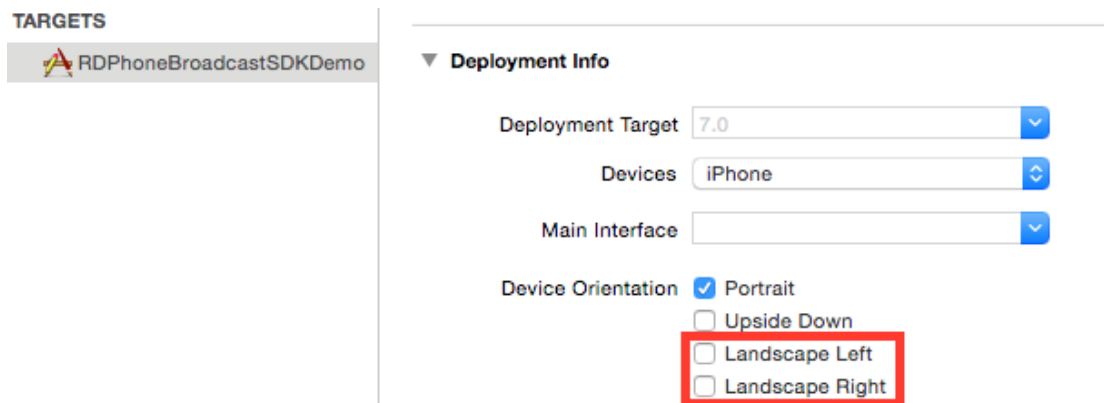


✧ 另，如果 App 中同时有使用环信即时通讯云 SDK，现阶段为了使播放器正常，请将我们的 SDK 放在上面（如下图）。



工程设置

TARGETS->General->Deployment Info 仅勾选竖屏(Portrait), 横屏(LandscapeLeft、LandscapeRight)不勾选:



IOS9 适配:

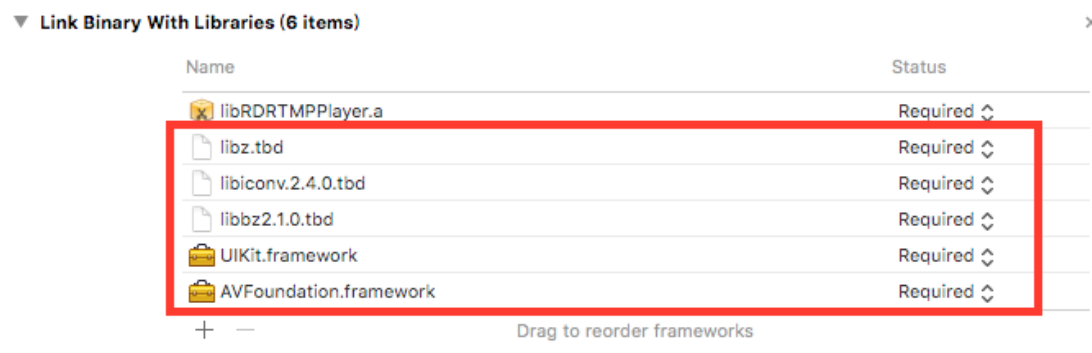
在Info.plist中添加App Transport Security Settings类型Dictionary。在App Transport Security Settings下添加Allow Arbitrary Loads类型Boolean,值设为YES。

▼ App Transport Security Settings	⬆ ⬇ ⬆	Dictionary	(1 item)
Allow Arbitrary Loads	⬆ ⬇ ⬆	Boolean	YES

在 TARGETS->Build Settings->Enable Bitcode, 将值设置为 No。



在 TARGETS->Build Phases->Linked Frameworks and Libraries 中加入 SDK 依赖库



设置 Other Linker Flags

在 TARGETS->Build Settings->Other Linker Flags 中加入-ObjC。

2.4 播放

引入头文件及初始化

```
#import "RDRTMPPlayer.h"

/**
 * 初始化RDRTMPPlayer，此方法在使用RDRTMPPlayer时在主线程中调用。
 *
 * @param appKey      在锐动SDK官网(http://www.rdsdk.com/)中注册的应用Key。
 * @param secretKey   在锐动SDK官网(http://www.rdsdk.com/)中注册的应用密钥。
 * @param successBlock 初始化成功的回调
 * @param errorBlock  初始化失败的回调 [error: 初始化失败的错误码]
 */
- (instancetype) initWithAPPKey:(NSString *)appKey
                    andSecretKey:(NSString *)secretKey
                    success:(void (^)(void))successBlock
                    error:(void (^)(NSError *error))errorBlock;
```

属性说明

```
/**
 * 播放器预览视图
 */
@property (nonatomic, readonly) UIView *playerView;

/**
 * 播放视频地址
 */
@property (nonatomic, retain) NSString *contentRtmpURLStr;

/**
 * 播放视频的实际大小
 */
@property (nonatomic, readonly) CGSize contentNaturalSize;
```

```
/**
 * 播放器适应模式
 */
@property (nonatomic, assign) RDRTMPPlayerScalingMode playerScalingMode;

/**
 * 播放器超时时间(单位: 秒), 默认: 10s
 */
@property (nonatomic, assign) int timeOut;

/**
 * 是否视频聊天, 默认: NO
 * 视频聊天时, 必须设置为YES
 */
@property (nonatomic, assign) BOOL isVideoChat;

/*****播放RTSP时, 相关的属性*****/

/**
 * 传输数据协议:TCP/UDP, 默认: TCP
 */
@property (nonatomic, assign) RTSPTRANSPORT transport;

/**
 * 是否屏蔽音频,实时同步画面,调用play 之前赋值生效
 * 默认: NO
 */
@property (nonatomic, assign) BOOL audiosDisabled;

/**
 * 是否丢帧, 默认: YES
 */
@property (nonatomic, assign) BOOL framesDrop;

/*****/
```

获取用户直播详细信息接口方法说明

```
/*
 * 获取用户直播详细信息
 * @param successBlock 获取用户直播详细信息成功的回调 [liveInfoDic:获取到的用户直播详细信息]
 * title:直播标题
 * description: 直播描述
 * thumbnailUrl: 缩略图地址
 * liveRtmpUrl: 直播rtmp地址
 * liveM3u8Url: 直播M3u8地址
 * liveStatus: 直播状态:0准备好, 1废弃/出错, 2直播中, 3流断开, 4直播结束
 * @param errorBlock 获取用户直播详细信息失败的回调 error: 获取用户直播详细信息失败的错误
 码]
 */
- (void)getLiveInfoWithUid:(NSString *)userID
    success:(void (^)(NSDictionary *liveInfoDic))successBlock
    error:(void (^)(NSError *error))errorBlock;
```

播放器接口方法说明

```
/**
 * 播放
 */
- (void)play;

/**
 * 停止 : 如果没有开始播放, 或者播放器出错, 不需要调用此接口。
 */
- (void)stop;

/**
 * 设置播放器是否静音
 */
- (void)setMute:(BOOL)value;

/**
 * 获取播放视频缩略图
 */
- (UIImage *)rtmpPlayerSnapshot;
```

播放器委托协议

播放器状态回调

```
- (void)RDRTMPPlayerStateChanged:(RDRTMPPlayerState)state  
    errorCode:(RDRTMPPlayerError)errCode player:(id)player;
```

2.5 RTSP 转换为 RTMP

引入头文件及初始化

```
#import "RDRtspToRtmp.h"  
  
/**  
 * 初始化RDRtspToRtmp，此方法在使用RDRtspToRtmp时在主线程中调用。  
 *  
 * @param appKey 在锐动SDK官网(http://www.rdsdk.com/)中注册的应用Key。  
 * @param secretKey 在锐动SDK官网(http://www.rdsdk.com/)中注册的应用密钥。  
 * @param successBlock 初始化成功的回调  
 * @param errorBlock 初始化失败的回调 [error: 初始化失败的错误码]  
 */  
- (instancetype) initWithAPPKey:(NSString *)appKey  
    andSecretKey:(NSString *)secretKey  
    success:(void (^)(void))successBlock  
    error:(void (^)(NSError *error))errorBlock;
```

接口方法说明

```
/**  
 * 转换前设置  
 *  
 * @param rtspStr rtsp url path  
 * @param rtmpStr rtmp url path  
 */  
- (void) prepareRtspToRtmpWithInputRTSP:(NSString *)rtspStr  
    outputRTMP:(NSString *)rtmpStr;  
  
/**  
 * 开始转换  
 */  
  
- (void) startRtspToRtmp:(ErrorCallBack) errorCode;
```


/**

* 结束转换

*/

- (void) stopRtspToRtmp:(ErrorCallBack) errorCode;