
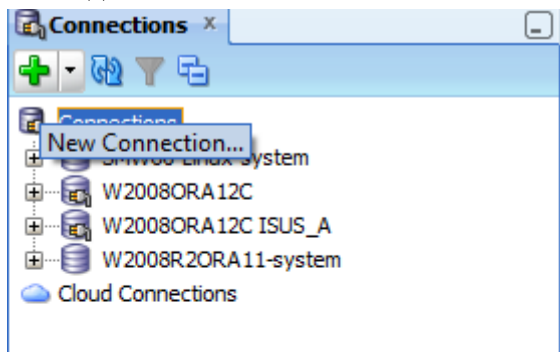
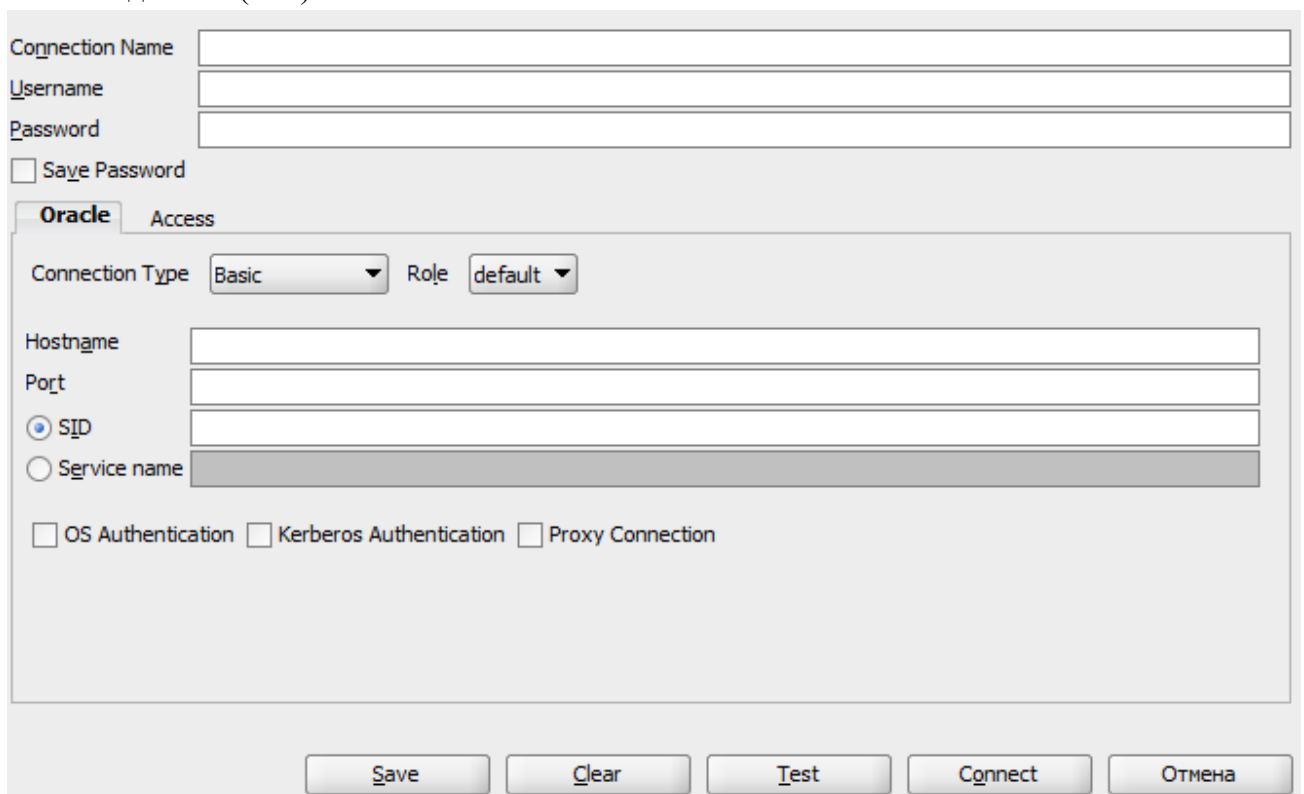


Знакомство с SQLDEVELOPER

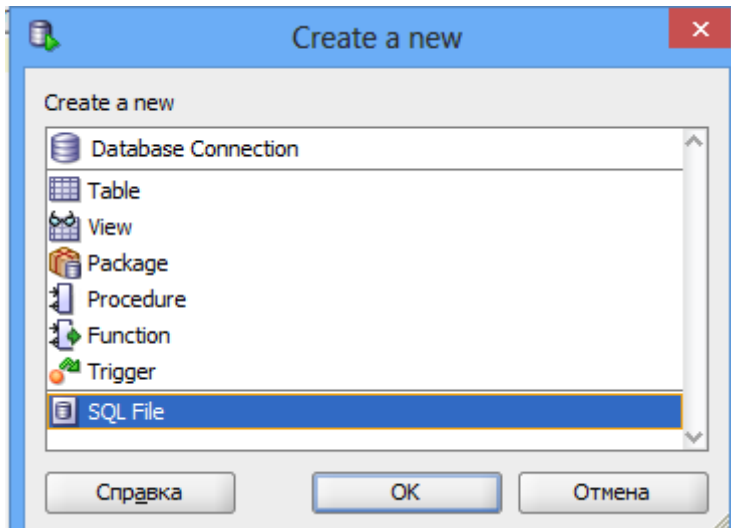
1. Найдите на рабочем столе компьютера ярлык **SQLDEVELOPER**.
2. Если **SQLDEVELOPER** не установлен, скачайте дистрибутивы **JAVA JDK**, **SQLDEVELOPER** и установите (под руководством преподавателя).
3. Запустите **SQLDEVELOPER**.
4. Изучите среду разработки: строку меню, кнопки на панели инструментов, назначение окон.
5. В окне **SQLDEVELOPER** с именем **Connections** откройте окно для создания нового подключения .



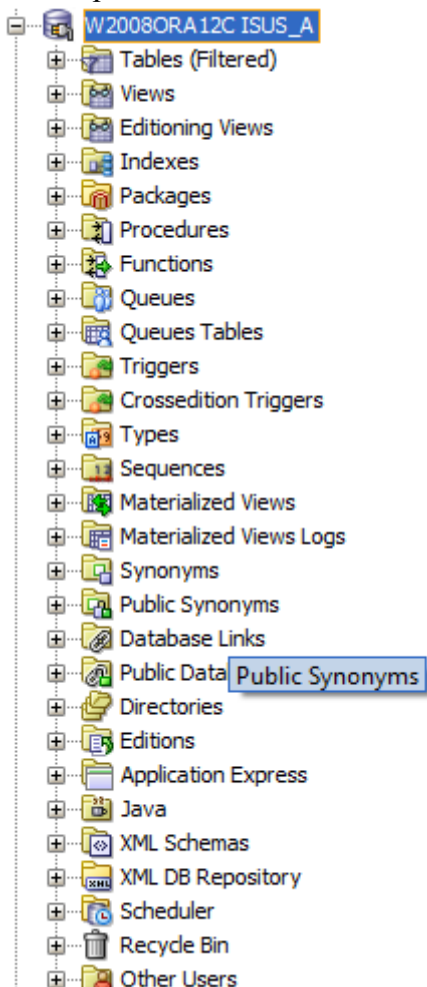
6. Исследуйте параметры подключения: имя подключения задается произвольно; для подключения к серверу необходимо указать имя пользователя (username), пароль (password), адрес или имя сервера(hostname), порт подключения (port = 1521) и имя базы данных (SID):



7. Выясните у преподавателя параметры подключения и создайте новое подключение. Имя подключения должно начинаться с XXX, где XXX – большие латинские буквы - инициалы студента (например, PIN – Петров Иван Николаевич). Проверьте соединение (кнопка **Test**). Подключение работает, если появилась надпись **Success**. Сохраните подключение, и оно появится в списке подключений.
8. Создайте SQLFile с именем MyStart (File->New)



9. Правой кнопкой мыши нажмите на созданном подключении, выберите **Connect** и откройте созданное подключение. Исследуйте содержание открывшихся папок.



10. В созданный файл MyStart скрипт, создающий таблицу с именем XXX_t из двух столбцов, первый числовой (используйте тип number с ограничением длины 3), второй символьный (используйте тип varchar2 с ограничением длины 50); первый столбец имеет ограничение целостности первичный ключ.
11. Обновите список объектов (**Refresh**). Найдите в папке Tables созданную таблицу XXX_t.
12. Дополните скрипт операторами INSERT, добавляющими 3 строки в таблицу XXX_t. Выполните операторы INSERT. Выполните оператор COMMIT.
13. Дополните скрипт оператором UPDATE, изменяющим 2 строки в таблице XXX_t. Выполните оператор UPDATE. Выполните оператор COMMIT.
14. Дополните скрипт операторами SELECT (выборка по условию, применение агрегатных функций).
15. Дополните скрипт оператором DELETE, удаляющим 1 строку в таблице XXX_t. Выполните оператор DELETE. Выполните оператор ROLLBACK.
16. Создайте таблицу XXX_t_child, связанную отношением внешнего ключа с таблицей XXX_t. Добавьте данные в таблицу XXX_t_child.
17. Дополните скрипт операторами SELECT из обеих таблиц (левое соединение, внутреннее соединение).
18. Дополните скрипт оператором DROP, удаляющим таблицы XXX_t, XXX_t_child.
19. Продемонстрируйте работу скрипта преподавателю.
20. Удалите все созданные вами объекты.

Вопросы

1. Перечислите и поясните параметры подключения к серверу Oracle.
2. Опишите особенности выполнения DML операторов в Oracle.
3. Перечислите знакомые вам типы объектов, которые вы увидели в окне подключения.
4. Перечислите известные вам типы данных Oracle.
5. Перечислите известные вам ограничения целостности.
6. Какой порт используется для подключения к серверу Oracle?