|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 内容 | Y/N |
| 1 | 代码精简，没有垃圾程序 |  |
| 2 | 尽量使用局部变量，只定义必要的全局变量 |  |
| 3 | 使用括号以避免二义性 |  |
| 4 | 保持注释与代码完全一致。关键方法，都要有注释 |  |
| 5 | 是否符合变量命名，主要变量（类或对象）定义或引用时，注释能反映其含义。常量定义（ final ）有相应说明 |  |
| 6 | 利用缩进显示程序的逻辑结构，缩进量一致 |  |
| 7 | 循环、分支层次不要超过五层 |  |
| 8 | 注释可以与语句在同一行，也可以在上行。空行和空白字符也是一种特殊注释 |  |
| 9 | 注释行数应占总行数的1/5到 1/3 |  |
| 10 | 禁止 GOTO语句 |  |
| 11 | 用 IF语句来强调只执行两组语句中的一组。禁止ELSE GOTO 和ELSE RETURN |  |
| 12 | 用 CASE 实现多路分支 |  |
| 13 | 避免从循环引出多个出口。方法只有一个出口 |  |
| 14 | 不使用条件赋值语句 |  |
| 15 | 不要轻易用条件分支去替换逻辑表达式 |  |
| 16 | 程序是否达到正确性与容错性要求 |  |
| 17 | 程序是否达到正确性与容错性要求 |  |
| 18 | 程序是否达到可重用性要求 |  |
| 19 | 程序结构清析，简单易懂，单个函数的程序行数不得超过100行 |  |