卒業制作2022 企画書

学籍番号： 21cm0145

名前：渡辺 幹

アプリタイトル: mikiDesign(仮)

1. アプリの開発背景

アプリ開発初心者及び、画面開発が苦手なアプリ開発者にとって、アプリ画面のデザインは大きな課題となる。

企業側iOS向けのアプリを開発する際、SwiftUIではなくStoryBoardを選ぶ理由として、画面のデザイナーがSwiftUIのコーディングができず、離れていってしまう。

1. アプリで達成する課題

初心者でもSwiftUIの図形とモディファイアが使いこなせる。

アプリ画面をデザインする際は、本アプリを活用することで、さわり心地及び可視性を意識したレイアウトを模索することができる。更に、アプリ開発者であれば、SwiftUIの画面描画のコーディングへの理解度を深められる。

1. アプリの目的・方針

主にアプリ開発初心者向けに、図形、文字、アイコンを組み合わせて簡単にイメージしたレイアウトを表現できる、即効性の高いツールとして開発する予定ではあるが、

アプリ開発者以外の一般ユーザーにも、イメージ作成アプリとして使えるレベルの機能量、完成度を目指したい。

1. 想定対象ユーザ

アプリ開発初心者及び、画面開発が苦手なアプリ開発者。

SwiftUIでの開発プロジェクトに参加したいアプリデザイナー。

アプリ開発に興味がある人。

1. アプリの売り（もしくはコンセプト、キャッチフレーズ、既存アプリに対する優位性など）

[1] 無料。Adobe等の有料サービスはハードルが高く。趣味程度、初心者のアプリ開発者は嫌う。

[2] 簡単。既存のFigamaやAdobeXDなどのアプリと違い、すぐに扱いこなせる操作システム。

[3] 親和性。画面デザイン完成後、コピペを数回行うだけでSwiftUIで再現をし、開発の効率化。

[4] 有益。オンライン機能を利用し、他者からの評価/他者の作品の鑑賞で、デザイン制作の勉強になる。

[5] 方法。もしデザインセンスがなくても、修正、改善を繰り返すことでUIUXの良いものが出来上がる。

[6] 万能。アプリ開発者、素材作成、ロゴ制作、ミーム画像制作、説明資料作成など、色々使える。

[7] 夢。「理想のアプリ」を作り上げるプロジェクト。

1. アプリ概要＆詳細

［基本概念］

子供や、お絵かきアプリを使ったことのないユーザーでも、直感的かつ簡単に図形の追加などの操作が行えて、イメージ通りのデザインを作ることができる。

図形の追加、コピー、削除、重ね順の変更、移動などの基本的な操作機能と、

図形、文字、アイコンに対して、サイズ、カラー、シャドウ、ローテーション(角度)を編集する機能を搭載。

［詳細］

直感的かつ簡単に図形の追加などの操作が行える仕組み。

(画面上に様々なボタンを操作できるウィンドウを表示。ウィンドウは移動が可能で、作業の邪魔にならない位置に配置して作業ができる。　ウィンドウにはタブが存在し、細かい編集が行える。)

[アプリを継続的に実行させる仕組み]

Firebaseを利用し、他者から、自分の制作したものに対する評価を得たり、その逆に他者の制作したものを評価し、インスパイアを得られるSNSのような機能を実装することで、継続的に、作品制作や、他社の制作したものの鑑賞を行っていただけると考えています。

［検討事項］

いらすとや 等のフリー素材を使用して簡易的に説明資料やミームを制作。

海外ミームに利用されている画像を提供し、おもしろ画像が作れる。

そんな機能を開発したいと昔から思っていたので、今回のプロジェクトにくっつけたい。

1. 開発言語・環境

・開発言語 ：Swift

・開発環境 ：Xcode

・サーバ側 ：Firebase

1. システム構成

21cm0145 渡辺 幹

1. 開発メンバー

21cm0145 渡辺 幹