**System under Design(SuD): 安全类求助系统 用例描述**

**安全组 纪宇**

包含5个主要用例：一键报警、结束求助、总结评价、发布援助信息、实施帮助。

以下为用例描述，使用Brief Use Case模式描述：

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case ID** | 001 |
| **Goal (Use Case)：** | 一键报警 |
| **Priority** | 高 |
| **Actor:** | 求助者（Main actor）  亲友  帮客  消防机构 |
| **Primary scenario:** | 一键报警，发布灾情  推送至亲友、帮友、消防机构  返回报警成功，结束 |
| **Alternate scenario:**  **报警失败（网络错误）** | 一键报警，发布灾情  返回失败提示，结束 |
| **Description:** | 求助者发布一键报警信息，系统自动推送给相关亲友等，若失败，则返回提示信息。 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case ID** | 002 |
| **Goal (Use Case)：** | 结束求助 |
| **Priority** | 高 |
| **Actor:** | 求助者（Main actor）  亲友  帮客  消防机构 |
| **Primary scenario:** | 点击结束求助，通知已经获得帮助  返回结束成功 |
| **Alternate scenario:**  **结束求助失败（网络错误）** | 点击结束求助，通知已经获得帮助  返回失败提示，结束 |
| **Description:** | 求助者发布结束帮助信息，提示系统帮助已经结束，若失败，返回提示信息。 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case ID** | 003 |
| **Goal (Use Case)：** | 总结评价 |
| **Priority** | 高 |
| **Actor:** | 求助者（Main actor）  亲友  帮客  消防机构 |
| **Primary scenario:** | 给帮客评分，描述帮助效果  系统给帮客积分  求助者发布总结，结束 |
| **Alternate scenario:**  **总结评价失败（网络错误）** | 发布总结  返回失败提示，结束 |
| **Description:** | 求助者发布总结评价，对获得的帮助和帮助者打分，系统将自动给帮助者赠送积分，最后求助者撰写评价总结，若失败，系统返回提示信息。 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case ID** | 004 |
| **Goal (Use Case)：** | 发布援助信息 |
| **Priority** | 低 |
| **Actor:** | 帮客 （Main actor） |
| **Primary scenario:** | 接收求助信息  发布/共享援助信息，结束 |
| **Alternate scenario:**  **发布失败** | 发布/共享援助信息  返回失败提示  提示是否重新发布或实施救援，结束 |
| **Description:** | 帮客若发现求助信息，可以共享或发布援助信息，让更多人知道这个求助信息。若发布失败，系统返回提示信息。 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case ID** | 005 |
| **Goal (Use Case)：** | 实施帮助 |
| **Priority** | 高 |
| **Actor:** | 亲友  帮客 |
| **Primary scenario:** | 接收求助信息  通知求助者实施帮助  导航到目的地（可选）  完成帮助，结束 |
| **Alternate scenario:**  **通知求助者失败** | 通知求助者实施帮助  系统返回信息递送失败  提示是否重新发送或放弃帮助，结束 |
| **Alternate scenario:**  **援助已结束** | 通知求助者实施帮助  系统提示援助已经结束  取消援助，结束 |
| **Description:** | 亲友或帮客得到求助信息后，实施帮助，通知系统告知求助者有人来帮助他，并且帮助者可以用地图导航到达目的地，若失败，返回提示信息。 |