**简单说明：**

1、border-radius 是一种缩写方法。如果“/”前后的值都存在，那么“/”前面的值设置其水平半径，“/”后面值设置其垂直半径。如果没有“/”，则水平和垂直半径相等。另外其四个值是按照top-left、top-right、bottom-right、bottom-left的顺序来设置的其主要会有下面几种情形出现：

（1）、只有一个值，那么 top-left、top-right、bottom-right、bottom-left 四个值相等。

（2）、有两个值，那么 top-left 等于 bottom-right，并且取第一个值；top-right 等于 bottom-left，并且取第二个值

（3）、有三个值，其中第一个值是设置top-left;而第二个值是 top-right 和 bottom-left 并且他们会相等,第三个值是设置 bottom-right。

（4）、有四个值，其中第一个值是设置 top-left 而第二个值是 top-right 第三个值 bottom-right 第四个值是设置 bottom-left。

2、其实 border-radius 和 border 属性一样，还可以把各个角单独拆分出来，也就是以下四种写法，这里我规纳一点，他们都是先Y轴在X轴：

border-top-left-radius: <length> <length> //左上角

border-top-right-radius: <length> <length> //右上角

border-bottom-right-radius:<length> <length> //右下角

border-bottom-left-radius:<length> <length> //左下角

3、这里说一下，各角拆分出来取值方式：<length> <length> 中第一个值是圆角水平半径，第二个值是垂直半径,如果第二个值省略，那么其等于第一个值，这时这个角就是一个四分之一的圆角，如果任意一个值为0，那么这个角就不是圆角。

**border-radius各浏览器的支持**

border-radius 只有在以下版本的浏览器：Firefox4.0+、Safari5.0+、Google Chrome 10.0+、Opera 10.5+、IE9+ 支持

border-radius 标准语法格式，对于老版的浏览器，border-radius 需要根据不同的浏览器内核添加不同的前缀，比说 Mozilla 内核需要加上“-moz”，而 Webkit 内核需要加上“-webkit”等，那么我为了能兼容各大内核的老版浏览器

**1、Mozilla(Firefox, Flock等浏览器)**

-moz-border-radius-topleft: //左上角

-moz-border-radius-topright: //右上角

-moz-border-radius-bottomright: //右下角

-moz-border-radius-bottomleft: //左下角

**2、WebKit (Safari, Chrome等浏览器)**

-webkit-border-top-left-radius: //左上角

-webkit-border-top-right-radius: //右上角

-webkit-border-bottom-right-radius: //右下角

-webkit-border-bottom-left-radius: // 左下角

**3、Opera浏览器：**

border-top-left-radius: //左上角

border-top-right-radius: //右上角

border-bottom-right-radius: //右下角

border-bottom-left-radius: //左下角

**4、Trident (IE)**

IE9 以下版本不支持 border-radius，而且 IE9 没有私有格式，都是用 border-radius，其写法和 Opera 是一样的

**5、浏览器支持的备注**

（1）、为了不管是新版还是老版的各种内核浏览器都能支持 border-radius 属性，那么我们在具体应用中时需要把我们的 border-radius 格式改成：

-moz-border-radius: none | <length>{1,4} [/ <length>{1,4} ]?

-webkit-border-radius: none | <length>{1,4} [/ <length>{1,4} ]?

border-radius: none | <length>{1,4} [/ <length>{1,4} ]?

（2）、border-radius 一定要放置在 -moz-border-radius 和 -webkit-border-radius 后面，（特别声明：本文中所讲实例都只写了标准语法格式，如果你的版本不是上面所提到的几个版本，如要正常显示效果，请更新浏览器版本，或者在 border-radius 前面加上相应的内核前缀，在实际应用中最好加上各种版本内核浏览器前缀。）

**border-radius圆角实例**

1、border-radius只有一个取值时，四个角具有相同的圆角设置，其效果是一致的：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3 | .demo {      border-radius: 10px;  } |

效果：



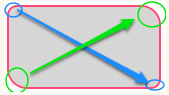
2、border-radius设置两个值，此时top-left等于bottom-right并且他们取第一个值；top-right等于bottom-left并且他们取第二个值，也就是说元素 左上角和右下角相同，右上角和左下角相同

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3 | .demo {      border-radius: 10px 20px;  } |

等价于：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6 | .demo {      border-top-left-radius: 10px;      border-bottom-right-radius: 10px;      border-top-right-radius: 20px;      border-bottom-left-radius: 20px;  } |

效果：



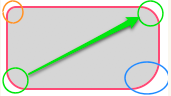
3、border-radius设置三个值，此时top-left取第一个值，top-right等于bottom-left并且他们取第二个值，bottom-right取第三个值：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3 | .demo {      border-radius: 10px 20px 30px;  } |

等价于：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6 | .demo {      border-top-left-radius: 10px;      border-top-right-radius: 20px;      border-bottom-left-radius: 20px;      border-bottom-right-radius: 30px;  } |

效果：



4、border-radius设置四个值，此时top-left取第一个值，top-right取第二个值，bottom-right取第三个值.bottom-left取第四个值：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3 | .demo {      border-radius:10px 20px 30px 40px;  } |

等价于：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6 | .demo {      border-top-left-radius: 10px;      border-top-right-radius: 20px;      border-bottom-right-radius: 30px;      border-bottom-left-radius: 40px;  } |

效果：



**实例说明**

从上面四个实例中我们可以看出border-radius和border取值非常相似，我们border遵循TRBL原则（从上边右边下边左边分别对应1、2，3，4四个值），只不过border-radius换成了左上角(top-left)对就值1，右上角（top-right）对应值2，右下角(bottom-right)对应值3，左下角(bottom-left)对应值4.