

修改记录

修改日期	修改人	修改描述	版本
2015-12-18	陈少佳	详细设计第一个月的内容	1.5
2015-12-11	陈少佳	添加部分课程相关信息	1.4
2015-12-10	陈少佳	添加完成16个任务	1.3
2015-12-09	陈少佳	修改文档结构	1.2
2015-08-27	陈少佳	添加第3月第1周的日目标及参考资料	1.1
2015-08-27	陈少佳	添加完成所有的周任务	1.0
2015-08-11	陈少佳	创建文档	0.1

iOS就业班测试体系设计

	任务	必修课程
第一阶段 学会开发iOS应用所需要的编程语言	任务1 学会使用Xcode 描述：本任务目的是学会使用Xcode集成开发环境，内容包括苹果公司介绍、Xcode集成开发环境的使用、运行iOS应用	1.介绍苹果公司及相关产品 2.下载及使用Xcode 3.运行及发布iOS应用
	任务2 Swift编程语言基本语法	1.基本数据类型 2.流程控制 3.循环 4.Optional Type 5.函数 6.枚举与结构体 7.字符串操作
	任务3 Swift语言面向对象	1.类 2.协议

	任务	必修课程
	任务4 学会使用Objective-C编程语言	1.基本数据类型 2.流程控制 3.循环 4.函数 5.字符串 6.结构体与共同体 7.指针 8.链表 9.C语言动态数组的实现 10.Objective-C面向对象(类, 协议, Setter和Getter ,Category, Extension, block) 11.Objective-C内存管理 12.Objective-C字符串 13.Objective-C数组和字典
第二阶段 学会开发iOS应用	任务5 学会开发简单的iOS程序	1.项目模板 2.xib文件 3.Storyboard文件
	任务6 使用UIKit	1.常用控件 2.UITableView 3.UINavigationController 4.UITabBarController 5.UIPageViewController 6. QLPreviewController 7.屏幕适配 8.交互处理 9.开发AppleWatch应用 10.开发AppleTV应用
	任务7 绘图与动画	1.2D绘图 2.3D绘图 3.动画效果
	任务8 多媒体	1.播放声音 2.播放视频 3.录制声音 4.录制视频
第三阶段 学会处理数据	任务 9 文件操作	1.文件操作 2.简易记事本
	任务10 系统功能	1.传感器 2.定位系统 3.应用间数据共享
	任务11 数据与存储	1.JSON格式数据 2.XML格式数据 3.plist格式数据 4.NSUserDefaults 5.CoreData
	任务12 多线程	1.NSThread 2.GCD 3.NSOperation
第四阶段 学会开发大型综合型项目的iOS客	任务13 学会使用Http通信	CFNetwork

	任务	必修課程
客户端	任务14 学会使用Socket通信	1.boost::asio 2.Socket 3.苹果推送服务(APNS)
	任务15 SpriteKit游戏开发	
	任务16 Cocos2d-x跨平台游戏开发	
	任务17 微信实战项目开发	