1. 开发费用：  
           包括开发人员酬金、开发期间生活费用、物品耗用费用。  
2. 开发时间：  
           根据估算出的开发时间所需的开发费用计算。             
           一般在约定的开发期内提前完成开发的，应由甲方支付酬金。  
3. 软件回报率：  
           根据用户软件投入使用后的回报率为权数计算。  
4. 用户群：  
           根据用户对象经济承受能力计算。  
5. 软件维护难度：  
           根据软件投入使用后维护的难易程度及用户水平决定。  
6. 其他因素。

一般软件的费用是从开发人员的质量水平和开发周期来计算，你首先要知道开发人员值多少，一般的程序员大概是5000－10000元/月，高级程序员或系统分析员是10000－20000元/月，这是大公司的算法，举个例子：若现在有一个要开发的软件，估计大概要5个人（一个系统分析员、一个高级程序员、三个普通程序员）两个月时间，则算出的软件费即为：（2×15000＋3×8000）×2 ＝ 108000，因此对外报价即为十万左右，但不是固定的，对发可以还价，在你承受的范围内即可成交。

一个计算公式：软件开发价格＝开发工作量 × 开发费用／人·月  
附：  
软件开发工作量与估算工作量经验值、风险系数和复用系数等项有关：   
软件开发工作量 ＝ 估算工作量经验值 × 风险系数 × 复用系数