JanusWoo zhisheng 5/25



Scan to Follow

笔者所在的是一家金融科技公司,但公司内部并没有采用在金融支付领域更为流行的 Rabbit-MQ,而是采用了设计之初就为日志处理而生的 Kafka,所以我一直很好奇Kafka的高可用实 现和保障。从Kafka部署后,系统内部使用的Kafka一直运行稳定,没有出现不可用的情况。

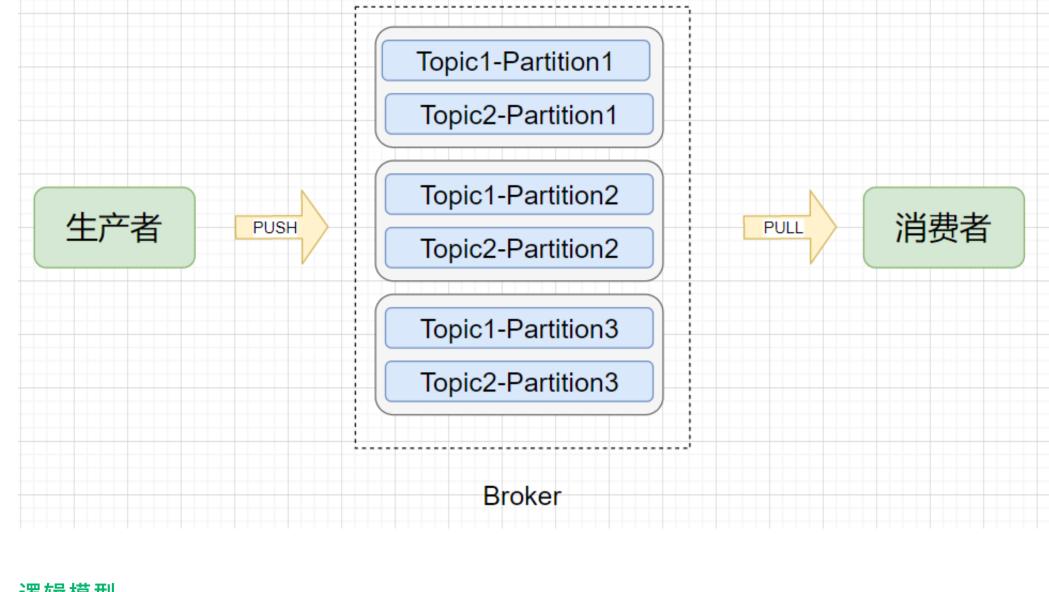
但最近系统测试人员常反馈偶有Kafka消费者收不到消息的情况,登陆管理界面发现三个节点 中有一个节点宕机挂掉了。但是按照高可用的理念,三个节点还有两个节点可用怎么就引起了

要解决这个问题,就要从Kafka的高可用实现开始讲起。

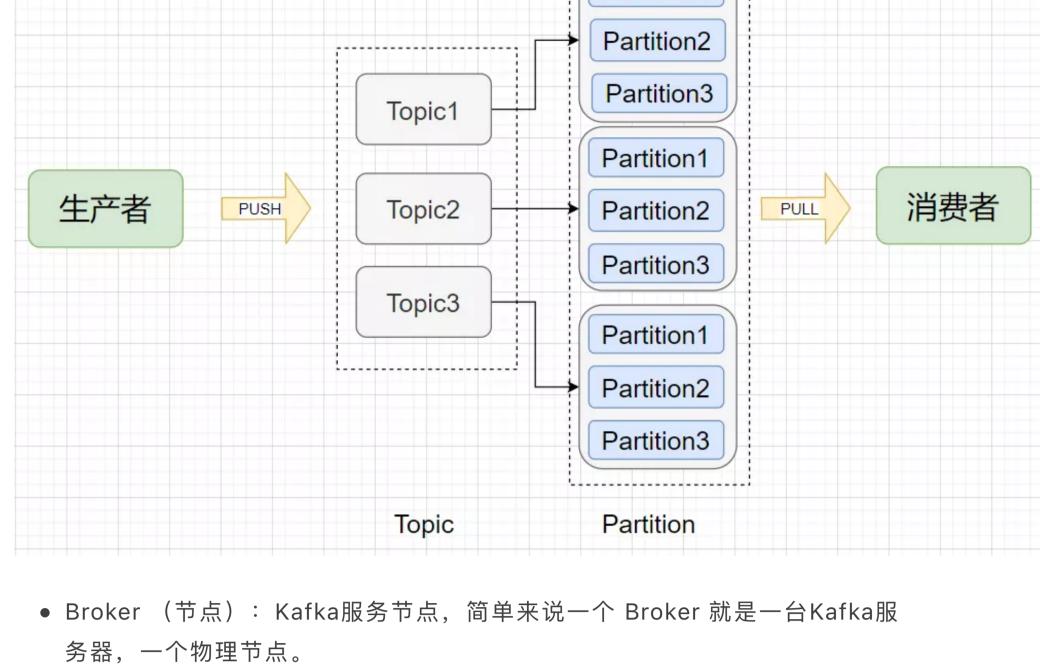
Kafka 的多副本冗余设计 不管是传统的基于关系型数据库设计的系统,还是分布式的如 zookeeper 、 redis 、 Kafka

、HDFS等等,实现高可用的办法通常是采用冗余设计,通过冗余来解决节点宕机不可用问 题。 首先简单了解Kafka的几个概念:

物理模型



继续往下看。



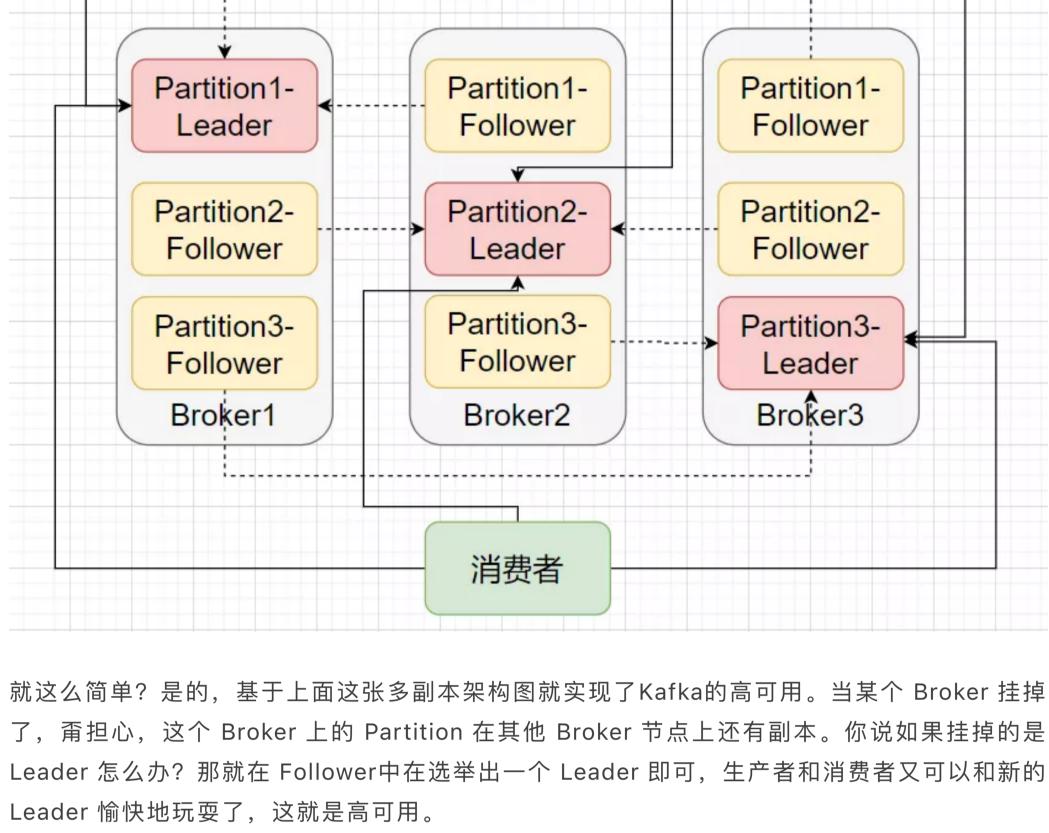
- 个 Topic Name, 生产者根据Topic Name将消息发送到特定的Topic, 消费 者则同样根据Topic Name从对应的Topic进行消费。
- Partition (分区): Topic (主题)是消息归类的一个单位,但每一个主题 还能再细分为一个或多个 Partition (分区), 一个分区只能属于一个主 题。主题和分区都是逻辑上的概念,举个例子,消息1和消息2都发送到主题 1,它们可能进入同一个分区也可能进入不同的分区(所以同一个主题下的
- Offset (偏移量): 分区可以看作是一个只进不出的队列 (Kafka只保证一 个分区内的消息是有序的),消息会往这个队列的尾部追加,每个消息进入 分区后都会有一个偏移量,标识该消息在该分区中的位置,消费者要消费该 消息就是通过偏移量来识别。

在Kafka 0.8版本以前,是没有多副本冗余机制的,一旦一个节点挂掉,那么这个节点上的所有 Partition的数据就无法再被消费。这就等于发送到Topic的有一部分数据丢失了。

其实,根据上述的几个概念,是不是也多少猜到了Kafka的多副本冗余设计实现了?别急,咱

每个 Partition 的副本都包括一个 Leader 副本和多个 Follower副本, Leader由所有的副本共 同选举得出,其他副本则都为Follower副本。在生产者写或者消费者读的时候,都只会与 Leader打交道,在写入数据后Follower就会来拉取数据进行数据同步。

生产者



直接抛结论: 多少个副本才算够用?

副本肯定越多越能保证Kafka的高可用,但越多的副本意味着网络、磁盘资源的消耗更多,性 能会有所下降,通常来说副本数为3即可保证高可用,极端情况下将 replication-factor 参数调 大即可。

Follower和Lead之间没有完全同步怎么办?

跟得上Leader的副本。

一个节点宕机后Leader的选举规则是什么? 分布式相关的选举规则有很多,像Zookeeper的 Zab 、 Raft 、 Viewstamped Replication 、 微软的 PacificA 等。而Kafka的Leader选举思路很简单,基于我们上述提到的 ISR列表,当宕

机后会从所有副本中顺序查找,如果查找到的副本在ISR列表中,则当选为Leader。另外还要

Follower相对于Leader是不同步的,则会被踢出ISR列表。所以说,ISR列表中的Follower都是

- Ack 参数决定了可靠程度 -另外,这里补充一个面试考Kafka高可用必备知识点: request.required.asks 参数。

意思是生产者把消息发送出去之后,这消息只要顺利传达给了Leader,其他Follower有没有同 步就无所谓了。存在一种情况,Leader刚收到了消息,Follower还没来得及同步Broker就宕机 了,但生产者已经认为消息发送成功了,那么此时消息就丢失了。

可见Kafka的默认配置也不是那么高可用,而是对高可用和高吞吐量做了权衡折中。

第三种是设为AII(或者-1)

参数为1。

了。

题。

各个Broker上感到困惑。

Bella的技术轮子

朱小厮的博客

字节流动

ElasticSearch 亿级数据检索深度优化

基于 Nginx 和 FFmpeg 搭建流媒体服务器

设为1是Kafka的默认配置

第二种是设为1

意思是生产者把消息发送出去之后,不仅Leader要接收到,ISR列表中的Follower也要同步 到,生产者才会任务消息发送成功。

况下, Asks=All 相当于 Asks=1, 这种情况下如果节点宕机了,还能保证数据不丢失吗?因此

解决问题 -

只有在 Asks=All并且有ISR中有两个副本的情况下才能保证数据不丢失。

绕了一大圈,了解了Kafka的高可用机制,终于回到我们一开始的问题本身, Kafka 的一个节 点宕机后为什么不可用?

我在开发测试环境配置的 Broker 节点数是3, Topic 是副本数为3, Partition 数为6, Asks

所以,只要将Topic副本个数设置为和Broker个数一样,Kafka的多副本冗余设计是可以保证高 可用的,不会出现一宕机就不可用的情况(不过需要注意的是Kafka有一个保护策略,当一半 以上的节点不可用时Kafka就会停止)。那仔细一想,Kafka上是不是有副本个数为1的Topic?

第一点 ,需要将 __consumer_offset 删除,注意这个Topic时Kafka内置的Topic,无法用命令 第二点 ,需要通过设置 offsets.topic.replication.factor 为3来将 __consumer_offset 的副本

来源 | https://juejin.im/post/6874957625998606344

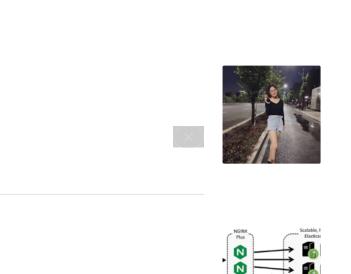
最后,关于为什么 __consumer_offset的Partition会出现只存储在一个Broker上而不是分布在

关于数据中台的深度思考与总结(干干货) 日志收集Agent, 阴暗潮湿的地底世界

Flink 精进学习

星主: zhisheng



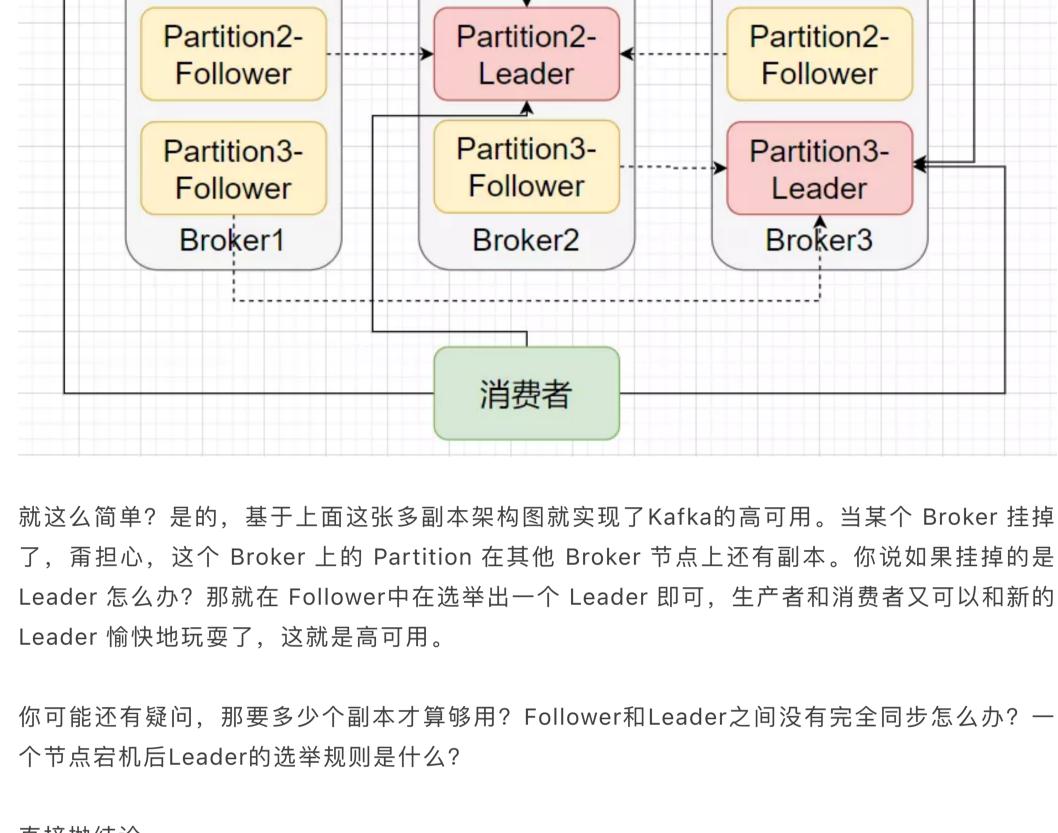


逻辑模型 Partition1

- Topic (主题): 在Kafka中消息以主题为单位进行归类,每个主题都有一
- 上。

不同分区包含的消息是不同的),之后便会发送到分区对应的Broker节点

在0.8版本后引入副本记者则很好地解决宕机后数据丢失的问题。副本是以 Topic 中每个 Partition的数据为单位,每个Partition的数据会同步到其他物理节点上,形成多个副本。



Follower和Leader之间并不是完全同步,但也不是完全异步,而是采用一种 ISR机制 (In-Sync Replica)。每个Leader会动态维护一个ISR列表,该列表里存储的是和Leader基本同步 的Follower。如果有Follower由于网络、GC等原因而没有向Leader发起拉取数据请求,此时

保证前任Leader已经是退位状态了,否则会出现脑裂情况(有两个Leader)。怎么保证?Kafka通过设置了一个controller来保证只有一个Leader。

值可配置: 0、1、All。 第一种是设为0 意思是生产者把消息发送出去之后,之后这消息是死是活咱就不管了,有那么点发后即忘的意 思,说出去的话就不负责了。不负责自然这消息就有可能丢失,那就把可用性也丢失了。

Asks这个参数是生产者客户端的重要配置,发送消息的时候就可设置这个参数。该参数有三个

进一步思考, Asks=All 就不会出现丢失消息的情况吗?答案是否。当ISR列表只剩Leader的情

Partition的Leader失效了,这个时候就要从ISR列表中重新选举Leader。如果ISR列表为空是不 是就不可用了?并不会,而是从Partition存活的副本中选择一个作为Leader,不过这就有潜在 的数据丢失的隐患了。

问题出在了 __consumer_offset 上, __consumer_offset 是一个Kafka自动创建的 Topic, 用

来存储消费者消费的 offset (偏移量) 信息, 默认 Partition数为50。而就是这个Topic, 它的

默认副本数为1。如果所有的 Partition 都存在于同一台机器上,那就是很明显的单点故障了!

当将存储 __consumer_offset 的Partition的Broker给Kill后,会发现所有的消费者都停止消费

当三个节点中某个节点宕机后,集群首先会怎么做?没错,正如我们上面所说的,集群发现有

这个问题怎么解决? 删除, 我是通过将 logs 删了来实现删除。 数改为3。通过将 __consumer_offset 也做副本冗余后来解决某个节点宕机后消费者的消费问

往期精选 Flink 从入门到精通 系列文章 基于 Apache Flink 的实时监控告警系统

公众号(zhisheng)里回复 面经、ClickHouse、ES、Flink、 Spring、Java、Kafka、监控 等关键字可以查看更多关 键字对应的文章。 点个赞+在看,少个 bug 🖣 People who liked this content also liked 一文聊透微服务之间最佳调用方式