

# Selektion

JavaScript 1

# Betydelse

- Selektion
  - Urval, val
  - Vår kod får göra ett val

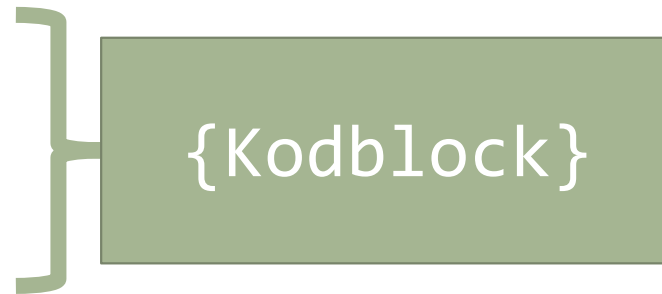
# If-satser (selection)

- IF: engelskans ord för **OM**
- **OM** villkoret inom paranteserna uppfylls körs koden

```
if (condition) {  
    //code runs if condition is true  
}
```

# Kodblock

```
if (condition)
{
    var namn = 'Jesper';
}
```



Allting innanför `{ }` kommer att köras om condition stämmer

# If-exempel

```
var age = 10;
```

Detta stämmer, alltså: `true`



```
if (age === 10){  
  console.log("Jag är 10");  
}
```

# If-exempel

```
var age = 10;
```

Detta stämmer fortfarande, alltså:  
**true**



```
if (age < 11){  
  console.log("Jag är under 10");  
}
```

# Operatorer

- `===` Jämförelse. Lika med.
- `!==` Inte lika med.
- `<` Mindre än
- `>` Större än
- `<=` Mindre eller lika med.
- `>=` Större eller lika med.
- `!` Invertering (NOT)

# else

- **if** är **OM** det händer
- Men om det inte händer då?

```
if(condition){  
    //code runs if condition is true  
}  
else {  
    //code runs if condition is false  
}
```



# if else

```
if(condition){  
    //code runs if condition is true  
}  
else {  
    //code runs if condition is false  
}  
//code always run
```

# Exempel

```
var age = 10;
```

```
if (age === 10){  
    console.log("Jag är 10");  
}else{  
    console.log("Jag är inte 10 😞");  
}
```

# else if

```
if (condition){  
    code runs if condition is true  
}  
else if (condition){  
    code runs if condition is true  
}  
else {  
    code runs if condition is false  
}
```

# && / AND

- && (OCH)
  - För att kombinera flera villkor.
  - **BÅDA** villkoren måste uppfyllas

```
if (true && true){  
    //code runs if conditionS are true  
}
```

# || OR

- || OR
  - Kodens körs om någon av villkoren uppfylls

```
if( true || true ){  
    //code runs if one of the conditions are true  
}
```

# && (AND)

```
var age = 10;  
var cool = true;  
if (age === 10 && cool){  
    console.log("Jag är 10 och cool!");  
}
```

|| (OR)

```
var age = 10;  
var cool = true;  
if (age === 10 || cool){  
    console.log("Jag är 10 ELLER cool! Vilket  
    som stämmer vet jag inte");  
}
```

# Hur långt kan vi gå?

```
if( true || true || false || true || true ){  
    //code runs if one of the conditions are true  
}
```

- Vi kan ge väldigt många conditions
- Generellt en dålig idé



# Regler för if else

- En if-sats behöver inte ha en else-sats
- En if-sats behöver inte ha en else if-sats
- En else-sats behöver alltid ha en if-sats
- En if-sats kan innehålla andra if-satser

# Nestade if

```
if(condition) {  
    if(condition){  
        if(condition){  
            //Do stuff  
        }  
    }  
}
```

# Nested ifs

```
var age = 10;  
var cool = true;  
if (age === 10){  
    console.log('Jag är 10!');  
    if(cool){  
        console.log('Japp, är också cool');  
    }  
}
```

# Kontrollerad selektion

- Switch, när du har ett begränsat antal val


```
switch (case){  
  case 1:  
    console.log('En etta');  
    break;  
  case 2:  
    console.log('En tvåa');  
    break;  
}
```



break; signalerar ett avslut

# Switch break & fall-through

```
switch(case){  
  case 1:  
  case 2:  
    console.log('Don't care');  
    break;  
}
```



Gör samma för både 1  
och 2

# Switch cases

```
switch(case){  
  case 1:  
    console.log('Ettan');  
  case 2:  
    console.log('Tvåan');  
    break;  
}
```

Skriver ut båda om vi skriver 1

Skriver ut case 2 om vi skriver 2

# Modulo (%)

- Resten av det man delar på:

```
var a = 10;
```

```
var b = 5 % 2;
```

```
console.log(b);
```

```
// 1
```

# Övningar finns på studentportalen

- Inget ska lämnas in idag
- Gör så många du hinner
- Tänk på när din kod börjar och slutar: **{ }**