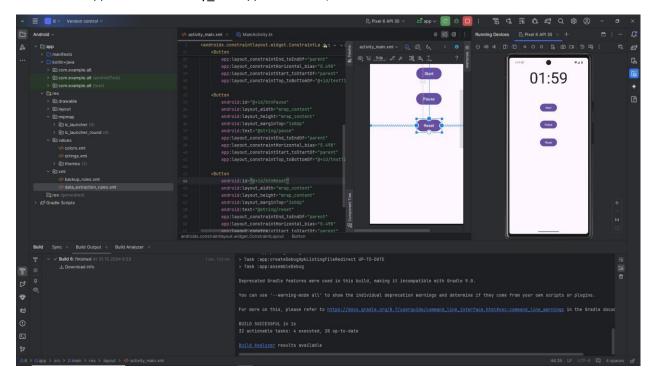
## Акулов Винников Ис234

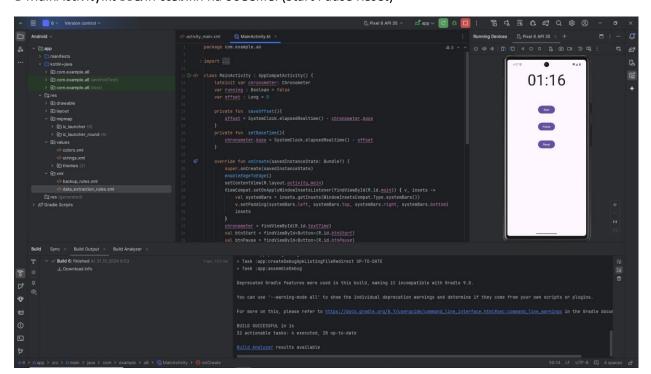
Практическая работа (Приложение секундомер)

Создали новый проект. Добавили строковые ресурсы для надписей через string name.

Написали код макета в Activity\_main добавив там, Chronometer и 3 Button.



В MainActivity.kt ввели ссылки на объекты (Start Pause Reset)



После теста секундомера. Мы поменяли задний фон и цвет кнопок для более приятного пользования.

