

Сначала добавили список Recycle View на главный экран. Создали макет для отдельного элемента списка, в нашем случае ImageView и 2 TextView. Далее создаем dataClass, который будет содержать 3 свойств: Ресурс изображения и 2 строковых значения. Создадим МуАdapter в нем описывается способ связи между данными и компонентом. Создадим обычный класс и в конструкторе передадим список с нашими свойствами из DataClass. Для, того, чтобы не загромождать код массивом строк, мы создали в файле String.xml: этот массив и к нему обратились. Возвращаемся в MainActivity: LinearLayoutManager — это стандартный LayoutManager, который используется в RecyclerView для отображения элементов списка на экране. Функция getUserdata() — в нашем случае это Метод для заполнения списка данными