【系统及语言限以下几种】:

- Windows 下的 C/C++语言 (限 Visual C++), cmd 界面
- Windows 下的 C/C++语言 (限 Visual C++/MFC), 图形界面(要求收发信息显示在界面上)
- MacOS 下的 C/C++语言 (**非 Qt**), 图形界面(要求收发信息显示在界面上)
- Ubuntu 下的 C/C++语言 (**非 Qt**), 图形界面(要求收发信息显示在界面上)
- Windows、MacOS、Linux 系统下的 Java 语言(图形界面,至少跨两个系统)
- Windows、MacOS、Linux 系统下的 Python 语言(图形界面,至少跨两个系统)
- Windows、MacOS、Linux 系统下的 C/C++语言(限 Qt,图形界面,至少跨两个系统)

【加分规则:】

- 1、作业"17181-000111-W1001.第00章 作业-Linux 知识补充-Socket 编程-基础知识综合",可以在"系统及语言"中选取最多两种来重复完成
- 2、 每种均要求同时完成 client 及 server 端程序
- 3、 要和自己基本作业的 client 及 server 完成测试, 要和老师的参考程序完成测试
- 4、 每完成一种最高可得到额外加分 3 分
- 5、额外加分作业需要进行现场验收测试
- 6、基本作业最终得分不超过80分(按满分100计算)则不计算加分成绩

【要求:】

- 1、12月10前网上提交
- 2、在网页左侧"其它"中提交