程序的静态与动态编译

1.Linux 下的动态编译

● 什么叫动态编译?

动态编译是某些程式语言在执行时用来增进效能的方法。尽管这技术源于 Self 但使用 此技术最为人所知的是 Java。此技术可以做到一些只在执行时才能完成的最佳化。使 用动态编译的执行环境一开始执行速度较慢,之后,完成大部分的编译和再编译后, 会执行得比非动态编译程式快很多。因为初始化时的效能延迟,动态编译不适用于一 些情况。在许多实作中,一些可以在编译时期做的最佳化被延到执行时期才编译,导 致不必要的效能降低。即时编译是一种动态编译的形式。

● 给出printf("hello, world");程序的gcc动态编译命令,可执行文件字节数是多少?

```
[root@RHEL-zby test]# gcc -o hello hello.c
[root@RHEL-zby test]# ll
总用量 28
-rwxr-xr-x. 1 root root 8520 10月 5 17:31 hello
-rw-r--r-. 1 root root 68 9月 28 20:51 hello.c
-rw-r--r-. 1 root root 1552 10月 5 17:28 hello.o
-rwxr-xr-x. 1 root root 8008 10月 5 17:30 libhello.so
[root@RHEL-zby test]# ./hello
Hello world![root@RHEL-zby test]#
```

● 给出 cout << "hello, world";程序的 c++/g++动态编译命 今, 可执行文件字节数是多少?

```
hello world![root@RHEL-zby test]# g++ -o hello-p hello.cpp
[root@RHEL-zby test]# ll
总用量 36
-rwxr-xr-x. 1 root root 8968 10月 5 17:33 hello
-rw-r--r-- 1 root root 68 9月 28 20:51 hello.c
-rw-r--r-- 1 root root 91 10月 5 17:33 hello.cpp
-rw-r--r-- 1 root root 1552 10月 5 17:28 hello.o
-rwxr-xr-x. 1 root root 8968 10月 5 17:34 hello-p
[root@RHEL-zby test]# ./hello-p
hello world![root@RHEL-zby test]#
```

● 给出第一周作业中mysql_demo.cpp的动态编译命令,可执行文件字节数是多少?

```
[root@RHEL-zby home]# g++ mysql_demo.cpp -o mysql -I/usr/include/mysql -L/usr/lib64/mys
al -lmysalclient
[root@RHEL-zby home]# 11
总用量 3968608
drwxr-xr-x. 5 root root
                            52 10月 2 23:29 1551265-000102
                             59 10月 5 16:04 1551265-000103
drwxr-xr-x. 4 root root
drwxr-xr-x. 4 root root
                            42 10月 2 23:29 1551265-000104
-rw-r--r--. 1 root root
                            613 9月 28 20:40 1551265-linux-static_compile.tar.bz2
-rwxr-xr-x. 1 root root
                         14272 10月 5 19:33 a.out
                           1138 9月 28 18:56 demo.php
-rw-r--r-. 1 root root
-rw-r--r--. 1 root root
                            496 9月 28 18:57 demo.sql
-rw-r--r-. 1 root root 1609992 10月 5 17:06 glibc-static-2.17-196.el7.x86_64.rpm
-rw-r--r--. 1 root root
                      2688240 10月 5 19:15 libmysql.so
                         417824 10月 5 17:06 libstdc++-static-4.8.5-16.el7.x86_64.r
-rw-r--r--. 1 root root
                          14272 10月 5 19:37 mysql
-rwxr-xr-x. 1 root root
-rw-r--r-. 1 root root
                           2259 9月 28 18:57 mysql_demo.cpp
                          38500 10月 5 19:25 mysql.h
-rw-r--r-. 1 root root
-rwxr-xr-x. 1 root root 4059037696 9月 28 18:45 rhel-server-7.4-x86_64-dvd.iso
drwxr-xr-x. 2 root root
                             81 10月 5 17:34 test
[root@RHEL-zby home]# ./mysql
select return 4 records
学号: 200215121
                姓名: 李勇
                             性别: 男 年龄: 20 系部: CS
学号: 200215122 姓名: 刘晨
                             性别: 女 年龄: 19 系部: CS
学号: 200215123 姓名: 王敏
                             性别: 女 年龄: 18 系部: MA
学号: 200215125
                姓名: 张立
                             性别: 男 年龄: 19 系部: IS
```

● 如何查找某个可执行文件所依赖的动态链接库?

Idd 命令可以查看一个可执行程序依赖的共享库, 例如# Idd /bin/Inlibc.so.6 => /lib/libc.so.6 (0×40021000)/lib/ld-linux.so.2 => /lib/ld- linux.so.2 (0×40000000) 可以看到 In 命令依赖于 libc 库和 Id-linux 库

2.Linux 下的 gcc 静态编译

● 什么叫静态编译?

通常情况下,对函数库的链接是放在编译时期(compile time)完成的。 所有相关的对象文件(object file)与牵涉到的函数库(library)被链接合 成一个可执行文件(executable file)。程序在运行时,与函数库再无瓜 葛,因为所有需要的函数已拷贝到自己门下。所以这些函数库被成为静态 库(static libaray),通常文件名为"libxxx.a"的形式。

● 给出 printf("hello, world");程序的 gcc 静态编译命令,可执行文件字节数是多少?

先装个包

[root@RHEL-zby home]# rpm -i glibc-static-2.17-196.el7.x86_64.rpm 警告: glibc-static-2.17-196.el7.x86_64.rpm: 头V3 RSA/SHA256 Signature, 密钥 ID f4a80eb5 : NOKEY

静态编译

[root@RHEL-zby test]# gcc hello.c -static -o hello [root@RHEL-zby test]# ll 总用量 832 -rwxr-xr-x. 1 root root 844152 10月 5 17:07 hello -rw-r--r-. 1 root root 68 9月 28 20:51 hello.c

3. Linux 下的 c++/g++静态编译

装一个包

```
[root@RHEL-zby home]# rpm -i libstdc++-static-4.8.5-16.el7.x86_64.rpm
警告: libstdc++-static-4.8.5-16.el7.x86_64.rpm: 头V3 RSA/SHA256 Signature, 密钥 ID f4a8
0eb5: NOKEY
```

静态编译

```
[root@RHEL-zby test]# g++ hello.cpp -static -o hello-s
[root@RHEL-zby test]# ll
总用量 1580
-rwxr-xr-x. 1 root root 8968 10月 5 17:33 hello
-rw-r--r-. 1 root root 68 9月 28 20:51 hello.c
-rw-r--r-. 1 root root 91 10月 5 17:33 hello.cpp
-rw-r--r-. 1 root root 1552 10月 5 17:28 hello.o
-rwxr-xr-x. 1 root root 1592200 10月 7 20:04 hello-s
[root@RHEL-zby test]# ./hello-s
hello world![root@RHEL-zby test]#
```

4. 按要求写出下列几种常用情况的静态编译测试样例

同 makefile 的文档 细节不再多写 只是用 g++编译的地方稍微改一下

```
1. root@RHEL-zby://

Lest:

cc test.c -static -o test

clean:

n rm test

1. root@RHEL-zby:/home/

Lest:

g++ test.cpp -static -o test

clean:

rm test

rm test
```

最外层还是那个总的 makefile

```
SUB = `ls -d */`

subdirs:

for dir in $(SUB); do \
$(MAKE) -C $$dir; \
done

clean:

for dir in $(SUB); do \
$(MAKE) clean -C $$dir; \
done

~
```