

JavaScript 入门到精通课程

- 1.初识 JavaScript
- 2.JavaScript 编辑器
- 3.JavaScript 在 HTML 应用
- 4.各浏览器调用 JavaScript
- 5.实战演练与问题答疑

1.初识 JavaScript

客户端脚本编程语言；
结合 HTML、XML、Flash；
网景公司设计，已发展 20 多年；
动态、弱类型、基于原型的语言；

html 静态页面； apache nginx
php 动态的页面 LNMP/LAMP L N/A M P
jsp 动态的页面 tomcat

1.1 javascript 作用{

- 1.动态改变网页内容；
- 2.动态改变网站外观；
- 3.验证表单数据；
- 4.事件响应；

}

1.2 javascript 特点{

- 1.语法简单； 代码->浏览器
- 2.解释性语言：
编译性语言/非脚本语言：代码->编译->链接->运行；
解释性语言/脚本语言：代码->运行；
- 3.跨平台；
- 4.基于对象和事件驱动；
- 5.主要应用于客户端；

}

1.3 JavaScript 与 Java 区别{

- 1.基于对象和面向对象
javascript 是基于对象的；有丰富的内部对象，供设计人员使用；
java 是面向对象的；通过设计人员进行设计
- 2.强类型与弱类型
JavaScript 弱类型：无需声明，浏览器自行检查。
java 强类型：java 采用类型检查，编译之前必须做声明。

3.代码格式

JavaScript：文本字符串，动态装载，文件格式为.js

Java:字节码形式保存文件中，文件格式为.class

4.嵌入方式

JavaScript：<script></script>

Java:<applet></applet>

}

1.4 JavaScript 历史版本{

IE11

Firefox

}

2.JavaScript 编辑器{

1.记事本

最简洁，最方便的文本编辑器；功能单一

代码：

<html>

<body>

<script type="text/javascript">

document.write("Hello World!")

</script>

</body>

</html>

2.dreamweavercs6

3.sublime text 3

}

3.JavaScript 在 HTML 应用{

1.在 HTML 网页中嵌入 javascript

<head></head>

<body></body>

实验参考 test03.html

2.引用 js 文件

将 JS 代码放入一个文件 (.js)

通过<script src=""></script>

}

4.各浏览器调用 JavaScript

JavaScript 在不兼容的浏览器上显示会有很大的区别的。不仅文本显示不正常，脚本程序无法正常执行，还会导致浏览器崩溃。

5. 实战演练与问题答疑

1. 实战演练：

功能：当用户打开页面是提示欢迎信息。

2. 问题答疑：

什么是脚本语言？

JavaScript 与 Java 的关系是怎样的？

01-JavaScript 的基本语法

- 1、javascript 的执行顺序
- 2、严格区分大小写
- 3、分号与空格的应用
- 4、反斜杠可以对文本拆行处理；
- 5、注释
- 6、语句

1、javascript 的执行顺序

- 1.按照 HTML 文件中出现的顺序逐行执行；
- 2.最好放到 HTML 文档中的<head></head>;
- 3.函数体内的代码只有被调用时才会执行；

2、严格区分大小写

- 1.javascript 对大小写严格区分；

HTML 中的事件处理器：onClick, Onclick

Javascript 中的事件处理器：onclick

3、分号与空格的应用

- 分号：最好在语句结尾添加分号，保证准确性；
- 空格：javascript 会忽略多余的空格，提高程序可读性；

4、反斜杠可以对文本拆行处理；

document.write ("Hello \

const

```
a = 2;
lzy = 789;
</script>
document.write(a,lzy)
```

```
a = 3
b = 3
a = b
```

```
a  -----
   |    3    |
b  -----
```

4.变量

变量声明：为变量指定一个名称

var 声明；

变量的作用范围：

全局变量：整个 HTML 文档中生效的，函数体外；

局部变量：只针对一个小范围生效，函数体内；

a = 1 全局变量 没有 var 关键字；

03-Javascript 数据类型 （一）

```
typeof
Undefined
Null
```

```
typeof
typeof 变量/值
```

返回值：

undefined：变量的类型是 Undefined；

boolean：变量类型是 Boolean；

number：Number 类型；

string：String 类型；

object：引用类型或 Null 类型；

Undefined 类型

表示未定义的类型，变量还未赋值；
NaN:特殊类型的数字常量，非数字。

Null 类型

表示空值，定义空的或这是不存在的引用；
null 不等同于空字符串和 0

Null 与 Undefined 区别

Null：表示一个变量被赋予了空值；
Undefined：变量还未赋值

04-Javascript 数据类型 （二）

Boolean 类型

Number 类型

String 类型

Object 类型

Boolean 类型

布尔型表示一个逻辑的值
逻辑真：true 1 非零
逻辑假：false 0

Number 类型

整数：1 23 45 正数、0、负数
浮点数：带小数点 1.1 1.2 33.4
常量 特殊值

String 类型

使用单引号或者是双引号；

Object 类型

Object,Function,String,Number,Boolean,Array,Regexp,Date,Globel,Math Error

05-Javascript 运算符

算数运算符

比较运算符

位运算符
赋值运算
逻辑运算
条件运算

1.算数运算符

二元运算符

+ 加
- 减
* 乘
/ 除
% 取余

一元运算符

++ 自增
-- 自减

2.比较运算符

== 等于
!= 不等于
> 大于
>= 大于等于
< 小于
<= 小于等于

3.位运算符

& 与 与1得1 与0得0
| 或 两都是0 则0 否则 0
^ 异或 不同时 为1
~ 取补 1 》 0 0 》 1
<< 左移 左移 高位丢弃 低位补0
>> 右移 右移 低位丢弃 高位补0

128 64 32 16 8 4 2 1
1 0 0 1 0

06-Javascript 运算符(二)

1.赋值运算
2.逻辑运算
3.条件运算

1.逻辑运算符

通常布尔运算；if for while 语句中

&& 逻辑与

|| 逻辑或

! 逻辑非

100 > 60 && 100 > 200 false

100 > 60 && 100 < 200 true

100 > 60 || 10 > 100 true

100 > 600 || 10 > 20 false

!(100 > 60) false

!(100 > 600) true

2. 条件运算符

?

三元运算符，有三个部分组成：一个计算值的条件和两个根据条件返回的值；

条件 ? 表达式 1 : 表达式 2

(x>y)? 100*3:11

如果(x>y)成立，返回值为 100*3；

如果(x>y)不成了，返回值为 11；

3. 赋值运算符

把一个数据赋值给变量

a = 123

= 将右边表达式的值赋值给左边变量；

+= 将运算符左边的变量加上右边表达式的值赋值给左边的变量；a+=b // a=a+b

-= 将运算符左边的变量减去右边表达式的值赋值给左边的变量 a-=b //a=a-b

*= 将运算符左边的变量乘上右边表达式的值赋值给左边的变量

/= 将运算符左边的变量除以右边表达式的值赋值给左边的变量

%= 将运算符左边的变量与右边表达式的变量进值求模 结果赋值给左边的变量

&= 将运算符左边的变量与右边表达式的变量进行逻辑与运算 结果赋值给左边的变量

|= 将运算符左边的变量与右边表达式的变量进行逻辑或运算 结果赋值给左边的变量

^= 将运算符左边的变量与右边表达式的变量进行异或运算 结果赋值给左边的变量\

