1. 什么是Java内存模型
2. ThreadLocal的作用是什么？
3. ThreadLocal原理
4. ThreadLocal内存泄漏
5. Volatile与synchronized的区别
6. 什么是重排序
7. 什么情况下，重排序对程序有影响？
8. 怎么保证线程可见性
9. 对并发队列的理解
10. 非阻塞队列与阻塞队列的区别
11. JDK并发包
12. 线程池的分类
13. 线程池的实现原理
14. 线程池的配置
15. ThreadPoolExecutor有哪些参数
16. 有哪些锁?
17. 乐观锁和悲观锁的区别
18. 使用过的原子类
19. 原子类的实现原理
20. 什么是CAS
21. 什么是Future模式
22. Callable与Thread区别
23. 并发框架
24. 如何检测死锁
25. monitor和代码监控
26. 内存屏障
27. 有界队列和无界队列的区别
28. JUC并发工具类：Exchanger
29. Lock锁的底层原理
30. Synchronized的底层原理
31. AQS