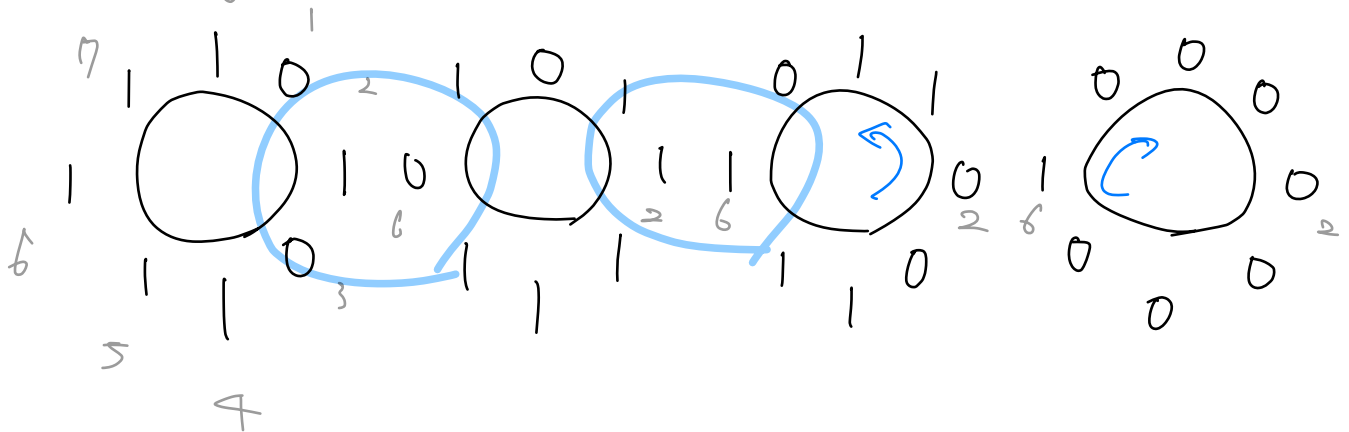
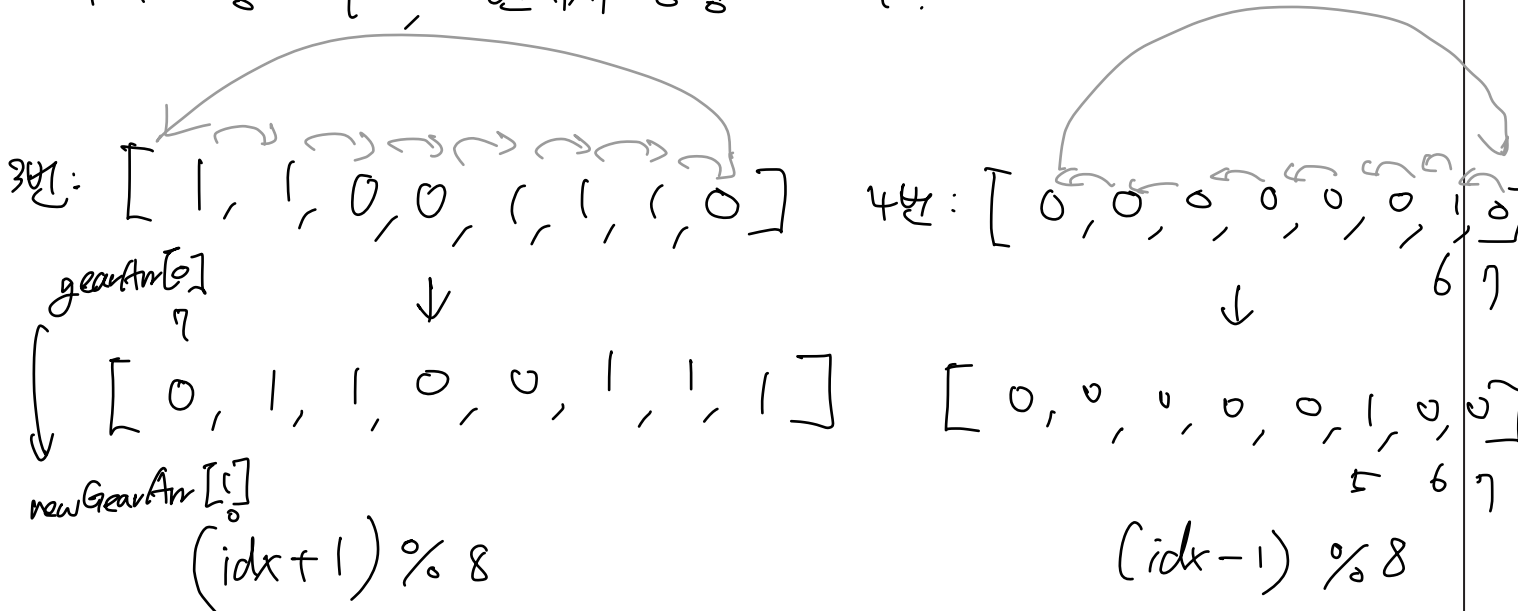


제목	14891. 동네바퀴			Solved
				Q
문제 출처		난이도	코드 참고 여부	풀이 시간
<input type="checkbox"/> SWEA <input checked="" type="checkbox"/> BOJ <input type="checkbox"/> 정올 <input type="checkbox"/> 프로그래머스 <input type="checkbox"/> 기타: _____		골드5	○ △ ⊗	설계: 25 분 구현: 1시간 10 분
알고리즘				
느낀점				
<p>문제 잘 읽기...</p> <p>(S쪽이면 점수+ , 반시계 / 시계)</p>				
풀이				
<p>N쪽은 0, S쪽은 1</p> <p>1 0 1 0 1 1 1</p> <p>0 1 1 1 1 0 1</p> <p>1 1 0 0 1 1 1 0</p> <p>0 0 0 0 0 0 1 0</p> <p>2</p> <p>3 - 1</p> <p>1 1</p>				
© 2024. Minuk Hwang all rights reserved.				

$N: 0, S: 1$



앞방향: 1, 뒤방향: -1



$$6 + 8 - 1 = 13$$

5

14

0 1 0 1 1

0 1 0 1 1 1

gearArr [4] [8]
 ↑ ↑
 총 4번 12A(4F)
 N/533장.

```
int gearNum = sc.nextInt() - 1;      // 0, 1, 2, 3
```

```
if (gearNum == 0 || gearNum == 1)
```

```
gearArr [0] [2] != gearArr [1] [6]
```

```
gearArr [1] [2] != gearArr [2] [6]
```

```
gearArr [2] [2] != gearArr [3] [6]
```

```
int[][] newGearArr = new int [4] [8];
```

```
static void turn (3, -1)
```

```
gearNum = 3;
```

```
int idx = 1;
```

```
while (gearNum + idx <= 4) {
```

```
if gearNum - 1 >= 0 :
```

```
if gearArr [gearNum - 1] [2] != gearArr [gearNum] [6]
```

```
if gearNum + 1 <= 3 :
```

```
if gearArr [gearNum] [2] != gearArr [gearNum + 1] [6];
```