

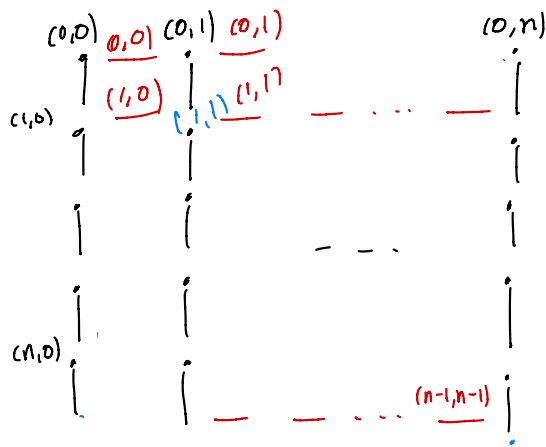
		가득 0	상지 1
X	X	보 1	재거 0
<hr/>			

‘  
(  
,

★ 못지으면 무시.

★ 보는 가득 ②

양쪽보가 필요  
①

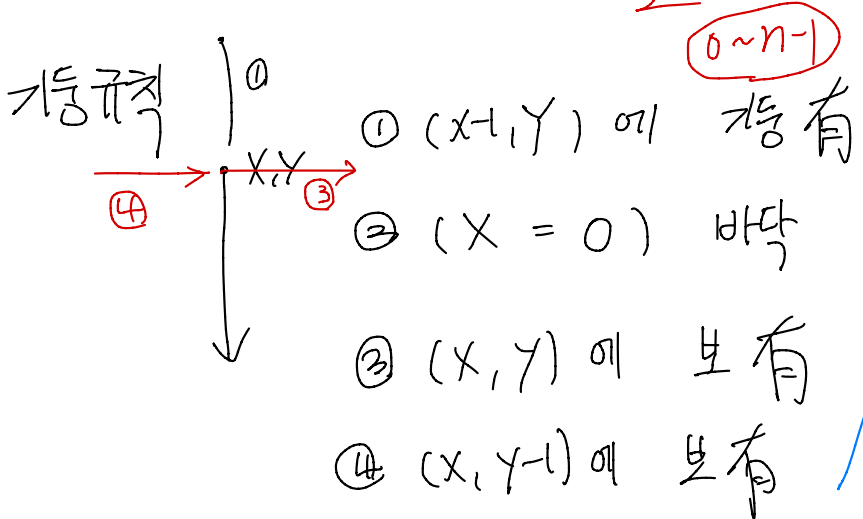


가동만  
떨어뜨리면 됨.

$n=5$ .

`int [ ] [ ]`    `var` <sup>가동</sup>  $(0 \sim n)$  `= [nti][nti];`

`int [ ] [ ]`    `hor_y`  $= [n][w];$

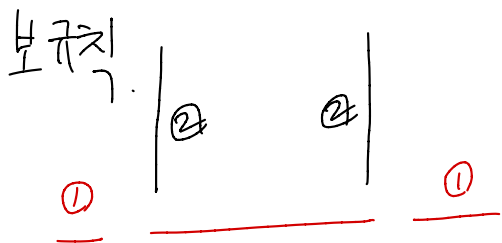


~~한방에?~~

update  
힘들

`boolean [ ]` point 에 각점의 근원물이 ~~있는지~~ 아는지만 체크.

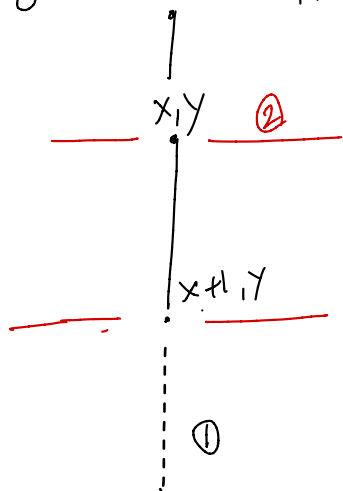
$\underline{\underline{= 1 ?}}$



① 양쪽에 보. (2x)

② 양쪽중 하나에 기둥.  
(11)

기둥 삭제 귀치.



① 밑에 기둥이 없으면

②  $x_i$  에 보

$(x-1, y)$  에 기둥 11

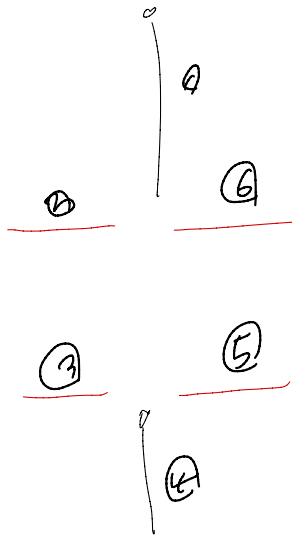
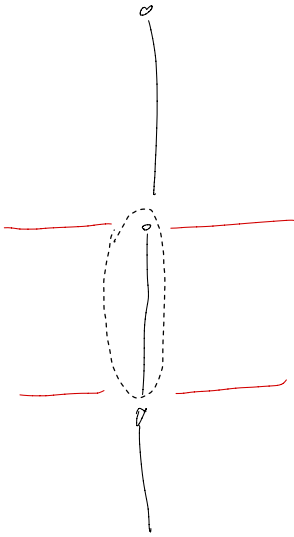
$(x, y-1)$  에 보 2x

$(x, y+1)$  에 보 11

$(x-1, y+1)$  에 기둥 11

$(x+1, y+1)$  에 기둥.

너무 복잡

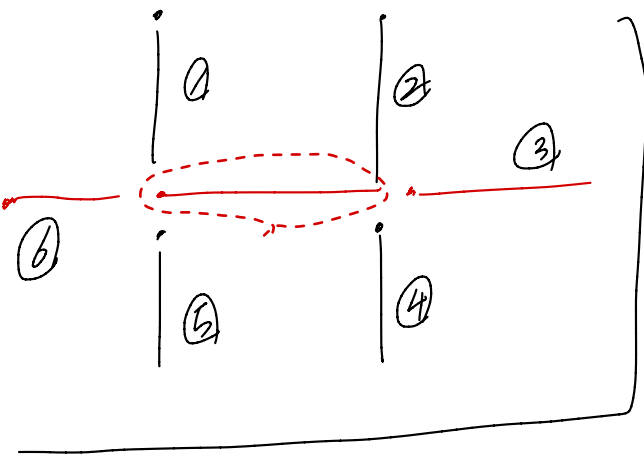


\* ① ~ ⑥ ≠ 존재 있다면,

다시 생각한다고 했을 때, 2개 가능?

이걸로  
해 보자.

이게 맞아요 //



r