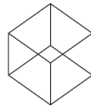
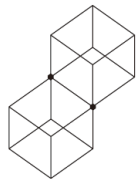


2주차 실습 문제



JAVA 개체 지향 디자인 패턴

UML과 GoF 디자인 패턴 핵심 10가지로 배우는



문제

```
public class TicketManager {
    private int count;
    private final int LIMITS = 2;
    public TicketManager() {
        count = 0;
    }

    public Optional<Ticket> issue() {
        if (count >= LIMITS) return Optional.empty();
        return Optional.of(new Ticket(count++));
    }
}
```

TicketManager 클래스는 특정 수 (LIMITS)만큼 Ticket을 발행하는 클래스이다.

- 단일쓰레드 환경에서 실행될 때 코드의 문제점은?
- 문제점을 해결하기 위해 코드를 변경하라.
- 해결책이 다중 쓰레드에서 어떤 문제점이 발생하는가?

```
public class Ticket {
    private int serialNum;

    public int getSerialNum() {
        return serialNum;
    }

    public void setSerialNum(int serialNum) {
        this.serialNum = serialNum;
    }

    public Ticket(int serialNum) {
        this.serialNum = serialNum;
    }
}
```