

## **Pflichtenheft**

**Projekt:** AppSenzen

**Auftraggeber:** Joseph Plaickner  
Turnhalle J.Ph.Fallmerayer  
+39 349 134 5905  
Joseph Plaickner

**Auftragnehmer:** Guidotti, Lamprecht, Seyr  
Dantestraße 39E  
+39 388 645 5444  
Daniele Guidotti

## 1. Zielbestimmung

Entwicklung einer Applikation für die Festhaltung von Absenzen von Schülern, das heißt, für jeden Schüler wird jeweils eingetragen, an welchen Tagen er nicht den Unterricht besucht.

## 2. Produkteinsatz

Die zu programmierende Applikation ist für die Verwendung im Unterricht / in der Schule seitens der Lehrer gedacht.

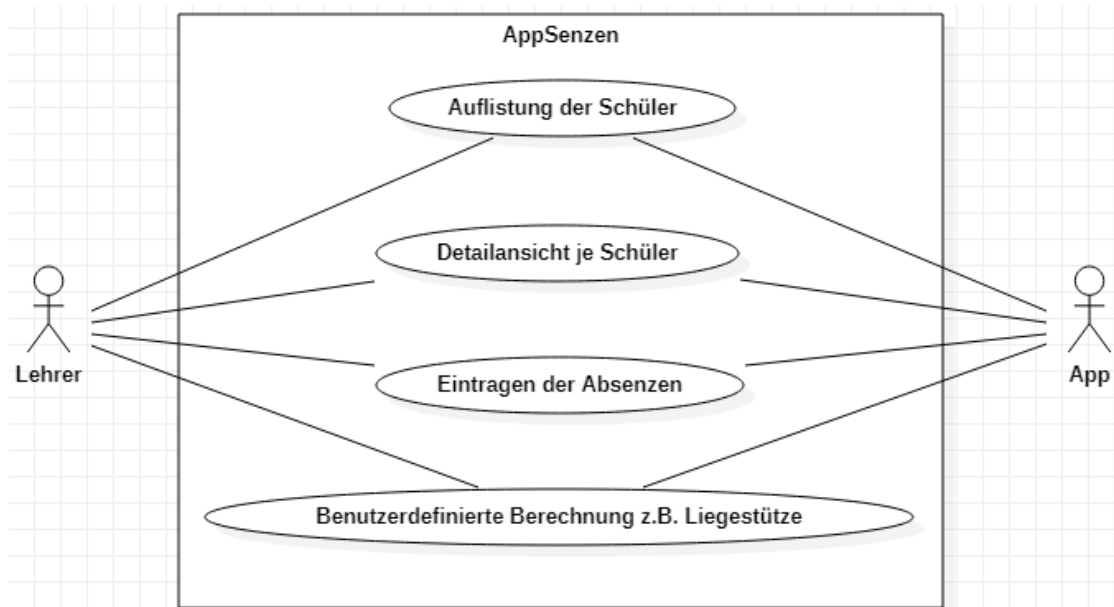
### 2.1. Beschreibung des Problembereiches

Die für Smartphones entwickelte App dient zur lokalen Festhaltung der Absenzen seitens der Schüler. Im Grunde genommen ersetzt die App eine traditionelle Mappe, die noch von einigen Lehrern verwendet wird.

## 3. Produktfunktionen

- Auflistung aller Schüler
- Detailansicht je Schüler
- Absenzen können eingetragen und offline gespeichert werden
- Gegebenenfalls Berechnung von Liegestützen o.ä. und Benachrichtigung

### 3.1. Use Case Diagramme



#### Beschreibung zu 1: Auflistung der Schüler

<b>Übergeordneter elementarer Geschäftsprozess:</b>	/
<b>Ziel des Use Cases:</b>	Alle Schüler einer Klasse anzeigen und ihre Absenzen an einen bestimmten Tag.

<b>Umgebende Systemgrenze:</b>	/
<b>Vorbedingung:</b>	Schüler wurden eingetragen, App muss installiert sein.
<b>Nachbedingung bei erfolgreicher Ausführung:</b>	Korrekte Ausgabe in der jeweiligen Sektion der App
<b>Beteiligte Nutzer:</b>	Lehrer
<b>Auslösendes Ereignis:</b>	Drucken eines Knopfes

**GUI für den Aufruf des Use Cases:**

<Coming Soon>

## Beschreibung zu 2: Detailansicht je Schüler

<b>Übergeordneter elementarer Geschäftsprozess:</b>	/
<b>Ziel des Use Cases:</b>	Name und Verlauf der Absenzen eines Schülers anzeigen
<b>Umgebende Systemgrenze:</b>	/
<b>Vorbedingung:</b>	Schüler wurden eingetragen, App muss installiert sein.
<b>Nachbedingung bei erfolgreicher Ausführung:</b>	Korrekte Ausgabe in der jeweiligen Sektion der App
<b>Beteiligte Nutzer:</b>	Lehrer
<b>Auslösendes Ereignis:</b>	Drucken eines Knopfes

**GUI für den Aufruf des Use Cases:**

<Coming Soon>

## Beschreibung zu 3: Eintragen der Absenzen

<b>Übergeordneter elementarer Geschäftsprozess:</b>	/
<b>Ziel des Use Cases:</b>	Absenzen eines Schülers eintragen
<b>Umgebende Systemgrenze:</b>	/
<b>Vorbedingung:</b>	Schüler wurden eingetragen, App muss installiert sein.
<b>Nachbedingung bei erfolgreicher Ausführung:</b>	/
<b>Beteiligte Nutzer:</b>	Lehrer
<b>Auslösendes Ereignis:</b>	Drucken eines Knopfes

**GUI für den Aufruf des Use Cases:**

<Coming Soon>

#### Beschreibung zu 4: Benutzerdefinierte Berechnung (in unserem Fall Liegestützen)

<b>Übergeordneter elementarer Geschäftsprozess:</b>	/
<b>Ziel des Use Cases:</b>	<i>Berechnung und Anzeigen der Liegestütze wenn jemand gefehlt hat</i>
<b>Umgebende Systemgrenze:</b>	/
<b>Vorbedingung:</b>	<i>Schüler wurden eingetragen, App muss installiert sein.</i>
<b>Nachbedingung bei erfolgreicher Ausführung:</b>	<i>Korrekte Ausgabe in der jeweiligen Sektion der App</i>
<b>Beteiligte Nutzer:</b>	<i>Lehrer</i>
<b>Auslösendes Ereignis:</b>	<i>App muss gestartet werden</i>

**GUI für den Aufruf des Use Cases:**

<Coming Soon>

## 4. Reengineering (Ist-Zustand)

/

## 5. Grobentwurf (Soll-Zustand)

/

### 5.1. Klasseninteraktion

Die Interaktion zwischen den Klassen während der Ausführung eines Use Case wird durch Sequenzdiagramme beschrieben

#### Klasseninteraktion bei Ausführung von

**<Use Case-ID>: <Use Case-Name>**

<coming Soon>

## Zustandsdiagramm für Klassen mit signifikanten Zustandswechsel

<coming Soon>

## 6. Qualitätsmerkmale

- **Typ USE:** **Benutzbarkeitsanforderung**  
*Benutzerfreundliche und übersichtliche App erstellen.*
- **Typ EFFIZIENZ:** **Effizienzanforderung**  
*Nicht zu komplizierte Animationen, App soll so leicht wie möglich für den System sein ohne Funktionalität einzuschränken*
- **Typ PFLEGE:** **Wartbarkeits- und Portierbarkeitsanforderung**  
*Schülerlisten müssen am Anfang des Jahres eingetragen werden*
- **Typ SICHER:** **Sicherheitsanforderung**  
*Daten in einem geschützten Ordner, wo sie nur von der App aus zugänglich sind, gespeichert (falls noch Zeit, Verschlüsselung der Daten)*
- **Typ LEGAL:** **Gesetzliche Anforderung**  
/

## 7. Umsetzungsdetails

- Programmiersprache: JAVA
- Styling: CSS
- IDE: IntelliJ IDEA/Android Studio

## 8. Projektplan

Zwei Wochen, keine Kosten für den Kunden.