

Старшему преподавателю ФГБОУ ВО «ВГУ»

Тарасову Вячеславу Сергеевичу

От команды TP-5-5

pmk.company2023@yandex.ru

Уважаемый Вячеслав Сергеевич,

Мы обращаемся к Вам в связи с проектом, над которым наша команда будет трудиться в 6 семестре, и хотели бы представить Вам основные аспекты этого проекта.

Данный проект направлен на разработку веб-приложения для IT компании позволяющего оставлять заявки на выполнение услуг компанией, а также записываться на проводимые компанией мероприятия. Веб-приложения будет включать в себя возможность выбрать конкретные спецификации заказа, оставить краткое описание и при необходимости приложить текстовый документ, после чего следить за статусом отправленной заявки. Так же оно будет включать в себя возможность записи на мероприятие и получения информации о времени и месте его проведения.

Наша команда состоит из 3-х студентов 5 группы, каждый из которых старается сделать проект лучше. Роли и обязанности в нашей команде были распределены в соответствии с таблицей 1.

Таблица 1 - Распределение ролей и обязанностей

| ФИО | Роль | Обязанности |
|--------------------------|--|---|
| Сурков Даниил Викторович | Тимлид, РМ, backend-разработчик, тестировщик | Принятие решений по вопросам стратегии разработки, делегирование задач, решение организационных вопросов, |

| | | |
|---------------------------------|---|--|
| | | разработка серверной части приложения |
| Лямкин Егор Сергеевич | Frontend-разработчик, технический писатель, тестировщик | Разработка клиентской части приложения, разработка UML-диаграмм, оформление документации проекта |
| Затворницкая Екатерина Олеговна | Дизайнер, бизнес-аналитик | Разработка дизайна веб-приложения, разработка UML-диаграмм, анализ предметной области |

Процесс разработки проекта основан на методологии водопадной модели (каскадной). Основными принципами данной методологии являются:

- Каждый этап разработки продолжает предыдущий – этапы идут друг за другом поэтапно в строгом порядке;
- Следующий этап не может начаться, пока не закончится предыдущий.

В соответствии с данной методологией этапы проекта были распределены следующим путем:

- Анализ требований (аналитика) – команда разработчиков произвела сбор требований к продукту, осуществила написание техническое задание;
- Обзор аналогов – команда разработчиков произвела сбор и анализ информации о существующих аналогах;
- Проектирование – команда разработала дизайн, макеты и отдельные элементы приложения;
- Разработка – написание кода продукта согласно ТЗ и макетам;

- Поддержка – команда планирует в дальнейшем продолжить улучшать приложения. Так же осуществлять его обновления и поддержку пользователей.

Основные функции веб-приложения для IT компании включают:

- Возможность просмотреть варианты решений, разрабатываемых компанией и оставить заявку на реализацию выбранной вариации с учётом пожеланий клиента, а также отслеживать статус заявки.
- Возможность просмотреть информацию о деятельности компании и прочитать новости о ней.
- Возможность просмотреть список запланированных компанией мероприятий, прочитать о них подробную информацию, а также записаться на посещение мероприятия.
- Клиентам будет предоставлена возможность связаться с представителями компании с помощью указанных на сайте контактных данных по вопросам трудоустройства и иным интересующим их вопросам.

Эти основные функции будут обеспечивать удобство взаимодействия клиентов и компании, а также демонстрировать достоинства компании выделяя её на фоне компаний конкурентов тем самым привлекая новых клиентов.