Softwareentwicklung / INSY 4. Jahrgang 2020/2021



Das Ziel dieses und des nächsten Arbeitsblattes ist es, dir ein paar einfache Kenntnisse zu MongoDB und Node.js zu vermitteln, sodass du für die Daten in Node.js MongoDB verwenden kannst. Mehr Kenntnisse zu MongoDB gibt es dann in INSY, wenn wir das Thema *NoSQL Datenbanken* im Detail behandeln.

Warum MongoDB?

Du kennst relationale Datenbanken wie MySQL/MariaDB/PostgreSQL. Warum eine neue Datenbankart kennenlernen?

Die digitale Welt wächst rasant und wird immer komplexer, was das Volumen (Terabyte bis Zettabyte), die Vielfalt (strukturiert, semistrukturiert und unstrukturiert und die Geschwindigkeit (hohe Wachstumsgeschwindigkeit) angeht¹.

1 Kilobyte (KB)	2 ¹⁰ Bytes	1024 Bytes = 8192 Bits
1 Megabyte (MB)	2 ²⁰ Bytes	1024 KB = 1.048.576 Bytes = 8.388.608 Bits
1 Gigabyte (GB)	2 ³⁰ Bytes	1024 MB = 1.048.576 KB = 1.073.741.824 Bytes =
1 Terabyte (TB)	2 ⁴⁰ Bytes	1024 GB = 1.048.576 MB = 1.073.741.824 KB =
1 Petabyte (PB)	2 ⁵⁰ Bytes	1024 TB = 1.048.576 GB = 1.073.741.824 MB =
1 Exabyte (EB)	2 ⁶⁰ Bytes	1024 PB = 1.048.576 TB = 1.073.741.824 GB =
1 Zettabyte (TB)	2 ⁷⁰ Bytes	1024 EB = 1.048.576 EB = 1.073.741.824 PB =
1 Yottabyte (YB)	2 ⁸⁰ Bytes	

Weltweite Datenmengen sollen bis 2025 auf 175 Zettabytes wachsen! Auch wenn es sich nur um eine Schätzung handelt, so ist jedenfalls sicher, dass die Datenmenge riesig wird.

Vergleiche dazu:

- Der Mensch (80 kg) besteht aus ca. 2⁹³ Atomen (Protonen-Massen).
- Die Astronomen schätzen, dass das sichtbare Universum aus 2⁷⁰ Sternen besteht.

Dies wird als Big Data bezeichnet und ist ein globales Phänomen. Darunter versteht man typischerweise eine Datensammlung, die so groß geworden ist, dass sie mit herkömmlichen Datenmanagement-Tools nicht mehr effektiv verwaltet oder genutzt werden kann: z. B. klassische relationale Datenbankmanagementsysteme (RDBMS) oder herkömmliche Suchmaschinen.

Oft lässt sich die Struktur der Daten nicht genau im Vorhinein festlegen. Ein Datenbankdesign mit anschließender Normalisierung wäre hier viel zu rigide. Das führte dazu, dass Datenbanken entwickelt wurden, deren Struktur dynamisch verändert werden kann. MongoDB ist eine davon. Es handelt sich bei **MongoDB um eine dokumentenorientierte NoSQL Datenbank**.

MongoDB speichert Dokumente als BSON Objekte ab, was binär kodiertes JSON ist. Wenn du eine Abfrage ausführst, bekommst du ein JSON-Objekt zurück (oder einen String im JSON-Format, je nach Treiber). Schau dir zum Beispiel das folgende Code Snippet an:

```
_id: ObjectId("60b8ecbdcae96c51384abcde")
name: "Bello"
born: 2020-12-01T00:00:00.000+00:00
_v: 0
```

¹ Wenn dir dieses Kapitel bekannt vorkommt, ist das gut. Wir haben diesen Inhalt in der dritten Klasse in INSY behandelt. Siehe Kapitel NoSQL Datenbanken in Folien 01 – Einführung und Motivation.pdf

Softwareentwicklung / INSY 4. Jahrgang 2020/2021



Robert Baumgartner

Ein Dokument ist also ein Satz von Keys (aka Properties bei Objekten) (z.B. name) und Werten (z.B. Bello). Der Key _id ist der Identifier, den der zugrundeliegende MongoDB-Treiber standardmäßig für jedes neue Dokument anlegt.

Stell dir ein Dokument wie eine Zeile in einer Tabelle vor. In dieser Analogie entspricht ein Key einer Column. Ein wichtiger Unterschied ist, dass nicht jedes Dokument den exakt gleichen Satz an Keys enthalten muss und dass es keine direkte Notwendigkeit gibt, Keys mit leeren Werten zu haben, die Platz wegnehmen.

Eine Sammlung von Dokumenten wird als Collection bezeichnet. Die nächstliegende Analogie ist eine Tabelle. In deiner Datenbank könntest du also mehrere Collections haben, wie z.B. eine User Collection, eine Product Collection, etc.

MongoDB ist außerdem skalierbar, mit vielen eingebauten Funktionen für die Verteilung auf mehrere Server, ohne die Geschwindigkeit oder die Datenintegrität zu beeinträchtigen.

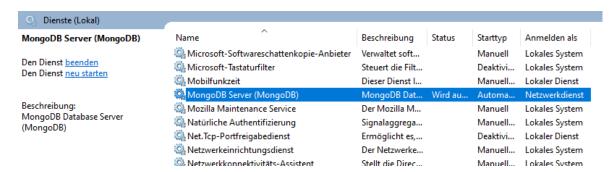
Daher lässt sich MongoDB ausgezeichnet mit Node.js integrieren. Beide Welten haben ihre eigenen Vor- und Nachteile und sind für unterschiedliche Arten von Anwendungsfällen gedacht.

Setup

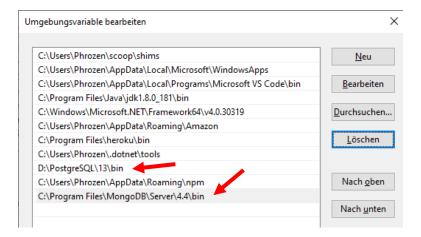
Du kannst MongoDB lokal installieren oder über die Cloud verwenden. Beachte, dass es in unserer Schule möglicherweise ein Verbindungsproblem zur Cloud gibt, da viele Ports gesperrt sind. **Lokales Setup:**

Gehe zu: https://www.mongodb.com/try/download/community und installiere den Server für dein Betriebssystem.

Unter Windows wird der Dienst mongod nach der Installation automatisch als Service gestartet.



Um die Shell **mongo** von überall zu benutzen, musst du die Environment Variable **path** wie bei PostgreSQL erweitern:



Teste die Datenbank in einer Shell mit dem Command mongo und dem Befehl show dbs.

Softwareentwicklung / INSY 4. Jahrgang 2020/2021



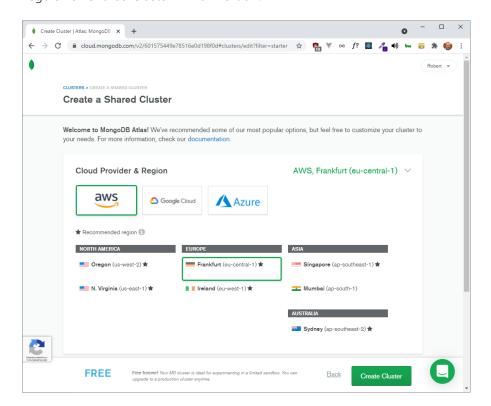
Beachte, dass standardmäßig die DB für alle offen ist (kein Superuser, kein PW)! Dadurch gibt es viele MongoDB Installationen weltweit, die nicht abgesichert sind. Unter anderem auch weil das Anlegen eines Superusers umständlich ist.²

Da deine MongoDB nur auf deinem Rechner installiert ist und vom Internet nicht zugegriffen wird, ist das für Entwicklungszwecke OK.

Cloud Setup:

Gehe zu: https://www.mongodb.com/ und hole dir eine Account und logge ein.

Lege einen Shared Cluster in Frankfurt an:



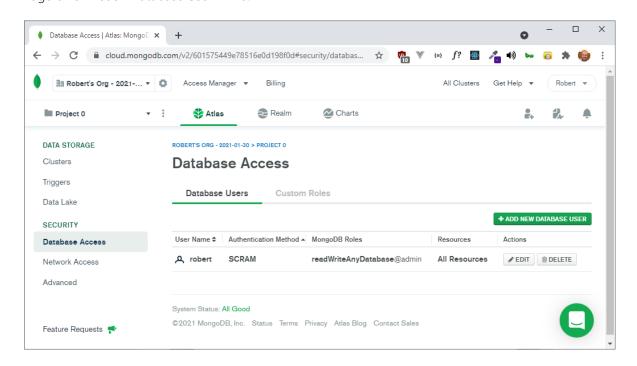
² Beispiel: https://securityaffairs.co/wordpress/105485/hacking/hackers-mongodb-database.html

Das Anlegen eines Superusers für MongoDB lernst du in INSY 5.Klasse beim Thema NoSQL Datenbanken.

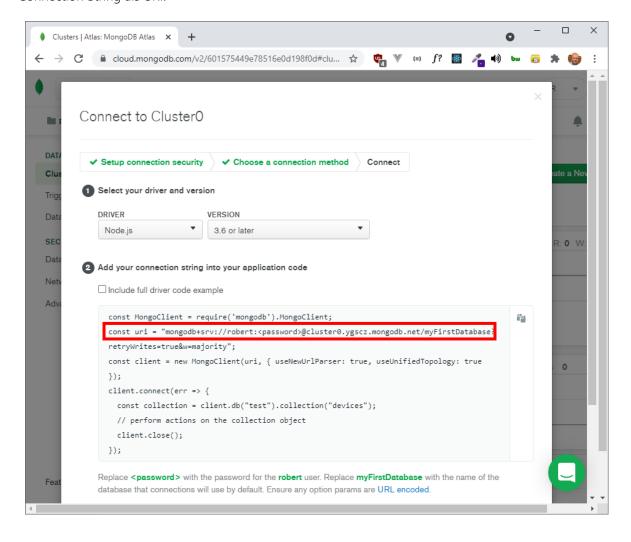
Softwareentwicklung / INSY 4. Jahrgang 2020/2021

WIEN WEST

Robert Baumgartner
Füge einen neuen Database User hinzu.



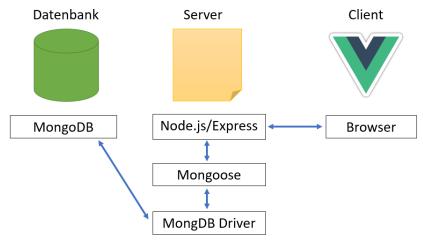
Gehe dann wieder zu Clusters und klicke auf **CONNECT**. Wähle dort **Connect your application** aus. Danach siehst du den Connection String als URI:





MongoDB vs. Mongoose

Mit **MongoDB** direkt zu arbeiten ist nicht schwer, allerdings ist es für simple JavaScript Objekte einfacher eine ODM (Object Data Modeling) Library wie **Mongoose** zu verwenden. Mongoose verwaltet Beziehungen zwischen Daten, bietet Schema-Validierung und erledigt das Mapping zwischen Objekten im Code und der Darstellung dieser Objekte in MongoDB.



Das erspart uns eine Menge Boilerplate-Code zu schreiben. Bei komplexeren Datenstrukturen, kann es kompliziert werden Mongoose zu verwenden, da die Library gewisse Regeln vorgibt, an die man sich besser hält. Außerdem empfehle ich dir Mongoose nicht zu verwenden, wenn:

- deine Daten keinem Schema folgen,
- deine Dokumente zufällig aus den Daten zusammengestellt werden,
- deine Daten reine Key/Value Paare sind.

Aufgabe 1: Entpacke die Zip-Datei Server Basis Pimped V1.1.zip und installiere das npm Modul mongoose.

Ändere .env File, sodass dort die URL zur Datenbank hinterlegt ist.

Lege einen Ordner db mit einer Datei connect.js an. In dieser Datei erfolgt die Definition der Verbindung zur Datenbank.

Mongoose erstellt automatisch einen Pool von fünf wiederverwendbaren Verbindungen (Connections), wenn du dich zum ersten Mal mit Mongoose zu einer MongoDB verbindest. Dieser Pool wird von allen nachfolgenden Requests verwendet.

Da **Mongoose** auf **MongoDB** basiert und sich beide ständig unabhängig voneinander ändern, musst du derzeit die folgenden Optionen beim Connect angeben, oder mit den Warnings (*ugly*) leben.

Siehe https://mongoosejs.com/docs/deprecations.html

Auf die Herstellung der Verbindung (Connect) müssten wir nicht warten (kein await) da alle Calls intern gepuffert werden. Geht allerdings das Connect schief, gibt es mittendrin eine Exception. Daher warten wir lieber und geben im Fehlerfall den Error aus!

Mongoose verwendet den Node Event Emitter um die Events **connected**, **disconnect** zu senden. Diese fangen wir ab und protokollieren sie.

Best Practice: Öffne die Verbindung, wenn deine Anwendung startet; lass sie offen, bis deine Anwendung neu startet oder herunterfährt. Dann allerdings solltest du die Verbindung schließen, da Mongoose diese nicht automatisch schließt! Verwende dazu den von Node.js generierten SIGINT Event.



```
Robert Baumgartner
```

```
const { connect, connection } = require('mongoose');
require('dotenv').config();
require('colors');
async function beginConnection() {
 try {
    await connect(process.env.DATABASE_URL, {
     useUnifiedTopology: true,
     useNewUrlParser: true,
     useCreateIndex: true,
     useFindAndModify: false,
    });
 } catch (error) {
    console.error(`Error ====> ${error.message.red}`);
    process.emit('SIGINT');
  3
3
connection.on('connected', () => console.log('Mongoose connected'.blue));
connection.on('disconnected', () => console.log('Mongoose disconnected'.blue));
process.on('SIGINT', () => {
 connection.close(() => {
    console.log('Mongoose terminated through app termination'.blue);
    process.exit(∅);
 3);
});
beginConnection();
```

Hier wäre es cool eine **IIFE** (Immediately Invoked Function Expression) zu verwenden. Das ist einfach eine Arrow Function, die mit () umschlossen und mit () aufgerufen wird.

```
const demo = () => console.log('ich bin keine IIFE!'); // normale Arrow function
demo(); // muss aufgerufen werden
(() => console.log('ich bin eine IIFE!'))(); // wird automatisch definiert und aufgerufen

Die Klammern wrappen die Arrow Function

Das ist der Call Operator für den Aufruf
```

Ein weiteres Beispiel:

```
(async () => {
  const { data } = await axios.get('http://localhost:3000/movies');
  console.log(data);
})();
```

IIFEs sind ideal, wenn man async Functions erstellt und diese gleich aufrufen möchte.

Somit können wir den Code für connect.js vereinfachen (siehe nächste Seite).



```
// ...
(async () \Rightarrow {
 try {
    await connect(process.env.DATABASE_URL, {
      useUnifiedTopology: true,
      useNewUrlParser: true,
      useCreateIndex: true,
      useFindAndModify: false,
   });
 } catch (error) {
    console.error(`Error ====> ${error.message.red}`);
    process.emit('SIGINT');
 3
})();
connection.on('connected', () => console.log('Mongoose connected'.blue));
connection.on('disconnected', () => console.log('Mongoose disconnected'.blue));
process.on('SIGINT', () => {
 connection.close(() => {
    console.log('Mongoose terminated through app termination'.blue);
    process.exit(0);
 });
});
```

Aufgabe 2: Der nächste Schritt ist ein **Schema** und ein **Model** zu erstellen. Ein Schema definiert die Struktur der Daten, Standardwerte, Validatoren usw.. Ein Model ist eine kompilierte Version eines Schemas. Es ist die Schnittstelle zur Datenbank zum Erstellen, Abfragen, Aktualisieren, Löschen von Datensätzen usw..

Beginnen wir simpel. Wir wollen den Namen und das Geburtsdatum eines Hundes speichern. Erstelle ein Verzeichnis **model** und darin die Datei **dogs.js**.

Importiere Schema und model von Mongoose.

```
const { Schema, model } = require('mongoose');
```

Mongoose bietet Standarddatentypen wie String, Number, Boolean, Date, etc.

Siehe https://mongoosejs.com/docs/schematypes.html

Erstelle folgenden Code in **dogs.js**. Achte dabei auf Groß- und Kleinschreibung der Variablen, die standardisiert ist. Verwende Singular, MongoDB macht selbstständig Plural daraus!



3. Nun wollen wir eine Collection **dogs** in der Datenbank **puppy-love** erstellen und befüllen. Praktisch: Wenn wir ein neues Objekt mittels eines Models erzeugen, erstellt MongoDB automatisch eine Collection, wenn keine existiert.

Da das Laden der Datenbank nichts mit dem Node Server zu tun hat, erstelle dazu im Rootverzeichnis eine eigene Datei namens **loadData.js** (siehe unten).

Mithilfe des Models werden zwei Objekte in der Datenbank erzeugt. Aus Gründen der Performance wird nicht mit await gewartet. Stattdessen werden die Promises in Variable gespeichert und erst am Ende mit Promise.all gewartet.

Du kannst hier natürlich auch eine IIFE verwenden!

```
require('./db/connect');
require('colors');
const { Dog } = require('./model/schemas');
(async () \Rightarrow {
  try {
    const p1 = Dog.create({
      name: 'Bello',
      born: '2020-12-01',
    3);
    const p2 = Dog.create({
      name: 'Beisser',
      born: '2020-12-02',
    3);
    await Promise.all([p1, p2]);
    console.log('Data loaded');
  } catch (error) {
    console.error(`Error ====> ${error.message.red}`);
  } finally {
    process.emit('SIGINT');
})();
```

```
> node loadData.js

Mongoose disconnected
Error ====> Authentication failed.
Mongoose terminated through app termination
```

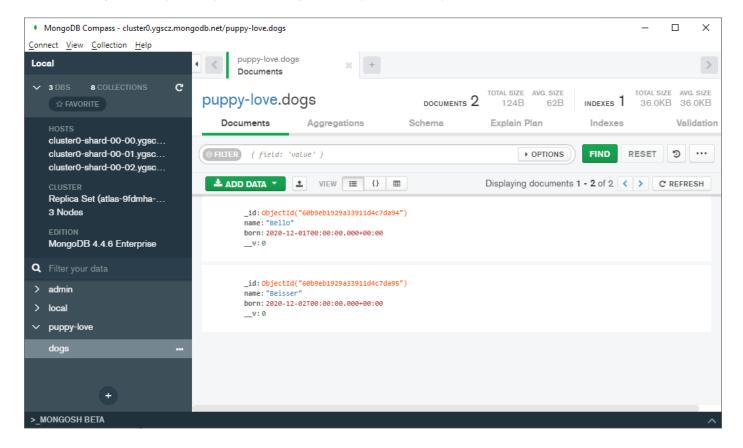
4. Baue dir ein Skript in **package.json**, um bequem das Laden durchzuführen. Überprüfe das Ergebnis in der MongoDB Datenbank.

Zum Beispiel mit der Mongo Shell.

Softwareentwicklung / INSY 4. Jahrgang 2020/2021



Oder via MongoDB Compass (https://www.mongodb.com/products/compass):



Oder direkt am Web, wenn Atlas verwendet wurde.

Nun können wir auch die **GET /dogs** Route bauen.

5. Importiere connect.js in app.js. Somit wird die Verbindung nur beim Hochfahren des Servers aufgebaut.

Erstelle im Verzeichnis model eine zusätzliche Datei dogs.js:

```
const { Dog } = require('./schemas');

const getDogs = () => Dog.find();

module.exports = { getDogs };
```

Wird auf dem Model Dog die find Methode aufgerufen, werden alle Dokumente in der Collection zurückgeliefert!

Erstelle die Route GET /dogs erstellen und teste mittels REST Client!

5. Lösche die Daten in der Datenbank. und lade die Datei dogs.json in loadData.js.

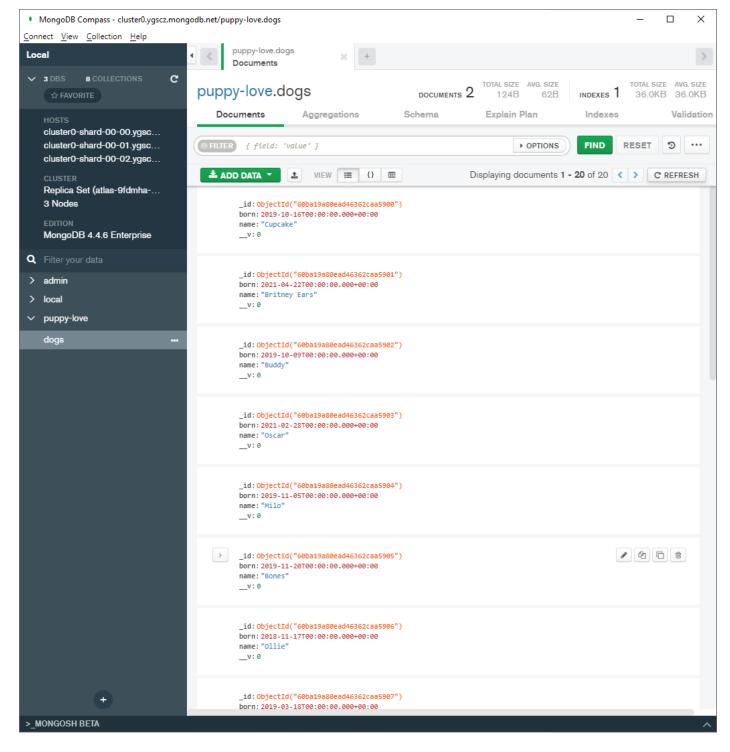
Erstelle zum Löschen eine Datei removeData.js und verwende dazu:

```
await Dog.deleteMany({});
```

6. Lade die Datei dogs.json in loadData.js. Tipp: Du kannst mit create ein Array von Objekten übergeben!

Softwareentwicklung / INSY 4. Jahrgang 2020/2021





10

11

12

13

15 16 17

18 19

20

21 22 23

24

25

26

27 28

29

30 31

32

33 34

35

37

38

39 40 41

42

},

Softwareentwicklung / INSY 4. Jahrgang 2020/2021



```
Robert Baumgartner
                                                                        S localhost:3000/dogs
                             +
   → C (i) localhost:3000/dogs ☆ (ii) V (ii) f? (iii) / (iii) bw 60 ★ (iiii)
      // 20210604142709
2
      // http://localhost:3000/dogs
3
4
5
          "_id": "60ba19a80ead46362caa5900",
6
          "born": "2019-10-16T00:00:00.000Z",
          "name": "Cupcake",
8
          "__v": 0
9
```

"_id": "60ba19a80ead46362caa5901",

"born": "2021-04-22T00:00:00.000Z",

"_id": "60ba19a80ead46362caa5902",

" id": "60ba19a80ead46362caa5903",

"born": "2021-02-28T00:00:00.000Z",

"_id": "60ba19a80ead46362caa5904",

"born": "2019-11-05T00:00:00.000Z",

"_id": "60ba19a80ead46362caa5905", "born": "2019-11-20T00:00:00.000Z",

"_id": "60ba19a80ead46362caa5906",

"born": "2019-10-09T00:00:00.000Z",

"name": "Britney Ears",

"name": "Buddy",

"name": "Oscar",

"name": "Milo", "__v": 0

"name": "Bones",

"__v": 0

"__v": 0

"__v": 0

"__v": 0

},

},