

Nesterenko Anastasia

Женщина

+7 (922) 1846116

anastasiyanesterenko@icloud.com — предпочтаемый способ связи

Проживает: Екатеринбург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готова к переезду, не готова к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Software Python QA Automation Engineer

100 000

₽

Специализации:

- Программист, разработчик
- Тестировщик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 2 года 5 месяцев

Декабрь 2022 —
настоящее время
10 месяцев

NDA, Финтех

Manual + Automation Software QA Engineer

Manual + Automation Software QA Engineer

Обязанности:

- Ручное и автоматизированное тестирование пользовательского интерфейса
- Разработка с нуля и поддержка фреймворка для автоматизации тестирования (Python, Selenium webdriver, Pytest, Allure, GitHub actions)
- Разработка и расширение базы данных приложения

Достижения:

- Ускорила процесс тестирования перед продакшеном почти в 4 раза
- Разработала систему автотестов с отчётомами, которые будут понятны любому
 - Создание парсеров с использованием библиотек BeautifulSoup4, requests, lxml, html.parser, Selenium
 - Написание и улучшение автотестов
 - Автоматизированное-многопоточное тестирование UI web-приложений с помощью библиотеки pytest-xdist
 - Создание отчётов о прохождении тестов в Allure, Test IT
- Получила много практики написания автотестов
- Изучила несколько новых технологий, таких как Test IT, logging (логирование), которые теперь помогают мне наглядно увидеть результаты проделанной мною работы, и pytest-xdist - библиотека многопоточного запуска тестов, которая помогает сократить время на проведение автотестов

Май 2021 —
Ноябрь 2022
1 год 7 месяцев

ООО "Холодный Расчет"

Екатеринбург

Финансовый сектор

- Услуги по ведению бухгалтерского и налогового учета, расчет заработной платы

Manual + Automation Software QA Engineer

Обязанности:

- Практика и освоение знаний, требуемых на позицию ручного тестировщика
- Повышение квалификации на тестировщика автоматизатора: изучение языка Python и фреймворков, для последовательного применения их в проектах, где потребуется автоматизация
- Ручное тестирование UI

Достижения:

- Получила практику ручного тестирования UI
- Подготовилась к работе над проектами по автоматизации тестирования

Образование

Уровень Среднее образование

Электронные сертификаты

2022 "Поколение Python": курс для начинающих
"Поколение Python": курс для продвинутых

Ключевые навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки Python PyCharm Atlassian Jira Selenium Grid Знание основ SQL
Pytest DevTools Selenium webdriver UI / UX тестирование
Опыт работы с паттерном проектирования PageObject Git
Django Framework SQL Allure Test IT Logging PageObject
REST API HTML Swagger CSS3 ООП Bootstrap
CI/CD Workflow в GitHub Actions PowerShell End to end тестирование

Дополнительная информация

Обо мне

Hard Skills:

- Тестовая документация - тест-кейсы, чек-листы, баг-репорты
- Git, GitHub, Windows Terminal (Git Bash) - создание локального и удалённого репозитория, работа с файлами, папками, ветками, add, commit и push изменений
- SQL - Select, Like, Where, Group by, Order by, агрегатные функции и подзапросы
- DevTools - работа с вкладками Elements, Console, Source, Network, Application, эмуляция веб-страницы на мобильном устройстве
- Jira - создание задач, заведение баг-репортов, редактирование структуры документов, продвижение кейса по workflow
- Python frameworks: Selenium, Pytest, Django, Bootstrap, BeautifulSoup, csv, json
- Python language: типы данных, структуры данных, функциональное программирование, работа с датой и временем, работа с файлами, обработка исключений, рекурсия, матрицы, словари, кортежи, списки, регулярные выражения, основы ООП, алгоритмы сортировки и бинарного поиска
- Виды тестирования - регрессионное тестирование, Smoke, функциональное тестирование, UI/UX тестирование, end-to-end, исследовательское, позитивное / негативное
- Техники тест-дизайна - классы эквивалентности, анализ граничных значений, попарное тестирование
- Клиент-серверная архитектура - HTTP/HTTPS, методы запросов, коды ответов сервера

Soft Skills:

- Curiosity
- Responsability
- Team player
- Communication

Hobbies:

• Programming:

GitHub (<https://github.com/GeekNekoS>),
Stepik (<https://stepik.org/users/482176573>),
LeetCode (<https://leetcode.com/GeekNekoS/>),
HackerRank (<https://www.hackerrank.com/anastasiyaneste1>),
Codewars (https://www.codewars.com/users/Neko_Universe)
• Other: computer games, drawing, movies, table games

Recent books read:

- «JavaScript. Библия пользователя», Дэнни Гудман
- «Как тестируют в Google», Джеймс Уиттакер, Джейсон Арбон и Джейф Карлло
- «Тестирование Дот Ком, или Пособие по жестокому обращению с багами в интернет-стартапах», Роман Савин
- «Программирование на Python», Марк Лутц
- «Изучаем Python», Марк Лутц
- ◎ В основном изучаю книги издания O'Reilly и Питер

Additional achievements:

- Защищала на отлично проект в 11 классе на тему "Распознавание объектов с помощью искусственных нейронных сетей" (проект с обученной нейронной сетью на Python, TensorFlow) + Имеется аттестат с отличием о среднем общем образовании.
- Используя Selenium webdriver, написала парсер, собирающий статистические данные о самых популярных скилах и ключевых навыках, которые должны быть у кандидата, претендующего на конкретную должность, чтобы узнать, что мне лучше изучать дальше, чтобы ещё быстрее развиваться в автоматизации тестирования.
- Используя Selenium webdriver, написала парсер, который умеет оправлять отклики и сопроводительные письма по всем интересующим меня вакансиям. Решила поделиться своей наработкой со знакомыми, и данный парсер помог им в ближайшие два дня после использования получить приглашения на 6 - 8 собеседований (для каждого знакомого по-разному).
- Работаю над созданием проектов на Django. Пишу backend (Python), frontend (HTML + CSS) и подключаю базы данных.
- Имею опыт в ручном тестировании: создала собственную сборку модов и датапаков для сервера в Minecraft. Для решения конфликтов в ходе создания сборки читала логи и расписывала возможные сценарии решения данных проблем. Вела документации о способах, которые помогли исправить конкретный баг, а также о багах, которые, по моему мнению скорее всего могли возникнуть в конкретных местах.
- Изучаю JavaScript