Timelin

	Tgl 12-01-2024		11-2024	Tgl 16-01-202	4	Tgl 17-0	11,2024	Tgl 18-01-		Tgl 19-0		Tgl 20-01-2024	Tgl 20-01-2024	
KUL	Lokasi: SMAK 7 (Hybrid)	Lokasi		Lokasi: SMAK 7 (F		Lokasi: SMA		Lokasi: SMAK		Lokasi: EMPORIUM MALL		Lokasi: EMPORIUM MALL.	Loker EMPORIUM MM L.	
	LONIAN. OND-CT (TIYOTA)	VALORAN	MOBILE LEGEND	VALORAN	MOBILE LEGEND	VALORAN	MOBILE LEGEND	VALORAN	MOBILE LEGEND	VALORAN	MOBILE LEGEND	LOBBY ATRIUM (Hybrid)	LOBBY ATRIUM (+)brid)	
		VALUHAN	MOBILE LEGEND	VALURAN	MUBILE LEGEND	VALURAN	MOBILE LEGEND	VALURAN	MOBILE LEGEND	VALURAN	MUBILE LEGEND	Registrati ulana lomba Corolau	CALL CONTRACTOR CONTRA	
0-11.00												Registasi ulang lomba Cosplay, lomba desain character digital		
1-12.00							Penyisihan Liga 40 Tim Mobile Legend				_		Coswalk Competition (11.30)	
01-12:00 01-13:00 01-14:00				Penyisihan Liga Grup A dan B		Penyisihan Liga Grup C dan D	Grup					Semifinal ML	Digital Design Character	
01-14.00	Opening ceremony	Knock Out Bo 3, terpilih 20	Knock out Sesi 1: 40 Tim	A:5 Tim	Knock out Sesi 2: 40 Tim	C · 5 Tim	ABCDEFGH 1 grup 5 tim	Perempat Final	Perdelapan Final (16 Tim)			4 tim tanding	Coswalk Competition (14.33)	
101-10.00		dihitung 40 tim	Mobile Legend	B:5 Tim	Mobile Legend	D:5 Tim	Sistem: BO 1	2 tim terbaik dari grup A, B, C, D)	Sistem: BO-3		Perempat Final		Coswan Compensor (14.53)	
- 1	Fechnical Meeting semua seserta lomba						di ambil 2 tim/grup untuk				Perempat Final 8 tim tanding (masing2 terbalk dari grup A, B, C, D)	Perebutan Juara 3 ML (14.33 - 16.33)		
ľ	eserta iomba						perdelapan final			Semifinal 4 tim terbalk dari perempat final	dari grup A, B, C, D)	(14.33 - 16.33)		
01-16.00										4 tim terbaik dari perempat final	Sistem: BO-3			
		Pembagian grup (A, B, C, D)	Menyisakan 20 Tim untuk		Menyisakan 20 Tim untuk								AWARDING	
01-17 00		masing-masing grup terdapat 4	masuk penyisihan group Masuk Grup A, B, C dan D		masuk penyisihan group Masuk Grup E, F, G dan H							Final ML (16.43 - 18.43)	(18.51 - selessi)	
1-18.00										Perebutan Juara 3		2 tim tanding		
1-17.00 1-18.00 1-19.00 1-20.00 1-21.00 1-22.00										T CICCOUNT COME S				
1-20.00														
1-21.00										Final				
1-22.00														
			•								•			
				42 7 7										
				12 2 1	g									
				promise the same	0.									
				AS THE	A									
			•	The state of the s		4								
			•		g	Make (oagrd								
			ione	Rundom Valera										
			Ware	Rundibwa Valera	20 80 3 40	Kaxik tult → 20)80 s								
			Ware	Rundibwa Valera	20 80 3 40	Kaxik tult → 20)80 s								
			Ware	Rundibwa Valera	20 80 3 40	Kaxik tult → 20)80 s								
			Ware	Rundibwa Valera	20 80 3 40	Kaxik tult → 20)80 s								
			Ware	Rundibwa Valera	20 80 3 40	Kaxik tult → 20)80 s								
			Ware	Ruffishing Uglero Tik Tel 2u 40 kend Uui 3 K Xin'au 3 Reynolm 2006 H Sin'au 3 Reynolm 2006 10 Sin'au 4 Seen' And	20 80 3 40	Kaxik tult → 20)80 s								
			Ware	Rundibag Valera	20 80 3 40	Kaxik tult → 20)80 s								
			BORRE G	Ruthbung Valence To Jan 20 do pass die 20	20 80 3 40	Kaxik tult → 20)80 s								
			BORRE G	Ruffishing Uglero Tik Tel 2u 40 kend Uui 3 K Xin'au 3 Reynolm 2006 H Sin'au 3 Reynolm 2006 10 Sin'au 4 Seen' And	20 80 3 40	890K tot -9 20 80 3								
			BORRE G	Ruthbung Valence To Jan 20 do pass die 20	20 80 3 40 50 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	890K tot -9 20 80 3								
			BORRE G	Ruthbung Valence To Jan 20 do pass die 20	20 80 3 40 50 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	890K tot -9 20 80 3								
			BORRE G	Ruthbung Valence To Jan 20 do pass die 20	20 80 3 40 50 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	890K tot -9 20 80 3								
			BORRE G	Ruthbung Valence To Jan 20 do pass die 20	20 80 3 40 50 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	890K tot -9 20 80 3								