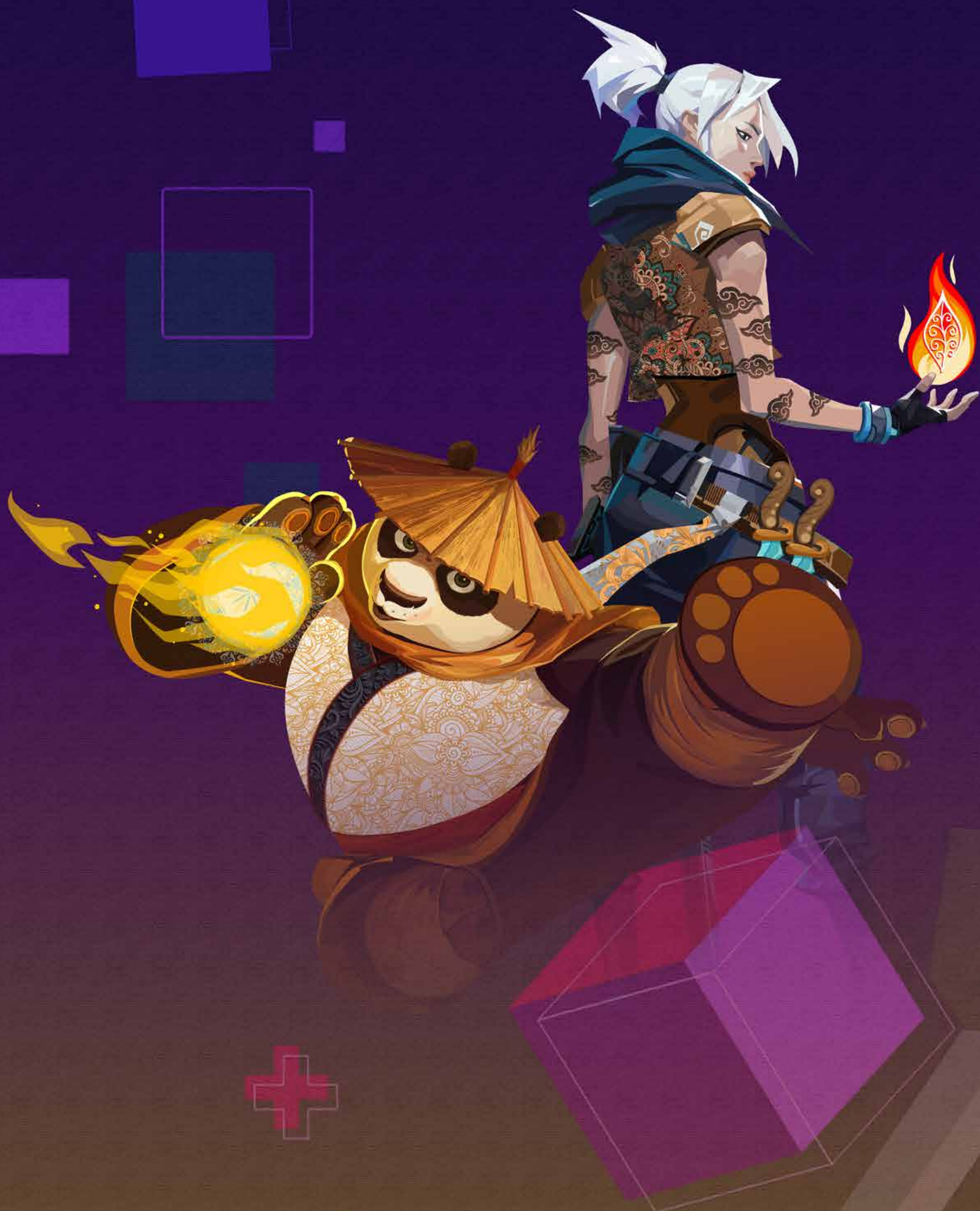




# R U - I E B O O K



# FEESTA



# PERATURAN PENDAFTARAN

1. Seluruh peserta adalah siswa-siswi aktif di jenjang SMP dan SLTA (Umum)
2. Peserta wajib mengisi Google form pendafratan pada link berikut:  
[http://tiny.cc/Valorant-ML\\_PESTA2024](http://tiny.cc/Valorant-ML_PESTA2024)
3. Seluruh peserta wajib menggunakan akun Mobile Legend dan Valorant milik sendiri saat bertanding
4. Seluruh anggota tim wajib menggunakan avatar profile in-game yang sama
5. Identitas Akun yang digunakan untuk turnamen menggunakan tulisan/gambar yang tidak melanggar etika
6. Seluruh peserta wajib menggunakan ID yang didaftarkan
7. Peserta dapat mendaftarkan squadnya dengan ketentuan harus memiliki 5 (lima) pemain untuk bertanding dan 1 pemain cadangan (Mobile Legend) dan 5 (Lima) untuk bertanding dan 1 pemain cadangan (Valorant)
8. Setiap peserta yang mendaftar hanya diperbolehkan bermain pada 1 squad/Team.
9. Peserta yang dapat bermain hanyalah peserta yang sudah didaftarkan pada masing-masing squad
10. Seluruh peserta wajib melampirkan surat izin mengikuti turnamen dari orang tua
10. Satu tim hanya bisa mendaftar dan bermain dalam 1 kualifikasi
11. Slot maksimal untuk setiap kualifikasi PESTA Mobile Legend 80 tim dan Valorant 40 tim.
12. Setiap tim yang sudah mendaftar di satu kualifikasi, tidak bisa berpindah atau bermain di kualifikasi yang lain
13. Pendaftaran bersifat '*first come first serve*', tim yang mendaftar lebih awal akan mendapat slotnya
14. Pastikan email yang dicantumkan **aktif** agar bisa dihubungi oleh pihak penyelenggara
15. Pengumuman jadwal pertandingan akan dilakukan pada saat technical meeting
16. Technical meeting akan dilakukan secara Hybrid
17. Apabila slot sudah penuh/full sebelum tanggal penutup maka pendaftaran akan ditutup lebih cepat
18. Keputusan pemilihan tim adalah kewenangan penuh/mutlak dari pihak penyelenggara dan tidak dapat diganggu gugat





# PERATURAN UMUM PENDAFTARAN

1. Hanya pemain terdaftar yang bisa mengikuti pertandingan dan wajib memakai in-game nickname yang terdaftar
2. Hanya perwakilan team yang diinvite masuk ke Group Whatsapp
3. Semua tim harus menjunjung tinggi Sportifitas dan Fairplay
4. Apabila tim tidak menjunjung tinggi Sportifitas dan Fairplay akan didiskualifikasi dari turnamen
5. Tim yang WO/Diskualifikasi akan diban keikutsertaannya di turnamen berikutnya
6. Semua Anggota tim harus membaca dan siap mengikuti regulasi dan peraturan turnamen
7. Penggunaan program ilegal dalam bentuk apapun akan dikenakan hukuman ban permanen baik itu ID, Device dan Hak keikutsertaan turnamen PESTA
8. Media utama untuk komunikasi perihal turnamen akan menggunakan WHATSAPP
9. Seluruh peserta wajib bersiap-siap/standby 30 menit sebelum waktu pertandingan
10. Seluruh kapten/perwakilan/manager tim diwajibkan untuk selalu standby di **Group WHATSAPP** untuk mengetahui perkembangan pertandingan & turnamen
11. Segala bentuk kelalaian yang disebabkan oleh peserta adalah diluar tanggung jawab panitia.
12. Dilarang keras melakukan **teaming** atau bekerjasama dengan tim lain. Apabila ditemukan hal tersebut, tim yang melanggar tidak akan mendapatkan poin dalam round tersebut  
Apabila masih dilakukan di ronde selanjutnya, tim tersebut akan di diskualifikasi
13. Seluruh peserta dilarang menggunakan/memanfaatkan BUG dengan sengaja
14. Seluruh peserta dilarang menggunakan/memanfaatkan segala jenis program ilegal/cheat /hack tools apapun
15. Segala bentuk gangguan seperti Internet Lag, crash device, dan lain lain adalah tanggung jawab masing-masing peserta. Apabila ditemukan kendala/gangguan seperti sebagaimana yang telah disebutkan, tidak akan terjadi *rematch*/pengulangan pertandingan
16. Bila ditemukan pelanggaran sebagaimana yang telah disebutkan, maka peserta/tim tersebut akan didiskualifikasi dari turnamen



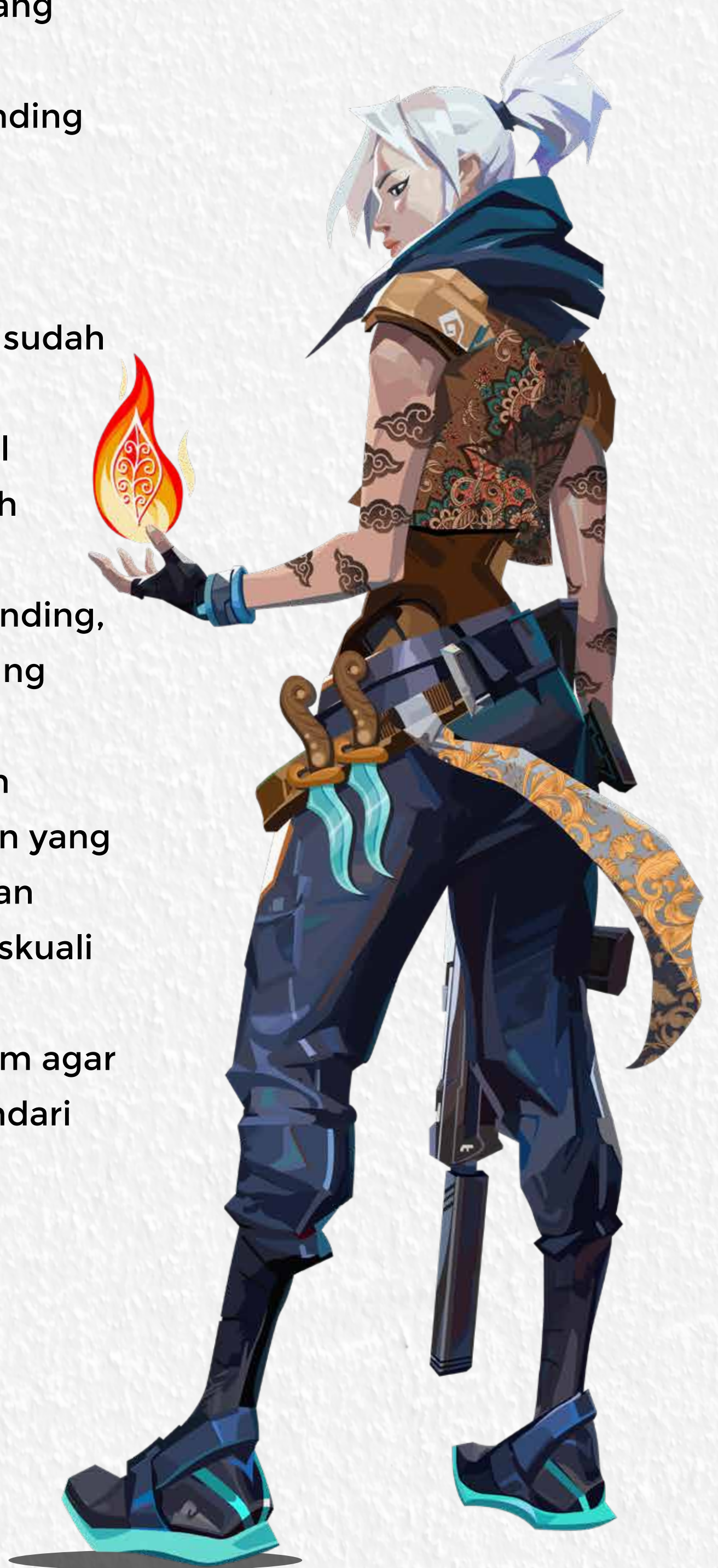
# VALORANT





## Sebelum Pertandingan

1. Perwakilan tim harus selalu standby di group sebelum pertandingan dimulai di grup masing-masing
2. Password room akan diberitahukan via whatsapp di grup masing-masing
3. Room akan dibuka maksimal 15 menit sebelum jadwal tanding
4. Tim hanya diizinkan untuk bermain dengan pemain yang telah didaftarkan. tim yang melakukan smurfing akan di diskualifikasi
5. Dilarang menggunakan vpn agar tidak terjadi hal yang tidak diinginkan
6. Cek kondisi jaringan internet kalian sebelum bertanding untuk menghindari hal yang tidak diinginkan
7. Pemain harus bersiap untuk pertandingan sesuai jadwal yang sudah ditentukan dan mengundang anggota lainnya untuk masuk ke dalam room yang sudah dibuat
8. Custom room akan dibuat 10 menit sebelum jadwal tanding dan password akan di share kepada seluruh peserta yang bertanding melalui wa grup
9. Tim yang tidak hadir secara lengkap pada waktu tanding, diberikan toleransi 10 menit. jika melebihi waktu yang telah ditentukan, maka pertandingan akan dimulai dengan peserta yang sudah standby di dalam room
10. Tim hanya diizinkan untuk bermain dengan pemain yang telah didaftarkan. tim yang melakukan smurfing dan memainkan anggota yang tidak terdaftar akan didiskualifikasi
11. Dilarang menggunakan vpn dan third party program agar tidak terjadi hal yang tidak diinginkan dan menghindari cheat atau aplikasi ilegal
12. Cek kondisi jaringan internet kalian sebelum bertanding untuk menghindari hal yang tidak diinginkan





13. Pergantian Pemain hanya bisa dilakukan maksimal 6 jam sebelum pertandingan dimulai
14. Pemain yang tidak sesuai dengan didaftarkan maka akan dikick dari room pertandingan
15. Setiap player harus menyalakan death cam agar bisa mendapatkan bukti jika mengalami kejanggalan dari pemain lain pada saat mati
16. Setiap tim wajib menempati nomor slot yang ada di lobby sesuai nomor urut di daftar tim yang ada
17. Setiap tim wajib melakukan screenshot Task Manager device mereka pada saat sebelum pertandingan dan mengirimkannya ke Panitia melalui chat discord pribadi

### **Saat Pertandingan**

1. Dilarang menggunakan program ilegal dalam bentuk apapun
2. Dilarang mengucapkan kata kata kasar dan tidak senonoh
3. Peringatan flaming/kecurangan/toxic akan disampaikan oleh Panitia. Jika hal tersebut di ulang kembali, maka panitia diperbolehkan untuk memutuskan tim tersebut diskualifikasi atau tidak
4. Apabila anggota tim ada yang disconnect, error, dll, maka pertandingan tetap dilanjutkan

### **Setelah Pertandingan**

1. Bila ada tim yang secara sengaja memperlambat jalannya pertandingan maka tim tersebut akan didiskualifikasi
2. Apabila sudah masuk babak Grand Final maka di setiap akhir pertandingan seluruh peserta sudah siap untuk pertandingan selanjutnya
3. Bila ada tim yang secara sengaja memperlambat jalannya pertandingan, maka tim tersebut akan diberi peringatan. Jika hal tersebut diulang kembali, maka panitia diperbolehkan untuk memutuskan tim tersebut diskualifikasi atau tidak
4. Setiap tim wajib melakukan screenshot Task Manager device mereka pada saat setelah pertandingan dan mengirimkannya ke Panitia melalui chat discord pribadi untuk dilihat hasilnya
5. Bila ada tim yang secara sengaja memperlambat jalannya pertandingan maka tim tersebut akan didiskualifikasi
6. Apabila sudah masuk babak Grand Final maka di setiap akhir pertandingan seluruh peserta sudah siap untuk pertandingan selanjutnya
7. Bila ada tim yang secara sengaja memperlambat jalannya pertandingan, maka tim tersebut akan diberi peringatan. Jika hal tersebut diulang kembali, maka panitia diperbolehkan untuk memutuskan tim tersebut diskualifikasi atau tidak
8. Setiap tim wajib melakukan screenshot Task Manager device mereka pada saat setelah pertandingan dan mengirimkannya ke Panitia melalui chat discord pribadi untuk dilihat hasilnya



## **Penalti/Diskualifikasi/WO**

1. Tim yang melanggar ketentuan ketentuan yang telah ditetapkan akan dianggap gugur/WO
2. Tim yang diketahui melakukan kecurangan dalam bentuk apapun akan dianggap gugur/WO

## **Format Pertandingan**

### **1.BABAK QUALIFIER**

akan dipertandingkan sebanyak 40 tim secara offline  
ditempat masing-masing :

- Format pertandingan yang dipakai adalah BO3
- Diambil 20 tim dalam babak Kualifikasi

### **2. Babak Grup**

- Format pertandingan Liga (BO2)
- Grup terbagi menjadi 4 grup yang berisi 5 tim
- Setiap tim yang ada didalam grup akan bermain sebanyak 10 kali (Bertemu dengan seluruh tim di grup)
- 2 TIM DENGAN POINT TERTINGGI dari masing-masing Group akan lolos ke babak selanjutnya (Perempat Final)
- Babak Qualifier Grup, menggunakan sistem Akumulasi Poin.

### **3. Perempat Final**

8 tim terpilih akan bertanding dengan sistem knock out (BO3)

### **4.Semifinal final**

4 yang tim terpilih akan bertanding dengan sistem knock out (BO3)

5. Apabila terdapat point yang sama maka kill point terbanyak adalah indikator utama dalam pemilihan pemenang

6. Setiap pemenang di dalam Kualifikasi grup akan mendapatkan poin sebagaiberikut :

- Menang : 3 Poin
- Seri : 1 Poin
- Kalah : 0 Poin



# M O B I L E G E N D





## **Sebelum Pertandingan**

1. Seluruh peserta wajib melakukan registrasi ulang pada hari dilaksanakannya lomba
2. Seluruh peserta wajib standby online dalam game 15 menit sebelum waktu match pertama dimulai
3. Segala bentuk kelalaian yang disebabkan oleh peserta adalah diluar tanggung jawab panitia
4. Seluruh peserta wajib menggunakan outfit yang rapi dan sopan saat hadir di tempat
5. Seluruh peserta dilarang menggunakan/memanfaatkan BUG dengan sengaja

## **Saat Pertandingan**

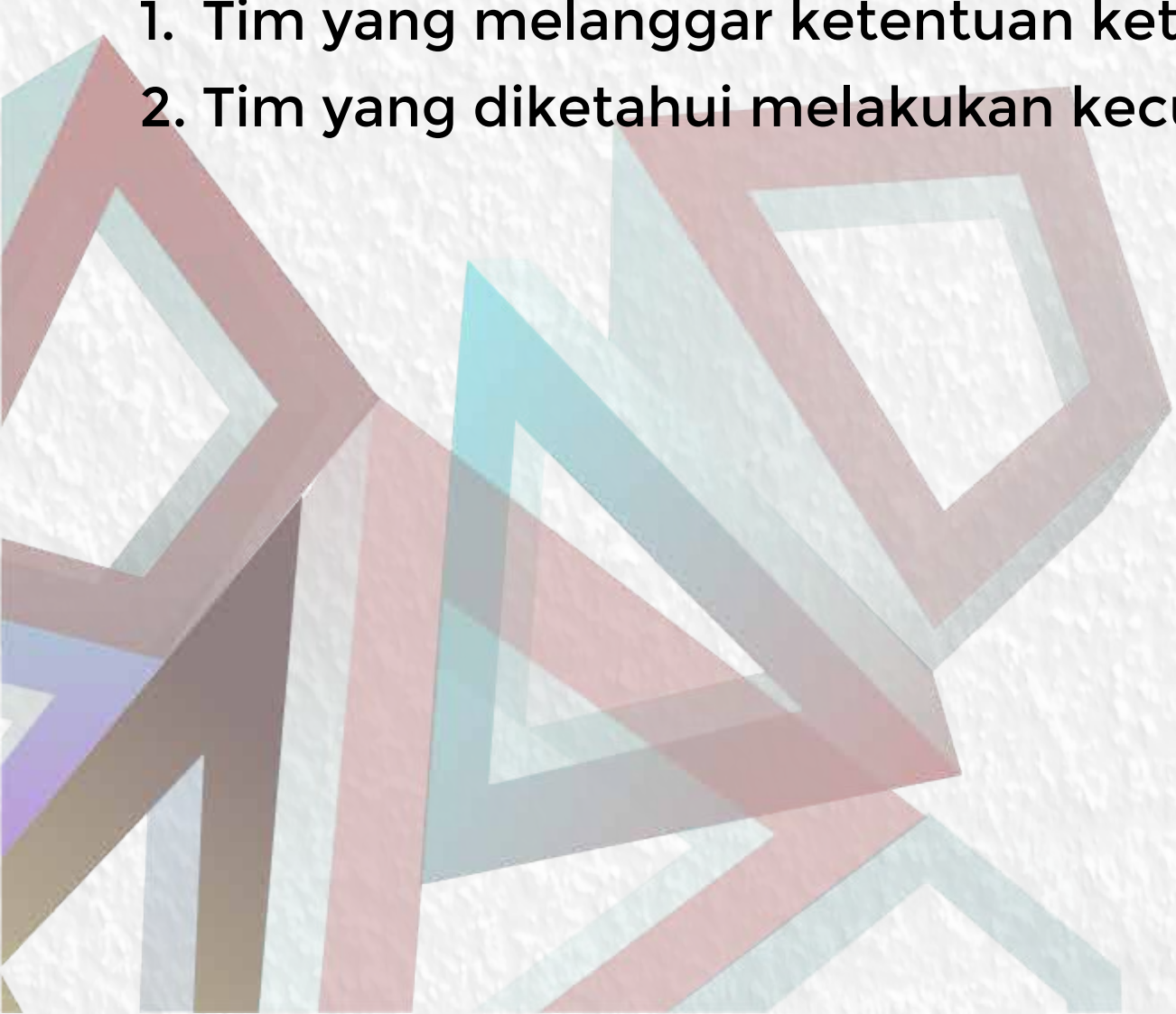
1. Dilarang menggunakan program ilegal dalam bentuk apapun
2. Dilarang mengucapkan kata kata kasar dan tidak senonoh
3. Peringatan flaming/kecurangan/toxic akan disampaikan oleh Panitia. Jika hal tersebut diulang kembali, maka panitia diperbolehkan untuk memutuskan tim tersebut diskualifikasi atau tidak
4. Apabila anggota tim ada yang disconnect, error, dll, maka pertandingan tetap dilanjutkan

## **Setelah Pertandingan**

1. Bila ada tim yang secara sengaja memperlambat jalannya pertandingan maka tim tersebut akan didiskualifikasi
2. Apabila sudah masuk babak Grand Final maka di setiap akhir pertandingan seluruh peserta sudah siap untuk pertandingan selanjutnya
3. Bila ada tim yang secara senja memperlambat jalannya pertandingan, maka tim tersebut akan diberi peringatan. Jika hal tersebut diulang kembali, maka panitia diperbolehkan untuk memutuskan tim tersebut diskualifikasi atau tidak
4. Setiap tim wajib melakukan screenshot Task Manager device mereka pada saat setelah pertandingan dan mengirimkannya ke Panitia melalui chat discord pribadi untuk dilihat hasilnya

## **Penalti/Diskualifikasi/WO**

1. Tim yang melanggar ketentuan ketentuan yang telah ditetapkan akan dianggap gugur/WO
2. Tim yang diketahui melakukan kecurangan dalam bentuk apapun akan dianggap gugur/WO





## Format Pertandingan

### 1. BABAK QUALIFIER

akan dipertandingkan sebanyak 80 tim secara offline ditempat masing-masing

- Format pertandingan yang dipakai adalah BO3
- Diambil 20 tim dalam babak Kualifikasi

### 2. Babak Grup

- Format pertandingan Liga (BO2)
- Grup terbagi menjadi 4 grup yang berisi 5 tim
- Setiap tim yang ada didalam grup akan bermain sebanyak 10 kali (Bertemu dengan seluruh tim di grup)
- 2 TIM DENGAN POINT TERTINGGI dari masing-masing Group akan lolos ke babak selanjutnya (Perempat Final).
- Babak Qualifier Grup, menggunakan sistem Akumulasi Poin.

### 3. Perempat Final

- Format pertandingan: 8 tim terpilih akan bertanding dengan sistem Knock out (BO3).

### 4. Semifinal final

- Format pertandingan: 4 yang tim terpilih akan bertanding dengan sistem Knock out (BO3).

6. Apabila terdapat point yang sama maka kill point terbanyak adalah indikator utama dalam pemilihan pemenang.

7. Setiap pemenang di dalam Kualifikasi Grup akan mendapatkan poin sebagai berikut :

- Menang : 3 Poin
- Seri : 1 Poin
- Kalah : 0 Poin

## Technical Meeting (TM)

1. Perwakilan tim diharapkan untuk menghadiri teknikal meeting yang akan diadakan 1 hari sebelum pertandingan dimulai online melalui ZOOM
2. Pengundian bracket/urutan pertandingan, pembacaan dan pembahasan rules akan dilakukan pada saat technical Meeting
3. Tim yang tidak hadir dalam technical Meeting dianggap sudah mengetahui dan menyetujui rules dan regulasi
4. Penentuan tim yang masuk kedalam slot utama adalah tim yang mendaftar duluan dan mengkonfirmasi pendaftaran mereka dengan menghubungi panitia melalui WA GRUP paling lambat 3 hari setelah pendaftaran ditutup

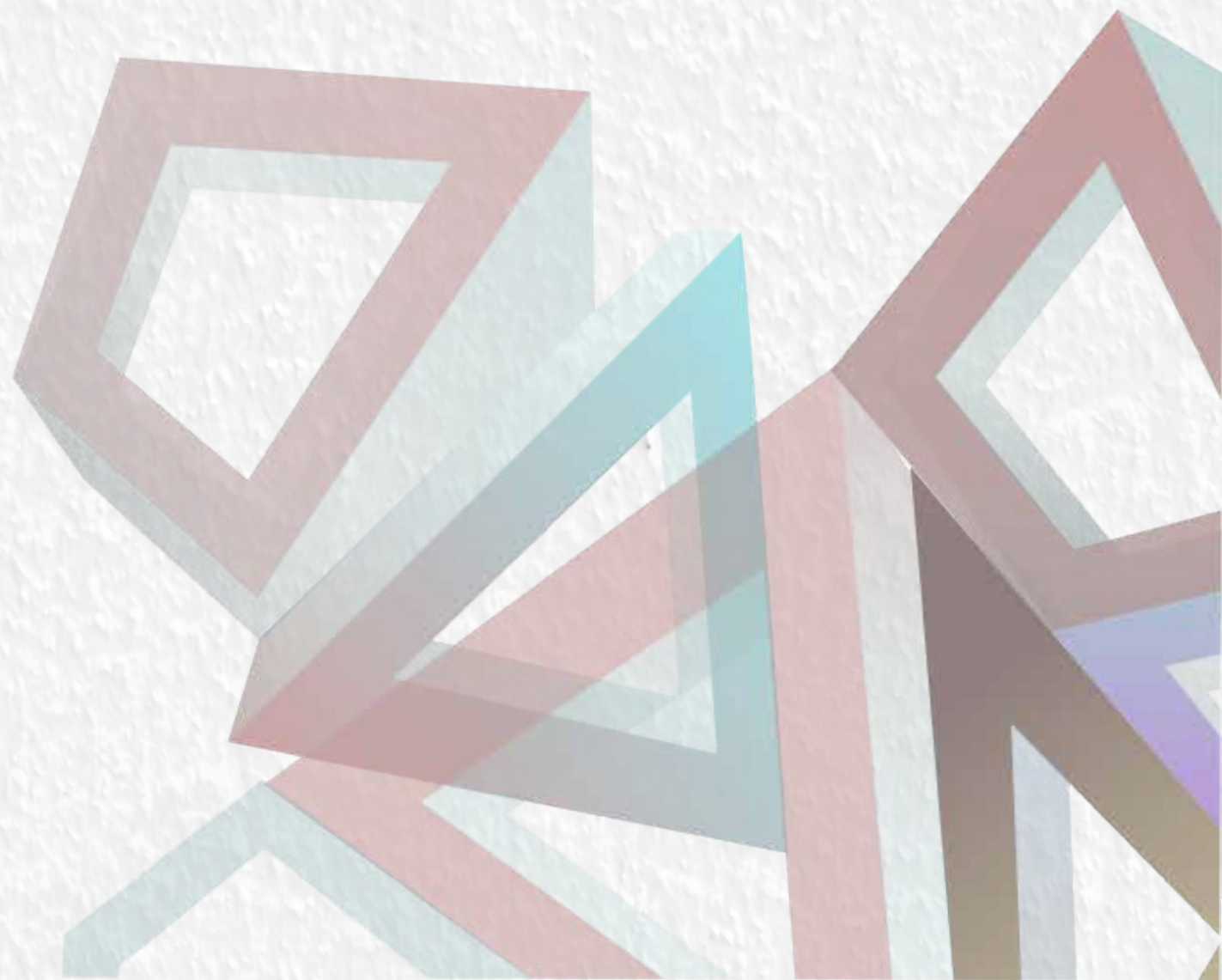


## Jadwal Kompetisi

Kegiatan			
Tanggal	Valorant	Mobile Legend	Cosplay Coswalk Competition & Character Digital Design
12-01-2024 SMAK 7 PENABUR Cipinang	Technical Meeting		
Tgl 15-01-2024 (Online)	Kualifikasi babak awal & Pembagian Grup	–	–
16 01-2024 SMAK 7 PENABUR Cipinang	Opening & Penyisihan Liga (Grup A&B)	Kualifikasi babak awal & Pembagian Grup	–
17 01-2024 SMAK 7 PENABUR Cipinang	Penyisihan Liga (Grup C&D)	Penyisihan Liga (Grup A&B)	–
18 01-2024 SMAK 7 PENABUR Cipinang	Perempat Final	Penyisihan Liga (Grup C&D)	–
19 01-2024 Emporium Mall	<ul style="list-style-type: none"> <li>Semi Final</li> <li>Perebutan juara 3</li> <li>Final</li> </ul>	Perempat Final	–
20 01-2024 Emporium Mall	Awarding	<ul style="list-style-type: none"> <li>Semi Final</li> <li>Perebutan juara 3</li> <li>Final</li> </ul>	Penjurian Coswalk Competition dan Penjurian Character Digital Design
Closing dan Awarding Ceremony			

## Hadiah

1. Juara 1 : Uang Tunai Rp. 4.000.000
2. Juara 2 : Uang Tunai Rp.3.000.000
3. Juara 3 : Uang Tunai Rp.2.000.000
4. Juara Favorit: Uang Tunai Rp. 200.000
5. MVP : Rp. 500.000





## Technical Issue

1. Sebelum pertandingan dimulai, semua tim harus memastikan bahwa koneksi internet dan Device yang mereka gunakan berjalan dengan lancar selama pertandingan (Rekomendasi: Bermainlah dengan menggunakan koneksi Wifi yang stabil dan juga Baterai HP yang full)
2. Bila terjadi problem koneksi internet (lag) dari anggota tim yang menyebabkan kekalahan dari timnya, maka hasil pertandingan akan tetap dianggap sah
3. Jika saat pertandingan berlangsung terjadi masalah teknis melebihi 5 menit waktu pertandingan, maka pertandingan tetap dilanjutkan dan tetap dianggap sah
4. Human Error : hal-hal yang berkaitan dengan human error, meliputi dan tidak terbatas diantaranya yaitu:
  - Lobby Room melebihi Kapasitas (> 20 Squad Team).
  - Pemain mengikuti jadwal yang tidak sesuai (Team Grup B bermain di jadwal Grup A).
5. Maka Keputusan yang panitia ambil saat sudah berada di in game adalah :
  - Panitia akan memberi peringatan kepada team yang melakukan kesalahan tersebut.
  - Apabila tidak direspon oleh peserta dalam kurun waktu 3 menit oleh karena alasan apapun (dan karena sudah jelas salah tidak sesuai dengan peraturan) maka Panitia akan melakukan diskualifikasi kepada team tersebut karena telah membuat kacau pertandingan.
6. Sesuai peraturan di atas, jika Panitia membuat keputusan seperti room invalid sebelum 5 menit, maka room baru akan dibuat dengan jadwal baru yang akan ditentukan, dan room yang dimainkan saat itu dengan hasil apapun yang terjadi seperti Ace, dianggap tidak sah Semua peserta harus bermain ulang di room yang baru

## Force Majeure

1. Jika terjadi force majeure alias turnamen tidak dapat dilaksanakan atau dilanjutkan karena kejadian yang tidak terhindarkan seperti maintenance Server atau gangguan yang bukan berasal dari pihak penyelenggara, maka pertandingan atau turnamen harus ditunda hingga masalah yang terjadi berhasil diatasi
2. Ketentuan adanya force majeure ditentukan oleh pihak panitia sebagai penyelenggara
3. Panitia berhak menentukan kapan harus melanjutkan turnamen jika force majeure terjadi

## Lain-lain

1. Panitia turnamen memiliki hak eksklusif atas setiap data dan materi yang diikutsertakan selama kontes ini, baik dalam bentuk data peserta, tulisan, foto, maupun video dokumentasi.
2. Panitia turnamen berhak untuk menghentikan, memperbaiki, atau menangguhkan aktivitas ini (termasuk metode penentuan pemenang) secara sebagian atau keseluruhan
3. Syarat & ketentuan sewaktu-waktu dapat berubah dari pihak panitia tanpa pemberitahuan sebelumnya
4. Keputusan panitia turnamen sifatnya adalah mutlak & tidak dapat diganggu gugat



# FOR MORE INFORMATION

Contact us



Mian Gultom › 0815-1447-4083

Marco Tuwanakota › 0823-1458-5856

