Sia data la classe Bagaglio, sviluppare la classe BagaglioPrezzoCalculator secondo il template che segue.

Public class Bagaglio {

private static final MAX\_WEIGHT= 20.00;

private double weight;

public Bagaglio(){

this.weight=0.0;

}

public Bagaglio(double w){

setBagaglio(w);

}

public void setWeight(double v){

if(v>0){

This.weight=v;

}

else{

This.weight=0;

}

}

public double getWeight(){

return this.weight;

}

public boolean sovrapprezzo(){

return(this.weight>MAX\_WEIGHT);

}

public String toString(){

String out=””;

out+=” il bagaglio pesa: “+this.weight+” kg”;

return out;

}

}

Completare la classe BagaglioPrezzoCalculator integrando i metodi senza codice.

public class BagaglioPrezzoCalculator {

private static final double COSTO\_PER\_KG=5.00;

private static final double SOVRAPPREZZO=10.00;

privateBagaglio bag;

public BagaglioPrezzoCalculator(){

bag=new Bagaglio();

}

public void start(){

this.descriviAttività();

this.prendiInput();

this.calcolaPrezzo();

this.visualizzaRisultati();

}

public double calcolaPrezzo(){

double risultato;

if(bag.sovrapprezzo()){

risultato=(bag.getWeight()\* COSTO\_PER\_KG)+ SOVRAPPREZZO;

}else{

risultato=bag.getWeight()\* COSTO\_PER\_KG;

}

return risultato;

}

public void descriviAttività(){

System.out.println(“questa applicazione serve per calcolare il prezzo del bagaglio in base al peso”);

}

public void prendiInput(){

Scanner in=new Scanner(System.in);

do{

System.out.println(“dammi il peso”);

double peso=in.nexDoble();

bag. setWeight(peso);

}while(peso<=0);

}

public void visualizzaRisultati(){

System.out.println(bag.toString()+” il prezzo è “ +this.calcolaPrezzo());

}­

}