**Шарарам**

Автор :Белопахов Артем

Коншенко Александр

Основные классы:

Crosh\_bot(отвечает за рандомное перемещение и жизни)

Crosh (отвечает за перемещение и тд.)

Bullet(отвечает за выстрел)

Camera(за камеру в лабиринте)

И ещё различные классы!!!!!!

Кстати ,если интересно, игра написана на PYGAME