

21h	01h *		al - caracter lido	Lê um caracter da consola com eco
	02h *	dl - caracter a escrever		Mostra um caracter no monitor
	03h *		al - caracter lido	Lê um caracter do porto de série
	04h *	dl - caracter a escrever		Escreve um caracter no porto de saída
	05h *	dl - caracter a escrever		Imprime um caracter. Interpretação do caracter depende da impressora
	06h	dl - caracter a escrever (ou 0FFh)	al - caracter lido (se dl=0FFh) flag Zero = 1 => buffer vazio (se dl=0FFh)	Se dl = 0FFh a função tenta ler um caracter do buffer do teclado. Se existir um caracter no buffer põe a flag de Zero a 0 e devolve o caracter em al.
	07h		al - caracter lido	Lê caracter do teclado sem eco. Não verifica ^C.
	08h		al - caracter lido	Igual à função 07h mas verifica ^C
	09h *	ds:dx - endereço de uma string terminada por '\$'		Mostra a string apontada por ds:dx excluindo o \$
	0Ah *	ds:dx - endereço do buffer (no 1º byte = tamanho)		Lê uma linha de texto do teclado e guarda-o no buffer. Coloca o tamanho da string lida no 2º byte do buffer (o que foi lido começa no 3º)
	0Bh		al - status	Verifica se existe alguma tecla no buffer do teclado (al=0 => not ready, al=1 => ready)
	0Ch	al - DOS opcode (0, 1, 6, 7 ou 8)	al - caracter lido (se opcode=1, 6, 7 ou 8)	Flush do buffer de entrada e executa comando indicado no registo al. Se al=0 não faz nada.
	3Ch	ds:dx - endereço do pathname (string terminada por 0) cx - atributo do ficheiro (normalmente 0)	ax - handle do ficheiro ou código de erro  carry flag=1 => erro, 0=>ok	Cria um ficheiro e abre-o para escrita. Em caso de erro a flag de carry fica a 1.
	3Dh	al - tipo de acesso: 0-leitura; 1-escrita; 2 -leitura e escrita ds:dx - endereço do pathname (string terminada por 0)	ax - handle do ficheiro ou código de erro  carry flag=1 => erro, 0=>ok	Abre um ficheiro pré-existente. Em caso de erro a flag de carry fica a 1.
	3Eh	bx - handle do ficheiro	ax - código de erro carry flag=1 => erro, 0=>ok	Fecha o ficheiro
	3Fh	bx - handle do ficheiro cx - nº de bytes a ler ds:dx - endereço do buffer	carry flag=1 => erro, 0=>ok ax - nº de bytes lidos ou código de erro	Lê cx bytes de ficheiro. Em caso de erro a flag de carry fica a 1
	40h	bx - handle do ficheiro cx - nº de bytes a escrever ds:dx - endereço do buffer	carry flag=1 => erro, 0=>ok ax - nº de bytes escritos ou código de erro	Escreve cx bytes no ficheiro. Em caso de erro a flag de carry fica a 1
	41h	ds:dx - endereço do pathname (string terminada por 0)	ax - código de erro carry flag=1 => erro, 0=>ok	Apaga ficheiro. Em caso de erro a flag de carry fica a 1
	42h	ds:dx - endereço do pathname presente (string terminada por 0) ds:dx - endereço do pathname futuro (string terminada por 0)	ax - código de erro  carry flag=1 => erro, 0=>ok	Altera o nome / move um ficheiro de lugar. Em caso de erro a flag de carry fica a 1