

Laporan Akhir Proyek Website Catalog Justfabel.shop



Mata Kuliah : Pengelolaan Proyek Sistem Informasi
Dosen Pengampu : DR. Lulu Chaerani Munggaran

Di Susun Oleh :

Adelio Bifarel	10121028
Muhammad Radia Widadzto	10121885
Ratri Yulia Annisa Tarumaseli	11121079
Robertus Ega Kurniawan	11121159

Fakultas Ilmu Teknologi Komputer dan Informasi
Jurusan Sistem Informasi
Universitas Gunadarma
4KA12
Tahun Ajaran 2025/2026

1. Pendahuluan

Proyek pembuatan website katalog justfabel.shop bertujuan untuk menyediakan platform bagi toko Justfabel Art Carpet dalam menjalankan bisnisnya secara online. Website ini dirancang untuk memudahkan pelanggan berbelanja produk seperti karpet, dekorasi dinding, dan lampu hias secara online, sehingga mereka dapat memesan dari rumah tanpa perlu mengunjungi toko fisik. Proyek ini melibatkan berbagai peran, termasuk Project Manager (PM), System Analyst, UI/UX Designer, Programmer, dan Tester.

2. Proses Pembuatan Website

- Adelio Bifarel sebagai Project Manager (PM) bertanggung jawab untuk mencari klien, merencanakan dan mengatur seluruh jalannya proyek. PM mengkoordinasikan tim dan memastikan proyek berjalan sesuai dengan waktu yang ditentukan, serta memastikan komunikasi yang efektif antar anggota tim. Selain itu, PM juga menjadi programmer support untuk tim pengembangan dalam proses pembuatan website.
- Ratri Yulia Annisa T sebagai System Analyst dan UI/UX Design. System Analyst bertugas untuk menganalisis kebutuhan sistem, baik dari sisi fungsionalitas maupun nonfungsionalitas. Selain itu System Analyst terlibat dalam pembuatan diagram alur sistem dan permodelan data. Adapun tugas yang dikerjakan system analyst yaitu, menyusun recruitment document, membuat BPMN, menyusun dokumen WBS dan menyusun dokumen SRS. Selanjutnya sebagai UI/UX Design bertugas untuk merancang antarmuka dan pengalaman pengguna yang optimal. Dengan mengutamakan desain yang ramah pengguna dan memastikan website ini mudah digunakan oleh berbagai jenis pengguna. Adapun tugas dari UI/UX Design dalam proyek ini adalah menyusun flowchart, membuat design wireframe, membuat UI design serta menyusun dokumen SDD
- Robertus Ega Kurniawan dan Adelio Bifarel sebagai programmer dan support programmer, bertanggung jawab dalam pengkodean dan pengembangan website sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan oleh tim. Programmer mengimplementasikan fitur-fitur yang telah dianalisis sebelumnya. Programmer juga melakukan debugging dan integrasi antar

sistem.

- *Muhammad Radia Widiasto* sebagai tester. Bertugas untuk memastikan bahwa website berfungsi sesuai dengan harapan dan bebas dari bug. tester melakukan pengujian fungsionalitas, dan performa website. Hasil pengujian dari tester menjadi umpan balik bagi programmer untuk melakukan perbaikan. Adapun tugas tester dalam proyek ini adalah melakukan pengujian unit dengan blackbox testing, pengujian integrasi dan menguji UAT bersama client

3. Kinerja Tim

Secara keseluruhan, kinerja tim dalam proyek ini sangat baik. Setiap anggota tim menunjukkan dedikasi dan komitmen tinggi terhadap tugasnya masing-masing. Pembagian tugas dilakukan dengan jelas dan tiap peran dapat mengerjakan pekerjaannya sesuai dengan yang direncanakan. Kolaborasi antara anggota tim sangat efektif, dengan komunikasi yang terjalin baik secara langsung maupun melalui platform diskusi online seperti gmeet.

4. Kendala Dalam Pembuatan Proyek

- Tantangan teknis
Terdapat fitur integrasi whatsapp ketika customer telah selesai melakukan checkout dan langsung di integrasikan ke whatsapp untuk melanjutkan transaksi. Hal ini menjadi tantangan baru bagi tim pengembang, dan juga memerlukan waktu lebih lama untuk mengembangkan fitur ini.
- Keterbatasan waktu dan tenaga kerja
Karena keterbatasan waktu dan jumlah anggota tim yang terbatas dalam mengerjakan proyek ini, tim kami terkadang menyelesaikan pekerjaan melebihi batas waktu dan target yang telah ditentukan sejak awal.
- Masalah komunikasi
Terkadang ada perbedaan pemahaman dalam beberapa aspek antara anggota tim, sehingga memerlukan klarifikasi lebih lanjut untuk menyelesaikannya

5. Dokumen yang Sudah Diselesaikan

Terdapat beberapa dokumen yang sudah di selesaikan selama proyek ini berlangsung di antaranya adalah sebagai berikut :

- Dokumen Project charter
- Dokumen Gant chart dengan Milestone
- Dokumen Requirement
- Dokumen SRS (Software Requirement Spesification)
- Dokumen SDD (Software Design Document)
- Dokumen BPMN
- Dokumen Implementasi Pemrograman
- Dokumen Testing Documentation (Pengujian Unit dan Integrasi Testing)
- Dokumen UAT
- Dokumen Pelatihan User
- Dokumen Berita Acara Serah Terima Website
- Dokumen Undangan Kegiatan Pelatihan User
- Dokumen Undangan Kegiatan Serah Terima Website
- Dokumen Undangan Kegiatan UAT bersama user
- Dokumen Manual Book Untuk Admin
- Dokumen Technical Guide Error Handling

6. Keberhasilan Proyek

- **Pencapaian Tujuan Pembuatan Proyek**
Website yang dibangun dalam proyek ini telah memenuhi tujuan utamanya, yaitu menyediakan katalog produk untuk toko Justfabel Art Carpet. Dengan adanya website ini, pelanggan dapat dengan mudah membeli produk yang diinginkan tanpa perlu mengunjungi toko fisik.
- **Kualitas Website**
Website yang dibangun memiliki tampilan yang user-friendly sehingga mudah digunakan oleh semua pelanggan. Hal ini dibuktikan langsung oleh pemilik toko Justfabel, yang menyatakan bahwa website ini sangat mudah dioperasikan. Harapannya, pelanggan juga dapat menggunakan website ini dengan baik dan nyaman.
- **Keterlibatan Tim**
Setiap anggota tim menunjukkan komitmen dan kontribusi yang baik dalam menjalankan perannya masing-masing

7. Kesimpulan

Proyek pembuatan website katalog Justfabel Art Carpet berhasil memenuhi tujuan utama, yaitu memberikan kemudahan bagi pelanggan untuk membeli produk secara online tanpa perlu mengunjungi toko fisik. Website ini dirancang dengan tampilan yang user-friendly sehingga dapat digunakan dengan mudah oleh semua pelanggan, termasuk pemilik toko yang memberikan umpan balik positif.

Kinerja tim selama proyek berlangsung sangat baik, dengan pembagian tugas yang jelas dan komunikasi yang efektif. Meskipun terdapat kendala, seperti keterbatasan waktu, jumlah anggota tim, tantangan teknis dalam pengembangan fitur tertentu, dan masalah komunikasi, seluruh tim berhasil menyelesaikan proyek dengan baik. Kolaborasi yang solid dan komitmen dari setiap anggota menjadi kunci keberhasilan proyek ini.

Secara keseluruhan, proyek ini berhasil menghasilkan website yang berkualitas dan sesuai dengan kebutuhan pengguna, serta didukung oleh dokumentasi lengkap dan pengujian yang memadai untuk memastikan fungsionalitasnya. Harapannya, website ini dapat memberikan manfaat optimal bagi toko Justfabel dan pelanggannya.