
Software Requirements Specification

Website Justfabel

Versi 1.0

Dibuat oleh Kelompok 1

Universitas Gunadarma

21 November 2024

Daftar Isi

Daftar isi.....	i
Riwayat Revisi.....	ii
1 Pendahuluan.....	1
1.1 Tujuan.....	1
1.2 Ruang lingkup.....	1
2 Gambaran Umum.....	2
2.1 Perspektif produk.....	2
2.2 Fungsi produk.....	3
2.3 Data.....	5
2.4 Lingkungan operasi.....	5
2.5 Kelompok Pengguna dan Karakteristik.....	7
3 Penjadwalan.....	7

Riwayat Revisi

Nama	Tanggal	Alasan Perubahan	Versi

1. Pendahuluan

Dokumen ini berisi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak untuk website e-commerce Jusfabel Art Carpet. Website ini dirancang untuk mempermudah pelanggan dalam melihat katalog produk, melakukan transaksi pembelian, serta memperoleh informasi produk secara detail. Proyek ini bertujuan untuk meningkatkan aksesibilitas produk, memperluas pasar, dan mendukung strategi pemasaran digital Jusfabel Art Carpet. Spesifikasi yang tercantum di dalam dokumen ini mencakup kebutuhan fungsional dan non-fungsional, serta elemen-elemen penting untuk pengembangan website yang sesuai dengan tujuan bisnis perusahaan.

1.1 Tujuan

Proyek ini bertujuan untuk membangun website e-commerce bagi Jusfabel Art Carpet, yang memungkinkan pelanggan:

- Melihat katalog produk secara online.
- Melakukan pembelian langsung melalui website.
- Mengakses informasi detail tentang produk.

Tujuan utama dari website ini adalah meningkatkan aksesibilitas produk, memperluas pasar, dan mengoptimalkan pemasaran digital.

1.2 Ruang Lingkup

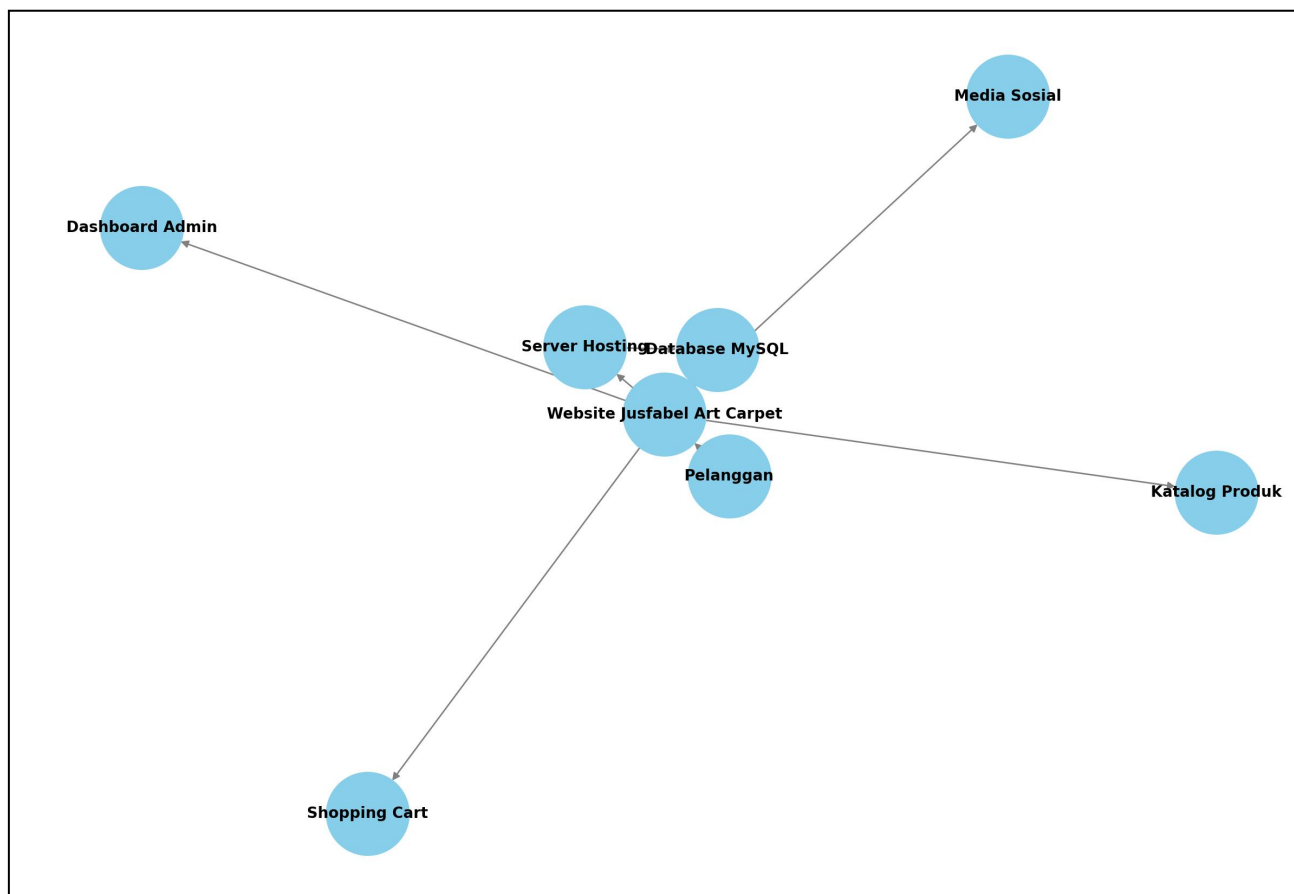
Website ini akan mencakup:

- Fitur katalog produk.
- Shopping cart dan pembayaran langsung.
- Integrasi media sosial dan WhatsApp.
- Dashboard manajemen konten, produk, dan pemrosesan pesanan untuk admin.
- Optimasi SEO dan analitik pengunjung.

2. Gambaran Umum

2.1 Perspektif Produk

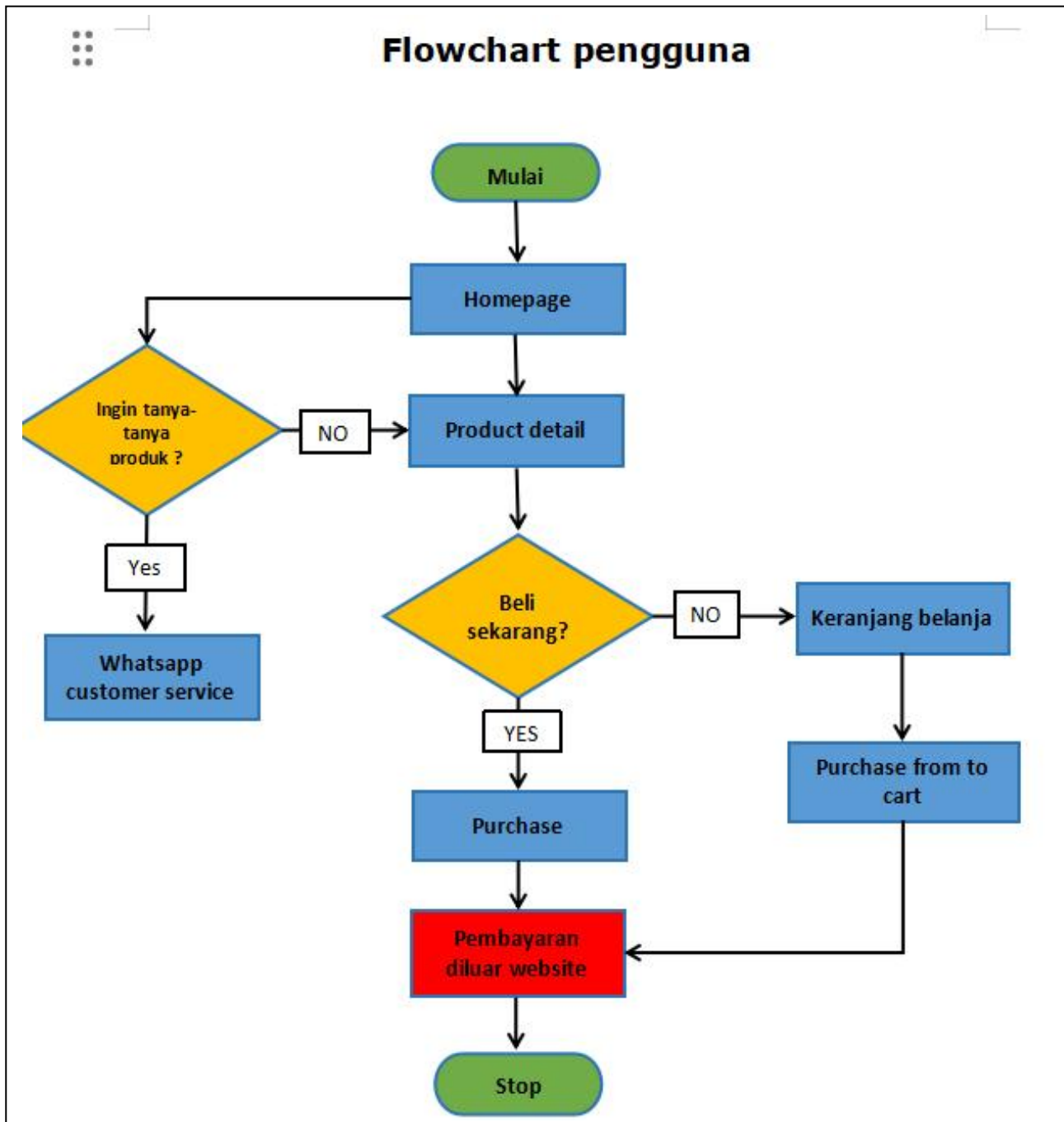
Produk ini adalah pengembangan baru untuk Jusfabel Art Carpet, bertujuan menggantikan metode pemasaran tradisional. Website ini akan mengintegrasikan fitur e-commerce dengan strategi pemasaran digital melalui platform seperti SEO dan media sosial. Di bawah ini adalah diagram sederhana yang menunjukkan komponen utama dari keseluruhan sistem, interkoneksi subsistem dan antarmuka eksternal dari website justfabel



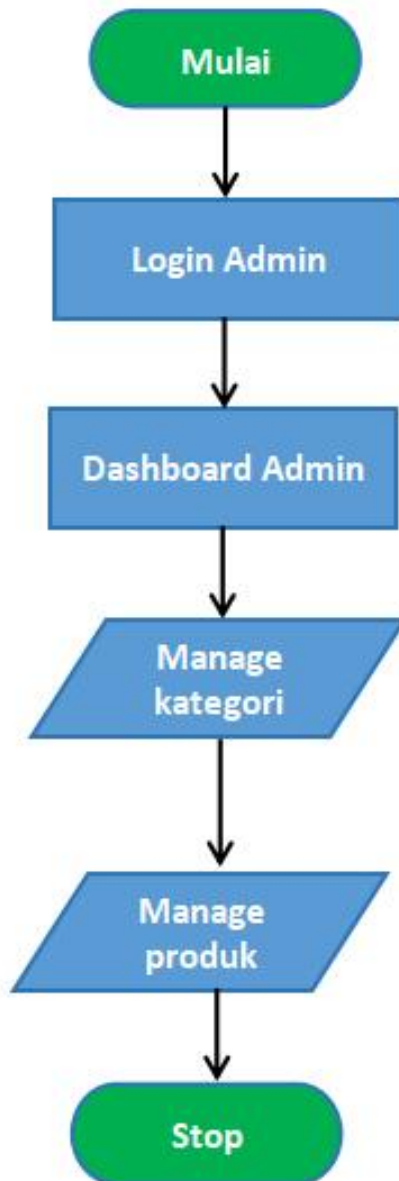
2.2 Fungsi Produk

Fungsi utama dari website ini adalah :

1. Menampilkan katalog produk karpet di just fabel art carpet.
2. Memfasilitasi pembelian langsung melalui shopping cart.
3. Menyediakan integrasi media sosial yaitu WhatsApp (untuk bertanya dengan customer service).
4. Menyediakan dashboard admin untuk manajemen produk dan pesanan.



Flowchart Admin

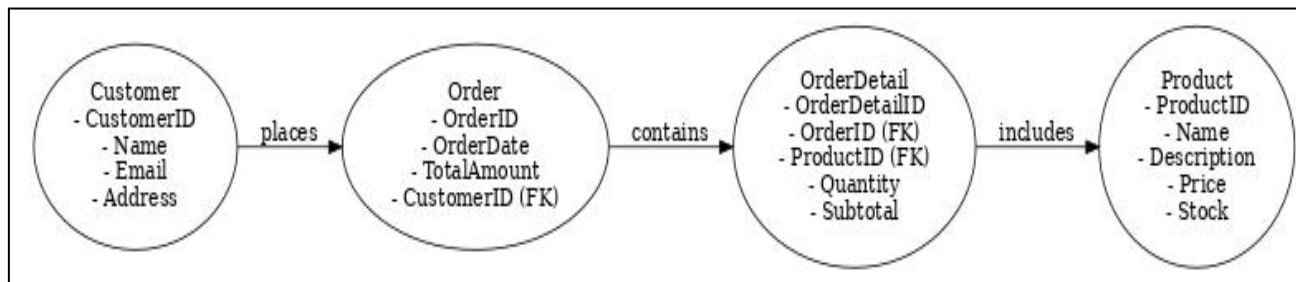


2.3 Data

Website ini akan menyimpan data sebagai berikut :

- Data produk (nama, spesifikasi, harga, ulasan).
- Data transaksi.
- Data pengguna/admin.

Berikut adalah gambaran ERD dari website justfabel :



2.4 Lingkungan Operasi

- Hardware : Server hosting dan laptop dengan spesifikasi minimum RAM 4GB.
- Software : Framework : Bootstrap (PHP).

Database : MySQL.

Browser : Google Chrome, Mozilla Firefox.

2.5 Pengguna dan Karakteristik

1 Admin

Fungsi :

Admin bertanggung jawab untuk mengelola konten di website, termasuk katalog produk, pemrosesan pesanan, dan manajemen data pelanggan.

Karakteristik :

- Memiliki akses penuh ke dashboard manajemen.
- Harus memiliki kemampuan dasar menggunakan teknologi dan memahami alur kerja e-

commerce.

- Diperlukan tingkat keamanan tinggi, seperti autentikasi dua faktor, untuk melindungi data sensitif.

2 Pelanggan

Fungsi:

Pelanggan adalah pengguna utama yang menggunakan website untuk melihat katalog, memilih produk, melakukan transaksi, dan memberikan ulasan.

Karakteristik:

- Mengakses website melalui perangkat yang beragam (PC, laptop, smartphone).
- Memerlukan pengalaman pengguna (UX) yang intuitif agar mudah mencari produk, melakukan pembelian, dan menyelesaikan transaksi.
- Beberapa pelanggan mungkin tidak terlalu akrab dengan teknologi, sehingga website harus ramah pengguna.

3 Developer/Tim Pengembang

Fungsi:

Bertanggung jawab untuk memastikan pengembangan, perbaikan bug, dan pemeliharaan sistem berjalan dengan baik.

Karakteristik:

- Harus memiliki akses terbatas ke sistem hanya untuk kebutuhan pengembangan dan perbaikan.
- Membutuhkan dokumentasi teknis yang jelas agar proses debugging dan pengembangan dapat dilakukan dengan efisien.

3. Penjadwalan

Proyek ini akan berlangsung selama 93 hari kerja, yang terhitung dari minggu ke 3 perkuliahan sampai dengan minggu ke 13 perkuliahan yaitu dari tanggal 11 oktober 2024 s/d 7 januari 2025

NO	List Pekerjaan	Start	End
1	Pembukaan proyek	11-15 OKT 2024	
	Pembentukan Tim Proyek	11/10/2024	11/10/2024
	pembagian tugas dan tanggung jawab	12/10/2024	12/10/2024
	Mencari klien	13/10/2024	14/10/2024
	Melakukan wawancara dengan klien	15/10/2024	15/10/2024
2	Perencanaan proyek	19-24 OKT 2024	
	Menentukan tujuan proyek	19/10/2024	20/10/2024
	Membuat WBS dan gant chart	21/10/2024	22/10/2024
	Membuat RAB (Rencana Anggaran Biaya)	23/10/2024	24/10/2024
3	Analisis Kebutuhan	25-31 NOV 2024	
	Identifikasi masalah klien dan solusinya	25/10/2024	26/10/2024
	Menganalisis kebutuhan sistem	27/10/2024	29/10/2024
	Pembuatan Dokumentasi hasil analisis	30/10/2024	31/10/2024
4	Perancangan design	1-11 NOV 2024	
	Riset UX (User Experience)	1/11/2024	2/11/2024
	Pembuatan user flow	3/11/2024	4/11/2024
	Pembuatan wireframe	5/11/2024	8/11/2024
	Membuat UI Design	9/11/2024	11/11/2024

5 Pengembangan website	12 NOV-16 DES 2024	
Pengembangan frontend	12-30 NOV 2024	
HTML/CSS layout	12/11/2024	13/11/2024
Implementasi javascript	14/11/2024	15/11/2024
Implementasi halaman utama (homepage)	16/11/2024	20/11/2024
Implementasi halaman produk	21/11/2024	25/11/2024
Implementasi halaman payment dan keranjang belanja	26/11/2024	30/11/2024
Pengembangan backend	1-16 DES 2024	
Perancangan database	1/12/2024	4/12/2024
Integrasi database dengan website	5/12/2024	8/12/2024
Implementasi CRUD (Create, Read, Update, Delete)	9/12/2024	12/12/2024
Otentikasi Pengguna (Login/Logout)	13/12/2024	14/12/2024
Integrasi API	15/12/2024	16/12/2024
6 Uji coba	17-22 DES 2025	
pengujian fungsionalitas	17/12/2024	18/12/2024
Testing dan debbuging	19/12/2024	21/12/2024
User acceptance testing (UAT)	22/12/2024	22/12/2024

7 Deployment	23-29 DES 2025	
Setup server hosting	23/12/2024	25/12/2024
Deployment website ke server	26/12/2024	27/12/2024
Pengujian performa di server	28/12/2024	29/12/2024
8 Dokumentasi	30 DES-3 JAN 2025	
Pembuatan manual book	30/12/2024	31/12/2024
Dokumentasi final project	1/1/2025	3/1/2025
9 Penutupan proyek dan Maintenance	4-7 JAN 2025	
Perbaikan bug pasca deployment	4/1/2025	5/1/2025
Penyerahan akhir website	5/1/2025	5/1/2025
Evaluasi feedback dari klien	6/1/2025	7/1/2025