

## PROJECT CHARTER

|                      |   |  |
|----------------------|---|--|
| Judul Proyek         | : | Website Jusfabel                                   |
| Tanggal Mulai Proyek | : | 11 Oktober 2024                                    |
| Tanggal Akhir Proyek | : | 7 Januari 2024                                     |
| Informasi Anggaran   | : | PT Jusfabel Art Carpet mengalokasikan 56.500,000,- |
| Manajer Proyek       | : | Adelio Bifarel                                     |

### Tujuan Proyek :

Membangun website e-commerce untuk Jusfabel Art Carpet yang memungkinkan pelanggan melihat katalog karpet secara online, melakukan pembelian langsung, dan mendapatkan informasi detail tentang produk. Tujuan ini bertujuan untuk meningkatkan aksesibilitas produk, memperluas jangkauan pasar, serta mengoptimalkan pemasaran digital.

### Fungsi sistem informasi yang akan dibuat:

1. Menyediakan katalog produk lengkap dengan deskripsi, spesifikasi, harga, dan ulasan pelanggan.
2. Memfasilitasi transaksi pembelian secara langsung melalui website.
3. Menyediakan saluran komunikasi yang mudah diakses oleh pelanggan melalui WhatsApp dan media sosial.
4. Menyediakan dashboard bagi pengelola untuk manajemen konten, produk, dan pemrosesan pesanan.
5. Mengoptimalkan SEO dan integrasi dengan platform media sosial untuk meningkatkan visibilitas dan aksesibilitas.

**Peranan Tanggung Jawab :**

- 1) Melakukan pertemuan langsung dengan klien untuk mengidentifikasi dan memahami kebutuhan serta requirement proyek secara mendalam, termasuk spesifikasi teknis dan preferensi klien.
- 2) Melakukan review terhadap template internal dan eksternal, serta menganalisis contoh-contoh dokumen manajemen proyek untuk memastikan kesesuaian format dan kelengkapan informasi sesuai dengan standar perusahaan.
- 3) Melakukan riset perangkat lunak Sistem Informasi Kepegawaian (SIK) yang relevan untuk memastikan kompatibilitas, kemudahan integrasi, dan dukungan terhadap fungsionalitas yang dibutuhkan dalam proyek, serta mengidentifikasi alternatif yang sesuai jika diperlukan.
- 4) Berkolaborasi dengan tim pengembangan untuk merancang solusi yang memenuhi kebutuhan klien dan memastikan setiap persyaratan diimplementasikan dengan benar pada perangkat lunak.
- 5) Menyusun dokumentasi teknis dan laporan perkembangan proyek secara berkala untuk memberikan transparansi kepada klien dan memastikan proyek tetap berjalan sesuai dengan timeline yang telah ditetapkan.

**Peranan Tanggung Jawab :**

| No. | Nama                    | Posisi                       |
|-----|-------------------------|------------------------------|
| 1   | Adelio Bifarel          | Project Manager + Programmer |
| 2   | Ratri Yulia Annisa.T    | System analyst + Desainer    |
| 3   | Robertus Ega Kurniawan  | Programmer                   |
| 4   | Muhammad Radia Widiasto | Testing dan dokumentasi      |

## **I. Tujuan**

Tujuan proyek ini adalah Membangun website e-commerce untuk Jusfabel Art Carpet yang memungkinkan pelanggan melihat katalog karpet secara online, melakukan pembelian langsung, dan mendapatkan informasi detail tentang produk. Tujuan ini bertujuan untuk meningkatkan aksesibilitas produk, memperluas jangkauan pasar, serta mengoptimalkan pemasaran digital.

## **II. Features**

*Website ini memiliki beberapa fitur antara lain :*

1. Katalog Produk: Tampilan produk yang informatif dengan opsi filter pencarian untuk memudahkan pelanggan menemukan karpet yang diinginkan.
2. Transaksi Online: Fitur shopping cart dan pembayaran langsung melalui website.
3. Integrasi Media Sosial: Tautan langsung ke akun media sosial dan WhatsApp untuk interaksi yang lebih mudah dengan pelanggan.
4. SEO Optimization: Optimasi search engine untuk meningkatkan peringkat website di hasil pencarian Google.
5. Analisis Trafik & Feedback Pengunjung: Menyediakan data analytics terkait jumlah pengunjung, durasi kunjungan, dan jumlah produk yang dilihat untuk evaluasi keberhasilan.

## **III. Business Objective**

### **A. Faktor Penentu Keberhasilan**

- 1 Website Jusfabel Art Carpet muncul di halaman pertama hasil pencarian Google, yang meningkatkan visibilitas produk secara signifikan.
- 2 jumlah pengunjung website meningkat secara konsisten setiap bulan, menunjukkan keberhasilan strategi pemasaran digital dan daya tarik konten.
- 3 Adanya peningkatan pengikut dan interaksi di akun media sosial Jusfabel (Instagram, Facebook, dll.) yang terhubung langsung dengan website.
- 4 Kemudahan Akses dan Kelengkapan Informasi Produk
- 5 Peningkatan kunjungan pada halaman produk di website, menandakan bahwa informasi produk yang disediakan lengkap dan mudah diakses oleh pelanggan.
- 6 Tingkat kepuasan pelanggan yang tinggi terhadap informasi yang disajikan
- 7 Tampilan visual yang konsisten di seluruh platform, termasuk website dan media sosial, untuk membangun citra dan kepercayaan terhadap merek Jusfabel.
- 8 Adanya pelanggan yang kembali berbelanja di website, yang menunjukkan loyalitas dan tingkat kepercayaan terhadap Jusfabel.

**B. Keuntungan yang di harapkan**

**1. Dari Sisi Perusahaan**

- 1 Meningkatkan Branding dan Customer Engagement: Melalui branding yang konsisten dan interaksi yang mudah di media sosial, perusahaan dapat membangun hubungan yang lebih kuat dengan pelanggan
- 2 Efisiensi Pembaruan Produk dan Promosi: Platform ini akan memberikan kemudahan dalam memperbarui informasi produk, harga, dan promosi tanpa memerlukan proses yang kompleks.

**2. Dari Sisi Pelanggan**

- 1 Meningkatkan Visibilitas Produk: Dengan memanfaatkan website dan media sosial, Jusfabel Art Carpet dapat menjangkau lebih banyak pelanggan potensial, meningkatkan kesadaran merek, dan memperluas pasar.
- 2 Memudahkan Akses Informasi Produk: Memungkinkan pelanggan untuk memperoleh informasi lengkap tentang produk tanpa harus datang langsung ke toko fisik, sehingga meningkatkan kenyamanan dan keputusan pembelian.

**IV. Budget Estimate and Financial Analysis**

| No. | Deskripsi Tugas       | Waktu Tenaga Kerja (Hari) | Tarif Tenaga Kerja (Rp) | Jumlah Tenaga Kerja | Biaya Tenaga Kerja (Rp) | Biaya Lain-lain (Rp) | Total Per Task (Rp) |
|-----|-----------------------|---------------------------|-------------------------|---------------------|-------------------------|----------------------|---------------------|
| 1   | Perencanaan Proyek    | 3                         | 500                     | 2                   | 3,000,000               | 200                  | 3,200,000           |
| 2   | Analisis Kebutuhan    | 5                         | 600                     | 1                   | 3,000,000               | 300                  | 3,300,000           |
| 3   | Desain UI/UX          | 8                         | 700                     | 1                   | 5,600,000               | 200                  | 5,800,000           |
| 4   | Pengembangan Frontend | 10                        | 800                     | 1                   | 8,000,000               | 500                  | 8,500,000           |
| 5   | Pengembangan Backend  | 10                        | 900                     | 1                   | 9,000,000               | 500                  | 9,500,000           |
| 6   | Integrasi Sistem      | 7                         | 600                     | 1                   | 4,200,000               | 300                  | 4,500,000           |
| 7   | Pengujian Fungsi      | 5                         | 600                     | 1                   | 3,000,000               | 200                  | 3,200,000           |

|    |                        |   |     |   |           |     |           |
|----|------------------------|---|-----|---|-----------|-----|-----------|
| 8  | Validasi Pengujian     | 3 | 500 | 1 | 1,500,000 | 100 | 1,600,000 |
| 9  | Peningkatan Keamanan   | 4 | 700 | 1 | 2,800,000 | 200 | 3,000,000 |
| 10 | Implementasi Website   | 6 | 600 | 1 | 3,600,000 | 200 | 3,800,000 |
| 11 | Dokumentasi Sistem     | 4 | 500 | 1 | 2,000,000 | 150 | 2,150,000 |
| 12 | Pelatihan Pengguna     | 2 | 500 | 1 | 1,000,000 | 100 | 1,100,000 |
| 13 | Pengawasan Kualitas    | 3 | 600 | 1 | 1,800,000 | 100 | 1,900,000 |
| 14 | Pemeliharaan Awal      | 2 | 500 | 1 | 1,000,000 | 50  | 1,050,000 |
| 15 | Evaluasi dan Pelaporan | 3 | 500 | 1 | 1,500,000 | 100 | 1,600,000 |

*Untuk total biaya keseluruhanya adalah 56.500.000,-*

## V. Schedule Estimate

Untuk proyek pembangunan Website Justfabel ini diperlukan Total waktu pengerjaan 93 hari kerja.

## VI. Schedule

| No  | Deskripsi Tugas (Taks)             | Durasi (Hari Kerja) | Mulai      | Selesai    |
|-----|------------------------------------|---------------------|------------|------------|
| 1   | Pembukaan proyek                   | 5                   | 11/10/2024 | 15/10/2024 |
| 1.1 | Pembentukan tim proyek             | 1                   | 11/10/2024 | 11/10/2024 |
| 1.2 | Pembentukan tugas & tanggung jawab | 1                   | 12/10/2024 | 12/10/2024 |
| 1.3 | Mencari klien                      | 2                   | 13/10/2024 | 14/10/2024 |
| 1.4 | Wawancara dengan klien             | 1                   | 15/10/2024 | 15/10/2024 |
| 2   | Perencanaan proyek                 | 6                   | 19/10/2024 | 24/10/2024 |
| 2.1 | Menentukan tujuan proyek           | 2                   | 19/10/2024 | 20/10/2024 |
| 2.2 | Membuat WBS dan gant chart         | 2                   | 21/10/2024 | 22/10/2024 |
| 2.3 | Membuat RAB                        | 7                   | 23/10/2024 | 24/10/2024 |

|       |  |    |            |            |
|-------|--|----|------------|------------|
| 3     | Analisis Kebutuhan                                 | 7  | 25/10/2024 | 31/10/2024 |
| 3.1   | Identifikasi masalah dan solusinya                 | 2  | 25/10/2024 | 26/10/2024 |
| 3.2   | Menganalisis kebutuhan sistem                      | 3  | 27/10/2024 | 29/10/2024 |
| 3.3   | Pembuatan dokumentasi hasil analisis               | 2  | 30/10/2024 | 31/10/2024 |
| 4     | Perancangan desain                                 | 11 | 1/11/2024  | 11/11/2024 |
| 4.1   | Riset UX (User Experience)                         | 2  | 1/11/2024  | 2/11/2024  |
| 4.2   | Pembuatan user flow                                | 2  | 3/11/2024  | 4/11/2024  |
| 4.3   | Pembuatan wireframe                                | 4  | 5/11/2024  | 8/11/2024  |
| 4.4   | Membuat UI Design                                  | 3  | 9/11/2024  | 11/11/2024 |
| 5     | Pengembangan website                               | 36 | 12/11/2024 | 16/12/2024 |
| 5.1   | Pengembangan frontend                              | 19 | 12/11/2024 | 30/11/2024 |
| 5.1.1 | HTML/CSS Layout                                    | 2  | 12/11/2024 | 13/11/2024 |
| 5.1.2 | Implementasi javascript                            | 2  | 14/11/2024 | 15/11/2024 |
| 5.1.3 | Implementasi halaman utama (homepage)              | 5  | 16/11/2024 | 20/11/2024 |
| 5.1.4 | Implementasi halaman produk                        | 5  | 21/11/2024 | 25/11/2024 |
| 5.1.5 | Implementasi halaman payment dan keranjang belanja | 24 | 26/11/2024 | 30/11/2024 |
| 5.2   | Pengembangan backend                               | 16 | 1/12/2024  | 4/12/2024  |
| 5.2.1 | Perancangan database                               | 4  | 1/12/2024  | 4/12/2024  |
| 5.2.2 | Integrasi database dengan website                  | 4  | 5/12/2024  | 8/12/2024  |

|       |  |   |            |            |
|-------|--|---|------------|------------|
| 5.2.3 | Implementasi CRUD                      | 4 | 9/12/2024  | 12/12/2024 |
| 5.2.4 | Otentikasi pengguna<br>( login/logout) | 2 | 13/12/2024 | 14/12/2024 |
| 5.2.5 | Integrasi API                          | 2 | 15/12/2024 | 16/12/2024 |
| 6     | Uji coba                               | 6 | 17/12/2024 | 22/12/2024 |
| 6.1   | Pengujian fungsionalitas               | 2 | 17/12/2024 | 18/12/2024 |
| 6.2   | Testing dan debbuging                  | 3 | 19/12/2024 | 21/12/2024 |
| 6.3   | User Acceptance testing<br>(UAT)       | 1 | 22/12/2024 | 22/12/2024 |
| 7     | Deployment                             | 7 | 23/12/2024 | 29/12/2024 |
| 7.1   | Setup server hosting                   | 3 | 23/12/2024 | 25/12/2024 |
| 7.2   | Deployment web ke server               | 2 | 26/12/2024 | 27/12/2024 |
| 7.3   | Pengujian performa di<br>server        | 2 | 28/12/2024 | 29/12/2024 |
| 8     | Dokumentasi                            | 3 | 30/12/2024 | 3/1/2025   |
| 8.1   | Pembuatan manual book                  | 2 | 30/12/2024 | 31/12/2024 |
| 8.2   | Dokumentasi final proyek               | 3 | 1/1/2025   | 3/1/2025   |
| 9     | Penutupan proyek dan<br>maintenance    | 4 | 4/1/2025   | 7/1/2025   |
| 9.1   | Perbaikan bug pasca<br>deployment      | 2 | 4/1/2025   | 5/1/2025   |
| 9.2   | Penyerahan akhir website               | 1 | 5/1/2025   | 5/1/2025   |
| 9.3   | Evaluasi feedback dari<br>kalian       | 2 | 6/1/2025   | 7/1/2025   |