
Software Requirements Specification

<Pembuatan Website Pemesanan dan Administrasi Prince Ice Cream>

Versi 1.0

**Dibuat oleh Davina Nayla Aisyah, Fajrin Alifian, Muhamad Ramli,
Reyner Jeremy Sebastian S**

Universitas Gunadarma

21 November 2024

Daftar Isi

Daftar Isi	ii
Riwayat Revisi	Error! Bookmark not defined.ii
1. Pendahuluan	Error! Bookmark not defined.1
1.1 Tujuan	Error! Bookmark not defined.1
1.2 Ruang Lingkup	2
2. Gambaran Umum	3
2.1 Perspektif Produk	3
2.2 Fungsi Produk	4
2.3 Data	5
2.4 Lingkungan Operasi	6
2.5 Kelompok Pengguna dan Karakteristik	7
3. Penjadwalan	8

Riwayat Revisi

Nama	Tanggal	Alasan Perubahan	Versi

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan

Proyek Website Penjualan dan Administrasi Prince Ice Cream adalah proyek untuk membuat website Prince Ice Cream agar lebih dikenal dan mudah diakses, sehingga memudahkan pelanggan dalam melihat produk ice cream yang tersedia, mulai dari varian rasa ,harganya hingga paket-paket penjualan yang tersedia serta memberikan kemudahan untuk pemilik dalam memantau pendapatan ataupun inventori ice cream pada setiap cabang.

1.2 Ruang Lingkup

Prince Ice Cream merupakan usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM) yang bergerak dalam industri makanan dan minuman (Food & Beverage), khususnya es krim, yang telah memulai operasional sejak 2021. Bisnis ini berkembang pesat dengan membuka tiga cabang di wilayah Jakarta Timur: Pisangan Timur, Kramat Asam, dan Pasar Rebo. Saat ini, Prince Ice Cream menghadapi beberapa permasalahan dalam operasional harian mereka, seperti sistem pemesanan yang masih manual, pembayaran yang tidak fleksibel, kurangnya informasi produk yang visual bagi pelanggan, dan pencatatan transaksi serta inventori stok yang belum efisien.

Tujuan dari proyek ini adalah untuk menyediakan platform yang mudah diakses, website ini juga akan memudahkan pelanggan melihat berbagai pilihan produk es krim, harga, dan paket penjualan yang tersedia, Memberikan fleksibilitas pada sistem pembayaran dengan dukungan metode cashless, dan Memperkenalkan fitur pemesanan khusus (pre-order) untuk pembelian dalam jumlah besar, sehingga dapat meningkatkan efisiensi operasional dan mengurangi waktu tunggu pelanggan. Fitur ini juga memungkinkan Prince Ice Cream untuk merencanakan stok dengan lebih baik, khususnya saat menghadapi permintaan dalam jumlah besar atau di musim-musim ramai serta memungkinkan pemilik untuk memantau stok dan penjualan pada setiap cabang secara real-time.

Visi dari proyek ini adalah membuat website Prince Ice Cream agar lebih dikenal dan mudah diakses, sehingga memudahkan pelanggan dalam melihat produk ice cream yang tersedia, mulai dari varian rasa , harganya hingga paket-paket penjualan yang tersedia.

2. Gambaran Umum

2.1 Perspektif Produk

Proyek Website Pemesanan dan Administrasi Prince Ice Cream adalah langkah pengembangan sistem baru yang bertujuan menyediakan solusi digital bagi pengusaha Prince Ice Cream dalam mengelola bisnis mereka. Sistem ini bukan dirancang untuk menggantikan sistem yang sudah ada, melainkan menjadi upaya digitalisasi guna meningkatkan efisiensi operasional serta kualitas pengalaman pelanggan. Dengan menghadirkan fitur seperti pemesanan daring, pengelolaan stok, dan pemantauan transaksi, sistem ini menawarkan inovasi dalam manajemen pendapatan dan inventori es krim di setiap cabang, menggantikan metode manual yang digunakan sebelumnya. Komponen utama sistem ini meliputi:

1. Front-End (Antarmuka Pengguna):

- a. Website responsif untuk pelanggan (pemesanan, informasi harga dan stok).
- b. Antarmuka admin untuk manajemen stok dan transaksi.

2. Back-End (Logika Bisnis dan Integrasi):

- a. Sistem manajemen inventaris dan transaksi.

3. Database:

- a. Penyimpanan data stok ice cream, transaksi pelanggan, dan informasi pengguna.

4. Pemesanan dan Booking:

- a. Requirement: Pelanggan dapat memesan ice cream melalui website.

5. Manajemen Stok:

- a. Requirement: Sistem memberikan informasi stok secara real-time.
- b. Fungsi: Dashboard admin yang menampilkan stok terkini dengan fitur peringatan stok rendah.

6. Monitoring Transaksi:

- a. Requirement: Transparansi transaksi dari awal hingga akhir.
- b. Fungsi: Log transaksi di dashboard admin.

2.2 Fungsi Produk

Berikut adalah fungsi-fungsi utama dari website yang akan dibuat:

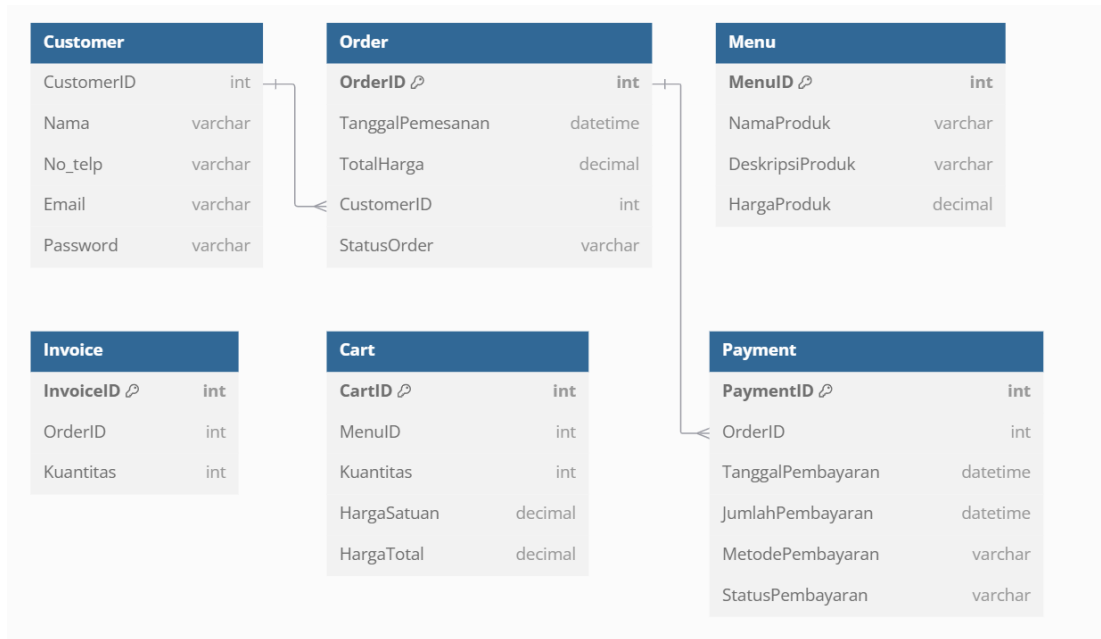
a. Pengguna / Pelanggan

- **Pencarian dan Penjelajahan Produk:** Website menyediakan fitur pencarian yang memudahkan pelanggan untuk menemukan produk es krim berdasarkan kategori, varian rasa, atau paket penjualan. Pelanggan dapat dengan mudah melihat daftar produk lengkap, yang mencakup berbagai pilihan es krim, harga, dan deskripsi, sehingga memudahkan mereka dalam membuat keputusan pembelian.
- **Informasi Detail Produk:** Setiap produk es krim akan memiliki halaman detail yang mencantumkan gambar, varian rasa, ukuran, dan harga. Informasi ini termasuk deskripsi singkat yang memberikan gambaran kepada pelanggan tentang masing-masing produk, membantu mereka dalam memilih produk yang paling sesuai dengan keinginan mereka.
- **Sistem Pembayaran Cashless:** Mendukung berbagai metode pembayaran digital, seperti e-wallet dan transfer bank, yang memudahkan pelanggan dalam melakukan pembayaran tanpa menggunakan uang tunai. Fitur ini dirancang untuk meningkatkan kenyamanan dan fleksibilitas pelanggan dalam bertransaksi sesuai dengan preferensi mereka.
- **Pemesanan Khusus (Pre-order) untuk Pembelian dalam Jumlah Besar:** Fitur pre-order memungkinkan pelanggan melakukan pemesanan produk dalam jumlah besar sebelumnya, terutama untuk acara-acara khusus atau saat musim ramai. Dengan fitur ini, pelanggan dapat memilih produk yang diinginkan, menentukan tanggal pengambilan atau pengiriman, serta menghindari waktu tunggu yang lama. Sistem pre-order membantu Prince Ice Cream dalam merencanakan produksi dan distribusi produk lebih efektif.

b. Pemilik

- **Monitoring Stok dan Informasi Cabang:** Website akan memberikan akses kepada pemilik untuk memantau stok es krim di setiap cabang secara real-time. Informasi stok akan diperbarui secara otomatis berdasarkan transaksi yang terjadi, sehingga pemilik dapat mengetahui kondisi inventori terkini di semua lokasi cabang dan melakukan restock jika diperlukan.

2.3 Data



2.4 Lingkungan Operasi

Dijalankan pada sistem operasi Windows 10, dengan spesifikasi sebagai berikut :

Processor : Intel i5 1135G7 2.40GHz Quad-Core

RAM : 16GB

Storage : SSD 512GB

Resolusi Layar : 1920x1080 FHD 16:9

Deployment sistem website pemesanan dan administrasi Prince Ice Cream dilakukan melalui Vercel.

Pengoperasian sistem website pemesanan dan administrasi Prince Ice Cream dilakukan di berbagai lokasi cabang dan dapat diakses oleh pelanggan secara online melalui browser pada perangkat komputer seperti microsoft edge (versi 114) atau smartphone seperti google chrome (versi 131).

2.5 Pengguna dan Karakteristik

Pelanggan/Customer :

Fungsi :

- Login
- Melakukan pemesanan ice cream
- Logout

Admin/Staff :

Fungsi :

- Mengecek ketersediaan tanggal preorder
- Memberikan konfirmasi ketersediaan tanggal preorder
- Memberikan invoice pembayaran pelanggan
- Mencatat transaksi penjualan

3. Penjadwalan

WBS NUMBER	TASK TITLE	TASK OWNER	START DATE	DUE DATE
1	PERENCANAAN PROYEK			
1.1	Penentuan Project Manager (PM)	ALL ROLES	11/10/2024	13/10/2024
1.2	Pembentukan Tim Proyek	ALL ROLES	11/10/2024	13/10/2024
1.3	Pertemuan Awal Proyek (kick-off meeting)	ALL ROLES	14/10/2024	15/10/2024
2	ANALISA KEBUTUHAN PROYEK			
2.1	Wawancara dengan pengguna	RAMLI (PROGRAMMER)	16/10/2024	17/10/2024
2.2	Pengumpulan Kebutuhan pengguna	DAVINA (SA)	16/10/2024	17/10/2024
2.3	Pembuatan BPMN Model	DAVINA (SA)	17/10/2024	18/10/2024
2.4	Penentuan Alokasi Sumber Daya Manusia	DAVINA (SA)	17/10/2024	18/10/2024
2.5	Penentuan Timeline Proyek (Ganttchart)	DAVINA (SA)	17/10/2024	18/10/2024
2.6	Pembuatan Project Charter	REYNER (PM)	19/10/2024	21/10/2024
2.7	Menentukan Struktur Navigasi (Admin - User)	DAVINA (SA)	19/10/2024	22/10/2024
3	DESAIN ANTARMUKA (UI/UX)			
3.1	Pembuatan Wireframe	REYNER (DESIGN)	21/10/2024	27/10/2024
3.2	Pembuatan Mockup	REYNER (DESIGN)	28/10/2024	3/11/2024
3.3	Pembuatan Prototype Interaktif	REYNER (DESIGN)	28/10/2024	3/11/2024
4	PENGEMBANGAN FRONT-END			
4.1	Implementasi UI/UX	RAMLI (PROGRAMMER)	4/11/2024	1/12/2024
4.4	Membuat Halaman Pengguna	RAMLI (PROGRAMMER)	4/11/2024	1/12/2024
4.5	Membuat Dashboard Admin	RAMLI (PROGRAMMER)	4/11/2024	1/12/2024
5	PENGEMBANGAN BACK-END			
5.1	Perancangan Database	RAMLI (PROGRAMMER)	2/12/2024	29/12/2024
5.2	Implementasi Database	RAMLI (PROGRAMMER)	9/12/2024	5/1/2025
5.3	Integrasi Payment Gateway dan API	RAMLI (PROGRAMMER)	9/12/2024	5/1/2025
5.4	Deployment ke Server	RAMLI (PROGRAMMER)	6/1/2025	8/1/2025
6	TESTING (PENGUJIAN)			
6.1	Pengujian Fungsional	FAJRIN (TESTER)	9/1/2025	13/1/2025
6.2	Pengujian Responsibilitas	FAJRIN (TESTER)	9/1/2025	13/1/2025
6.3	Debugging	FAJRIN (TESTER)	9/1/2025	13/1/2025
6.4	Final Testing	FAJRIN (TESTER)	14/1/2025	17/1/2025
6.5	Uji Coba dan Feedback User	FAJRIN (TESTER)	18/1/2025	23/1/2025
6.6	Dokumentasi proyek dan penutupan	ALL ROLES	13/1/2025	26/1/2025