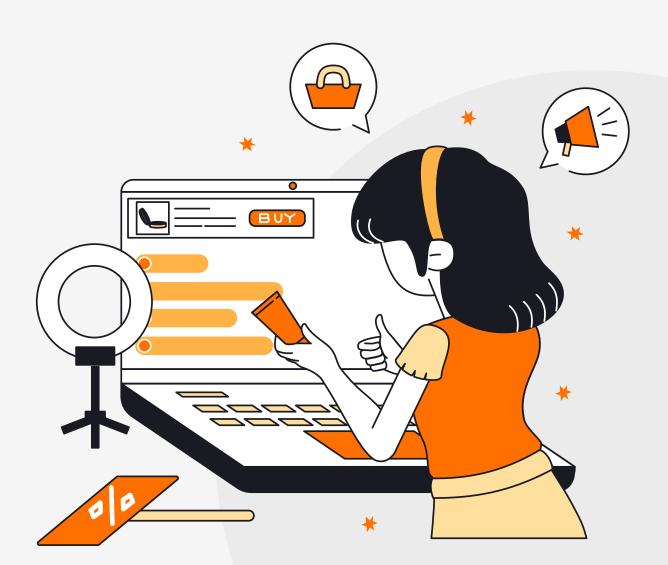


PEMBUATAN WEBSITE ADMINISTRASI DAN PEMESANAN.

Kelompok 2 – 4KA12





Project Manager

Davina Nayla (10121321)

System Analyst

Meet Our Team!

M. Ramli (10121905)

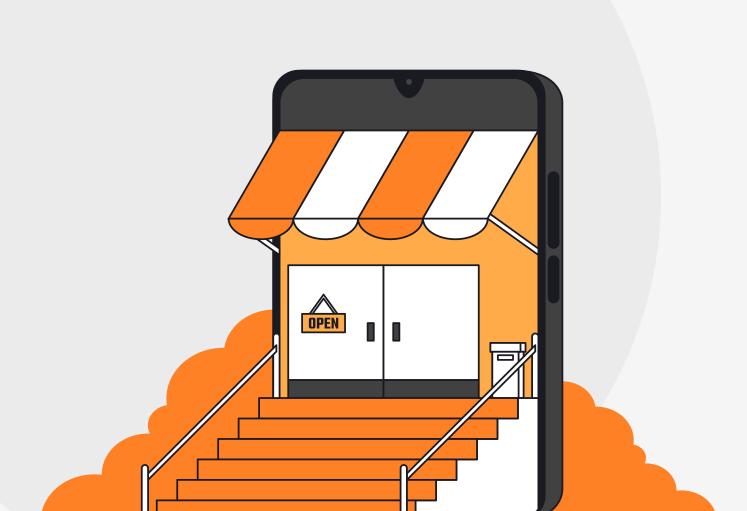
Programmer

Walterus Karlo (11121289)

UI Designer

Jufan Rahmiadi (10121625)

Testing / Tester



Perencanaan Proyek.

Prince Ice Cream adalah salah satu UMKM yang bergerak pada bidang F&B yang melakukan penjualan ice cream dengan berbagai varian, seperti varian milo, hilo, good day dan masih banyak lagi. Prince Ice Cream telah memulai usahanya sejak 2021 dan telah membuka 3 toko yang berlokasi di Pisangan Timur, Kramat Asam dan Pasar Rebo.

Latar Belakang Masalah Client.

Terdapat beberapa permasalahan pada tempat usaha *Prince Ice Cream*, yaitu [1] Sistem pemesanan yang masih dilakukan secara manual sehingga dapat menyebabkan antrian ketika terdapat pesanan dalam jumlah yang besar oleh beberapa pelanggan (customer) karena proses pembuatan serta pengemasan ice cream yang membutuhkan waktu. Selain itu pada tempat usaha client kami, [2] Hanya tersedia nama-nama menu varian ice cream yang berupa teks saja, sehingga pengguna tidak dapat mengetahui informasi detail seperti bentuk/gambar ataupun deskripsi dari masing-masing varian ice cream dan juga paket-paket penjualan ice cream dalam porsi besar yang tersedia.

Latar Belakang Masalah Client.

[3] Sistem pembayaran yang masih manual (menggunakan cash) juga menjadi salah satu masalah pada usaha client kami, karena untuk saat ini target pasar dari *Prince Ice Cream* menginginkan pembayaran melalui dompet digital atau cashless. [4] Proses pencatatan pendapatan serta transaksi (histori penjualan) yang masih berjalan manual dan juga pencatatan informasi inventori stok ice cream yang masih dilakukan secara manual pada setiap cabang juga menjadi salah satu masalah client kami, karena tentunya proses tersebut tidak efektif dan juga tidak efisien.

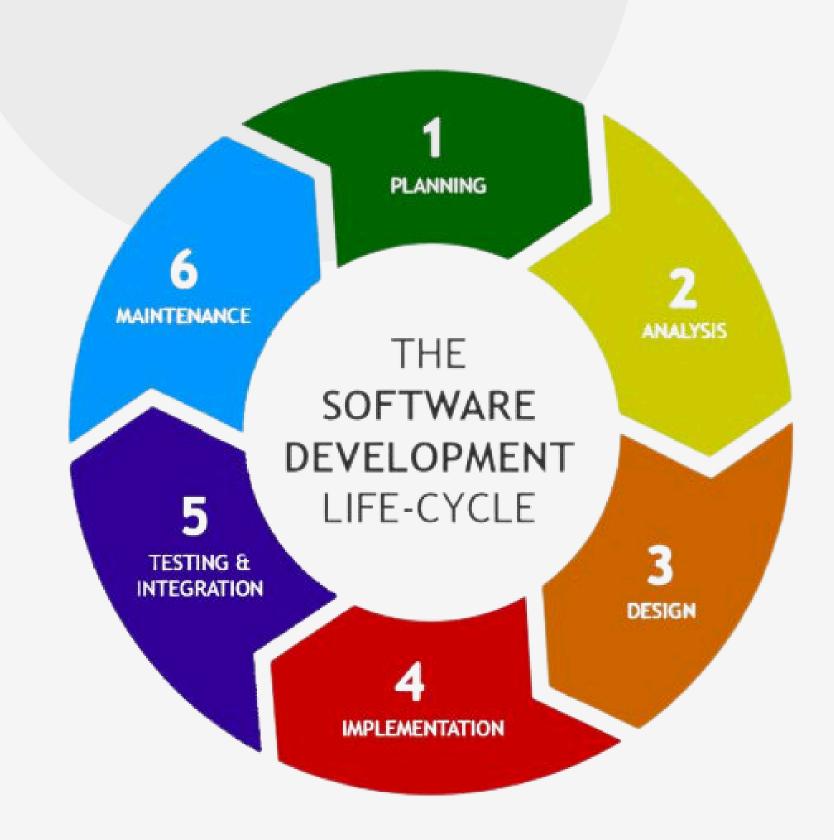
Home

About Us

Proyek

Overview

Metode yang dipakai pada pembuatan website adalah Software Development Life Cycle (SDLC) : Perencanaan, Analisis, Desain, Implementasi dan Pengetesan - Integrasi



Problem

About Us

Visi & Kriteria Keberhasilan Proyek.

Membuat website Prince Ice Cream agar lebih dikenal dan mudah diakses, sehingga memudahkan pelanggan dalam melihat produk ice cream yang tersedia, mulai dari varian rasa , harganya hingga paket-paket penjualan yang tersedia.



Penyajian informasi katalog ice cream -01.

Pelanggan akan lebih mudah dalam mengetahui informasi produk seperti macam-macam varian ice cream, harga ice cream hingga berbagai paket penjualan yang ditawarkan.



Menampilkan informasi tentang stok ice cream— 02.

Dengan adanya website akan membantu Pemilik dalam memantau stok ice cream pada setiap cabang, sehingga tentunya akan memudahkan pemilik dalam melakukan restock ice cream dan juga untuk meminimalisir terjadinya kekurangan stok ice cream pada masing-masing cabang.

Pencatatan pendapatan dan transaksi penjualan – 03.

Pemilik (Client) akan lebih mudah dalam memantau total pendapatan ataupun total penjualan ice cream pada setiap cabang dengan sistem online, sehingga dapat menimalisir terjadinya kesalahan dalam pencatatan.

Pemesanan dengan sistem reservasi (preorder) — 04.

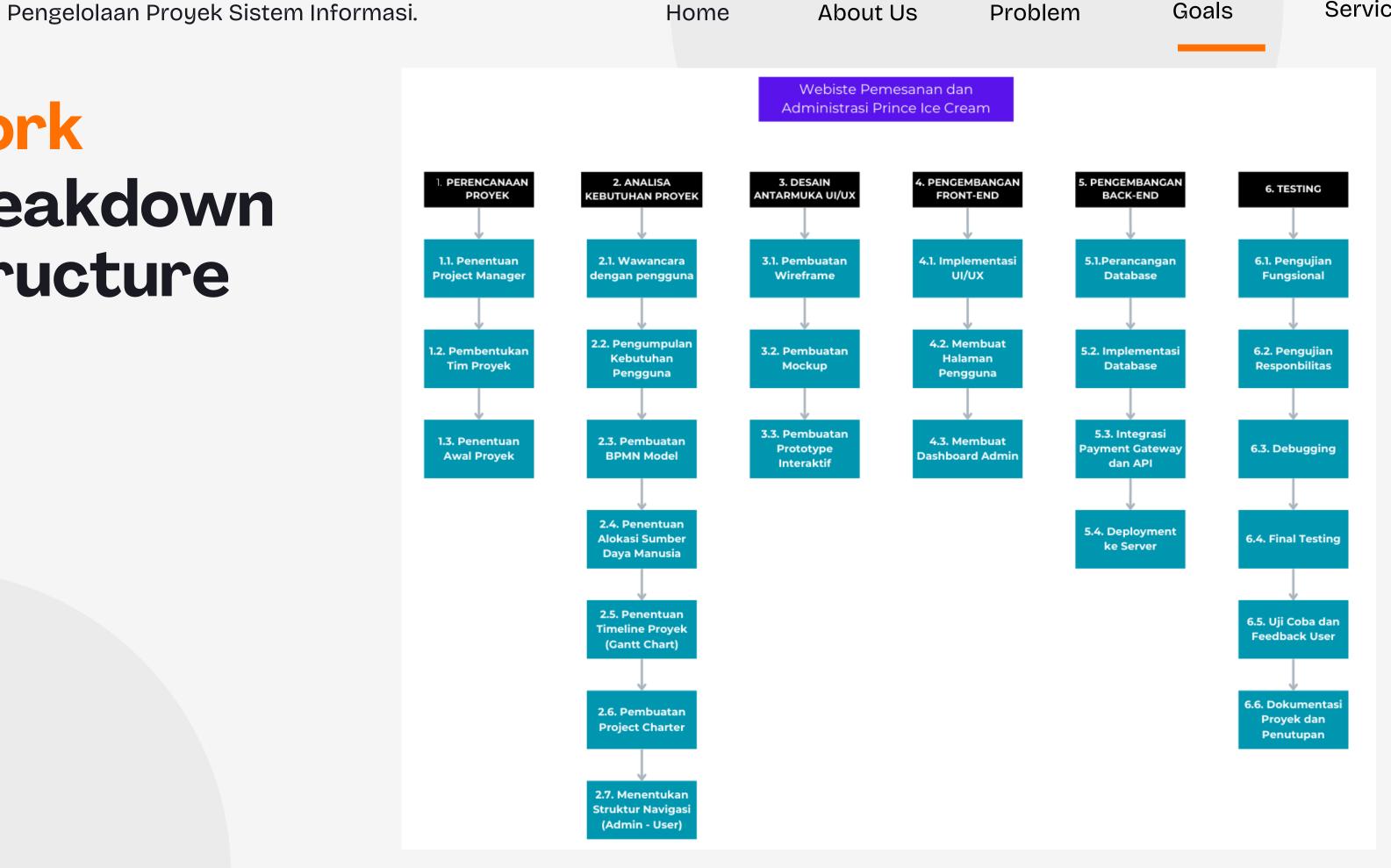
Proses pemesanan yang memang dikhususkan untuk dalam jumlah besar akan pemesanan lebih memudahkan pelanggan serta mengurangi waktu tunggu, sehingga akan membuat proses pemesanan menjadi lebih efektif dan efisien.

Home

- Sistem PO (Pre-Order) untuk reservasi pemesanan.
- Proses pemesanan yang terkhusus untuk pembelian dalam jumlah yang besar.
- Monitoring stok dan juga transaksi penjualan di semua cabang.
- Pencatatan pendapatan pada setiap cabang.

Home

Work Breakdown Structure



GANTT CHART

PROJECT TILLE PEMBLIATAN WEBSITE PEMESANAN DAN ADMINISTRASI PRINCE ICE CREAM

PROJECT GROUP 2

START DATE 11 OKTOBER 2024

BND DATE 24 JANUARI 2025

| | | | | | | | OCIOBER | | | | | NOV | NOVEMBER | | | | | | DECEMBER | | | | | | JANUARY | | | | | |
|------------|---|--------------------|------------------------|------------|----------|----------|-------------|---------|---------|---------|-------------|---------------|-----------|-----------|-----------|---------|-------------|---------|----------|-------------|-------------|-----------|------------|---------|-----------|------|-------|---------------|---------------|---------|
| | | | | | | | MI | MZ | | MIS | MK. | MS | | MS | MT | | ME | MO | | MID | UTS | UTS+1 | TAHUN BARU | MII | M12 | | M13 | | M34 | |
| WBS NUMBER | TASKTITLE | TASK OWNER | START DATE | DUE DATE | DURATION | PROGRESS | 5 5 8 K J 5 | M S S R | K J S M | 5 5 R K | K J S M S S | E K J S M S S | R K J S M | 5 5 R K J | S M S S R | K J S M | 5 5 R R J 5 | M S S R | K J S A | A S S R K J | 5 M 5 5 R K | 1 S M S S | R K J S A | 5 5 R K | 1 5 M 5 5 | RKJS | M 5 5 | R K J S | M S S R | K J S M |
| 1 | PERENCANAAN PROYEK | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1.1 | Penentuan Project Manager (PM) | ALL ROLES | 11/10/2024 | 13/10/2024 | 3 DAYS | 100% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1.2 | Pembentukan Tim Proyek | ALL ROLES | 11/10/2024 | 13/10/2024 | 3 DAYS | 100% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1.3 | Pertemuan Awai Proyek (kick-off meeting) | ALL ROLES | 14/10/2024 | 15/10/2024 | 2 DAYS | 100% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | ANALISA KEBUTUHAN PROYEK | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2.1 | Wawancara dengan pengguna | RAMLI (PROGRAMMER) | 16/10/2024 | 17/10/2024 | 2 DAYS | 100% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2.2 | Pengumpulan Kebutuhan pengguna | DAVINA (SA) | 16/10/2024 | 17/10/2024 | 2 DAYS | 50% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2.3 | Pembuatan BPMN Madel | DAVINA (SA) | 17/10/2024 | | 2 DAYS | 20% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2.4 | Penentuan Alakasi Sumber Daya Manusia | DAVINA (SA) | 17/10/2024 | 18/10/2024 | 2 DAYS | 100% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2.5 | Penentuan Timeline Prayek (Ganttchart) | DAVINA (SA) | 17/10/2024 | 18/10/2024 | 2 DAYS | 100% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2.6 | Pembuatan Project Charter | REYNER (PM) | 19/10/2024 | 21/10/2024 | 3 DAYS | 10% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | ' | | |
| 2.7 | Menentukan Struktur Navigasi (Admin - User) | DAVINA (SA) | 19/10/2024 | 22/10/2024 | 4 DAYS | 10% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | \bot |
| 3 | DESAIN ANTARMUKA (UI/UX) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3.1 | Pembuatan Wireframe | REYNER (DESIGN) | 21/10/2024 | 27/10/2024 | 7 DAYS | 0% | | | | | | | | | | | | | + | | | | | | | | | ++ | | ++++- |
| 3.2 | Pembuatan Maakup | REYNER (DESIGN) | 28/10/2024 | 3/11/2024 | 7 DAYS | 0% | | | | | | | | | | | | | + | + | | | | | | | | ++ | | ++++- |
| 3.3 | Pembuatan Prototype Interaktif PENGEMBANGAN FRONT-END | REYNER (DESIGN) | 28/10/2024 | 3/11/2024 | 7 DAYS | 0% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | | RAMLI (PROGRAMMER) | | 1/12/2024 | | | | | | | | | | | | | | _ | | | | | | | | | | | | |
| 4.1 | Implementasi UI/UX Membuat Halaman Pengguna | | 4/11/2024 4/11/2024 | | 30 DAYS | 0% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | +++- |
| 4.5 | Membuat Dashboard Admin | RAMLI (PROGRAMMER) | | | | 0% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | +++- |
| *.3 | PENGEMBANGAN BACK-END | RAMLI (FROGRAMMER) | 4/11/2024 | 1/12/2024 | 30 DA13 | 0.74 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 51 | Perancangan Database | RAMLI (PROGRAMMER) | 2/12/2024 | 29/12/2024 | 30 DAYS | 0% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5.2 | Implementasi Database | | 9/12/2024 | | 30 DAYS | 0% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5.3 | Integrasi Payment Gateaway dan API | | 9/12/2024 | | 30 DAYS | 0% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5.4 | Deployment ke Server | RAMLI (PROGRAMMER) | 6/1/2025 | | 3 DAYS | 0% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | $\overline{}$ | |
| 6 | TESTING (PENGUJIAN) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6.1 | Pengujian Pungsional | FAJRIN (TESTER) | 9/1/2025 | 13/1/2025 | S DAYS | 0% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6.2 | Pengujian Responsbilitas | FAJRIN (TESTER) | 9/1/2025 | 13/1/2025 | S DAYS | 0% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6.3 | Debugging | FAJRIN (TESTER) | 9/1/2025 | 13/1/2025 | 5 DAYS | 0% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6.4 | Rnal Testing | FAJRIN (TESTER) | 14/1/2025 | 17/1/2025 | 4 DAYS | 0% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6.5 | UJI Coba dan Feedback User | FAJRIN (TESTER) | 18/1/2025 | 23/1/2025 | 6 DAYS | 0% | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6.6 | Dokumentasi proyek dan penutupan | ALL ROLES | 13/1/2025 | 26/1/2025 | 14 DAYS | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |



Terima Kasih