PROJECT TITLE	PEMBUATAN WEBSITE PEMESANAN DAN ADMINISTRASI PRINCE ICE CREAM
PROJECT GROUP	2
START DATE	11 OKTOBER 2024
END DATE	26 JANUARI 2025

	TASK TITLE						OCTOBER								NOVEMBER									DECEMBER						JANUARY										
WBS NUMBER		TASK OWNER	START DATE	DUE DATE	DURATION	PROGRESS	M1	K J S	M S S	R K J	5 M S	M3	J S M	M4 S S E	K J S	MS S R	K J S	M4 S S	s R K J :	5 M 5	M7	S M S S	R K J	3 M 3	M9	S M S	M10	5 M S	UTS S R K J S		S + TAHUN BAR		R K	J S M	M12	K J S	M13	R K J	M14	R K J S M
1	PERENCANAAN PROYEK																																							
1.1	Penentuan Project Manager (PM)	ALL ROLES	11/10/2024	13/10/2024	3 DAYS	100%	-																																	
1.2	Pembentukan Tim Proyek	ALL ROLES	11/10/2024	13/10/2024	3 DAYS	100%	-																																'	
1.3	Pertemuan Awal Proyek (kick-off meeting)	ALL ROLES	14/10/2024	15/10/2024	2 DAYS	100%	-																																	
2	ANALISA KEBUTUHAN PROYEK																																							
2.1	Wawancara dengan pengguna	RAMLI (PROGRAMMER)	16/10/2024	17/10/2024	2 DAYS	100%	-																																	
2.2	Pengumpulan Kebutuhan pengguna	DAVINA (SA)	16/10/2024	17/10/2024	2 DAYS	50%																																	'	
2.3	Pembuatan BPMN Model	DAVINA (SA)	17/10/2024	18/10/2024	2 DAYS	20%																																		
2.4	Penentuan Alokasi Sumber Daya Manusia	DAVINA (SA)	17/10/2024	18/10/2024	2 DAYS	100%	-																																'	
2.5	Penentuan Timeline Proyek (Ganttchart)	DAVINA (SA)	17/10/2024	18/10/2024	2 DAYS	100%	-																																	
2.6	Pembuatan Project Charter	REYNER (PM)	19/10/2024	21/10/2024	3 DAYS	10%																																	'	
2.7	Menentukan Struktur Navigasi (Admin - User)	DAVINA (SA)	19/10/2024	22/10/2024	4 DAYS	10%																																		
3	DESAIN ANTARMUKA (UI/UX)																																							
3.1	Pembuatan Wireframe	REYNER (DESIGN)	21/10/2024	27/10/2024	7 DAYS	0%																																		
3.2	Pembuatan Mockup	REYNER (DESIGN)	28/10/2024	3/11/2024	7 DAYS	0%																																		
3.3	Pembuatan Prototype Interaktif	REYNER (DESIGN)	28/10/2024	3/11/2024	7 DAYS	0%																																		
4	PENGEMBANGAN FRONT-END																																							
4.1	Implementasi UI/UX	RAMLI (PROGRAMMER)	4/11/2024	1/12/2024	30 DAYS	0%																																	'	
4.4	Membuat Halaman Pengguna	RAMLI (PROGRAMMER)	4/11/2024	1/12/2024	30 DAYS	0%																																		
4.5	Membuat Dashboard Admin	RAMLI (PROGRAMMER)	4/11/2024	1/12/2024	30 DAYS	0%																																	'	
5	PENGEMBANGAN BACK-END																																							
5.1	Perancangan Database	RAMLI (PROGRAMMER)	2/12/2024	29/12/2024	30 DAYS	0%																																		
5.2	Implementasi Database	RAMLI (PROGRAMMER)	9/12/2024	5/1/2025	30 DAYS	0%																																		
5.3	Integrasi Payment Gateaway dan API	RAMLI (PROGRAMMER)	9/12/2024	5/1/2025	30 DAYS	0%																																		
5.4	Deployment ke Server	RAMLI (PROGRAMMER)	6/1/2025	8/1/2025	3 DAYS	0%																																		
6	TESTING (PENGUJIAN)																																							
6.1	Pengujian Fungsional	FAJRIN (TESTER)	9/1/2025	13/1/2025	5 DAYS	0%																																		
6.2	Pengujian Responsbilitas	FAJRIN (TESTER)	9/1/2025	13/1/2025	5 DAYS	0%																																		
6.3	Debugging	FAJRIN (TESTER)	9/1/2025	13/1/2025	5 DAYS	0%																																		
6.4	Final Testing	FAJRIN (TESTER)	14/1/2025	17/1/2025	4 DAYS	0%																																		
6.5	Uji Coba dan Feedback User	FAJRIN (TESTER)	18/1/2025	23/1/2025	6 DAYS	0%																																		
6.6	Dokumentasi proyek dan penutupan	ALL ROLES	13/1/2025	26/1/2025	14 DAYS																																			