

PROJECT CHARTER KELOMPOK 3

Judul Proyek	:	Website Jasa Sewa Tanaman Hias
Tanggal Mulai Proyek	:	11 Oktober 2024
Tanggal Akhir Proyek	:	10 Januari 2024
Informasi Anggaran	:	PT. Heruflorr menganggarkan Rp91,647,927
Manajer Proyek	:	Reynold Gian S

Tujuan Proyek :

Proyek Website Jasa Sewa Tanaman Hias adalah proyek untuk membantu customer mengetahui jenis tanaman dan perkiraan biaya, sehingga mereka dapat mempersiapkan anggaran dengan baik.

Fungsi sistem informasi yang akan dibuat:

01. Pemesanan dan Booking: Memudahkan pelanggan untuk melakukan pemesanan melalui WhatsApp atau langsung di website, termasuk proses booking tanaman hias secara efisien.
02. Manajemen Stok dan Ketersediaan Barang: Sistem dapat memantau stok setiap jenis tanaman hias dan memberikan informasi real-time kepada pelanggan tentang ketersediaan, sehingga dapat mengurangi kemungkinan kehabisan stok.
03. Proses Pengembalian Barang: Mengatur mekanisme pengembalian barang yang sesuai dengan SOP, termasuk pemberitahuan status pengembalian kepada pelanggan.
04. Informasi Biaya dan Monitoring Transaksi: Menyediakan informasi detail mengenai biaya tanaman hias, serta memantau setiap transaksi dari awal hingga akhir untuk memastikan kelancaran proses jual beli.

Peranan Tanggung Jawab :

01. Melakukan pertemuan langsung dengan klien untuk mengidentifikasi dan memahami kebutuhan serta requirement proyek secara mendalam, termasuk spesifikasi teknis dan preferensi klien.
02. Melakukan review terhadap template internal dan eksternal, serta menganalisis contoh-contoh dokumen manajemen proyek untuk memastikan kesesuaian format dan kelengkapan informasi sesuai dengan standar perusahaan.
03. Melakukan riset perangkat lunak Sistem Informasi Kepegawaian (SIK) yang relevan untuk memastikan kompatibilitas, kemudahan integrasi, dan dukungan terhadap fungsionalitas yang dibutuhkan dalam proyek, serta mengidentifikasi alternatif yang sesuai jika diperlukan.
04. Berkolaborasi dengan tim pengembangan untuk merancang solusi yang memenuhi

kebutuhan klien dan memastikan setiap persyaratan diimplementasikan dengan benar pada perangkat lunak.

05. Menyusun dokumentasi teknis dan laporan perkembangan proyek secara berkala untuk memberikan transparansi kepada klien dan memastikan proyek tetap berjalan sesuai dengan timeline yang telah ditetapkan.

Peranan Tanggung Jawab :

No.	Nama	Posisi
1	Reynold S Gian	Project Manager
2	Bryan Ammar	System analyst
3	Muhammad Rayhan	Desainer
4	Mahiiib R	Programmer
5	Widya Rachmania	Quality Assurance

I. Tujuan

Tujuan proyek ini adalah membangun sistem informasi yang berhubungan dengan customer khususnya masalah penyewaan, informasi jenis tanaman serta perkiraan biaya, sehingga mereka dapat mempersiapkan anggaran dengan baik.

II. Features

Aplikasi ini memiliki beberapa fitur antara lain :

01. Manajemen Kebutuhan Klien: Memungkinkan tim untuk mencatat dan melacak persyaratan, preferensi, dan spesifikasi klien, dengan opsi untuk menambahkan catatan terperinci dari pertemuan klien.
02. Peninjauan dan Dokumentasi Templat: Menyediakan template untuk dokumen manajemen proyek internal dan eksternal dan memungkinkan peninjauan dokumen untuk memastikan keselarasan dengan standar organisasi.
03. Manajemen Inventaris dan Stok: Menampilkan ketersediaan stok secara real-time untuk setiap jenis pabrik, dengan peringatan untuk stok yang rendah dan opsi untuk memesan barang untuk klien.
04. Antarmuka Pemesanan dan Pemesanan: Proses pemesanan dan pemesanan yang efisien, memungkinkan pelanggan untuk memesan dan memesan tanaman secara langsung melalui WhatsApp atau situs web.
05. Manajemen Pengembalian dan Pengembalian Dana: Proses pengembalian barang yang terstruktur sesuai dengan SOP, dengan pemberitahuan kepada pelanggan di setiap tahap proses pengembalian barang dan pengembalian dana.
06. Dasbor Pemantauan Transaksi: Memungkinkan admin untuk melacak status setiap transaksi dari inisiasi hingga penyelesaian, memberikan visibilitas yang jelas ke dalam penjualan,

- pembayaran, dan pemenuhan pesanan.
07. Notifikasi dan Peringatan: Mengirimkan notifikasi otomatis kepada pelanggan mengenai ketersediaan stok, status pesanan, dan informasi terbaru mengenai pengembalian atau penukaran barang.
 08. Informasi Harga dan Stok: Menampilkan informasi harga dan stok terkini untuk setiap pabrik, membantu pelanggan membuat keputusan pembelian yang tepat.

III. Business Objective

a. Faktor Penentu Keberhasilan

1. Komitmen dan dukungan dari pihak manajemen.
2. Kolaborasi yang kuat antara tim proyek dan operasional.
3. Ketersediaan sumber daya manusia yang kompeten di bidang pengelolaan stok dan pelayanan pelanggan.
4. Kerjasama yang efektif antara divisi pemasaran, logistik, dan keuangan.
5. Kontinuitas dan ketepatan pelaksanaan proyek sesuai dengan target.
6. Disiplin dalam mengikuti rencana kerja proyek dan standar operasional.
7. Dokumentasi yang lengkap pada setiap tahap pengembangan dan implementasi sistem.
8. Fasilitas pendukung yang mencakup infrastruktur teknologi dan perangkat untuk kelancaran operasional.

b. Keuntungan yang Diharapkan

1. Dari Sisi Perusahaan
 - Mempermudah pemantauan alur stok dan keuangan, terutama terkait penjualan dan pengembalian barang.
 - Meningkatkan efisiensi proses penjualan, mulai dari pemesanan hingga pengiriman.
 - Mempercepat proses pengembalian barang dan meningkatkan kepuasan pelanggan.
 - Mengurangi risiko kesalahan data melalui sistem dokumentasi otomatis.
2. Dari Sisi Pelanggan
 - Mempermudah akses informasi stok dan harga secara real-time.
 - Memberikan kemudahan dalam melakukan pemesanan dan pembatalan melalui aplikasi.
 - Meningkatkan kenyamanan pelanggan dengan notifikasi status pemesanan dan pengembalian barang.
 - Menyediakan informasi yang transparan mengenai prosedur pengembalian dan biaya pengiriman.

IV. Budget Estimate and Financial Analysis

No.	Deskripsi Tugas	Waktu Tenaga Kerja (Hari)	Tarif Tenaga Kerja (Rp)	Jumlah Tenaga Kerja	Biaya Tenaga Kerja (Rp)	Biaya Lain-lain (Rp)	Total Per Task (Rp)
1	1. Perencanaan						
2	1.1. Kickoff Meeting	2	318,182	1	636,364		636,364
3	1.2. Definisi Ruang Lingkup	2	318,182	1	636,364		636,364
4	1.3. Rencana Proyek	3	318,182	1	954,546		954,546
5	2. Analisis						
6	2.1. Analisis Kebutuhan	7	272,727	1	1,909,089		1,909,089
7	2.1.1. Wawancara User						
8	2.1.2. Bahasa Pemograman						
9	2.1.3. Framework						
10	2.2. Analisis Sistem	5	272,727	1	1,363,635		1,363,635
11	2.2.1. Struktur Navigasi						
12	2.2.1.1. Struktur Navigasi Admin						
13	2.2.1.2. Struktur Navigasi User						
14	2.2.2. UML						
15	2.2.2.1. Use Case Diagram Admin						
16	2.2.2.2. Use Case Diagram User						
17	2.2.2.3. Class Diagram						
18	2.2.3. Rancangan Database						
19	3. Desain						
20	3.1. Desain Website Admin	4	363,636	1	1,454,544		1,454,544
21	3.2. Desain Website User	4	363,636	1	1,454,544		1,454,544
22	4. Implementasi						
23	4.1. Pengembangan Frontend	12	1,272,727	1	15,272,724		15,272,724
24	4.2. Pengembangan Backend	12	1,272,727	1	15,272,724		15,272,724
25	5. Pengetesan						
26	5.1. Uji Fungsional	7	681,818	1	4,772,726		4,772,726
27	5.1.1. Dokumentasi Pengujian						
28	5.2. Debugging	10	1,272,727	1	12,727,270		12,727,270
29	5.3. Final Testing dan Optimasi	4	681,818	1	2,727,272		2,727,272
30	5.4. User Acceptence	3	681,818	1	2,045,454		2,045,454
31	6. Deployment						

32	6.1. Deployment ke Vercel	1	1,272,727	1	1,272,727		1,272,727
33	6.2. Dokumentasi dan Penutupan Proyek	4	272,727	1	1,090,908		1,090,908
34	6.2.1 Release Notes						
35	6.2.2 Manual Book						
36	6.2.3 Maintenance Log						
Lain-Lain		5%			3,179,545		3,179,545
Biaya Bahan dan Pencetakan Dokumentasi		2%			1,335,409		1,335,409
Perubahan Analisa		2%			1,349,390		1,349,390
Perubahan Bentuk Desain		2%			1,363,650		1,363,650
Penambahan Program		2%			1,371,832		1,371,832
Biaya Cadangan Operasional		2%			1,399,269		1,399,269
Biaya Cadangan Tak Terduga		5%			3,472,681		3,472,681
Biaya Finger Print & Infrastruktur Lainnya		20%			14,585,261		14,585,261
Sub Total :							91,647,927
PERENCANAAN TOTAL :		Rp91,647,927					

V. Schedule Estimate

Untuk proyek pembangunan Website Jasa Sewa Tanaman Hias ini diperlukan Total waktu pengerjaan 92 hari kerja.

VI. Schedule

No	Deskripsi Tugas (Taks)	Durasi (Hari Kerja)	Mulai	Selesai
1	Perencanaan	7	11/10/2024	18/10/2024
1.1	Kickoff Meeting & Scope Definition	7	11/10/2024	18/10/2024
1.2	Definisi Ruang Lingkup	7	11/10/2024	18/10/2024
1.3	Rencana Proyek	7	11/10/2024	18/10/2024
2	Analisis	12	18/10/2024	30/10/2024
2.1	Analisis Kebutuhan	7	18/10/2024	25/10/2024
2.1.1	Wawancara User	7	18/10/2024	25/10/2024
2.1.2	Bahasa Pemograman	7	18/10/2024	25/10/2024
2.1.3	Framework	7	18/10/2024	25/10/2024
2.2	Analisis Sistem	5	26/10/2024	30/10/2024

2.2.1	Struktur Navigasi	1	26/10/2024	27/10/2024
2.2.1.1	Struktur Navigasi Admin	1	26/10/2024	27/10/2024
2.2.1.2	Struktur Navigasi User	1	26/10/2024	27/10/2024
2.2.2	UML	1	27/10/2024	28/10/2024
2.2.2.1	Use Case Diagram Admin	1	27/10/2024	28/10/2024
2.2.2.2	Use Case Diagram User	1	27/10/2024	28/10/2024
2.2.2.3	Class Diagram	1	27/10/2024	28/10/2024
2.2.3	Rancangan Database	3	28/10/2024	31/10/2024
3	Desain	8	01/11/2024	09/11/2024
3.1	Desain Website Admin	4	01/11/2024	05/11/2024
3.2	Desain Website User	4	05/11/2024	10/11/2024
4	Implementasi	24	10/11/2024	04/12/2024
4.1	Pengembangan Frontend	12	10/11/2024	22/11/2024
4.2	Pengembangan Backend	12	22/11/2024	04/12/2024
5	Pengetesan	24	04/12/2024	28/12/2024
5.1	Uji Fungsional	3	04/12/2024	07/12/2024
5.1.1	Dokumentasi Pengujian	4	08/12/2024	12/12/2024
5.2	Debugging	10	11/12/2024	21/12/2024
5.3	Final Testing dan Optimasi	4	22/12/2024	26/12/2024
5.4	User Acceptance	3	27/12/2024	30/12/2024
6	Deployment	10	31/12/2024	10/01/2025
6.1	Deployment ke Vercel	1	31/12/2024	01/01/2025
6.2	Dokumentasi dan Penutupan Proyek	4	01/01/2025	04/01/2025
6.2.1	Release Notes	1	04/01/2025	05/01/2025
6.2.2	Manual Book	1	06/01/2025	07/01/2025
6.2.3	Maintenance Log	3	08/01/2025	10/01/2025