
Dokumen Black Box Testing

Nama Proyek: Website Inventory Farid Gameshop

Studi Kasus: Pengujian Fungsi Utama Sistem Inventory

Manajer Proyek: Helma Mumtaz Taridala

Metode Pengujian: Black Box Testing

Daftar Pengujian

No	Use Case	Deskripsi Pengujian	Input	Proses	Output yang Diharapkan	Hasil Uji
1	Login	Memverifikasi login dengan kredensial valid dan tidak valid.	Username, Password	Sistem memproses autentikasi pengguna.	Berhasil login untuk kredensial valid, gagal login untuk kredensial salah.	Berhasil
2	Dashboard	Memastikan tampilan data stok sesuai dengan catatan manual atau database.	Tidak ada	Sistem mengambil dan menampilkan data stok.	Data barang sesuai catatan manual atau database.	Berhasil
3	Menambah Data Barang	Memastikan data barang baru dapat ditambahkan dengan input valid.	Nama Barang, Stok, Harga, Satuan	Sistem menyimpan data barang baru.	Pesan "Data berhasil ditambahkan" dan data muncul di daftar barang.	Berhasil
4	Mengelola Data Barang	Menguji fungsi edit dan hapus data barang.	Nama Barang, Perubahan Data Barang	Sistem memperbarui atau menghapus data barang.	Data berhasil diperbarui atau dihapus, pesan konfirmasi muncul.	Berhasil

5	Manajemen User (Admin)	Memastikan admin dapat menambah, mengubah, atau menghapus pengguna.	Nama User, Hak Akses	Sistem menyimpan, memperbarui, atau menghapus data pengguna.	Data pengguna berhasil diperbarui, pesan konfirmasi muncul.	Berhasil
6	Autentikasi Pengguna	Memastikan pengguna yang tidak terdaftar tidak dapat mengakses sistem.	Username, Password Salah	Sistem memverifikasi kredensial.	Akses ditolak dan pesan "Username atau password salah" muncul.	Berhasil