

REQUIREMENT DOCUMENT

INVENTORY WEBSITE FARID GAMESHOP

1. PENDAHULUAN

Toko Farid Gameshop merupakan toko yang menjual beragam jenis alat elektronik permainan konsol. Saat ini, Toko Farid Gameshop belum memiliki sistem pendataan dan pengelolaan stok barang yang memadai, sehingga pemilik toko kesulitan memantau pergerakan barang masuk dan keluar. Akibatnya, pemilik toko tidak memiliki gambaran jelas tentang jumlah stok yang tersedia, yang membuatnya mengalami kesulitan dalam menentukan waktu dan jumlah pembelian ulang. Toko ini membutuhkan *website* untuk pengelolaan stok barang agar dapat mencatat tingkat persediaan barang dengan lebih efisien. Dengan demikian, toko dapat melakukan pendataan yang akurat dan menghindari kekurangan stok yang dapat mengganggu kepuasan pelanggan.

2. TUJUAN PROYEK

Tujuan dari proyek ini ialah untuk memudahkan pemilik dan pegawai toko dalam melakukan pengelolaan data stok barang untuk mendapatkan informasi secara akurat.

3. FUNGSI-FUNGSI UTAMA

Berikut adalah beberapa fungsi utama dari *website* yang akan dibuat:

- Transaksi Barang
- Laporan Gudang Barang Keluar - Masuk
- Laporan Stok Opname
- Siklus Hidup Inventory

4. KELUARAN UMUM

Keluaran dari *website* ini adalah informasi data persediaan, keluar - masuk, dan aktivitas gudang barang penjualan.

5. INFORMASI MASUKAN secara UMUM

Input data dari aplikasi ini berupa:

Data Produk:

- Nama produk
- Kategori produk (misalnya, konsol, aksesoris, game)
- Merek dan model
- Harga beli dan harga jual
- Deskripsi produk

Data Stok:

- Jumlah stok awal
- Penerimaan barang baru (tanggal dan jumlah)
- Pengeluaran barang (tanggal dan jumlah)

Data Transaksi:

- Transaksi penjualan (tanggal, jumlah, produk yang terjual)
- Transaksi pembelian (tanggal, jumlah, produk yang dibeli)

Data Supplier:

- Informasi kontak pemasok
- Riwayat transaksi dengan pemasok

Data Pengguna (User Management):

- Informasi pengguna (pemilik, karyawan)
- Hak akses pengguna untuk menjaga keamanan data

6. KINERJA

Sistem diharapkan mampu:

1. Mencatat data stok secara real-time.

2. Mengirimkan peringatan stok secara cepat saat stok mulai menipis.
3. Menghasilkan laporan yang akurat dan tepat waktu.

7. PERKEMBANGAN

Gambaran kasar tentang berapa lama dan perkembangan sistem manajemen inventaris ini dapat berjalan yaitu selama 5 tahun, sebelum membutuhkan update atau penggantian sistem. Sistem dapat berfungsi optimal hingga 100% di tahun awal dan akan menurun di tahun berikutnya, Jika bisnis tumbuh pesat dengan peningkatan volume transaksi sekitar 10%–20% per tahun, sistem yang sederhana mungkin mencapai batas kemampuannya lebih cepat.

8. PENGOPERASIAN dan LINGKUNGAN

Pengoperasian ini dilakukan di toko Farid Gameshop terutama meja kasir dan gudang penyimpanan barang. Berikut untuk pengguna sistem yang dioperasikan:

- Pegawai toko: mengisi data pada sistem dan menyesuaikan dengan kondisi di toko.
- Pemilik toko: *monitoring* riwayat aktivitas pada sistem.
- *IT Support*: Merawat dan memperbaiki sistem.

9. PENGGABUNGAN, INTERFACE (KOMPATIBILITAS)

Perangkat yang akan dibutuhkan ialah sepasang PC untuk di meja kasir, dan tablet untuk kegiatan pencatatan di gudang.

10. RELIABILITAS dan KETERSEDIAAN

Untuk menghitung keandalan dari sistem ini, kami menggunakan MTBF (Mean Time Between Failures) dan MTTF (Mean Time To Failure) dalam satu bulan.

Total Production Time : 320 hours

Total Down Time : 30 hours

Number of Breakdown : 8

$MTBF = (Total\ Production\ Time - Total\ Down\ Time) / Number\ of\ Breakdown = (330 - 20) / 8 = 36.25\ hours$

$MTTF = Total\ Down\ Time / Number\ of\ Breakdown = 30 / 8 = 3.75\ hours$

11. PENGANTARMUKAAN PEMAKAI

Untuk menggunakan sistem manajemen inventory pengguna membutuhkan beberapa keterampilan dasar dan pemahaman dalam menggunakan komputer, seperti Menguasai penggunaan keyboard dan mouse untuk memasukkan data dengan akurat. Pengguna juga harus tahu bagaimana menjelajahi halaman web, mengisi formulir online, dan mengunduh atau mengunggah dokumen. Mengerti bagaimana memilih opsi dari menu atau dropdown dalam antarmuka sistem manajemen inventaris. Kemampuan membaca laporan dan menganalisis data inventaris dasar (seperti laporan gudang, laporan stok opname, dan transaksi keluar-masuk barang).

12. PENGARUH KEORGANISASIAN

Berikut adalah bagian-bagian yang terpengaruh oleh sistem ini:

- Pegawai toko : Dengan sistem ini, pegawai toko dapat mengisi data pada sistem dan menyesuaikannya dengan kondisi di toko.
- Pemilik toko : Dengan sistem ini, pemilik toko dapat *me-monitoring* riwayat aktivitas pada sistem inventory ini.
- *IT Support* : Dengan sistem ini, *IT support* juga ikut membantu merawat sistem ini, seperti mengecek secara berkala perangkat-perangkat keras yang digunakan

13. PEMELIHARAAN dan DUKUNGAN

Pemeliharaan dari sistem ini berlangsung selama 1 tahun sejak diberikan kepada pengguna (pihak Farid Gameshop). Pemeliharaan ini termasuk seperti perbaikan jika ada kerusakan (baik secara perangkat keras maupun perangkat lunak), pembaruan, dan sebagainya.

14. DOKUMENTASI dan TRAINING

Dokumen Pengantar: Menjelaskan fungsi utama sistem, tujuan penggunaan, dan manfaatnya bagi pengguna.

Petunjuk Langkah-demi-Langkah: Instruksi rinci tentang bagaimana menggunakan fitur-fitur utama, seperti mencatat barang masuk/keluar, membuat laporan stok, dan melakukan stok opname.

Solusi Masalah Umum: Panduan tentang bagaimana mengatasi error atau permasalahan sederhana.

Pelatihan Backup dan Pemulihan Data: Instruksi tentang cara membuat backup data dan memulihkan data jika diperlukan.

15. WAKTU dan KONDISI

Waktu operasional penggunaan *website* ini sesuai dengan waktu toko beroperasi yaitu dari jam 10.00 sampai dengan 22.00.