

---

# **Software Requirements Specification**

## **<Inventory Website Farid Gameshop>**

**Versi 1.0**

**Dibuat oleh Kelompok 5**

**Universitas Gunadarma**

**25 November 2024**

# Daftar Isi

|                                         |          |
|-----------------------------------------|----------|
| <b>Daftar Isi</b>                       | <b>1</b> |
| <b>Riwayat Revisi</b>                   | <b>1</b> |
| <b>1. Pendahuluan</b>                   | <b>1</b> |
| 1.1 Tujuan                              | 1        |
| 1.2 Ruang Lingkup                       | 2        |
| <b>2. Gambaran Umum</b>                 | <b>3</b> |
| 2.1 Perspektif Produk                   | 3        |
| 2.2 Fungsi Produk                       | 4        |
| 2.3 Data                                | 5        |
| 2.4 Lingkungan Operasi                  | 6        |
| 2.5 Kelompok Pengguna dan Karakteristik | 7        |
| <b>3. Penjadwalan</b>                   | <b>8</b> |

## Riwayat Revisi

| Nama | Tanggal | Alasan Perubahan | Versi |
|------|---------|------------------|-------|
|      |         |                  |       |
|      |         |                  |       |
|      |         |                  |       |

## **1. Pendahuluan**

Toko Farid Gameshop merupakan toko yang menjual beragam jenis alat elektronik permainan konsol. Saat ini, Toko Farid Gameshop belum memiliki sistem pendataan dan pengelolaan stok barang yang memadai, sehingga pemilik toko kesulitan memantau pergerakan barang masuk dan keluar. Akibatnya, pemilik toko tidak memiliki gambaran jelas tentang jumlah stok yang tersedia, yang membuatnya mengalami kesulitan dalam menentukan waktu dan jumlah pembelian ulang. Toko ini membutuhkan website untuk pengelolaan stok barang agar dapat mencatat tingkat persediaan barang dengan lebih efisien. Dengan demikian, toko dapat melakukan pendataan yang akurat dan menghindari kekurangan stok yang dapat mengganggu kepuasan pelanggan.

### **1.1 Tujuan**

Proyek ini bertujuan untuk membuat sebuah **website inventory** bagi Farid Gameshop. Sistem ini akan memudahkan pemilik dan pegawai toko dalam mencatat dan mengelola data stok barang secara akurat serta meningkatkan efisiensi operasional toko.

### **1.2 Ruang Lingkup**

Website ini dirancang untuk mendukung kebutuhan manajemen inventaris, seperti

- Mencatat barang masuk dan keluar
- Mengirimkan peringatan stok secara cepat saat stok mulai menipis
- Menghasilkan laporan yang akurat dan tepat waktu

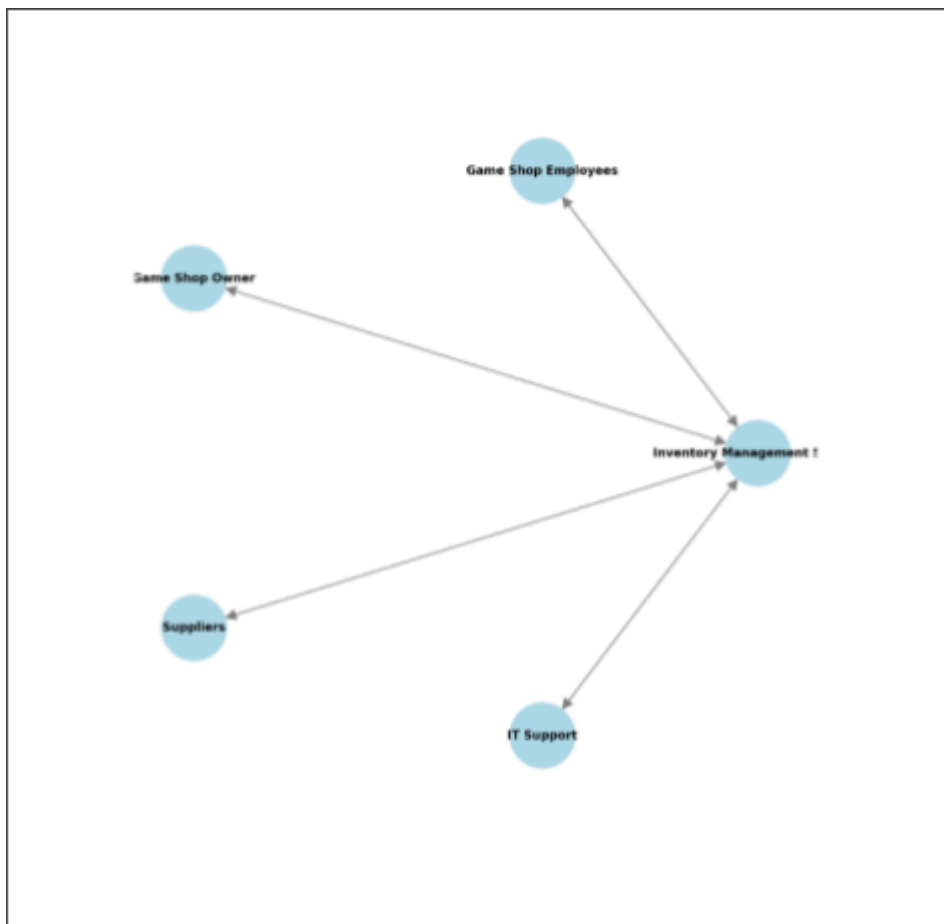
Sistem ini akan dioperasikan di toko Farid Gameshop, meliputi meja kasir dan gudang penyimpanan barang.

## 2. Gambaran Umum

### 2.1 Perspektif Produk

Sistem ini adalah solusi baru untuk menggantikan pencatatan manual di Farid Gameshop. Website ini akan memungkinkan pegawai toko untuk mencatat aktivitas inventaris secara real-time, dengan kemampuan integrasi perangkat PC dan tablet untuk keperluan operasional.

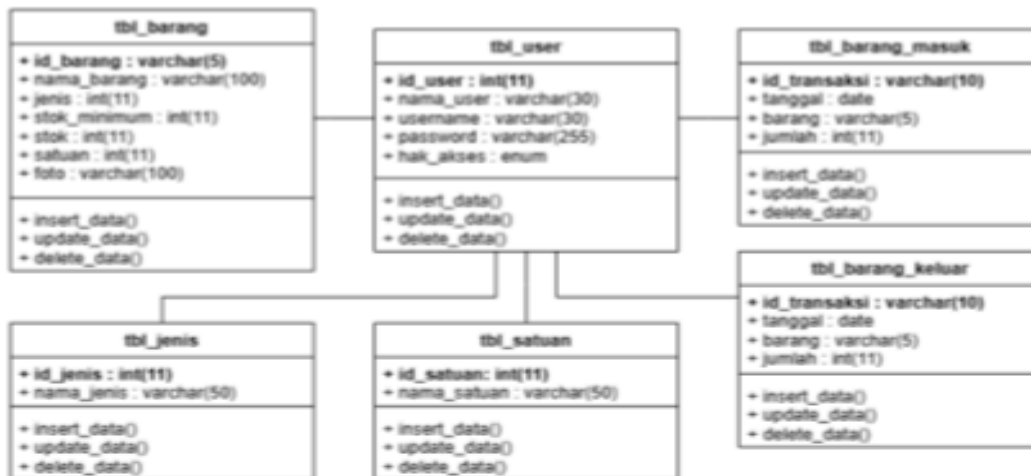
Di bawah ini adalah diagram sederhana yang menunjukkan komponen utama dari keseluruhan sistem, interkoneksi subsistem dan antarmuka eksternal dari website inventory Farid GameShop



## 2.2 Fungsi Produk

Fungsi utama sistem ini meliputi:

- Manajemen Transaksi Barang: Pencatatan barang masuk dan keluar.
- Laporan Stok: Menyediakan laporan stok opname, barang keluar, dan barang masuk.
- Peringatan Stok Rendah: Memberikan notifikasi saat stok barang hampir habis.
- Siklus Hidup Inventory: Mencatat data riwayat persediaan barang.



## 2.3 Data

Data Produk:

- Nama produk
- Kategori produk (misalnya, konsol, aksesoris, game)
- Merek dan model
- Harga beli dan harga jual
- Deskripsi produk

Data Stok:

- Jumlah stok awal
- Penerimaan barang baru (tanggal dan jumlah)
- Pengeluaran barang (tanggal dan jumlah)

Data Transaksi:

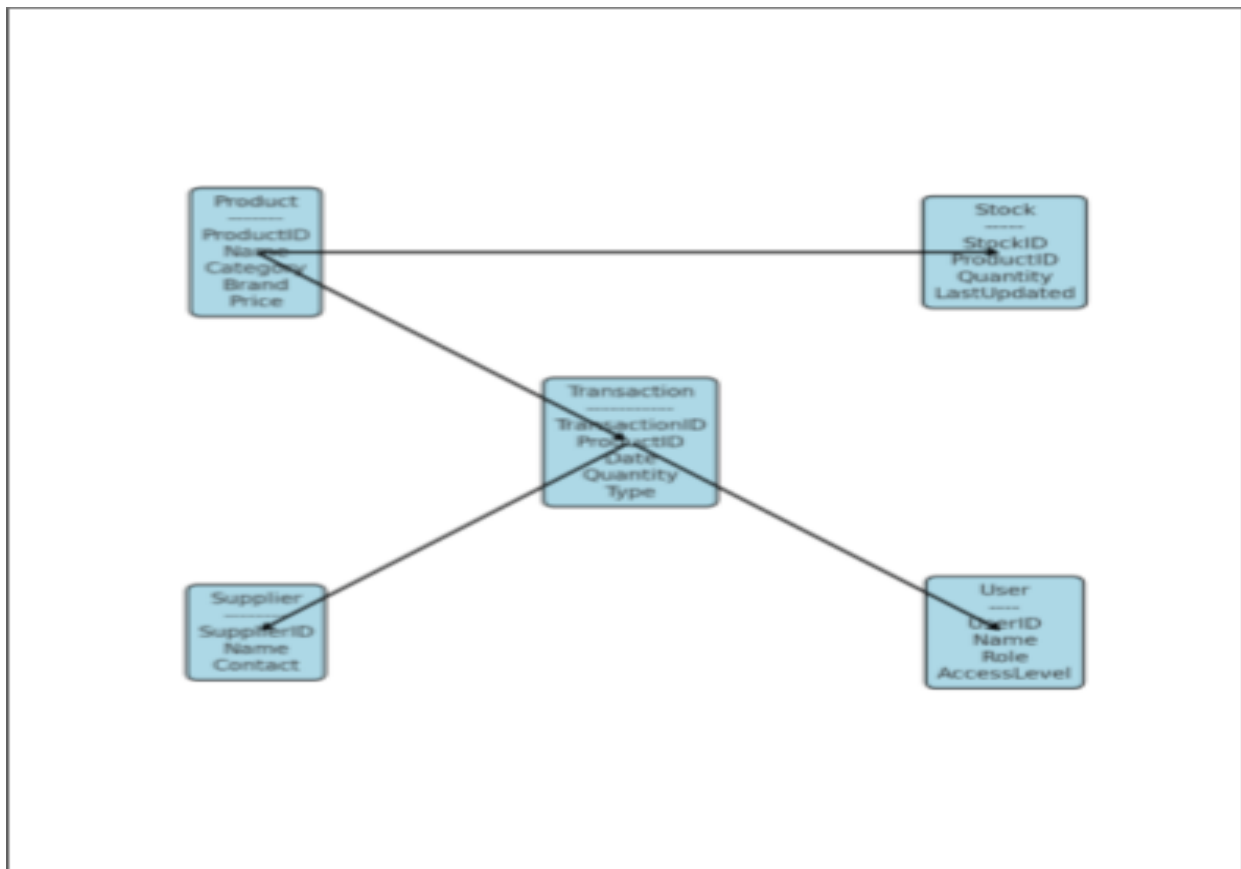
- Transaksi penjualan (tanggal, jumlah, produk yang terjual)
- Transaksi pembelian (tanggal, jumlah, produk yang dibeli)

Data Supplier:

- Informasi kontak pemasok
- Riwayat transaksi dengan pemasok

Data Pengguna (User Management):

- Informasi pengguna (pemilik, karyawan)
- Hak akses pengguna untuk menjaga keamanan data



## **2.4 Lingkungan Operasi**

- **Hardware**

Server hosting dan laptop dengan spesifikasi minimum RAM 4GB

- **Software**

Framework Bootstrap : Framework yang digunakan untuk pengembangan frontend

phpMyAdmin : Backend & sistem manajemen basis data menggunakan MySQL

Visual Studio Code : Software yang digunakan untuk melakukan pemrograman

## **2.5 Pengguna dan Karakteristik**

Pengoperasian ini dilakukan di toko Farid Gameshop terutama meja kasir dan gudang penyimpanan barang. Berikut untuk pengguna sistem yang dioperasikan:

- Pegawai toko: mengisi data pada sistem dan menyesuaikan dengan kondisi di toko.
- Pemilik toko: monitoring riwayat aktivitas pada sistem.
- IT Support: Merawat dan memperbaiki sistem.

| Work Breakdown Structure                                    | Mulai      | Selesai    | Oktober |       |       |       |     | November |       |       |      |      | Desember         |     | Januari |       |       |  | Milestone                          |
|-------------------------------------------------------------|------------|------------|---------|-------|-------|-------|-----|----------|-------|-------|------|------|------------------|-----|---------|-------|-------|--|------------------------------------|
|                                                             |            |            | M1      | M2    | M3    | M4    | M5  | M6       | M7    | M8    | M9   | M10  | UTS & Tahun Baru | M11 | M12     | M13   | M14   |  |                                    |
|                                                             |            |            | 4-10    | 11-17 | 18-24 | 25-31 | 1-7 | 8-14     | 15-21 | 22-28 | 29-5 | 6-12 | 13-2Jan          | 3-9 | 10-16   | 17-23 | 24-30 |  |                                    |
| 1. Inisiasi Proyek                                          | 11/10/2024 | 24/10/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 1.1. Penentuan Tujuan dan Ruang Lingkup (PM)                | 11/10/2024 | 24/10/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 1.2. Identifikasi Stakeholder dan Kebutuhan (PM & SA)       | 11/10/2024 | 24/10/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 1.3. Penyusunan Rencana Proyek (PM)                         | 11/10/2024 | 24/10/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 1.4. Persetujuan dan Pembentukan Tim Proyek (PM)            | 11/10/2024 | 24/10/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 1.5. Laporan Presentasi Perencanaan project                 | 24/10/2024 | 24/10/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  | Dokumen awal perencanaan project   |
| 2. Analisis                                                 | 18/10/2024 | 31/10/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 2.1. Wawancara dengan Client                                | 18/10/2024 | 31/10/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  | Dokumen Technical Of Meeting       |
| 2.2. Analisis dan Dokumentasi Kebutuhan (SA)                | 18/10/2024 | 31/10/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 2.3. Penyusunan Spesifikasi Kebutuhan Sistem (SA) & (UI/UX) | 18/10/2024 | 31/10/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  | Dokumen Project Charter            |
| 2.4. Review dan Persetujuan Dokumen Kebutuhan (PM)          | 18/10/2024 | 31/10/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  | Dokumen Revisi Perencanaan Project |
| 3. Desain                                                   | 1/11/2021  | 14/11/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 3.1. Pembuatan Wireframe dan Mockup (UI/UX)                 | 1/11/2024  | 14/11/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 3.2. Desain Arsitektur Sistem dan Database (SA)             | 1/11/2024  | 14/11/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 3.3. Desain Antarmuka Pengguna (UI/UX)                      | 1/11/2024  | 14/11/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 3.4. Review Desain dengan Tim dan Stakeholder (PM & SA)     | 1/11/2024  | 14/11/2024 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  | Dokumen Design                     |
| 4. Pengembangan (Programmer)                                | 8/11/2024  | 02/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 4.1. Pengembangan Frontend Website                          | 8/11/2024  | 02/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 4.2. Pengembangan Backend dan Database                      | 15/11/2024 | 02/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 4.3. Integrasi Frontend dan Backend                         | 29/11/2024 | 02/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 4.4. Deployment website ke server                           | 13/12/2024 | 02/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  | Deployment Report                  |
| 4.5. Pengujian Fungsional oleh Programmer                   | 13/12/2024 | 09/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  | Dokumen Source Code                |
| 5. Pengujian                                                | 03/01/2025 | 16/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 5.1. Penyusunan Rencana Pengujian (QA)                      | 03/01/2025 | 16/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 5.2. Pengujian Fungsionalitas dan Kinerja (QA)              | 03/01/2025 | 16/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 5.3. Pengujian Keamanan dan Usability (QA & UI/UX)          | 03/01/2025 | 16/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  | Dokumen UAT                        |
| 5.4. Dokumentasi Bug & Perbaikan (QA, Programmer)           | 03/01/2025 | 16/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 6. Peluncuran dan Penyerahan                                | 17/01/2025 | 23/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 6.1. Persiapan untuk Peluncuran Website (PM & Programmer)   | 17/01/2025 | 30/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 6.2. Pelatihan Pengguna (PM & SA)                           | 24/01/2025 | 30/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 6.3. Peluncuran Website (PM & Programmer)                   | 24/01/2025 | 30/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |
| 6.4. Dokumentasi dan Penyerahan Proyek (PM & SA)            | 24/01/2025 | 30/01/2025 |         |       |       |       |     |          |       |       |      |      |                  |     |         |       |       |  |                                    |