TEAM 5 PPSI C PANA FARID GAMESHOP

PERENCANAAN PROJECT

POKOK BAHASAN

- Latar Belakang
- Tujuan Pembuatan Sistem
- Metode Pengembangan

- Sumber Daya yang Dibutuhkan
- Estimasi Anggaran

LATAR BELAKANG





RINGKASAN

- Toko yang menjual beragam jenis alat elektronik permainan konsol
 - Toko ini telah beroperasi selama 4 tahun •
 - Terletak di Jl. Pitara, Kec. Pancoran Mas, Depok ●

BELUM MEMILIKI SISTEM PENDATAAN DAN PENGELOLAAN STOK BARANG YANG MEMADAI

Sehingga pemilik toko kesulitan memantau pergerakan barang masuk dan keluar, Akibatnya, pemilik toko tidak memiliki gambaran jelas tentang jumlah stok yang tersedia, yang membuatnya mengalami kesulitan dalam menentukan waktu dan jumlah pembelian ulang.

TUJUAN PEMBUATAN SISTEM

• EFISIENSI PENGELOLAAN BARANG

Pendataan yang akurat, mengurangi risiko kesalahan pencatatan data secara manual, dan menghindari kekurangan stok yang dapat mengganggu kepuasan pelanggan.

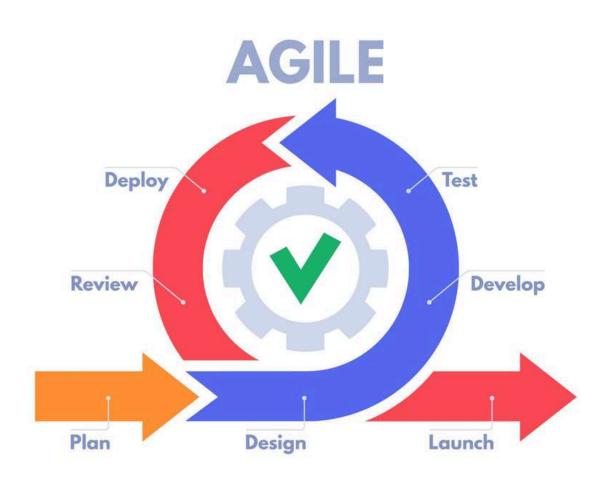
• PENGAMBILAN KEPUTUSAN YANG LEBIH BAIK

Membantu dalam perencanaan pembelian barang baru dan pengaturan stok yang optimal.

MENCIPTAKAN LAPORAN DATA BARANG

Mencatat data transaksi barang masuk dan barang keluar serta membuat laporan data barang pada waktu yang ditentukan.

METODE PENGEMBANGAN



Metode agile adalah metode yang fleksibel di mana pengembangan dilakukan dalam jangka pendek. Namun diperlukan adaptasi yang cepat dari developer terhadap perubahan dalam bentuk apa pun.

Berikut adalah kelebihan dari metode agile:

- Perubahan dapat dengan cepat ditangani.
- Proses pengembangan perangkat lunak membutuhkan waktu yang relatif cepat dan tidak memerlukan sumber daya yang besar.
- Klien dapat memberikan feedback kepada pengembang dalam proses pembuatan program.

SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN

Kategori	ltem	Deskripsi	3
	Project Manager (Helma)	Mengelola proyek dan memastikan proyek selesai tepat waktu, sesuai anggaran, dan memenuhi kualitas.	Joseph .
	System Analyst (Mifta)	Bertanggung jawab menganalisa, menyusun, dan menerapkan sistem.	8
Sumber Daya Manusia	UI/ UX Designer (Zaidan)	Riset pengalaman pengguna (UX) & merancang antarmuka (UI) untuk website.	
	Programmer (Fadhil)	Mengembangkan dan mengimplementasikan kode menggunakan framework frontend dan backend.	
	Tester (Rizky)	Melakukan pengujian untuk memastikan kualitas dan kinerja website, serta menemukan dan melaporkan bug dengan met BlackBox dan Unit Testing.	tode
	Framework Bootstrap	Framework yang digunakan untuk pengembangan frontend.	
Material	RumahWeb	Platform untuk hosting aplikasi.	
	phpMyAdmin	Backend & sistem manajemen basis data menggunakan MySQL.	
	Figma	Alat untuk mendesain antarmuka pengguna.	
	Visual Studio Code	Software yang digunakan untuk melakukan pemrograman.	
	GitHub	Sistem untuk manajemen versi kode.	
	Dokumentasi	Dokumen yang menjelaskan penggunaan dan spesifikasi sistem(Panduan pengguna, manual sistem, dokumentasi teknis, o spesifikasi proyek)	dan
	Bahasa Pemrograman	PHP, HTML, CSS, JavaScript, MySQL.	
	Komputer/Laptop	Device yang digunakan untuk pengembangan website.	

WBS & GANTT CHART

Gantt Chart Team 5

				November						Desember		Jan	uari					
Work Breakdown Structure		Selesai	Ml	M2	МЗ	M4	М5	М6	М7	M8	м9	M10	UTS & Tahun Baru	MII	M12	M13	M14	Milestone
			4-10	11-17	18-24	25-31	1-7	8-14	15-21	22-28	29-5	6-12	13-2Jan	3-9	10-16	17-23	24-30	
1. Inisiasi Proyek	11/10/2024	24/10/2024																
1.1. Penentuan Tujuan dan Ruang Lingkup (PM)	11/10/2024	24/10/2024																
1.2. Identifikasi Stakeholder dan Kebutuhan (PM & SA)	11/10/2024	24/10/2024																
1.3. Penyusunan Rencana Proyek (PM)	11/10/2024	24/10/2024																
1.4. Persetujuan dan Pembentukan Tim Proyek (PM)	11/10/2024	24/10/2024																
1.5. Laporan Presentasi Perencanaan project	24/10/2024	24/10/2024																Dokumen awal perencanaan project
2. Analisis	18/10/2024	31/10/2024																1102 9
2.1. Wawancara dengan Client	18/10/2024	31/10/2024																Dokumen Technical Of Meeting
2.2. Analisis dan Dokumentasi Kebutuhan (SA)	18/10/2024	31/10/2024																
2.3. Penyusunan Spesifikasi Kebutuhan Sistem (SA) & (UI/UX)	18/10/2024	31/10/2024																Dokumen Project Charter
2.4. Review dan Persetujuan Dokumen Kebutuhan (PM)	18/10/2024	31/10/2024																Dokumen Revisi Perencanaan Pojec
3. Desain	1/11/2021	14/11/2024																
3.1. Pembuatan Wireframe dan Mockup (UI/UX)	1/11/2024	14/11/2024																
3.2. Desain Arsitektur Sistem dan Database (SA)	1/11/2024	14/11/2024																
3.3. Desain Antarmuka Pengguna (UI/UX)	1/11/2024	14/11/2024																
3.4. Review Desain dengan Tim dan Stakeholder (PM & SA)	1/11/2024	14/11/2024																Dokumen Design
4. Pengembangan (<i>Proggrammer</i>)	8/11/2024	02/01/2025																
4.1. Pengembangan Frontend Website	8/11/2024	02/01/2025																
4.2. Pengembangan Backend dan Database	15/11/2024	02/01/2025																
4.3. Integrasi Frontend dan Backend	29/11/2024	02/01/2025																
4.4. Deployment website ke server	13/12/2024	02/01/2025																Deployment Report
4.5. Pengujian Fungsional oleh Programmer	13/12/2024	09/01/2025																Dokumen Source Code
5. Pengujian	03/01/2025	16/01/2025																
5.1. Penyusunan Rencana Pengujian (QA)	03/01/2025	16/01/2025																
5.2. Pengujian Fungsionalitas dan Kinerja (QA)	03/01/2025	16/01/2025																
5.3. Pengujian Keamanan dan Usability (QA & UIUX)	03/01/2025	16/01/2025																Dokumen UAT
5.4. Dokumentasi Bug & Perbaikan (QA, Programmer)	03/01/2025	16/01/2025																
6. Peluncuran dan Penyerahan	17/01/2025	23/01/2025																
6.1. Persiapan untuk Peluncuran Website (PM & Programmer)	17/01/2025	30/01/2025																
6.2. Pelatihan Pengguna (PM & SA)	24/01/2025	30/01/2025																
6.3. Peluncuran Website (PM & Programmer)	24/01/2025	30/01/2025																
6.4. Dokumentasi dan Penyerahan Proyek (PM & SA)	24/01/2025	30/01/2025																Manual Book

PENAMBAHAN FITUR PADA WEBSITE

- Laporan stock opname
- Balance antara stok di gudang dan di website.
- Info distributor untuk barang.
- Penambahan informasi untuk stock barang yang sudah menipis.
- Penambahan tabel kondisi barang.

TERIMAKASIH TELAH MENDENGARKAN