# REQUIREMENT DOCUMENT WEBSITE WARUNG BOBOKO

## 1. PENDAHULUAN

Warung Boboko merupakan tempat makan populer di kalangan mahasiswa Universitas Gunadarma. Dengan menu beragam dan harga terjangkau, warung ini menjadi pilihan utama bagi mahasiswa yang ingin menikmati makanan lezat tanpa mengeluarkan banyak uang.

Namun, mahasiswa sering kesulitan mengetahui menu terbaru, promo yang berlangsung, atau informasi gizi makanan. Banyak juga yang ingin memesan makanan secara online untuk menghemat waktu.

Sebuah website Warung Boboko dapat menjadi solusi efektif. Melalui website, mahasiswa dapat dengan mudah mengakses menu, melakukan pemesanan, dan mendapatkan informasi lengkap tentang warung ini.

## 2. TUJUAN PROYEK

Tujuan dari proyek ini adalah menyediakan website online yang dapat digunakan oleh mahasiswa untuk mengakses menu, melihat informasi menu, dan melakukan pemesanan terlebih dahulu agar mengurangi antrian di dalam warung

#### 3. FUNGSI-FUNGSI UTAMA

Fungsi-fungsi utama pada Website Warung Boboko seperti fitur pre-order memungkinkan pemesanan sebelum jam sibuk dengan pemilihan waktu pengambilan. Website juga menawarkan rekomendasi menu berdasarkan preferensi pengguna, serta pembaruan real-time status stok menu yang habis. Selain itu, terdapat fitur WhatsApp yang memberikan notifikasi pemesanan langsung ke aplikasi pelanggan, semakin memudahkan dalam memantau status pesanan.

## 4. KELUARAN UMUM

Keluaran dari website ini adalah tampilan produk makanan dan minuman beserta informasi menu tersebut. Dan Terdapat juga fitur Pre-Order untuk melakukan pemesanan terlebih dahulu sehingga mahasiswa tidak perlu antri di warung. terdapat juga konfirmasi pesanan untuk pelanggan dan juga laporan transaksi bagi admin.

#### 5. INFORMASI MASUKAN secara UMUM

- Input data produk
- Input data pelanggan
- Feedback dari pelanggan atau user

#### 6. KINERJA

Website harus mampu menampilkan produk dalam waktu kurang dari tiga detik saat pencarian dilakukan dan memproses transaksi dalam waktu kurang dari lima detik.

## 7. PERKEMBANGAN

Sistem ini dirancang agar mudah dikembangkan kedepannya seperti sistem integrasi dengan kalender kampus akan dimasukan guna memberikan pengingat pada waktu tertentu, misalnya saat istirahat kuliah, atau menawarkan diskon pada waktu-waktu tertentu yang strategis. selain itu kami akan mengembangkan dalam fitur pengiriman yang sekarang hanya ada pickup dan nantinya kami akan menambahkan fitur on campus delivery yaitu menambahkan layanan pengiriman bagi mahasiswa yang tidak ingin mengambil sendiri makanannya di warung, dengan pengaturan pengiriman ke lokasi dalam kampus. selain itu kami juga akan integrasikan ke dalam aplikasi mobile agar pengguna lebih mudah ketika mengakses. Jadi, dalam bentuk angka, kita bisa mengatakan bahwa ada sekitar 80% - 90% kemungkinan bahwa sistem ini akan berfungsi dengan baik selama 5 hingga 7 tahun ke depan dengan asumsi tidak ada gangguan besar dalam perkembangan teknologi atau kebutuhan pasar.

# 8. PENGOPERASIAN dan LINGKUNGAN

Sistem ini akan dijalankan pada lingkungan server yang mendukung aplikasi web dan memiliki database terintegrasi untuk mengelola produk, pesanan, serta interaksi pengguna. Website harus bisa diakses dari berbagai browser seperti contohnya google chrome, firefox dan opera.

# 9. PENGGABUNGAN, INTERFACE (KOMPATIBILITAS)

Website akan terintegrasi dengan:

- Sistem pembayaran pihak ketiga
- Sistem notifikasi untuk konfirmasi pesanan

# 10. RELIABILITAS dan KETERSEDIAAN

Untuk menghitung keandalan dari sistem ini, kami menggunakan MTBF (Mean Time Between Failures) dan MTTF (Mean Time To Failure) dalam satu bulan.

Total Production Time : 720 jam

Total Down Time : 60 jam

Number of Breakdown : 12 kali

MTBF = (720 - 60) / 12= 55 jam MTTF = 60 / 12= 5 jam

# 11. PENGANTARMUKAAN PEMAKAI

Pelanggan akan dapat mengakses produk, melakukan pembelian, serta menghubungi perusahaan melalui antarmuka yang intuitif dan mudah digunakan atau biasa disebut user friendly. Tampilan website harus responsif, mudah digunakan, dan ramah pengguna.

#### 12. PENGARUH KEORGANISASIAN

- Karyawan : Dengan adanya sistem ini, karyawan harus melihat orderan yang ditampilkan dalam website tersebut
- IT Support : Melakukan perawatan sistem dan server
- Pelanggan: Dengan adanya sistem ini, pelanggan tidak harus ikut antri di warung untuk melakukan pemesanan, karena bisa melakukan pemesanan terlebih dahulu menggunakan fitur yang terdapat di website ini

# 13. PEMELIHARAAN dan DUKUNGAN

Pemeliharaan sistem akan dilakukan secara rutin 2 bulan sekali berlangsung sampai dengan satu tahun, termasuk perbaikan bug dan pembaruan fitur sesuai kebutuhan.

# 14. DOKUMENTASI dan TRAINING

Diperlukan dokumentasi teknis dan panduan pengguna untuk memastikan semua pihak yang terkait dapat mengoperasikan sistem dengan baik.

# 15. WAKTU dan KONDISI

Website bisa diakses 24 jam tetapi untuk melakukan order makan hanya bisa pada jam kerja saja.