

PEMBUATAN WEB UNTUK WARUNG BOBOKO

Kelompok 6 - Pengelolaan Proyek
Sistem Infromasi 4KA12



INILAH TIM KAMI



**MUTIARANI
WAHYUDIN**
UI/UX DESIGN
TESTER



**MUHAMMAD FATARSYAH
HARDEVA**
SISTEM ANALIS
TESTER



**RIZQI MAHENDRA
PRATAMA**
PROJECT MANAGER



**FAJAR APARIO
RIZKI**
PROGRAMER

Latar Belakang Proyek



Warung Boboko merupakan salah satu tempat favorit mahasiswa Gunadarma untuk mengisi perut. Dengan menu yang beragam dan harga yang terjangkau, warung ini menjadi pilihan utama bagi mahasiswa yang ingin menikmati makanan lezat tanpa harus merogoh kocek terlalu dalam. Namun, seringkali mahasiswa kesulitan untuk mengetahui menu terbaru, promo yang sedang berlangsung, atau informasi mengenai nutrisi makanan yang mereka konsumsi. Selain itu, banyak mahasiswa yang ingin melakukan pemesanan makanan secara online untuk menghemat waktu. Melihat adanya peluang tersebut, sebuah website untuk Warung Boboko dapat menjadi solusi yang efektif. Dengan adanya website, mahasiswa dapat dengan mudah mengakses menu, melakukan pemesanan, serta mendapatkan informasi mengenai warung Boboko secara lengkap.



Kriteria Keberhasilan

Indikator Kuantitatif:

- **Jumlah pengguna aktif:** Meningkatnya jumlah mahasiswa yang mengakses dan menggunakan website secara rutin dalam periode tertentu.
- **Jumlah transaksi:** Peningkatan jumlah pesanan makanan melalui website.
- **Nilai transaksi:** Peningkatan total nilai transaksi yang terjadi melalui website.

Indikator Kualitatif:

- **Efisiensi operasional:** Mengukur seberapa efisien website dalam membantu operasional warung, seperti mengurangi antrian, mempercepat proses pemesanan, dan meningkatkan akurasi pesanan.
- **Pengenalan merek:** Meningkatnya kesadaran merek Warung Boboko di kalangan mahasiswa Gunadarma.
- **Engagement:** Tingkat interaksi pengguna dengan konten website, seperti komentar, share, dan like di media sosial.

Visi proyek Kriteria keberhasilan



Visi Project



Menjadi platform digital terdepan yang menghubungkan mahasiswa Gunadarma dengan kuliner lezat dan berkualitas di Warung Boboko, serta memberikan pengalaman pengguna yang seamless dan memuaskan.

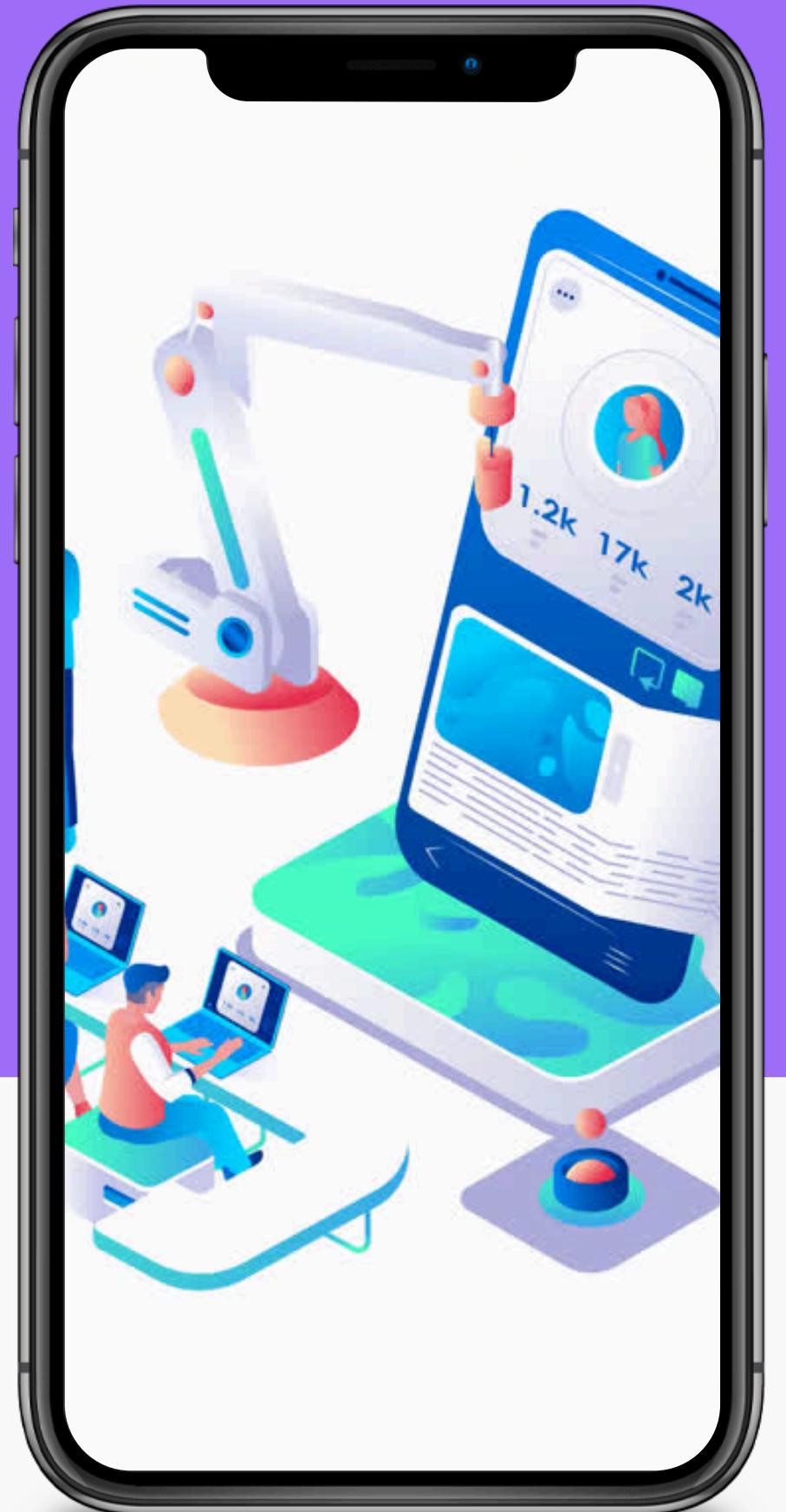
KEUNGGULAN WEB WARUNG BOBOKO



- **Fitur Pre-Order :** berarti pengguna dapat memesan makanan terlebih dahulu sebelum jam sibuk atau waktu puncak, seperti saat jam makan siang atau istirahat kuliah, dengan memilih waktu pengiriman atau pengambilan yang diinginkan.
- **Personalized Experience :** Rekomendasi Berdasarkan Kebiasaan, Website dapat memberikan rekomendasi menu berdasarkan riwayat pembelian atau preferensi pengguna, seperti makanan favorit atau yang sering dipesan.
- **Update Stock Habis :** Setiap kali stok menu makanan, sistem akan otomatis mengupdate status menu di website. Menu yang sudah habis akan ditampilkan dengan label "Habis" atau "Sold Out" secara real-time. Pengguna tidak bisa memilih menu tersebut hingga stok tersedia lagi.

SARAN TAMBAHAN

Ditambahkan fitur WA : Pengguna dapat mengetahui notifikasi pemesanan langsung terhubung ke wa, agar lebih memudahkan pelanggan.

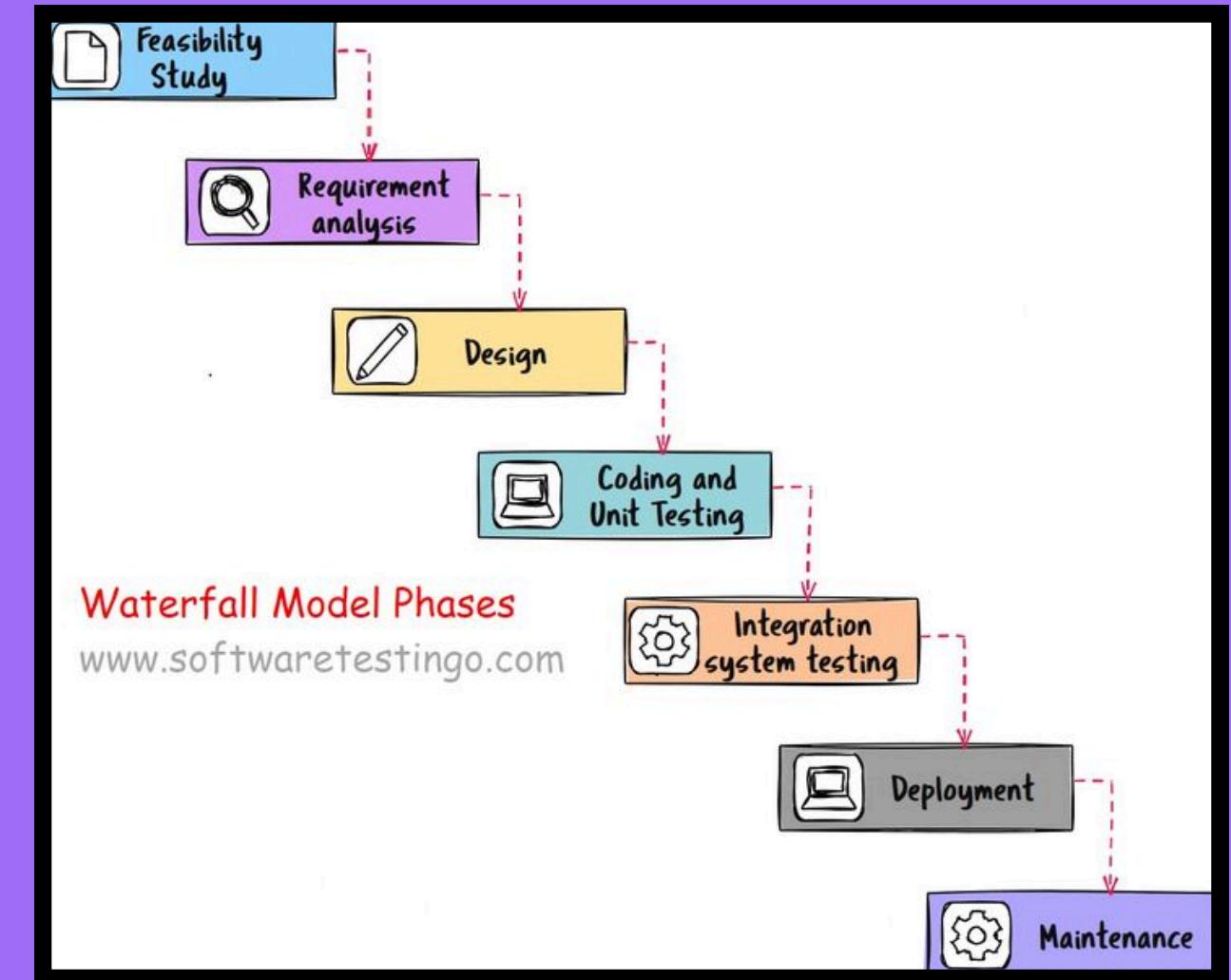
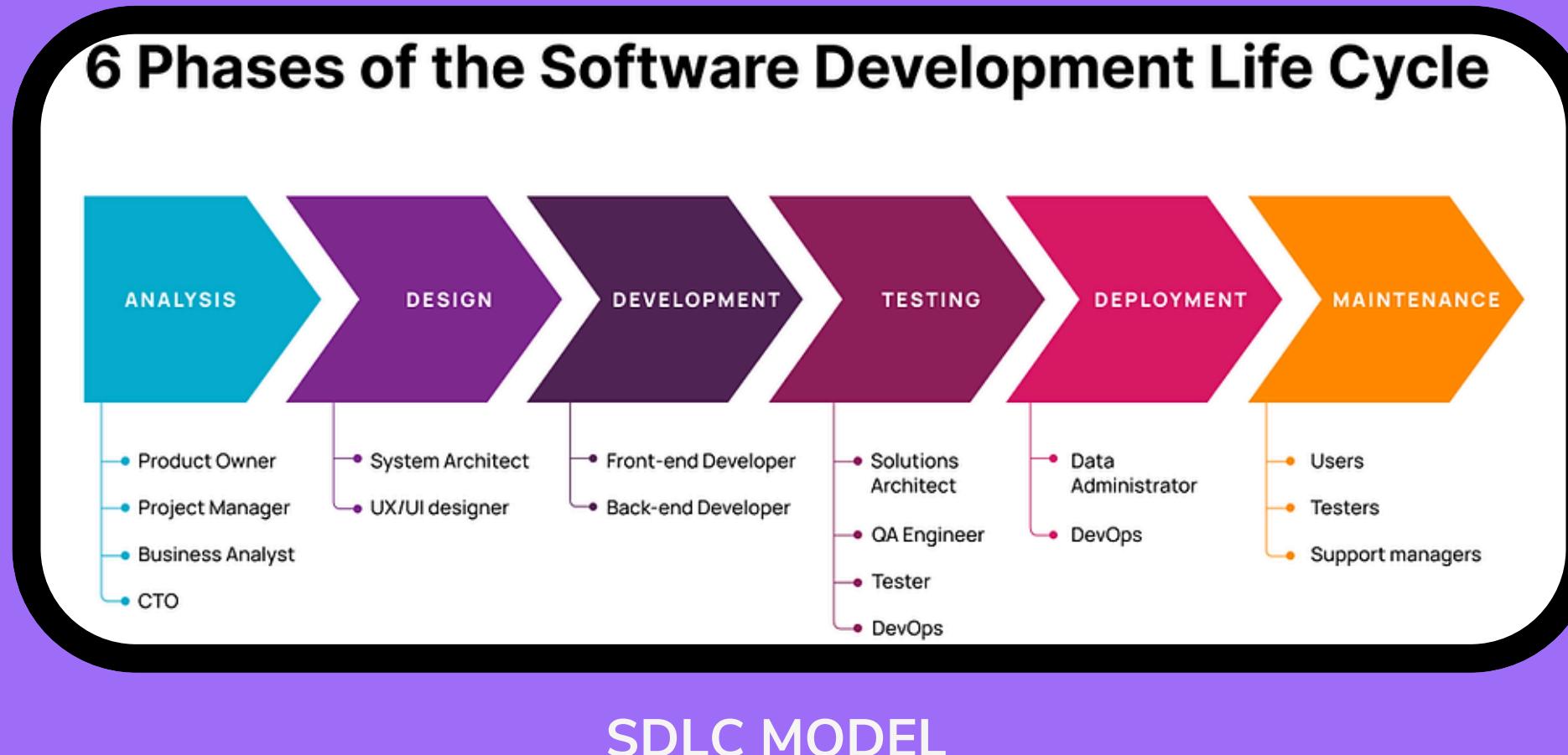


MANFAAT YANG DIHARAPKAN

- Peningkatan efisiensi operasional
- Peningkatan pendapatan
- Promosi
- Jangkauan pelanggan
- Menu yang lengkap dan informatif
- Pengumpulan data pelanggan



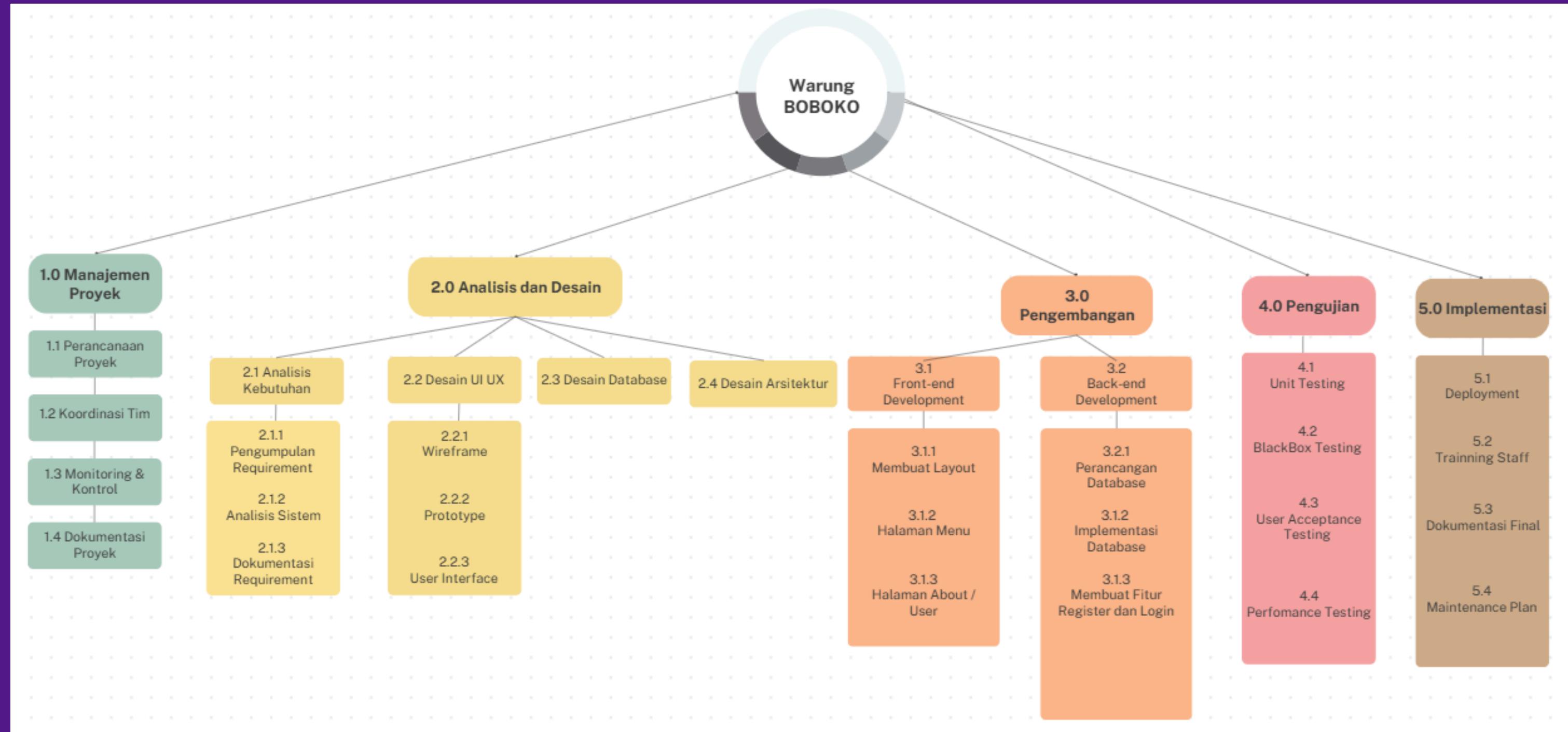
METODE YANG DIGUNAKAN



Metode yang digunakan dalam pembuatan Web Warung
Boboko menggunakan SDLC dengan metode Waterfall

WORK BREAKDOWN

STRUCTURE



TIMELINE PROYEK

(1 Oktober 2024 - 28 Januari 2025)

Task	Oktober				November				Desember				Januari				
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1. Manajemen Proyek	1.1 Perencanaan Proyek																
	1.2 Koordinasi Tim																
	1.3 Monitoring & Kontrol																
	1.4 Dokumentasi Requirement																
2. Analisis dan Desain	2.1 Analisis Kebutuhan																
	2.1.1 Pengumpulan Requirement																
	2.1.2 Analisis Sistem																
	2.1.3 Dokumentasi Requirement																
	2.2 Desain UI UX																
	2.2.1 Wireframe																
	2.2.2 Prototype																
	2.2.3 User Interface																
	2.3 Desain Database																
	2.4 Desain Arsitektur																
3. Pengembangan	3.1 Pengembangan Front-end																
	3.1.1 Membuat Layout																
	3.1.2 Halaman Menu																
	3.1.3 Halaman About/User																
	3.2 Pengembangan Back-end																
	3.2.1 Perancangan Database																
	3.2.2 Implementasi Database																
	3.2.3 Membuat Register dan Login																
	3.3 Pengujian dan Debugging																
4. Testing (Pengujian)	4.1 Unit Testing																
	4.2 Blackbox Testing																
	4.3 User Acceptance Testing																
	4.4 Performance Testing																
5. Implementasi	5.1 Deployment																
	5.2 Training Staff																
	5.3 Dokumentasi Final																
	5.4 Maintenance Plan																

KEUNTUNGAN / MANFAAT YANG DIHARAPKAN



Dari Sisi Pelanggan :

1. **Kemudahan:** Pelanggan dapat memesan makanan dan minuman dengan mudah dan cepat melalui website atau aplikasi.
2. **Informasi yang lengkap:** Pelanggan dapat melihat menu lengkap, harga, dan informasi nutrisi dengan detail.
3. **Transaksi yang aman:** Pembayaran dapat dilakukan secara online dengan aman.
4. **Personalisasi:** Sistem dapat memberikan rekomendasi menu berdasarkan preferensi pelanggan

Dari Sisi Pemilik :

1. **Peningkatan efisiensi:** Proses pemesanan, pembayaran, dan pengelolaan stok menjadi lebih efisien.
2. **Pengurangan biaya operasional:** Mengurangi kesalahan manusia dan penggunaan kertas.
3. **Pengambilan keputusan yang lebih baik:** Data yang dihasilkan oleh sistem dapat digunakan untuk analisis dan pengambilan keputusan bisnis.
4. **Peningkatan pendapatan:** Seperti yang telah disebutkan sebelumnya, sistem ini diharapkan dapat meningkatkan pendapatan melalui berbagai cara.

SUMBER DAYA PROYEK

Kategori	Item	Deskripsi
Tenaga Kerja	Project Manager (PM)	Mengelola proyek secara keseluruhan, memastikan proyek berjalan sesuai dengan jadwal, anggaran, dan spesifikasi.
Tenaga Kerja	System Analyst	Bertanggung jawab menganalisis kebutuhan sistem, membuat dokumentasi, dan merancang solusi teknis.
Tenaga Kerja	Designer	Mendesain antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) untuk memastikan website user-friendly dan menarik.
Tenaga Kerja	Programmer	Mengembangkan dan mengimplementasikan kode menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, JavaScript, MySQL, dan PHP.
Tenaga Kerja	Tester	Melakukan pengujian untuk memastikan kualitas dan kinerja website, serta menemukan dan melaporkan bug dengan metode BlackBox dan Unit Testing.
Material	Framework	Framework yang digunakan untuk pengembangan backend menggunakan PHP dan MySQL untuk database.
Material	Visual Studio Code	Software yang digunakan untuk coding dan pengembangan website.
Material	PHP MyAdmin	Alat manajemen basis data untuk MySQL.
Material	XAMPP	Platform untuk mengatur server lokal yang mendukung PHP dan MySQL untuk pengembangan aplikasi secara lokal.
Material	Figma	Alat untuk mendesain antarmuka pengguna (UI/UX).
Material	GitHub	Sistem untuk manajemen versi kode.
Material	Dokumentasi	Dokumen yang menjelaskan penggunaan dan spesifikasi sistem (Panduan pengguna, manual sistem, dokumentasi teknis, dan spesifikasi proyek).
Material	Bahasa Pemrograman	HTML, CSS, JavaScript, MySQL, dan PHP.

PROJECT BUDGET PLAN

“WARUNG BOBOKO”

Description	Vendor/Subcontractor	Labor Costs (IDR) /Hour	Hour	Line Total (IDR)	Notes
Planning	Rizqi Mahendra Pratama	450000	10	4500000	Defining scope, timeline, and budget.
System Analysis	Muhammad Fatarsyah Hardeva	400000	10	4000000	Analyzing system requirements, technical solutions, creating technical documentation.
UI/UX Design	Mutiarani Wahyudin	350000	15	5250000	Designing user-friendly UI/UX.
Procurement	-	0	0	0	Hosting for deployment (estimated annual cost).
Software License	Open-source	0	0	0	Using open-source frameworks
Additional	Miscellaneous	2000000	1	2000000	Unexpected or additional costs.
Frontend Development	Fajar Aprio Rizki	500000	30	15000000	Developing frontend using React framework.
Backend Development	Fajar Aprio Rizki	500000	30	15000000	Developing backend with Laravel and setting up MySQL.
Database Setup	Fajar Aprio Rizki	250000	5	1250000	Setting up and configuring the database.
Testing/QA	Muhammad Fatarsyah Hardeva	300000	10	3000000	Testing website functionality and compatibility.
Testing/QA	Mutiarani Wahyudin	300000	10	3000000	Testing website functionality and compatibility.
Integration	Fajar Aprio Rizki	250000	5	1250000	Integrating frontend, backend, and database.
Additional	Miscellaneous	2000000	1	2000000	Other development-related tasks.
Deployment	-	0	0	0	Deploying website on hosting platform.
Testing	Muhammad Fatarsyah Hardeva	300000	8	2400000	Final testing before release.
Documentation Closeout	Rizqi Mahendra Pratama	500000	5	2500000	Finalizing all project documentation.
Additional	Miscellaneous	1820000	1	1820000	Any additional post-development tasks.
			140 JAM	Rp62,970,000	



Kelompok 6 - Pengelolaan Proyek Sistem
Infromasi 4KA12

THANKYOU

