
***Website Pemesanan Catering Warung Nasi
Marsel***

RENCANA IMPLEMENTASI

Versi <1.0>
<12/02/2024>

RIWAYAT VERSI

[Berikan informasi tentang bagaimana pengembangan dan distribusi Rencana Pelaksanaan Proyek dikendalikan dan dilacak. Gunakan tabel di bawah ini untuk memberikan nomor versi, penulis yang mengimplementasikan versi, tanggal versi, nama orang yang menyetujui versi, tanggal versi tertentu disetujui, dan deskripsi singkat tentang alasan pembuatan versi yang direvisi. Versi: kapan.]

No Versi	Diimplementasi Oleh	Tanggal Revisi	Disetujui Oleh	Tanggal Disetujui	Alasan
1.0	<Nama pengembang>	<mm/dd/yy>	<nama>	<mm/dd/yy>	<alasan>

Table of Contents

1	IntroductionError! Bookmark not defined.
1.1	PURPOSE ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
1.2	SYSTEM OVERVIEW 5
1.2.1	System Description 5
1.2.2	Assumptions and Constraints 6
1.2.3	System Organization 6
1.3	GLOSSARY 7
2	Management Overview 7
2.1	DESCRIPTION OF IMPLEMENTATION 9
2.2	POINTS-OF-CONTACT 10
2.3	MAJOR TASKS 10
2.4	IMPLEMENTATION SCHEDULE 10
2.5	SECURITY AND PRIVACY 10
2.5.1	System Security Features 10
2.5.2	Security Set Up During Implementation 10
3	Implementation SupportError! Bookmark not defined.
3.1	HARDWARE, SOFTWARE, FACILITIES, AND MATERIALS ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
3.1.1	Hardware Error! Bookmark not defined.
3.1.2	Software Error! Bookmark not defined.
3.1.3	Facilities Error! Bookmark not defined.
3.1.4	Materials Error! Bookmark not defined.
3.2	DOCUMENTATION ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
3.3	PERSONNEL ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
3.3.1	Staffing Requirements Error! Bookmark not defined.
3.3.2	Training of Implementation Staff Error! Bookmark not defined.
3.4	OUTSTANDING ISSUES ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
3.5	IMPLEMENTATION IMPACT ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
3.6	PERFORMANCE MONITORING ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
3.7	CONFIGURATION MANAGEMENT INTERFACE ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
4	Implementation Requirements By SiteError! Bookmark not defined.
4.1	SITE NAME OR IDENTIFICATION FOR SITE X ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
4.1.1	Site Requirements Error! Bookmark not defined.
4.1.2	Site Implementation Details Error! Bookmark not defined.
4.1.3	Risks and Contingencies Error! Bookmark not defined.
4.1.4	Implementation Verification and Validation Error! Bookmark not defined.
4.2	ACCEPTANCE CRITERIA ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
APPENDIX A: Project Implementation Plan Approval		Error! Bookmark not defined.
APPENDIX B: REFERENCES	Error! Bookmark not defined.
APPENDIX C: KEY TERMS	Error! Bookmark not defined.
APPENDIX D: System Hardware Inventory	Error! Bookmark not defined.

APPENDIX E: System Software InventoryError! Bookmark not defined.

1 PENDAHULUAN

1.1 Tujuan

Tujuan dari pembuatan sistem ini adalah untuk menjelaskan langkah-langkah desain dan proses-proses dalam pembuatan sistem aplikasi yang akan diterapkan pada Catering Warung Nasi Marsel dan spesifikasi kebutuhan fungsional. Fungsi utama dari aplikasi ini yaitu dapat memudahkan user untuk melihat berbagai katalog tentang produk-produk yang disediakan oleh perusahaan, dan juga memudahkan user yang tertarik untuk memesan produk yang telah disediakan oleh Warung Nasi Marsel.

1.2 Gambaran Sistem

1.2.1 Deskripsi Sistem

Catering Warunh Nasi Marsel masih mengandalkan sistem manual untuk penyampaian informasi dan pemesanan, sehingga kurang efisien dan membatasi jangkauan pelanggan. Untuk mengatasi hal ini, diperlukan aplikasi berbasis website yang mempermudah akses informasi dan pemesanan secara cepat, fleksibel, dan tanpa batasan waktu atau lokasi, sehingga dapat meningkatkan layanan dan mendukung perkembangan usaha. Untuk fungsionalitas yang ada di aplikasi antara lain:

- 1) Halaman Beranda
 - Menampilkan informasi singkat tentang Warung Nasi Marsel dan layanan yang ditawarkan.
 - Terdapat menu navigasi ke berbagai halaman seperti menu kategori, daftar makanan, tentang, dan shopping cart untuk melakukan pemesanan.
 - 2) Manajemen Menu dan Paket Catering
 - Menampilkan berbagai pilihan menu dan paket catering lengkap dengan gambar, deskripsi, dan harga.
 - Memungkinkan pelanggan untuk melihat detail menu yang tersedia sesuai kebutuhan acara atau budget.
 - 3) Pemesanan Online
 - Form pemesanan online yang memudahkan pelanggan untuk memesan mrnu catering secara langsung dari website.
 - Fitur ini juga mencakup pilihan pengaturan jumlah porsi, tanggal pemesanan, dan metode pembayaran.
 - 4) Manajemen Inventori
 - Memungkinkan pemilik untuk memantau ketersediaan bahan baku dan inventori catering.
 - Membantu mengelola stok bahan agar tidak terjadi kekurangan saat ada pesanan.
 - 5) Laporan Penjualan dan Monitoring
 - Fitur yang menyediakan laporan penjualan secara harian, mingguan, atau bulanan.
 - Memudahkan pemilik dalam memantau pendapatan dan performa bisnis secara periodik.
-

6) Pengelolaan Data Pelanggan

- Menyimpan data pelanggan yang melakukan pemesanan untuk kemudahan dalam pelacakan pesanan.
- Fitur ini juga berguna untuk mencatat riwayat pemesanan pelanggan untuk meningkatkan layanan di masa mendatang.

7) Notifikasi dan Konfirmasi Pesanan

- Mengirimkan notifikasi otomatis kepada pelanggan setelah melakukan pemesanan.
- Memberikan konfirmasi pesanan dan status pengiriman melalui email atau sms.

8) Promosi dan Diskon

- Menyediakan fitur untuk menampilkan promosi atau diskon atau tertentu yang sedang berlangsung.
- Mempermudah pelanggan dalam mengetahui penawaran menarik yang tersedia.

9) Testimoni Pelanggan

- Halaman atau bagian khusus untuk menampilkan ulasan atau testimoni dari pelanggan yang pernah menggunakan layanan catering.
- Membantu membangun kepercayaan pelanggan baru melalui ulasan positif.

10) Dashboard Admin

- Memberikan akses bagi pemilik atau admin untuk melihat statistik penjualan, pesanan terbaru, dan status inventori secara real time.
- Memungkinkan pengelolaan seluruh konten website, termasuk menu, harga, dan promosi, melalui antarmuka yang mudah digunakan.

1.2.2 Batasan dan Asumsi

Batasan

- Kapasitas penyimpanan server. Website harus dioptimalkan agar tidak berat.
- Tampilan responsivitas website dioptimalkan.
- Website hanya melayani pemesanan secara online saja tidak untuk reservasi tempat.
- Anggaran terbatas untuk layanan hosting.

Asumsi

- Pelanggan memiliki akses internet yang stabil.
- Pelanggan memberikan alamat yang valid.
- Admin bertanggung jawab memastikan menu yang tersedia selalu update.

1.2.3 Organisasi Sistem

➤ Halaman Utama

- Berisi ulasan pelanggan, informasi diskon, dan terdapat tombol sign in, category, menu makanan, dan informasi letak lokasi warung nasi narsel berada.

➤ Halaman Kategori

- Berisi berbagai macam kategori makanan yang tersedia di warung nasi marsel. Ketika user mengklik salah satu kategori maka di bawahnya akan tampil menu makanan yang sesuai dari kategori makanan.
-

-
- Halaman Menu Makanan
 - Berisi daftar berbagai makanan yang tersedia di warung nasi marsel. Jika pelanggan ingin langsung memesan makanan, pelanggan bisa mengklik pesan sekarang, dan jika pelanggan ingin memasukkan ke keranjang pelanggan bisa mengklik gambar keranjang.
 - Jika user belum melakukan login dan ingin memesan makanan maka sistem akan memberikan informasi agar user melakukan login terlebih dahulu dan dialihkan ke halaman login.
 - Halaman About
 - Berisi informasi letak lokasi dari warung nasi marsel dan informasi lainnya tentang warung nasi marsel
 - Halaman Shopping Cart
 - Berisi menu makanan yang disimpan pelanggan ke dalam keranjang jika sudah ingin melakukan pembayaran, pelanggan bisa mengklik tombol beli dan dialihkan ke halaman payment.
 - Halaman Pembayaran
 - Berisi form tentang data pelanggan, menu makanan yang dipilih, jumlah makanan yang akan dibeli, dan metode pembayaran yang akan digunakan.

1.3 Glosarium

Istilah	Definisi
ERD	ERD (Entity-Relationship Diagram) adalah diagram yang digunakan untuk memodelkan hubungan antar data dalam suatu sistem atau database. ERD menggambarkan entitas, atribut, dan hubungan di antara entitas tersebut secara grafis, sehingga memudahkan perancangan dan pemahaman struktur data.
CSS	Cascading Style Sheets atau yang lebih dikenal sebagai CSS, adalah sekumpulan kode yang digunakan untuk merancang atau meningkatkan estetika dari halaman web.
URL	URL (Uniform Resource Locator) adalah alamat yang digunakan untuk mengidentifikasi lokasi sumber daya di internet. URL adalah bagian dari sistem URI (Uniform Resource Identifier) yang secara unik menunjuk ke sumber daya tertentu, seperti halaman web, file, atau gambar.
UI	UI atau User Interface adalah ilmu tentang tata letak grafis suatu web atau aplikasi. Cakupan UI adalah tombol yang akan diklik oleh pengguna, teks, gambar, text entry fields, dan semua item yang berinteraksi dengan pengguna. Termasuk layout, animasi, transisi, dan semua interaksi kecil

2. Gambaran Umum Manajemen

1. Manajemen Pelaksanaan Proyek

1. Pelaksanaan sistem pemesanan makanan berbasis web akan dikelola berdasarkan pendekatan terstruktur yang mencakup perencanaan, pengelolaan tim, pengawasan jadwal, serta pengelolaan sumber daya dan risiko.
-

-
2. Tahapan Utama:
 3. Perencanaan:
 - Menentukan lingkup kerja.
 - Menyusun jadwal proyek dengan milestones untuk setiap tahap (analisis, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan).
 - Mengidentifikasi sumber daya yang diperlukan, termasuk perangkat keras, perangkat lunak, dan tenaga kerja.
 4. Pengelolaan Tim:
 - Peran Utama:
 - Project Manager: Bertanggung jawab atas koordinasi tim dan pencapaian tujuan proyek.
 - Programmer: Mengembangkan kode untuk frontend dan backend.
 - Analis: Menganalisis dan mengidentifikasi kebutuhan.
 - UI/UX Designer: Merancang antarmuka yang menarik dan fungsional.
 - Membagi tugas berdasarkan keahlian anggota tim.
 - Mengadakan pertemuan rutin untuk pembaruan status proyek.
 5. Pengawasan Jadwal:
 - Melakukan evaluasi mingguan untuk memastikan proyek tetap sesuai jadwal.
 6. Pengelolaan Risiko:
 - Mengidentifikasi potensi risiko seperti keterbatasan anggaran, kendala teknis, atau penundaan jadwal.
 - Menyusun rencana mitigasi, seperti alokasi waktu tambahan untuk tahap kritis.
- .

2. Tugas-Tugas Utama dalam Pelaksanaan

1. Analisis Sistem:
 - Mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan persyaratan sistem.
 - Melakukan wawancara dengan pemilik Warung Nasi Marsel untuk memahami proses bisnis yang ada.
 2. Perancangan:
 - Membuat model UML (Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram).
 - Mendesain database dengan Entity Relationship Diagram (ERD).
 - Merancang prototipe antarmuka menggunakan Figma.
 3. Pengembangan:
 - Menulis kode untuk frontend (HTML, CSS, JavaScript) dan backend (PHP).
 - Mengintegrasikan sistem dengan database MySQL.
 4. Pengujian:
 - Melakukan pengujian fungsionalitas menggunakan Black Box Testing.
 - Memastikan sistem berjalan dengan baik di berbagai perangkat (tablet, laptop).
 5. Implementasi dan Pelatihan:
 - Mengunggah sistem ke platform hosting.
 - Memberikan pelatihan kepada admin Warung Nasi Marsel tentang cara menggunakan dashboard.
 6. Pemeliharaan:
 - Menangani bug atau masalah teknis setelah implementasi.
-

-
- Memastikan sistem diperbarui sesuai dengan kebutuhan bisnis yang berkembang.

3. Jadwal dan Alokasi Tugas (Gantt Chart Singkat)

Fase Proyek	Durasi	Tim Terkait
Perencanaan		
Desain Sistem		
Pengembangan Frontend		
Pengembangan Backend		
Integrasi API		
Pengujian		
Peluncuran dan Training		
Pemeliharaan		

2.1 Deskripsi Implementasi

I. User Interface Subsystem (Frontend)

- Menyediakan tampilan menu dan paket catering, form pemesanan, dan navigasi halaman.
- Mengatur input pengguna seperti pilihan menu, jumlah porsi, dan data pemesanan.

II. Order Management Subsystem (Backend)

- Memproses data pemesanan dari frontend dan menyimpan ke database.
- Menyediakan informasi status pemesanan yang dikirimkan melalui WhatsApp API.

III. Inventory dan Menu Management Subsystem (Backend)

- Memantau ketersediaan menu dan bahan baku berdasarkan data yang dimasukkan oleh admin.
- Memungkinkan pembaruan informasi menu, gambar, deskripsi, dan harga.

IV. Payment Integration Subsystem (Backend)

- Mengelola transaksi pembayaran dengan layanan pihak ketiga.
- Menyimpan status pembayaran untuk dicatat dalam laporan penjualan.

V. Database Management Subsystem (Backend)

- Menyimpan data pelanggan, menu, pesanan, dan riwayat transaksi.
-

2.2 Kontak

Role	Nama	No Kontak
Sponsor Bisnis		
Manajer Proyek/Program	Rolanda Evan	081210384404
Government Project Officer		
System Developer or System Maintainer	Muhamad Arya Pratama	081388946079
Manajer Penjaminan Mutu		
Manajer Manajemen Konfigurasi		
Petugas Keamanan Sistem	Muhamad Arya Pratama	081388946079
Administrator Database	Muhamad Arya Pratama	081388946079
Perwakilan Lokasi Implementasi		
IV&V Representative		

Table 2.2 Kontak

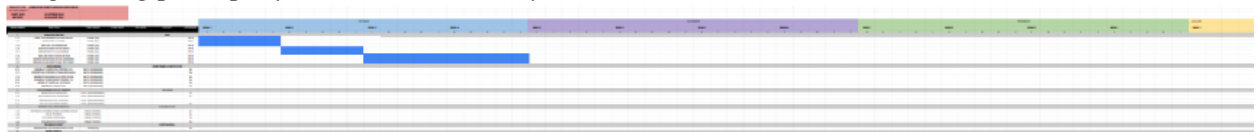
2.3 Tugas Utama

Pengembangan Perangkat Lunak

- ❖ Pengembangan frontend dengan HTML, CSS, dan Javascript menggunakan library React.js.
- ❖ Pembangunan backend dengan PHP menggunakan framework Laravel.
- ❖ Membangun database dengan MySQL.
- ❖ Mengintegrasikan antara Frontend dan Backend.
- ❖ Melakukan hosting ke server agar website dapat diakses oleh banyak pelanggan.

2.4 Jadwal Implementasi

Subbagian ini memberikan jadwal kegiatan yang harus diselesaikan. Tunjukkan tugas yang diperlukan (dijelaskan dalam Subbagian 2.3, Tugas Utama) dalam urutan kronologis, dengan tanggal awal dan akhir setiap tugas. Jika Proyek MS digunakan untuk merencanakan implementasi, sertakan bagan Gantt proyek. Sertakan setiap pencapaian dari proyek yang bergantung pada proyek ini dan sebaliknya.



2.5 Keamanan dan Privasi

2.5.1 Fitur Keamanan Sistem

Keamanan yang akan dilakukan seperti melindungi password user dengan mengubah password menjadi karakter unik. Selain itu juga menggunakan JWT token dan berbagai autentikasi lainnya agar keamanan data user terjamin.

2.5.2 Pengaturan Keamanan Selama Implementasi

Selama implementasi, akses ke server dan database akan dibatasi hanya kepada anggota tim yang terlibat. Akun sementara dengan izin terbatas akan digunakan dan dihapus segera setelah implementasi selesai. Seluruh aktivitas implementasi juga akan tercatat dalam log audit untuk

memastikan setiap perubahan dapat ditelusuri dengan transparansi. Untuk mencegah risiko kehilangan data selama implementasi, sistem akan menjalankan prosedur backup harian.

Backup ini memastikan data dapat dipulihkan dengan cepat jika terjadi gangguan seperti kerusakan perangkat keras atau serangan siber. Selain itu, pengujian keamanan seperti penetration testing akan dilakukan untuk mengidentifikasi dan memperbaiki kerentanan sebelum sistem diaktifkan secara penuh. Privasi pelanggan juga menjadi perhatian utama selama implementasi. Data yang digunakan untuk pengujian akan diacak atau diganti dengan data dummy, memastikan bahwa informasi sensitif pelanggan tetap terlindungi. Jika diperlukan, akses ke data asli hanya diberikan kepada tim keamanan yang bertanggung jawab dan sesuai kebijakan yang telah disepakati.
