## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования Санкт-Петербургский университет аэрокосмического приборостроения

#### КАФЕДРА № 2

ОТЧЕТ							
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ ПРЕПОДАВАТЕЛЬ							
доц., канд. тех. наук		С.Л. Козенко					
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия					
ОТЧЕТ О ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №4							
"Численное интегрирование"							
по курсу: ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА							
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ							
СТУДЕНТ ГР. № 4134к	подпись, дата	Столяров Н.С. инициалы, фамилия					
		, Y					

# 1 Цель работы

- а) Освоение методов численного интегрирования;
- б) совершенствование навыков по алгоритмизации и программированию вычислительных задач.

#### 2 Постановка задачи

#### 3 Математическая часть

Пусть требуется найти определенный интеграл. Где функция f(x) непрерывна на отрезке [a,b].

$$\int_{a}^{b} f(x) dx$$

При вычислении интеграла следует помнить, каков геометрический смысл определенного интеграла. Если  $f(x) \ge 0$  на отрезке [a,b], то

$$\int_{a}^{b} f(x) dx$$

численно равен площади фигуры, ограниченной графиком функции y=f(x), отрезком оси абсцисс, прямой x=a и прямой x=b (рисунок 1).

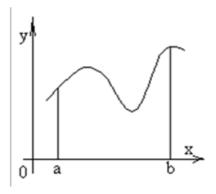


Рисунок 1 – Геометрический смысл численного интеграла

Таким образом, вычисление интеграла равносильно вычислению

Геометрически иллюстрация формулы Симпсона состоит в том, что на каждом из сдвоенных частичных отрезков заменяем дугу данной кривой дугой графика квадратного тричлена.

Разобьем отрезок интегрирования [a,b] на 2n равных частей длины h=(b-a)/2n. Обозначим точки разбиения  $x_0=a$ ,  $x_1=x_0+h$ , ...,  $x_i=x_0+i*h$ , ...,  $x_{2n}=b$ . Значения функции f в точках  $x_i$  обозначим  $y_i$ , m.e.  $y_i=f(x_i)$ . Тогда согласно методу Симпсона:

$$S \approx \int_{b}^{a} f(x)dx \approx (b-a)/6n * (y_{0} + 4y_{1} + 2y_{2} + ... + 4y_{2n-1} + y_{2n}) =$$

$$= (b-a/6n * (y_{0} + y_{2n} + \sum_{i=0}^{2n-1} (3 + (-1)^{i-1}) * y_{i}$$
(2.7)

Пусть функция y = f(x) непрерывна на отрезке [a,b] и нам требуется вычислить определенный интеграл  $\int f(x) dx$ .

Разобьем отрезок [a,b] на n элементарных отрезков  $[x_{2i-2};x_{2i}]$ , i=1,2,...,n длины  $2h=\frac{b-a}{n}$ 

точками  $a=x_0 < x_2 < x_4 < \ldots < x_{2n-2} < x_{2n}=b$ . Пусть точки  $x_{2i-1}, i=1,2,\ldots,n$  являются серединами отрезков  $\left[x_{2i-2};x_{2i}\right], i=1,2,\ldots,n$  соответственно. В этом случае все "узлы" определяются из равенства  $x_i=a+i\cdot h, i=0,1,\ldots,2n$ .

#### Суть метода парабол

На каждом интервале  $\begin{bmatrix} x_{2i-2}; x_{2i} \end{bmatrix}$ , i=1,2,...,n подынтегральная функция приближается квадратичной параболой  $y=a_ix^2+b_ix+c_i$ , проходящей через точки  $(x_{2i-2}; f(x_{2i-2}))$ ,  $(x_{2i-1}; f(x_{2i-1}))$ ,  $(x_{2i}; f(x_{2i}))$ . Отсюда и название метода - метод парабол.

Это делается для того, чтобы в качестве приближенного значения определенного интеграла  $\int\limits_{x_{2i-2}}^{x_{2i}}f(x)dx$  взять  $\int\limits_{x_{2i-2}}^{x_{2i}}(a_ix^2+b_ix+c_i)dx$  , который мы

можем вычислить по формуле Ньютона-Лейбница. В этом и заключается *суть метода парабол*.

Геометрически это выглядит так (рис.2.4):

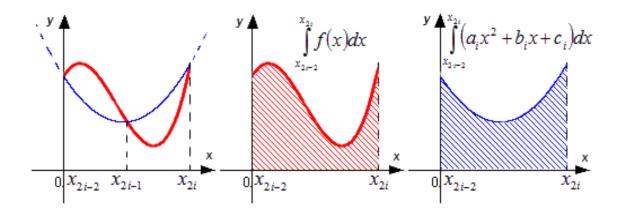


Рис. 2.4. Интервальное приближение

Красной линией изображен график функции y=f(x), синей линией показано приближение графика функции y=f(x) квадратичными параболами на каждом элементарном отрезке разбиения (рис.2.5).

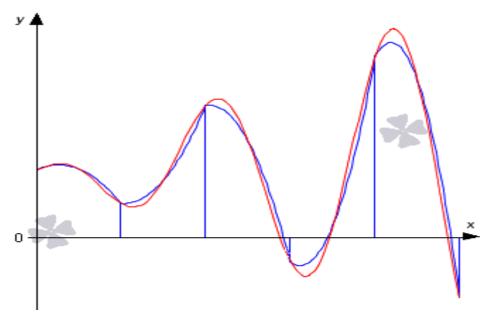


Рис. 2.5. Графическая иллюстрация метода парабол (Симпсона)

### 4Аналитические расчеты

Для проведения аналитических расчетов был использован онлайн-калькулятор. На рисунке 2 представлен результат расчетов. На рисунке 3 представлена графическая иллюстрация решения.

i	Xi	<b>y</b> i	
0	0.3	0.3318	

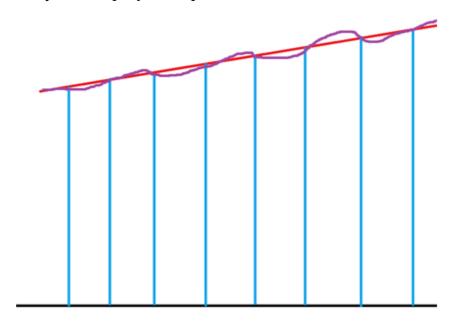
1	0.37	0.3525
2	0.44	0.3739
3	0.51	0.3965
4	0.58	0.4213
5	0.65	0.4498
6	0.72	0.4842
7	0.79	0.5278
8	0.86	0.5865
9	0.93	0.6698
10	1	0.7961

$$=\frac{0.07}{3}$$
 \*14.44573 =  $0.33707$  Остаточный член квадратурной формулы:  $R_n\!=\!-\frac{b\!-\!a}{180}\!\cdot\!h^4\!\cdot\!f^{(4)}(c)$ 

Найдем максимальное значение четвертой производной функции на интервале [0.3;1].

$$R_n = -\frac{b-a}{180} \cdot h^4 \cdot f^{(4)}(c) = \frac{1-0.3}{180} \cdot 0.07^4 \cdot = 0$$
 Таким образом, I = 0.33707 ± 0

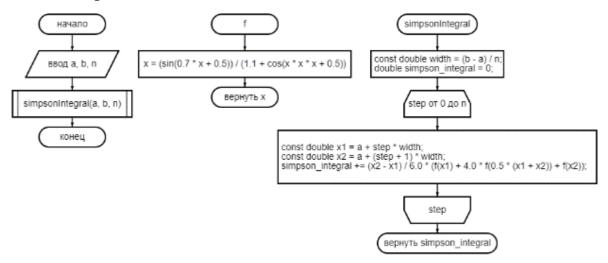
Рисунок 2 - результат расчетов



## Рисунок 3 – графическая иллюстрация

# Расчёты были проведены на сайте planetcalc.ru

## 5 Схема алгоритма



#### 6 Текст программы на С++

```
#include<iostream>
#include<cmath>
using namespace std;
double f(double x) {
 return (\sin(0.7 * x + 0.5)) / (1.1 + \cos(x * x * x + 0.5));
double simpsonIntegral(double a, double b, int n) {
 const double width = (b - a) / n;
 double simpson integral = 0;
  for (int step = 0; step < n; step++) {</pre>
   const double x1 = a + step * width;
   const double x2 = a + (step + 1) * width;
   simpson_integral += (x2 - x1) / 6.0 * (f(x1) + 4.0 * f(0.5 * (x1 + x2)) +
f(x2);
  }
  return simpson integral;
// a = 0.3
// b = 1.0
// n = 8
int main() {
 system("chcp 65001");
 double a, b;
 int n;
 cout << "Введите а: ";
 cin >> a;
 cout << "Введите b: ";
 cin >> b;
 cout << "Введите n: ";
 cin >> n;
  cout << "Метод Симпсона" << endl;
 cout << simpsonIntegral(a, b, n);</pre>
 return 0;
```

Скриншоты с результатами программных расчетов

На рисунке 5 приведен результат работы программы.

```
C:\Users\nikit\Desktop\[ \programming-GUAP\computational_mathematics\4>g++ main.cpp -o main.exe

C:\Users\nikit\Desktop\[ \programming-GUAP\computational_mathematics\4>main.exe

Active code page: 65001

BBequre a: 0.3

BBequre b: 1.0

BBequre n: 8

Metog CumncoHa
0.337052

C:\Users\nikit\Desktop\[ \programming-GUAP\computational_mathematics\4>pause

Press any key to continue . . . _
```

Рисунок 5 – Результат работы программы

Значение полученное аналитически не отличаются от значений, полученных программным путем.

7 Сравнение результатов программных и аналитических расчётов

Результат программы		Результат онлайн калькулятора			
0.337052					0.33707

Как видим значения не отличаются, значит программа работает корректно!

## 8 Выводы

Я освоил методы численного интегрирования, усовершенствовал свои навыки по алгоритмизации и программированию вычислительных задач.