

Référence des événements

[Langues](#) [Modifier](#) [⚙️](#)

Cette traduction est incomplète. Aidez à [traduire cet article](#) depuis l'anglais.

Les événements DOM sont notifiés au code source lorsque quelque chose d'intéressant se passe. Chaque événement est représenté par un objet implémentant l'interface [Event](#), et peut avoir d'autres propriétés et/ou champs, permettant d'obtenir des informations supplémentaires au sujet de ce qui s'est produit. Les événements peuvent décrire de simples interactions avec l'utilisateur jusqu'à des notifications automatisées d'événements se produisant au niveau du modèle de rendu.

Cet article présente une liste d'événements pouvant être notifiés ; certains correspondent à des événements standards définis dans les spécifications officielles, tandis que d'autres sont des événements utilisés en interne par certains navigateurs ; par exemple, les événements propres à Mozilla sont listés pour que les [add-ons](#) puissent interagir avec le navigateur.

Événements standards

Ces événements sont définis dans les spécifications officielles du web, et devraient donc être communs à tous les navigateurs. À chaque événement est associée l'interface implémentée par l'objet envoyé aux destinataires de l'événement (afin de pouvoir connaître les données fournies avec chaque événement), ainsi qu'un lien vers la ou les spécification(s) définissant l'événement.

Nom de l'événement	Type de l'événement	Spécification	Déclenché lorsque...
<code>abort</code>	UIEvent	DOM L3	Le chargement d'une ressource a été interrompu.
<code>abort</code>	ProgressEvent	Progress et XMLHttpRequest	La progression a été interrompue (pas dû à une erreur).
<code>abort</code>	Event	IndexedDB	Une transaction a été interrompue.
<code>afterprint</code>	Event	HTML5	Le document associé a commencé à être imprimé ou l'aperçu avant impression a été fermé.
<code>animationend</code>	AnimationEvent	CSS Animations	Une animation CSS s'est achevée.
<code>animationiteration</code>	AnimationEvent	CSS Animations	Une animation CSS est répétée.
<code>animationstart</code>	AnimationEvent	CSS Animations	Une animation CSS a débuté.
<code>audioprocess</code>	AudioProcessingEvent	Web Audio API <small>La définition de 'audioprocess'</small>	La mémoire tampon d'entrée d'un ScriptProcessorNode est prête à être lue.
<code>beforeprint</code>	Event	HTML5	Le document associé est sur le point d'être imprimé ou visualisé dans l'aperçu avant impression.
<code>beforeunload</code>	BeforeUnloadEvent	HTML5	
<code>beginEvent</code>	TimeEvent	SVG	Une animation SMIL débute.
<code>blocked</code>		IndexedDB	Une connexion ouverte vers la base de données bloque une transaction <code>versionchange</code> (changement de version) sur la même base de données.
<code>blur</code>	FocusEvent	DOM L3	Un élément perd le focus (ne se propage pas).
<code>cached</code>	Event	Offline	Les ressources listées dans le manifeste ont été téléchargées, et l'application est désormais mise en cache.
<code>canplay</code>	Event	HTML5 media	Le <i>user agent</i> peut lire le média, mais estime que trop peu de données ont été chargées pour lire le média jusqu'au bout sans avoir à s'arrêter pour mettre en mémoire tampon la suite du contenu.
<code>canplaythrough</code>	Event	HTML5 media	Le <i>user agent</i> peut lire le média, et estime que suffisamment de données ont été chargées pour lire le média jusqu'au bout sans avoir à s'arrêter pour mettre en mémoire tampon la suite du contenu.
<code>change</code>	Event	DOM L2, HTML5	Un élément perd le focus et sa valeur a changé depuis l'acquisition du focus.
<code>chargingchange</code>	Event	Battery status	La batterie commence ou finit de charger.
<code>chargingtimechange</code>	Event	Battery status	L'attribut <code>chargingTime</code> (temps de chargement) a été mis à jour.
<code>checking</code>	Event	Offline	Le <i>user agent</i> vérifie l'existence d'une mise à jour, ou tente de télécharger le manifeste du cache pour la première fois.
<code>click</code>	MouseEvent	DOM L3	Un bouton d'un dispositif de pointage a été appuyé ou relâché sur un élément.
<code>close</code>	Event	WebSocket	Une connexion WebSocket a été fermée.
<code>compassneedscalibration</code>	SensorEvent	Orientation	La boussole permettant d'obtenir les données d'orientation doit être calibrée.
<code>complete</code>		IndexedDB Web Audio API <small>La définition de 'OfflineAudioCompletionEvent'</small>	
<code>complete</code>	OfflineAudioCompletionEvent	Web Audio API <small>La définition de 'OfflineAudioCompletionEvent'</small>	Le rendu d'un OfflineAudioContext est terminé.
<code>compositionend</code>	CompositionEvent	DOM L3	La composition d'un passage de texte a été achevée ou annulée.
<code>compositionstart</code>	CompositionEvent	DOM L3	La composition d'un passage de texte est prête (équivalent à l'événement <code>keydown</code> pour un clavier, mais fonctionne avec d'autres entrées comme la reconnaissance vocale).
<code>compositionupdate</code>	CompositionEvent	DOM L3	Un caractère est ajouté à un passage de texte en cours de composition.

<code>contextmenu</code>	<code>MouseEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	Le bouton droit de la souris est cliqué (avant l'affichage du menu contextuel).
<code>copy</code>	<code>ClipboardEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Clipboard	La sélection de texte a été ajoutée au presse-papiers.
<code>cut</code>	<code>ClipboardEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Clipboard	La sélection de texte a été enlevée du document et ajoutée au presse-papiers.
<code>dblclick</code>	<code>MouseEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Un bouton d'un dispositif de pointage a été double-cliqué sur un élément.
<code>devicelight</code>	<code>DeviceLightEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Ambient Light Events	Le capteur de lumière a de nouvelles données disponibles.
<code>devicemotion</code>	<code>DeviceMotionEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Device Orientation Events	Le capteur de mouvement a de nouvelles données disponibles.
<code>deviceorientation</code>	<code>DeviceOrientationEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Device Orientation Events	Le capteur d'orientation a de nouvelles données disponibles.
<code>deviceproximity</code>	<code>DeviceProximityEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Proximity Events	Le capteur de proximité a de nouvelles données disponibles (indique une distance approximative entre l'appareil et un objet avoisinant).
<code>dischargingtimechange</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Battery status	L'attribut <code>dischargingTime</code> (temps de décharge) a été mis à jour.
<code>DOMActivate</code>	<code>UIEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Un bouton, un lien ou un élément à changement d'état est activé (utiliser plutôt <code>click</code>).
<code>DOMAttributeNameChanged</code>	<code>MutationNameEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3 Removed	Le nom d'un attribut a changé (utiliser plutôt les observateurs de mutation).
<code>DOMAttrModified</code>	<code>MutationEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	La valeur d'un attribut a été modifiée (utiliser plutôt les observateurs de mutation).
<code>DOMCharacterDataModified</code>	<code>MutationEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Un texte - ou autres Données caractère - a été changé (utiliser plutôt les observateurs de mutation).
<code>DOMContentLoaded</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	Le document a fini de charger (mais pas les ressources qui en dépendent).
<code>DOMELEMENTNAMECHANGED</code>	<code>MutationNameEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3 Removed	Le nom d'un élément a changé (utiliser plutôt les observateurs de mutation).
<code>DOMFocusIn</code>	<code>FocusEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Un élément a acquis le focus (utiliser plutôt <code>focus</code> ou <code>focusin</code>).
<code>DOMFocusOut</code>	<code>FocusEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Un élément a perdu le focus (utiliser plutôt <code>blur</code> ou <code>focusout</code>).
<code>DOMNodeInserted</code>	<code>MutationEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Un nœud a été ajouté comme enfant d'un autre nœud (utiliser plutôt les observateurs de mutation).
<code>DOMNodeInsertedIntoDocument</code>	<code>MutationEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Un nœud a été ajouté au document (utiliser plutôt les observateurs de mutation).
<code>DOMNodeRemoved</code>	<code>MutationEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Un nœud a été retiré de son nœud parent (utiliser plutôt les observateurs de mutation).
<code>DOMNodeRemovedFromDocument</code>	<code>MutationEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Un nœud a été retiré du document (utiliser plutôt les observateurs de mutation).
<code>DOMSubtreeModified</code>	<code>MutationEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Un changement a eu lieu dans le document (utiliser plutôt les observateurs de mutation).
<code>downloading</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Offline	Le <i>user agent</i> a trouvé une mise à jour et la récupère, ou il télécharge les ressources listées dans le manifeste du cache pour la première fois.
<code>drag</code>	<code>DragEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	Un élément ou la sélection de texte est glissé (toutes les 350ms).
<code>dragend</code>	<code>DragEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	Un glisser-déposer a été achevé (en relâchant le bouton de la souris ou en appuyant sur la touche Echap).
<code>dragenter</code>	<code>DragEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	Un élément ou une sélection de texte en cours de glisser-déposer entre dans une zone valide de dépôt.
<code>dragleave</code>	<code>DragEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	Un élément ou une sélection de texte en cours de glisser-déposer quitte une zone valide de dépôt.
<code>dragover</code>	<code>DragEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	Un élément ou une sélection de texte en cours de glisser-déposer survole une zone valide de dépôt (toutes les 350ms).
<code>dragstart</code>	<code>DragEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	L'utilisateur commence à glisser un élément ou une sélection de texte.
<code>drop</code>	<code>DragEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	Un élément est déposé sur une zone valide de dépôt.
<code>durationchange</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 media	L'attribut <code>duration</code> (durée) a été mis à jour.
<code>emptied</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 media	Le média a été vidé ; par exemple, cet événement est déclenché si un média a déjà été chargé (au moins partiellement) et que la méthode <code>load()</code> (charger) est appelée pour le recharger.
<code>ended</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 media	La lecture a été interrompue car la fin du média a été atteinte.
<code>ended</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Web Audio API	
<code>endEvent</code>	<code>TimeEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> SVG	Une animation SMIL est terminé.
<code>error</code>	<code>UIEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Le chargement d'une ressource a échoué.
<code>error</code>	<code>ProgressEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Progress et XMLHttpRequest	La progression a échoué.
<code>error</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Offline	Une erreur a eu lieu lors du téléchargement du manifeste de cache ou lors de la mise à jour du contenu de l'application.
<code>error</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> WebSocket	Une connexion WebSocket a été fermée avec préjudice (par exemple, des données n'ont pas pu être envoyées).
<code>error</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Server Sent Events	Une connexion de la source d'événement a échoué.
<code>error</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> IndexedDB	Une requête a causé une erreur et a échoué.
<code>focus</code>	<code>FocusEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Un élément a acquis le focus (ne se propage pas).
<code>focusin</code>	<code>FocusEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Un élément est sur le point d'acquérir le focus (se propage).
<code>focusout</code>	<code>FocusEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Un élément est sur le point de perdre le focus (se propage).
<code>fullscreenchange</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Full Screen	Un élément est passé en mode plein écran, ou est revenu au mode normal.
<code>fullscreenerror</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Full Screen	Il est impossible de passer en mode plein écran pour des raisons techniques ou parce que la permission a été refusée.
<code>gamepadconnected</code>	<code>GamepadEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Gamepad	Une manette de jeu a été connectée.
<code>gamepaddisconnected</code>	<code>GamepadEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Gamepad	Une manette de jeu a été déconnectée.
<code>hashchange</code>	<code>HashChangeEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	L'identificateur de fragment de l'URL a été changé (la partie de l'URL après le #).

<code>input</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	La valeur d'un élément change ou le contenu d'un élément avec l'attribut <code>contenteditable</code> est modifié.
<code>invalid</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	Un élément à soumettre a été vérifié et ne satisfait pas ses contraintes.
<code>keydown</code>	<code>KeyboardEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Une touche est enfoncée.
<code>keypress</code>	<code>KeyboardEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Une touche est pressée et cette touche produit normalement un caractère (utilisez <code>input</code> à la place).
<code>keyup</code>	<code>KeyboardEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Une touche est relâchée.
		<input checked="" type="checkbox"/> HTML 5.1	
<code>languagechange</code>	<code>Event</code>		La définition de 'NavigatorLanguage.languages' dans cette spécification.
<code>levelchange</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Battery status	L'attribut <code>level</code> a été mis à jour.
<code>load</code>	<code>UIEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Une ressource et ses ressources dépendantes ont fini de se charger.
<code>load</code>	<code>ProgressEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Progress et <input checked="" type="checkbox"/> XMLHttpRequest	La progression est réussie.
<code>loadeddata</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 media	Le premier cadre du média a fini de se charger.
<code>loadedmetadata</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 media	Les metadata ont été chargées.
<code>loadend</code>	<code>ProgressEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Progress et <input checked="" type="checkbox"/> XMLHttpRequest	Progress has stopped (after "error", "abort" or "load" have been dispatched).
<code>loadstart</code>	<code>ProgressEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Progress et <input checked="" type="checkbox"/> XMLHttpRequest	Progress has begun.
<code>message</code>	<code>MessageEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> WebSocket	A message is received through a WebSocket.
<code>message</code>	<code>MessageEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Web Workers	A message is received from a Web Worker.
<code>message</code>	<code>MessageEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Web Messaging	A message is received from a child (i)frame or a parent window.
<code>message</code>	<code>MessageEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Server Sent Events	A message is received through an event source.
<code>mousedown</code>	<code>MouseEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	A pointing device button (usually a mouse) is pressed on an element.
<code>mouseenter</code>	<code>MouseEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	A pointing device is moved onto the element that has the listener attached.
<code>mouseleave</code>	<code>MouseEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	A pointing device is moved off the element that has the listener attached.
<code>mousemove</code>	<code>MouseEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	A pointing device is moved over an element.
<code>mouseout</code>	<code>MouseEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	A pointing device is moved off the element that has the listener attached or off one of its children.
<code>mouseover</code>	<code>MouseEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	A pointing device is moved onto the element that has the listener attached or onto one of its children.
<code>mouseup</code>	<code>MouseEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	A pointing device button is released over an element.
<code>noupdate</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Offline	The manifest hadn't changed.
<code>obsolete</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Offline	The manifest was found to have become a 404 or 410 page, so the application cache is being deleted.
<code>offline</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 offline	The browser has lost access to the network.
<code>online</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 offline	The browser has gained access to the network (but particular websites might be unreachable).
<code>open</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> WebSocket	A WebSocket connection has been established.
<code>open</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Server Sent Events	An event source connection has been established.
<code>orientationchange</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Screen Orientation	The orientation of the device (portrait/landscape) has changed
<code>pagehide</code>	<code>PageTransitionEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	A session history entry is being traversed from.
<code>pagemshow</code>	<code>PageTransitionEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	A session history entry is being traversed to.
<code>paste</code>	<code>ClipboardEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Clipboard	Data has been transferred from the system clipboard to the document.
<code>pause</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 media	Playback has been paused.
<code>pointerlockchange</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Pointer Lock	The pointer was locked or released.
<code>pointerlockerror</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Pointer Lock	It was impossible to lock the pointer for technical reasons or because the permission was denied.
<code>play</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 media	Playback has begun.
<code>playing</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 media	Playback is ready to start after having been paused or delayed due to lack of data.
<code>popstate</code>	<code>PopStateEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5	A session history entry is being navigated to (in certain cases).
<code>progress</code>	<code>ProgressEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Progress and <input checked="" type="checkbox"/> XMLHttpRequest	In progress.
<code>progress</code>	<code>ProgressEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> Offline	The user agent is downloading resources listed by the manifest.
<code>ratechange</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 media	The playback rate has changed.
<code>readystatechange</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 et <input checked="" type="checkbox"/> XMLHttpRequest	The readyState attribute of a document has changed.
<code>repeatEvent</code>	<code>TimeEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> SVG	A SMIL animation element is repeated.
<code>reset</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L2, HTML5	A form is reset.
<code>resize</code>	<code>UIEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	The document view has been resized.
<code>scroll</code>	<code>UIEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	The document view or an element has been scrolled.
<code>seeked</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 media	A seek operation completed.
<code>seeking</code>	<code>Event</code>	<input checked="" type="checkbox"/> HTML5 media	A seek operation began.
<code>select</code>	<code>UIEvent</code>	<input checked="" type="checkbox"/> DOM L3	Some text is being selected.

<code>show</code>	<code>MouseEvent</code>	<code>HTML5</code>	A contextmenu event was fired on/bubbled to an element that has a <code>contextmenu</code> attribute
<code>stalled</code>	<code>Event</code>	<code>HTML5 media</code>	The user agent is trying to fetch media data, but data is unexpectedly not forthcoming.
<code>storage</code>	<code>StorageEvent</code>	<code>Web Storage</code>	A storage area (<code>localStorage</code> or <code>sessionStorage</code>) has changed.
<code>submit</code>	<code>Event</code>	<code>DOM L2, HTML5</code>	A form is submitted.
<code>success</code>	<code>Event</code>	<code>IndexedDB</code>	A request successfully completed.
<code>suspend</code>	<code>Event</code>	<code>HTML5 media</code>	Media data loading has been suspended.
<code>SVGAbort</code>	<code>SVGEvent</code>	<code>SVG</code>	Page loading has been stopped before the <code>SVG</code> was loaded.
<code>SVGError</code>	<code>SVGEvent</code>	<code>SVG</code>	An error has occurred before the <code>SVG</code> was loaded.
<code>SVGLoad</code>	<code>SVGEvent</code>	<code>SVG</code>	An <code>SVG</code> document has been loaded and parsed.
<code>SVGResize</code>	<code>SVGEvent</code>	<code>SVG</code>	An <code>SVG</code> document is being resized.
<code>SVGScroll</code>	<code>SVGEvent</code>	<code>SVG</code>	An <code>SVG</code> document is being scrolled.
<code>SVGUnload</code>	<code>SVGEvent</code>	<code>SVG</code>	An <code>SVG</code> document has been removed from a window or frame.
<code>SVGZoom</code>	<code>SVGZoomEvent</code>	<code>SVG</code>	An <code>SVG</code> document is being zoomed.
<code>timeout</code>	<code>ProgressEvent</code>	<code>XMLHttpRequest</code>	
<code>timeupdate</code>	<code>Event</code>	<code>HTML5 media</code>	The time indicated by the <code>currentTime</code> attribute has been updated.
<code>touchcancel</code>	<code>TouchEvent</code>	<code>Touch Events</code>	A touch point has been disrupted in an implementation-specific manners (too many touch points for example).
<code>touchend</code>	<code>TouchEvent</code>	<code>Touch Events</code>	A touch point is removed from the touch surface.
<code>touchenter</code>	<code>TouchEvent</code>	<code>Touch Events Removed</code>	A touch point is moved onto the interactive area of an element.
<code>touchleave</code>	<code>TouchEvent</code>	<code>Touch Events Removed</code>	A touch point is moved off the interactive area of an element.
<code>touchmove</code>	<code>TouchEvent</code>	<code>Touch Events</code>	A touch point is moved along the touch surface.
<code>touchstart</code>	<code>TouchEvent</code>	<code>Touch Events</code>	A touch point is placed on the touch surface.
<code>transitionend</code>	<code>TransitionEvent</code>	<code>CSS Transitions</code>	A <code>CSS transition</code> has completed.
<code>unload</code>	<code>UIEvent</code>	<code>DOM L3</code>	The document or a dependent resource is being unloaded.
<code>updateready</code>	<code>Event</code>	<code>Offline</code>	The resources listed in the manifest have been newly redownloaded, and the script can use <code>swapCache()</code> to switch to the new cache.
<code>upgradeneeded</code>		<code>IndexedDB</code>	An attempt was made to open a database with a version number higher than its current version. A <code>versionchange</code> transaction has been created.
<code>userproximity</code>	<code>SensorEvent</code>	<code>Sensor</code>	Fresh data is available from a proximity sensor (indicates whether the nearby object is near the device or not).
<code>versionchange</code>		<code>IndexedDB</code>	A <code>versionchange</code> transaction completed.
<code>visibilitychange</code>	<code>Event</code>	<code>Page visibility</code>	The content of a tab has become visible or has been hidden.
<code>volumechange</code>	<code>Event</code>	<code>HTML5 media</code>	The volume has changed.
<code>waiting</code>	<code>Event</code>	<code>HTML5 media</code>	Playback has stopped because of a temporary lack of data.
<code>wheel</code>	<code>WheelEvent</code>	<code>DOM L3</code>	A wheel button of a pointing device is rotated in any direction.

Non-standard events ↗

Event Name	Event Type	Specification	Fired when...
<code>afterscriptexecute</code>	<code>Event</code>	<code>Mozilla Specific</code>	A script has been executed.
<code>beforescriptexecute</code>	<code>Event</code>	<code>Mozilla Specific</code>	A script is about to be executed.
<code>cardstatechange</code>		<code>Firefox OS specific</code>	The <code>MozMobileConnection.cardState</code> property changes value.
<code>change</code>	<code>DeviceStorageChangeEvent</code>	<code>Firefox OS specific</code>	This event is triggered each time a file is created, modified or deleted on a given storage area.
<code>connectionInfoUpdate</code>		<code>Firefox OS specific</code>	The informations about the signal strength and the link speed have been updated.
<code>cfstatechange</code>		<code>Firefox OS specific</code>	The call forwarding state changes.
<code>datachange</code>		<code>Firefox OS specific</code>	The <code>MozMobileConnection.data</code> object changes values.
<code>dataerror</code>		<code>Firefox OS specific</code>	The <code>MozMobileConnection.data</code> object receive an error from the RIL.
<code>DOMMouseScroll</code> ↩		<code>Mozilla specific</code>	The wheel button of a pointing device is rotated (detail attribute is a number of lines). (use <code>wheel</code> instead)
<code>dragdrop</code> ↩	<code>DragEvent</code>	<code>Mozilla specific</code>	An element is dropped (use <code>drop</code> instead).
<code>dragexit</code> ↩	<code>DragEvent</code>	<code>Mozilla specific</code>	A drag operation is being ended (use <code>dragend</code> instead).
<code>draggesture</code> ↩	<code>DragEvent</code>	<code>Mozilla specific</code>	The user starts dragging an element or text selection (use <code>dragstart</code> instead).
<code>icccardlockerror</code>		<code>Firefox OS specific</code>	the <code>MozMobileConnection.unlockCardLock()</code> or <code>MozMobileConnection.setCardLock()</code> methods fails.
<code>iccinfochange</code>		<code>Firefox OS specific</code>	The <code>MozMobileConnection.iccInfo</code> object changes.

<code>localized</code>		Mozilla Specific	The page has been localized using data-i10n-* attributes.
<code>mousewheel</code>		IE Invented	The wheel button of a pointing device is rotated.
<code>MozAudioAvailable</code>	Event	Mozilla specific	The audio buffer is full and the corresponding raw samples are available.
<code>MozBeforeResize</code>		Mozilla specific	A window is about to be resized.
<code>mozbrowserclose</code>		Firefox OS specific	Sent when <code>window.close()</code> is called within a browser iframe.
<code>mozbrowsercontextmenu</code>		Firefox OS specific	Sent when a browser <code><iframe></code> try to open a context menu.
<code>mozbrowsererror</code>		Firefox OS specific	Sent when an error occurred while trying to load a content within a browser iframe
<code>mozbrowsericonchange</code>		Firefox OS specific	Sent when the favicon of a browser iframe changes.
<code>mozbrowserlocationchange</code>		Firefox OS specific	Sent when an browser iframe's location changes.
<code>mozbrowserloadend</code>		Firefox OS specific	Sent when the browser iframe has finished loading all its assets.
<code>mozbrowserloadstart</code>		Firefox OS specific	Sent when the browser iframe starts to load a new page.
<code>mozbrowseropenwindow</code>		Firefox OS specific	Sent when <code>window.open()</code> is called within a browser iframe.
<code>mozbrowsersecuritychange</code>		Firefox OS specific	Sent when the SSL state changes within a browser iframe.
<code>mozrowsershowmodalprompt</code>		Firefox OS specific	Sent when <code>alert()</code> , <code>confirm()</code> or <code>prompt()</code> are called within a browser iframe
<code>mozbrowsersitlechange</code>		Firefox OS specific	Sent when the document.title changes within a browser iframe.
<code>MozGamepadButtonDown</code>		To be specified	A gamepad button is pressed down.
<code>MozGamepadButtonUp</code>		To be specified	A gamepad button is released.
<code>MozMousePixelScroll</code>		Mozilla specific	The wheel button of a pointing device is rotated (detail attribute is a number of pixels). (use wheel instead)
<code>MozOrientation</code>		Mozilla specific	Fresh data is available from an orientation sensor (see <code>deviceorientation</code>).
<code>MozScrolledAreaChanged</code>	UIEvent	Mozilla specific	The document view has been scrolled or resized.
<code>moztimchange</code>		Mozilla specific	The time of the device has been changed.
<code>MozTouchDown</code>		Mozilla specific	A touch point is placed on the touch surface (use <code>touchstart</code> instead).
<code>MozTouchMove</code>		Mozilla specific	A touch point is moved along the touch surface (use <code>touchmove</code> instead).
<code>MozTouchUp</code>		Mozilla specific	A touch point is removed from the touch surface (use <code>touchend</code> instead).
<code>alerting</code>	CallEvent	To be specified	The correspondent is being alerted (his/her phone is ringing).
<code>busy</code>	CallEvent	To be specified	The line of the correspondent is busy.
<code>callschanged</code>	CallEvent	To be specified	A call has been added or removed from the list of current calls.
<code>onconnected connected</code>	CallEvent	To be specified	A call has been connected.
<code>connecting</code>	CallEvent	To be specified	A call is about to connect.
<code>delivered</code>	SMSEvent	To be specified	An SMS has been successfully delivered.
<code>dialing</code>	CallEvent	To be specified	The number of a correspondent has been dialed.
<code>disabled</code>		Firefox OS specific	Wifi has been disabled on the device.
<code>disconnected</code>	CallEvent	To be specified	A call has been disconnected.
<code>disconnecting</code>	CallEvent	To be specified	A call is about to disconnect.
<code>enabled</code>		Firefox OS specific	Wifi has been enabled on the device.
<code>error</code>	CallEvent	To be specified	An error occurred.
<code>held</code>	CallEvent	To be specified	A call has been held.
<code>holding</code>	CallEvent	To be specified	A call is about to be held.
<code>incoming</code>	CallEvent	To be specified	A call is being received.

<code>received</code>	<code>SMSEvent</code>	<i>To be specified</i>	An SMS has been received.
<code>resuming</code>	<code>CallEvent</code>	<i>To be specified</i>	A call is about to resume.
<code>sent</code>	<code>SMSEvent</code>	<i>To be specified</i>	An SMS has been sent.
<code>statechange</code>	<code>CallEvent</code>	<i>To be specified</i>	The state of a call has changed.
<code>statuschange</code>		<small>♂ Firefox OS specific</small>	The status of the Wifi connection changed.
<code>overflow</code>	<code>UIEvent</code>	<small>Mozilla specific</small>	An element has been overflowed by its content or has been rendered for the first time in this state (only works for elements styled with <code>overflow != visible</code>).
<code>smartcard-insert</code>		<small>Mozilla specific</small>	A <code>smartcard</code> has been inserted.
<code>smartcard-remove</code>		<small>Mozilla specific</small>	A <code>smartcard</code> has been removed.
<code>stkcommand</code>		<small>Firefox OS specific</small>	The <code>STK</code> Proactive Command is issued from JCC.
<code>stksessionend</code>		<small>Firefox OS specific</small>	The <code>STK</code> Session is terminated by JCC.
<code>text</code>		<small>Mozilla Specific</small>	A generic composition event occurred.
<code>underflow</code>	<code>UIEvent</code>	<small>Mozilla specific</small>	An element is no longer overflowed by its content (only works for elements styled with <code>overflow != visible</code>).
<code>uploadprogress</code> <small>⌚</small>	<code>ProgressEvent</code>	<small>Mozilla Specific</small>	Upload is in progress (see <code>progress</code>).
<code>ussdreceived</code>		<small>Firefox OS specific</small>	A new <code>USSD</code> message is received
<code>voicechange</code>		<small>Firefox OS specific</small>	The <code>MozMobileConnection.voice</code> object changes values.

Mozilla-specific events 🔗

⚠ Note: those events are never exposed to web content and can only be used in chrome content context.

XUL events 🔗

Event Name	Event Type	Specification	Fired when...
<code>broadcast</code>		<code>XUL</code>	An <code>observer</code> noticed a change to the attributes of a watched broadcaster.
<code>CheckboxStateChange</code>		<code>XUL</code>	The state of a <code>checkbox</code> has been changed either by a user action or by a script (useful for accessibility).
<code>close</code>		<code>XUL</code>	The close button of the window has been clicked.
<code>command</code>		<code>XUL</code>	An element has been activated.
<code>commandupdate</code>		<code>XUL</code>	A command update occurred on a <code>commandset</code> element.
<code>DOMMenuItemActive</code>		<code>XUL</code>	A menu or menuitem has been hovered or highlighted.
<code>DOMMenuItemInactive</code>		<code>XUL</code>	A menu or menuitem is no longer hovered or highlighted.
<code>popuphidden</code>	<code>PopupEvent</code>	<code>XUL</code>	A menupopup, panel or tooltip has been hidden.
<code>popuphiding</code>	<code>PopupEvent</code>	<code>XUL</code>	A menupopup, panel or tooltip is about to be hidden.
<code>popupshowing</code>	<code>PopupEvent</code>	<code>XUL</code>	A menupopup, panel or tooltip is about to become visible.
<code>popupshown</code>	<code>PopupEvent</code>	<code>XUL</code>	A menupopup, panel or tooltip has become visible.
<code>RadioStateChange</code>		<code>XUL</code>	The state of a <code>radio</code> has been changed either by a user action or by a script (useful for accessibility).
<code>ValueChange</code>		<code>XUL</code>	The value of an element has changed (a progress bar for example, useful for accessibility).

Add-on-specific events 🔗

Event Name	Event Type	Specification	Fired when...
<code>MozSwipeGesture</code>		<small>Addons specific</small>	A touch point is swiped across the touch surface
<code>MozMagnifyGestureStart</code>		<small>Addons specific</small>	Two touch points start to move away from each other.
<code>MozMagnifyGestureUpdate</code>		<small>Addons specific</small>	Two touch points move away from each other (after a <code>MozMagnifyGestureStart</code>).
<code>MozMagnifyGesture</code>		<small>Addons specific</small>	Two touch points moved away from each other (after a sequence of <code>MozMagnifyGestureUpdate</code>).
<code>MozRotateGestureStart</code>		<small>Addons specific</small>	Two touch points start to rotate around a point.
<code>MozRotateGestureUpdate</code>		<small>Addons specific</small>	Two touch points rotate around a point (after a <code>MozRotateGestureStart</code>).
<code>MozRotateGesture</code>		<small>Addons specific</small>	Two touch points rotate around a point (after a sequence of <code>MozRotateGestureUpdate</code>).
<code>MozTapGesture</code>		<small>Addons specific</small>	Two touch points are tapped on the touch surface.
<code>MozPressTapGesture</code>		<small>Addons</small>	A "press-tap" gesture happened on the touch surface (first finger down, second finger down, second finger up, first finger up)

<code>moz_touchrepaint</code>	<i>specific</i>	A touch point gesture happens on the touch surface (first finger down, second finger down, second finger up, first finger up).
<code>MozEdgeUIGesture</code>	<i>Addons specific</i>	A touch point is swiped across the touch surface to invoke the edge UI (Win8 only).
<code>MozAfterPaint</code>	<i>Addons specific</i>	Content has been repainted.

	<i>Spec name</i>	
DOMPopupBlocked	Addons specific	A popup has been blocked.
DOMWindowCreated	Addons specific	A window has been created.
DOMWindowClose	Addons specific	A window is about to be closed.
DOMTitleChanged	Addons specific	The title of a window has changed.
DOMLinkAdded	Addons specific	A link has been added a document.
DOMLinkRemoved	Addons specific	A link has been removed inside from a document.
DOMMetaAdded	Addons specific	A <code>meta</code> element has been added to a document.
DOMMetaRemoved	Addons specific	A <code>meta</code> element has been removed from a document.
DOMWillOpenModalDialog	Addons specific	A modal dialog is about to open.
DOMModalDialogClosed	Addons specific	A modal dialog has been closed.
DOMAutoComplete	Addons specific	The content of an element has been auto-completed.
DOMFrameContentLoaded	Addons specific	The frame has finished loading (but not its dependent resources).
AlertActive	Addons specific	A <code>notification</code> element is shown.
AlertClose	Addons specific	A <code>notification</code> element is closed.
fullscreen	Addons specific	Browser fullscreen mode has been entered or left.
sizemodechange	Addons specific	Window has entered/left fullscreen mode, or has been minimized/unminimized.
MozEnteredDomFullscreen	Addons specific	DOM fullscreen mode has been entered.
SSWindowClosing	Addons specific	The session store will stop tracking this window.
SSTabClosing	Addons specific	The session store will stop tracking this tab.
SSTabRestoring	Addons specific	A tab is about to be restored.
SSTabRestored	Addons specific	A tab has been restored.
SSWindowStateReady	Addons specific	A window state has switched to "ready".
SSWindowStateBusy	Addons specific	A window state has switched to "busy".
tabviewsearchenabled	Addons specific	The search feature of Panorama has been activated
tabviewsearchdisabled	Addons specific	The search feature of Panorama has been deactivated
tabviewframeinitialized	Addons specific	The frame container of Panorama has been initialized
tabviewshown	Addons specific	The Panorama tab has been shown
tabviewhidden	Addons specific	The Panorama tab has been hidden
TabOpen	Addons specific	A tab has been opened.
TabClose	Addons specific	A tab has been closed.
TabSelect	Addons specific	A tab has been selected.
TabShow	Addons specific	A tab has been shown.
TabHide	Addons specific	A tab has been hidden.
TabPinned	Addons specific	A tab has been pinned.
TabUnpinned	Addons specific	A tab has been unpinned.

Developer tool specific events

Event Name	Event Type	Specification	Fired when...
CssRuleViewRefreshed		devtools specific	The "Rules" view of the style inspector has been updated.
CssRuleViewChanged		devtools specific	The "Rules" view of the style inspector has been changed.

		Specs
CssRuleViewCSSLinkClicked	devtools specific	A link to a CSS file has been clicked in the "Rules" view of the style inspector.

Categories

Animation events

```
animationend, animationiteration, animationstart, beginEvent, endEvent,
repeatEvent
```

Battery events

```
chargingchange chargingtimechange, dischargingtimechange levelchange
```

Call events

```
alerting, busy, callschanged cfstatechange, connected, connecting,
dialing, disconnected, disconnecting, error, held, holding, incoming,
resuming, statechange, voicechange
```

CSS events

```
CssRuleViewRefreshed, CssRuleViewChanged, CssRuleViewCSSLinkClicked,
transitionend
```

Database events

```
abort, blocked, complete, error (link), success, upgradeneeded,
versionchange
```

Document events

```
DOMLinkAdded, DOMLinkRemoved, DOMMetaAdded, DOMMetaRemoved,
DOMWillOpenModalDialog, DOMModalDialogClosed, unload
```

DOM mutation events

```
code>DOMAttributeNameChanged, DOMAttrModified, DOMCharacterDataModified,
DOMContentLoaded, DOMElementNameChanged, DOMNodeInserted,
DOMNodeInsertedIntoDocument, DOMNodeRemoved,
DOMNodeRemovedFromDocument, DOMSubtreeModified
```

Drag events

```
drag, dragdrop, dragend, dragenter, dragexit, draggesture, dragleave,
dragover, dragstart, drop
```

Element events

```
invalid, overflow, underflow, DOMAutoComplete, command, commandupdate
```

Focus events

```
blur, change, DOMFocusIn, DOMFocusOut, focus, focusin, focusout
```

Form events

```
reset, submit
```

Frame events

```
mozbrowserclose, mozbrowsercontextmenu, mozbrowsererror,
mozbrowsericonchange, mozbrowserlocationchange, mozbrowserloadend,
mozbrowserloadstart, mozbrowseropenwindow, mozbrowsersecuritychange,
mozbrowsershowmodalprompt (link), mozbrowsertitlechange,
DOMFrameContentLoaded
```

Input device events

```
click, contextmenu, DOMMouseScroll, dblclick, gamepadconnected,
gamepaddisconnected, keydown, keypress, keyup, MozGamepadButtonDown,
MozGamepadButtonUp, mousedown, mouseenter, mouseleave, mousemove,
mouseout, mouseover, mouseup, mousewheel, MozMousePixelScroll,
pointerlockchange, pointerlockerror, wheel
```

Media events

```
audioprocess, canplay, canplaythrough, durationchange, emptied, ended,
ended, loadeddata, loadedmetadata, MozAudioAvailable, pause, play,
playing, ratechange, seeked, seeking, stalled, suspend, timeupdate,
volumechange, waiting, complete
```

Menu events

```
DOMMenuItemActive, DOMMenuItemInactive
```

Network events

```
datachange, dataerror, disabled, enabled, offline, online, statuschange,
connectionInfoUpdate,
```

Notification events

```
AlertActive, AlertClose
```

Popup events

`popuphidden, popuphiding, popupshowing, popupshown, DOMPopupBlocked`

Printing events

`afterprint, beforeprint`

Progress events

`abort, error, load, loadend, loadstart, progress, progress, timeout,
uploadprogress`

Resource events

`abort, cached, error, load`

Script events

`afterscriptexecute, beforescriptexecute`

Sensor events

`compassneedscalibration, devicelight, devicemotion, deviceorientation,
deviceproximity, MozOrientation, orientationchange, userproximity`

Session history events

`pagehide, pageshow, popstate`

Smartcard events

`icccardlockerror, iccinfochange, smartcard-insert, smartcard-remove,
stkcmand, stksessionend, cardstatechange`

SMS and USSD events

`delivered, received, sent, ussdreceived`

Storage events

`change, storage`

SVG events

`SVGAbsort, SVGError, SVGLoad, SVGResize, SVGScroll, SVGUnload, SVGZoom`

Tab events

`tabviewsearchenabled, tabviewsearchdisabled, tabviewframeinitialized, tabviewshown,
tabviewhidden, TabOpen, TabClose, TabSelect, TabShow, TabHide, TabPinned, TabUnpinned,
SSTabClosing, SSTabRestoring, SSTabRestored, visibilitychange`

Text events

`compositionend, compositionstart, compositionupdate, copy, cut, paste,
select, text`

Touch events

`MozEdgeUIGesture, MozMagnifyGesture, MozMagnifyGestureStart,
MozMagnifyGestureUpdate, MozPressTapGesture, MozRotateGesture,
MozRotateGestureStart, MozRotateGestureUpdate, MozSwipeGesture, MozTapGesture,
MozTouchDown, MozTouchMove, MozTouchUp, touchcancel, touchend, touchenter,
touchleave, touchmove, touchstart`

Update events

`checking, downloading, error, noupdate, obsolete, updateready`

Value change events

`broadcast, CheckboxStateChange, hashchange, input, RadioStateChange,
readystatechange, ValueChange`

View events

`fullscreen, fullscreenchange, fullscreenerror, MozEnteredDomFullscreen,
MozScrolledAreaChanged, resize, scroll, sizemodechange`

Websocket events

`close, error, message, open`

Window events

`DOMWindowCreated, DOMWindowClose, DOMTitleChanged, MozBeforeResize ,
SSWindowClosing, SSWindowStateReady, SSWindowStateBusy, close`

Uncategorized events

`beforeunload, localized, message, message, MozAfterPaint,
moztimchange, open, show`

See also



- [event](#)
- [Event developer guide](#)

» Étiquettes : [events](#)

» Contributeurs à cette page : [mdnwebdocs-bot](#), [wbamberg](#), [Alain20100](#), [ebear](#), [linedubeth](#), [AlainRinder](#)

» Dernière mise à jour par : [mdnwebdocs-bot](#), 23 mars 2019 à 19:06:41

Recevez le meilleur du développement web

Recevez le meilleur de MDN, directement dans votre boîte de réception.

Cette lettre d'information est uniquement disponible en anglais pour l'instant.

adresse@example.com

S'inscrire maintenant ➔



[moz://a](#)

Autres langues :
[Français \(fr\)](#)

[Conditions d'utilisation](#) [Confidentialité](#) [Cookies](#)

MDN

[Technologies web](#)
[Apprendre le développement web](#)
[À propos de MDN](#)
[Votre avis](#)



Mozilla

[À propos](#)
[Nous contacter](#)
[Firefox](#)



© 2005-2019 Mozilla et contributeurs individuels. Tous les contenus sont disponibles sous [ces licences](#).