



Nombre completo	Secuencia	Fecha	Calificación
Mondragon Mejia Angel Amed	6NM31	12/03/2025	

### PRÁCTICA 1. MI PRIMER PROGRAMA

#### I. OBJETIVO DE LA PRÁCTICA.

Al término de la práctica, el alumno iniciará en el desarrollo de funciones básicas en Kotlin para introducirse al diseño de aplicaciones móviles utilizando estructuras de control básicas conocidas y operaciones básicas.

#### II. MATERIAL Y EQUIPO.

- Equipo de cómputo actualizado.
- Entorno de desarrollo configurado para Kotlin en modo multiplataforma.

#### III. INTRODUCCIÓN.

En el mundo del desarrollo móvil, es importante conocer la forma en cómo se lleva a cabo la programación de las funciones que se utilizan en el desarrollo de aplicaciones móviles, tales como la toma de decisiones, operaciones aritméticas básicas, menús, entre otras, con la finalidad de empezar a familiarizarse con la construcción de aplicaciones móviles y las cuales son utilizadas constantemente en casi todas las apps móviles.

#### IV. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA.

1. En su entorno de desarrollo (IDE), construya un programa que realice los siguientes puntos:
  - a. Mediante el teclado, ingrese tres números cualesquiera que, al sumarse, se muestre en pantalla la suma obtenida y este proceso se guarde en una función.
  - b. En otra función, el usuario ingrese su nombre completo.
  - c. En otra función, el usuario deberá ingresar su fecha de nacimiento completa y como resultado deberá arrojar el total de meses, semanas, días, horas, minutos y segundos vividos a la fecha de consulta.
  - d. Una última función, el usuario al seleccionarla, finaliza el programa y se cierra el programa.
2. Con base en el punto anterior, genere un menú en el que se elija alguna de las opciones y realice la tarea correspondiente.
3. Integre a esta práctica el código generado, con los comentarios correspondientes y la salida de pantalla utilizando los simuladores de Android y/o iOS. Posteriormente, escriba en los comentarios si tuvo alguna dificultad para desarrollar la práctica y cómo solucionó la situación.

En esta práctica se desarrolló una aplicación en Flutter que permite interactuar con el usuario mediante un menú de opciones. Se implementaron funciones para sumar números, ingresar un nombre y calcular el tiempo de vida en distintas unidades.

El uso de TextFields y setState() permitió actualizar la interfaz en tiempo real. Hubo algunos desafíos, como la correcta interpretación de los datos ingresados y el cierre de la aplicación, pero se resolvieron con validaciones adecuadas.

Esta práctica sirvió como introducción al desarrollo móvil con Flutter, reforzando el uso de estructuras de control y la interacción con el usuario.

```
Simbolo del sistema - flutter x Configuración x + v
Microsoft Windows [Versión 10.0.26100.3323]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Not_4>flutter create practica_kotlin

A new version of Flutter is available!
To update to the latest version, run "flutter upgrade".

Creating project practica_kotlin...
Resolving dependencies in 'practica_kotlin'... (1.6s)
Downloading packages...
Got dependencies in 'practica_kotlin'.
Wrote 130 files.

All done!
You can find general documentation for Flutter at: https://docs.flutter.dev/
Detailed API documentation is available at: https://api.flutter.dev/
If you prefer video documentation, consider: https://www.youtube.com/c/flutterdev

In order to run your application, type:

$ cd practica_kotlin
$ flutter run

Your application code is in practica_kotlin\lib\main.dart.

C:\Users\Not_4>cd practica_kotlin

C:\Users\Not_4\practica_kotlin>flutter emulators --launch nombre_del_emulador
No emulator found that matches 'nombre_del_emulador'.

C:\Users\Not_4\practica_kotlin>
```

Virtual Device Configuration

Select Hardware

Choose a device definition

Q

Category	Name	Play Store	Size	Resoluti...	Density
Phone	Pixel 9 Pro	▶	6.3"	1280x2...	xxhdpi
Tablet	Pixel 9	▶	6.24"	1080x2...	420dpi
Wear OS	Pixel 8a	▶	6.1"	1080x2...	420dpi
Desktop	Pixel 8 Pro	▶	6.7"	1344x2...	xxhdpi
TV	Pixel 8	▶	6.17"	1080x2...	420dpi
Automoti...	Pixel Fold	▶	7.58"	1840x2...	420dpi

New Hardware Profile Import Hardware Profiles

Pixel Fold

Size: xlarge

Clone Device...

?

Previous

Next

Cancel

Finish

Pixel 9 Pro XL API 35

Android 15.0 ("VanillalceCream") | x8...

35 Vir...  

























