CARTA COMPROMISO



Proyecto: Aplicación Móvil "Soleya"

Fecha: 18 de junio de 2025

Alumnos:

- · Jimenez Rogel Sergio
- · Pérez Galeana Jemmy Alondra
- Mondragón Mejía Ángel Amed
- · Gómez Pliego Carlos Uriel
- Carrera: Ingeniería en Informática
- · Materia: Programación Móvil

Profesor: Martínez Vázquez Gustavo





Nos comprometemos a desarrollar la aplicación móvil "Soleya", una tienda virtual de calzado creada en Flutter. Permitirá a los usuarios explorar productos, agregar favoritos, gestionar un carrito y realizar compras. Se usará Firebase para autenticación y base de datos, y SQLite para modo offline.

Compromisos

- Desarrollar una app funcional con buenas prácticas de programación.
- Aplicar conocimientos de Flutter, Firebase y bases de datos locales.
- Documentar el proyecto y entregar en tiempo y forma.
- Presentar una demo del funcionamiento de la aplicación.

Entregables

- Código fuente comentado
- APK functional
- Manual de usuario
- Documentación técnica
- · Presentación final

Declaración

Declaramos que este proyecto será original y reflejará nuestro aprendizaje. Citáremos cualquier recurso externo utilizado y Nos comprometemos a entregar un trabajo de calidad.

Firma del Equipo:	Suins					
	 F	echa:	18 d	e junio	de	2025
Firma del Profesor:	 F	echa:	18 d	de junio	de	2025

