

CARTA PRESENTACION



Proyecto Final: Aplicación Móvil "Soleya"

Fecha: 18 de junio de 2025

Dirigido a: Martínez Vázquez Gustavo

Materia: Programación Móvil

Institución: UPIICSA – Unidad Profesional Interdisciplinaria de Ingeniería y Ciencias Sociales y Administrativas

INFORMACIÓN DEL EQUIPO

Integrantes:

- Jimenez Rogel Sergio
- Pérez Galeana Jemmy Alondra
- Mondragón Mejía Ángel Amed
- Gómez Pliego Carlos Uriel
- Carrera: Ingeniería en Informática
- Materia: Programación Móvil

Carrera: Ingeniería Informática

PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

Por medio de la presente, compartimos nuestro proyecto final titulado "Soleya", una aplicación móvil de tipo e-commerce especializada en venta de calzado. Esta app fue desarrollada con Flutter y se apoya en Firebase y SQLite para la gestión de usuarios y datos.

Nuestro objetivo fue construir una solución funcional, moderna y orientada al usuario, que integre buenas prácticas de programación y principios de diseño de software.

FUNCIONALIDADES PRINCIPALES

- Autenticación con Firebase Auth
- Catálogo filtrable de productos por talla, color, sexo y categoría
- Carrito de compras y sistema de favoritos con sincronización local/hube
- Checkout completo y validación de envíos
- Gestión de perfil y preferencias del usuario
- Persistencia local con SQLite para mejorar rendimiento
- Gestión de estado con Provider y patrones de arquitectura robustos

ENFOQUE TÉCNICO

Tecnologías empleadas:

- Flutter (Dart)
- Firebase (Auth + Firestore)
- SQLite
- Provider para manejo de estado
- Navegación por rutas nombradas con parámetros

Patrones y arquitectura:

- Model-View-Provider (MVP)
- Repository Pattern
- Observer Pattern
- Factory Pattern

CARTA PRESENTACION



Características destacadas:

- Interfaz intuitiva y adaptable
- Validación de datos y manejo de errores personalizado
- Uso eficiente de memoria y recursos
- Sincronización entre base local y nube

APRENDIZAJES CLAVE

A lo largo del desarrollo adquirimos experiencia en:

- Programación móvil multiplataforma
- Integración de servicios backend
- Modelado y sincronización de datos
- Control de versiones en equipo
- Resolución de bugs y testing
- Diseño UX/UI responsivo

RETOS SUPERADOS

- Integración entre Firebase y SQLite sin pérdidas de datos
- Gestión de estados complejos en diferentes vistas
- Optimización del rendimiento en consultas y navegación
- Validaciones y flujos seguros en procesos de compra
- Comunicación y organización efectiva del equipo

CONTRIBUCIÓN ACADÉMICA Y PROFESIONAL

Este proyecto representa una síntesis práctica de lo aprendido durante nuestra formación, y refleja:

- La capacidad de diseñar e implementar sistemas reales
- Dominio de herramientas y frameworks actuales
- Compromiso con el trabajo en equipo y la calidad del software
- Preparación para enfrentar retos tecnológicos del entorno laboral

CONCLUSION

"Soleya" es el resultado de meses de trabajo colaborativo, investigación y práctica. Consideramos que cumple con los criterios académicos del curso, y estamos orgullosos del producto alcanzado.

Agradecemos la guía recibida durante el proceso y esperamos que esta aplicación sea valorada como muestra de nuestro crecimiento profesional y técnico.

Atentamente,

Firma del Equipo: Jimenez Rogel Sergio _____

Pérez Galeana Jemmy Alondra _____

Mondragón Mejía Ángel Amed _____

Gómez Pliego Carlos Uriel _____