Documento de Design de Jogo Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

Balao de ar quente

1. Qual é o objetivo do jogo?

Não morrer batendo nos prédios é nos passagos

1. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

Joao estava muito feliz andando em seu balão e quando avistou muitos prédios em sua direção e passagos gigantes ameaçando a sua vida e de seus companheiros

1. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

○ Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.

Balão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Nome do Personagem | O que esse personagem faz? |
| 1 | Balhao | Voa |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |

○ Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

1. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

○ Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.

○ Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 | Prédio |  |
| 6 | Passago |  |
| 7 | Poste |  |
| 8 |  |  |

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

* + Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
  + Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

Quem consegui “chegar ao final” ganha robux ou Money Money