

**Trainee's best friend
Software Requirements Specification
For Workouts assisted by mobile application**

Version 1.3

Trainee's best friend	Version: 1.3
Software Requirements Specification	Date: 20/10/2016
For Workouts assisted by mobile application	

Revision History

Date	Version	Description	Author
20.10.2016	1.0	Erste Version des Dokuments	Niko, Avelina
25.10.2016	1.1	Überarbeitung der ersten Version	Lars, Avelina
25.10.2016	1.2	Finalisierung der ersten Version	Niko
31.10.2016	1.3	Einfügung von zwei Acitivity Diagramm's	Avelina

Trainee's best friend	Version: 1.3
Software Requirements Specification	Date: 20/10/2016
For Workouts assisted by mobile application	

Table of Contents

1.	Introduction	4
1.1	Purpose	4
1.2	Scope	4
1.3	Definitions, Acronyms, and Abbreviations	4
1.4	References	4
1.5	Overview	4
2.	Overall Description	5
3.	Specific Requirements	5
3.1	Functionality	5
3.1.2	App	5
3.2	Usability	7
3.2.1	Easy start	7
3.2.2	Nice and simple menu navigation	7
3.3	Reliability	7
3.3.1	App cross-platform	7
3.3.2	Supported Android versions	8
	to be determined!	8
3.3.3	Supported iOS versions	8
3.4	Performance	8
3.4.1	App feedback	8
3.4.2	Videosteaming speed	8
3.5	Supportability	8
3.5.1	Code conventions	8
3.5.2	Technologies	8
3.6	Design Constraints	9
3.7	On-line User Documentation and Help System Requirements	9
3.8	Purchased Components	9
3.9	Interfaces	9
3.9.1	User Interfaces	9
3.9.2	Hardware Interfaces	9
3.9.3	Software Interfaces	9
3.9.4	Communications Interfaces	9
3.10	Licensing Requirements	9
3.11	Legal, Copyright, and Other Notices	9
3.12	Applicable Standards	9
4.	Supporting Information	9

Trainee's best friend	Version: 1.3
Software Requirements Specification	Date: 20/10/2016
For Workouts assisted by mobile application	

Software Requirements Specification

1. Introduction

1.1 Purpose

In dieser SRS werden alle Anforderungen des Projektes "Trainee's best friend" definiert.

1.2 Scope

Diese SRS dienen ausschließlich zur Verwendung im Team des Projekts und der Bewertung an der Dualen Hochschule Karlsruhe.

1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations

SRS	Software Requirements Specification
App	Application
Mahapps	Nuget – Packet for Visual Studio WPF Documents.

1.4 References

Damit man das Projekt "Trainee's best friend" zu jeder Zeit der Entwicklung mit verfolgen kann, haben wir einen Blog erstellt:

<https://whitecodetinf15b4.wordpress.com/>

Das Use Case Diagram und alle anderen Dokumente findet man unter:

<https://github.com/4ND3R50N/Trainees-best-friend/tree/master/docs>

Des Weiteren wird das Projekt in Git entwickelt:

<https://github.com/4ND3R50N/Trainees-best-friend>

1.5 Overview

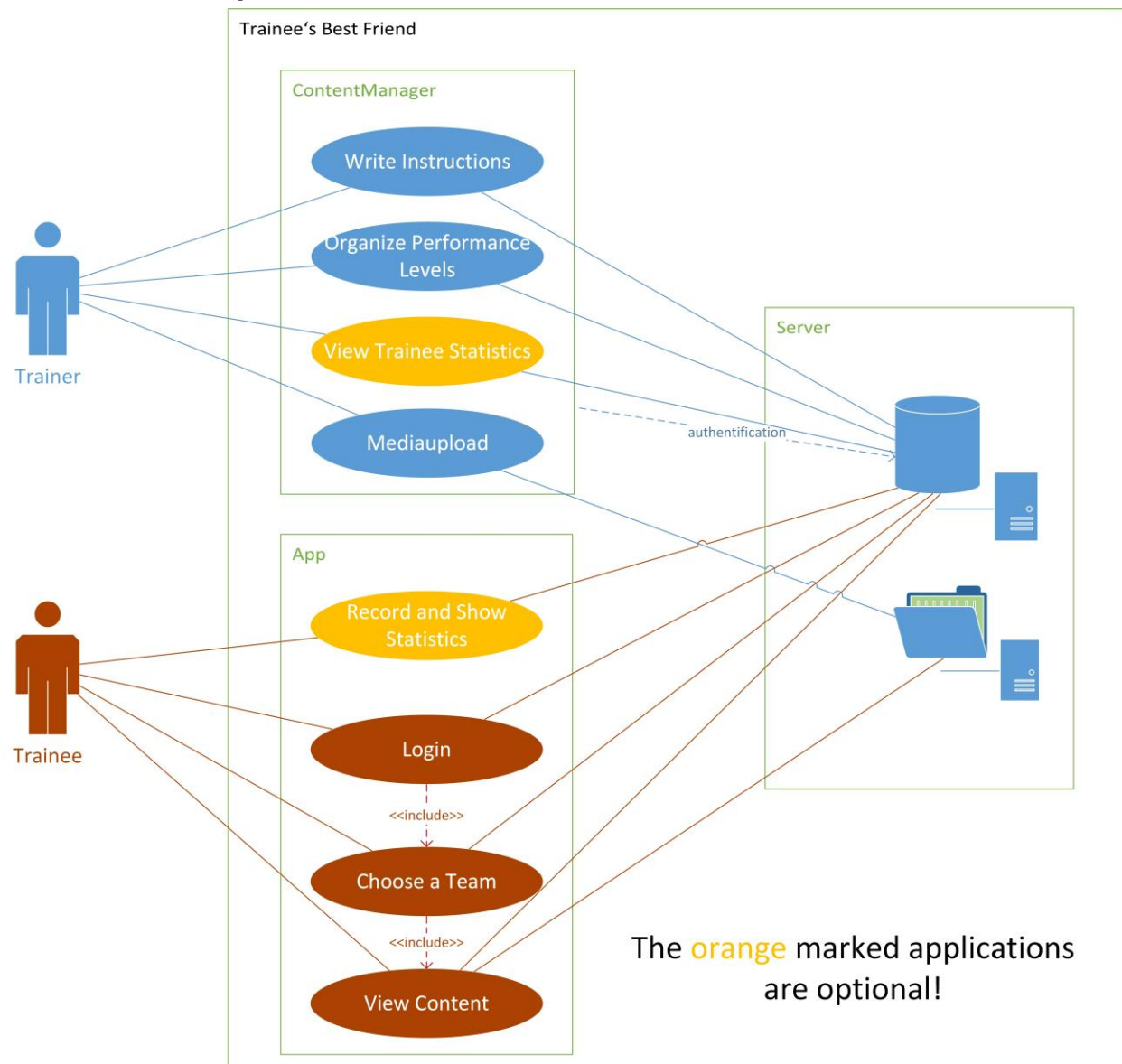
Unsere Vision ist es eine App zu erstellen, wo Trainee's auf sogenannte Workouts zugreifen können. Diese Workouts können von den jeweiligen Trainern zu verschiedenen Themen erstellt werden. Die Art des Workouts, ob Fitness, Yoga oder Mathe ist dementsprechend nur eine inhaltliche Angelegenheit. Die App bietet eine Plattform für alle Themengebiete, die ein Workouts haben könnten.

Diese Workouts beinhalten unter anderem Videos und Beschreibungen, die von professionellen "Trainern" erstellt werden sollten. Dabei kann ein Trainer seinen Trainee's verschiedene Workouts zusammenstellen. Trainees die diese App runterladen können sich bei den existierenden Workouts anmelden um diese machen zu können. Die Trainees können dann einstellen, wann sie die Workouts machen wollen.

Die Workouts selber werden nach einer Verifikation von WhiteCode zur Benutzung freigegeben.

Trainee's best friend	Version: 1.3
Software Requirements Specification	Date: 20/10/2016
For Workouts assisted by mobile application	

2. Overall Description



3. Specific Requirements

3.1 Functionality

3.1.1.1 Mediaupload
to be determined!

3.1.2 App

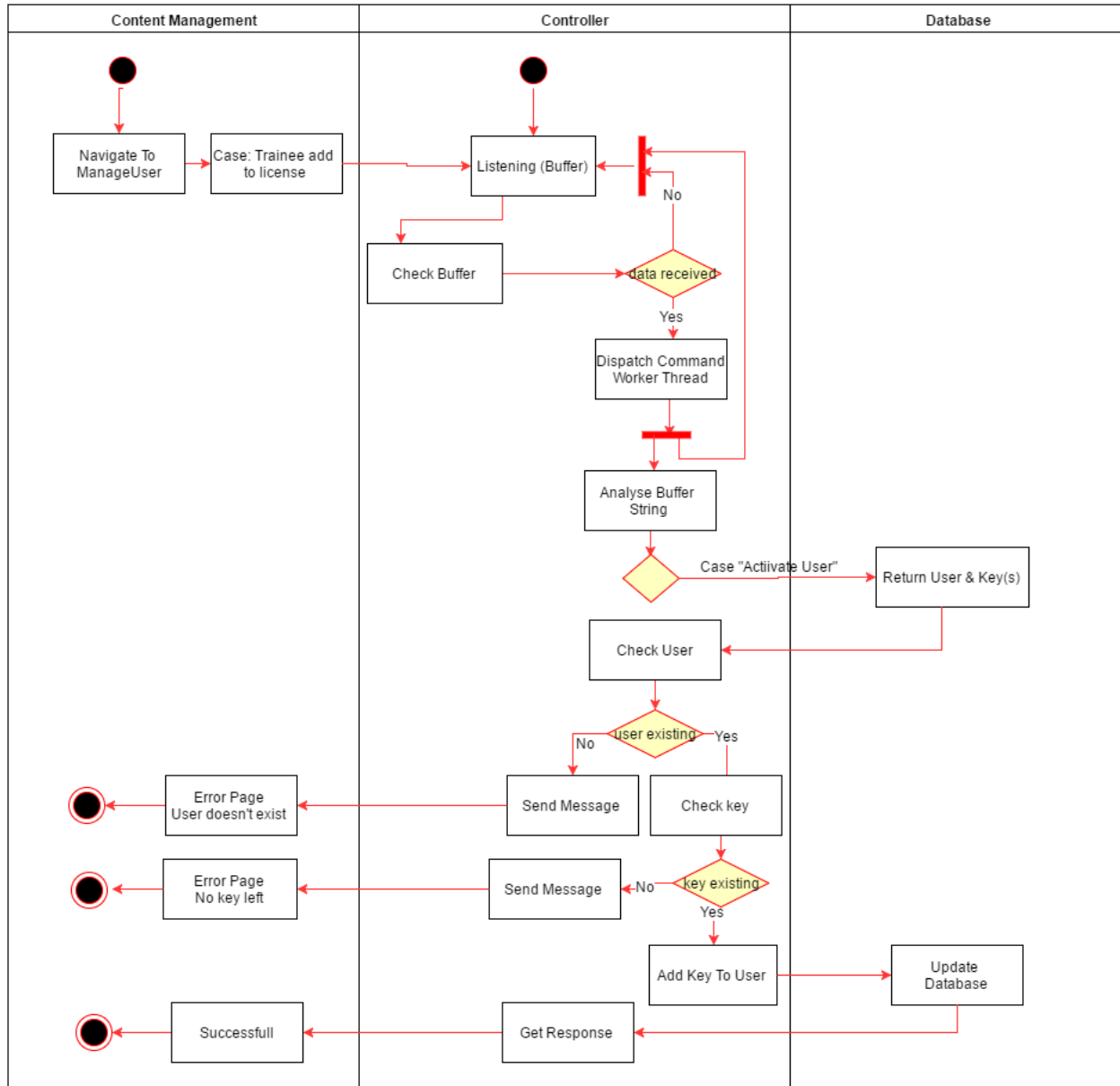
3.1.2.1 Login
to be determined!

Trainee's best friend	Version: 1.3
Software Requirements Specification	Date: 20/10/2016
For Workouts assisted by mobile application	

3.1.2.2 Choose a team

Activity Diagramm - Workout License

Version: 1.0
 Author: sams96liina from WhiteCode



Trainee's best friend	Version: 1.3
Software Requirements Specification	Date: 20/10/2016
For Workouts assisted by mobile application	

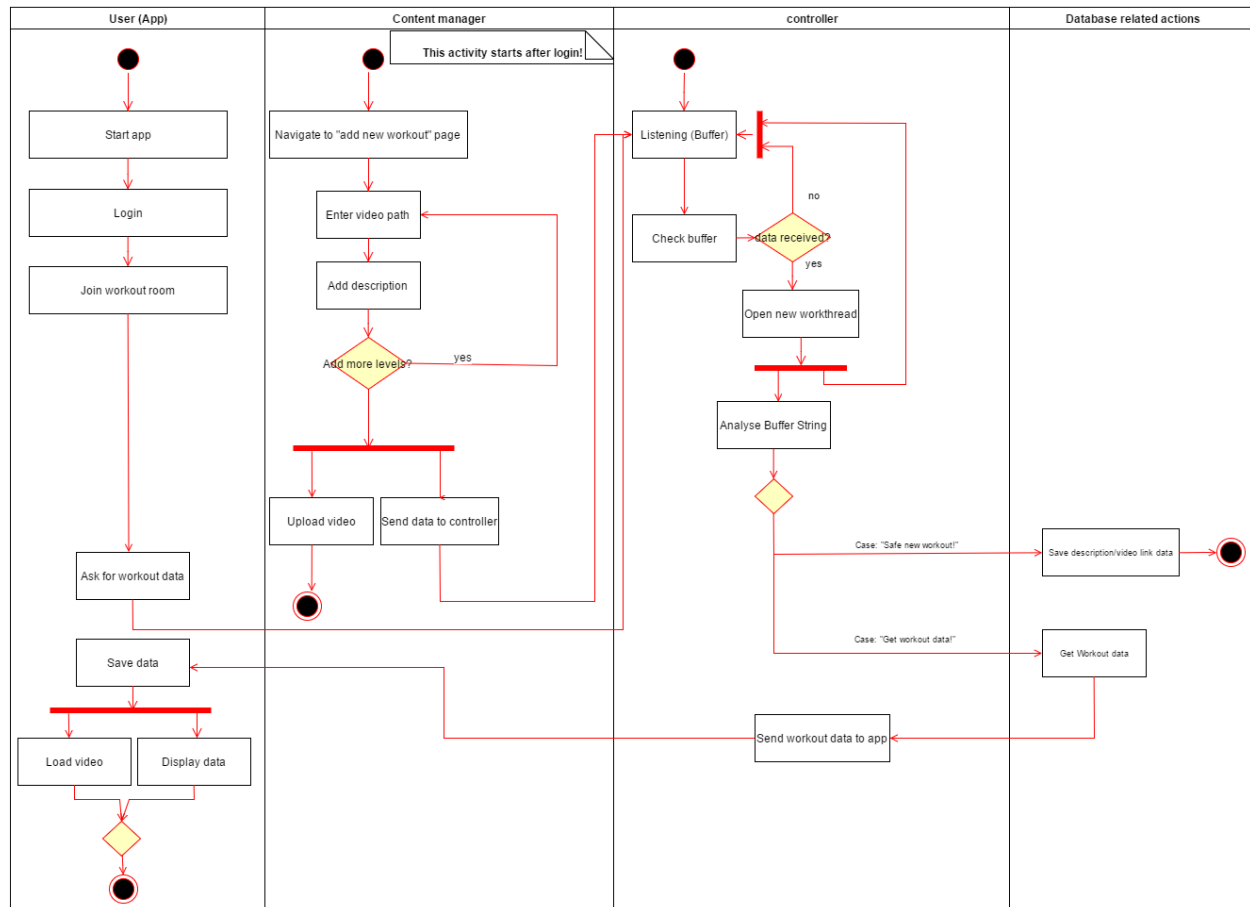
3.1.2.3 View content & Content Manager

Activity Diagram - Workout activity flow (Organize performance levels (content manager), view content (app))

Version: 1.0

Author: 4ND3R50N from WhiteCode

Note: This diagram shows 3 workflows, because its better to understand if its shown on 1 activity diagram.



3.2 Usability

3.2.1 Easy start

Die Trainer sollen die Möglichkeit haben ihre Workouts vom Niveau her steigernd aufzubauen. So haben es die Trainierenden einfach und sich einzuarbeiten.

3.2.2 Nice and simple menu navigation

Die App soll leicht und übersichtlich zu bedienen sein.

3.3 Reliability

3.3.1 App cross-platform

Die App soll auf den mobilen Betriebssystemen Android und iOS laufen. Der Content Manager für das Managen der Daten wird auf den Betriebssystemen Windows Vista – Windows 10 ausführbar sein und erfordert minimal das .NET Framework 4.5. Der Controller benötigt einen Windows Server. Die Systemanforderungen müssen nicht hoch sein, allerdings muss eine

Trainee's best friend	Version: 1.3
Software Requirements Specification	Date: 20/10/2016
For Workouts assisted by mobile application	

Mssql/Mysql Datenbank und ein Internet Anschluss gegeben sein.

3.3.2 Supported Android versions

to be determined!

3.3.3 Supported iOS versions

to be determined!

3.4 Performance

3.4.1 App feedback

Die App und der dahinter stehende Contentserver müssen stabil und in annehmbarer Zeit Rückmeldung auf die Benutzereingabe liefern. (Wird noch weiter asgeführt!)

3.4.2 Videosteaming speed

Die Videos müssen bei guter Internetverbindung flüssig gestreamt werden können.

3.5 Supportability

3.5.1 Code conventions

Der Code soll die allgemeinen Namenskonventionen einhalten (Klassennamen groß, Variablen klein, usw.). Zudem sollen entsprechende Klassen und jeweilige Funktionen so kommentiert werden, dass ein Anderer den Code und die damit beschriebene Funktion nachvollziehen kann.

3.5.2 Technologies

Wir verwenden folgende Technologien:

- **C#**
Da Xamarin mit C# arbeitet, wird diese Sprache genutzt. Sie hat zudem viele praktische Vorteile gegenüber anderen Sprachen.
- **Xamarin**
Wichtig war eine Coss-Platform-Programmierung. Daher haben wir uns für Xamarin entschieden, das diese Art der Programmierung möglich macht.
- **Android und evtl. IOS & Windows Phone**
Die App soll für alle häufig genutzten Betriebssysteme für das Handy laufen.
- **Server mit Datenbank & Videos**
Videos und Daten sollen zentral gespeichert werden.
- **Wordpress**
Der Fortschritt der Entwicklung dieser App wird in einem Wordpress Blog dokumentiert.
- **Git**
Der Code wird in Git gehostet um für einen besseren Überblick zu sorgen. Desweiteren lassen sich die Projekte besser managen.
- **SQL**
Für die Datenspeicherung sehen wir Mysql und Mssql am geeignetsten. Der Content Manager wird eine Schnittstelle für beide Datenbanksysteme bereitstellen um für mehr Flexibilität zu sorgen.

Trainee's best friend	Version: 1.3
Software Requirements Specification	Date: 20/10/2016
For Workouts assisted by mobile application	

3.6 Design Constraints

to be determined!

3.7 On-line User Documentation and Help System Requirements

to be determined!

3.8 Purchased Components

to be determined!

3.9 Interfaces

to be determined!

3.9.1 User Interfaces

3.9.2 Hardware Interfaces

3.9.3 Software Interfaces

3.9.4 Communications Interfaces

3.10 Licensing Requirements

to be determined!

3.11 Legal, Copyright, and Other Notices

to be determined!

3.12 Applicable Standards

to be determined!

4. Supporting Information

to be determined!