

## POU02: Characters

---

En aquest exercici treballarem:

- Programació modular
- Classes i objectes
- ArrayList
- Lectura de fitxers de text amb try-catch-finally

Donat el fitxer *characters\_wh\_semicolon.csv* importarem les seves dades usant la classe *java.io.File*.

Per a fer-ho degudament, seguirem aquest passos:

1. Crear un nou projecte de IntelliJ amb el nom *CognomNom\_POU02*
2. Refractor del Main per a posar-li el nom de *CognomNom\_Main*.
3. Arrossegar el fitxer *characters\_wh\_semicolon.csv* a l'arrel del workspace del projecte.
4. Observar estructura de dades del fitxer.
5. Crear un Package *models* dins del projecte.
6. Crear una nova classe de dades complexes dins de la carpeta *models* amb el nom de *CognomNom\_Character* amb els atributs (quantitat i tipus de dades) que creiem necessaris segons el que haguem observat al fitxer.
7. A la classe controlador (Main), crear un ArrayList static i global de tipus *CognomNom\_Character*.
8. Crear un mètode dins del Main que permeti llegir i parsejar el fitxer de dades i que usant un *while(fitxerInput.hasNextLine())* afegixi un objecte per a cada personatge dins de l'ArrayList. **Recorda usar la ruta relativa per a referir-te al fitxer.**
9. Imprimir tots els objectes l'ArrayList per pantalla.
10. **EXTRA:** Crear els mètodes necessaris per tal de que el programa tingui un menú principal funcional que permeti gestionar-ho.

### Entrega:

- a. Fitxer de la classe *CognomNom\_Character.java*
- b. Fitxer de la classe *CognomNom\_Main.java*