

GROUPE

Gaétan MORLET

Maxence GRIAS

Maxence PELIGRY

Paul RIVIERE

2021

4PROJ – IoT and the new
consumption modes of the future

Documentation utilisateur pour la simulation

RENDU AVANT LE : 04/07/2021

SUPINFO TOURS

Site retenu : simulation.brilliant-market.com



Sommaire

1. Généralités	3
A. Lien	3
B. Description.....	3
C. Stack technique	3
2. Utilisation	6
A. Apparition.....	4
B. Interaction avec un rayon.....	4
C. Sortie du supermarché	5



1. Généralités

A. Lien

La solution se trouve sur le sous domaine [simulation](#).

B. Description

Pour pouvoir se rendre compte des capacités de la web-app (partie SaaS), il faut pouvoir simuler un magasin, raison de cette demande dans le cahier des charges. Nous souhaitons avoir cette simulation directement en ligne pour que la démonstration soit facile et utiliser une stack technologique similaire à ce que nous avons déjà sur la web app.

La simulation étant juste un développement à des fins de démonstration, il ne bénéficie pas de règles de sécurité très poussées. Lors de la livraison finale elle sera désactivée, voir supprimée si nécessaire.

C. Stack technique

Ce document étant une documentation pour l'utilisation de la simulation, le lecteur se réfère au [dépôt Git de la simulation](#) pour les informations techniques.

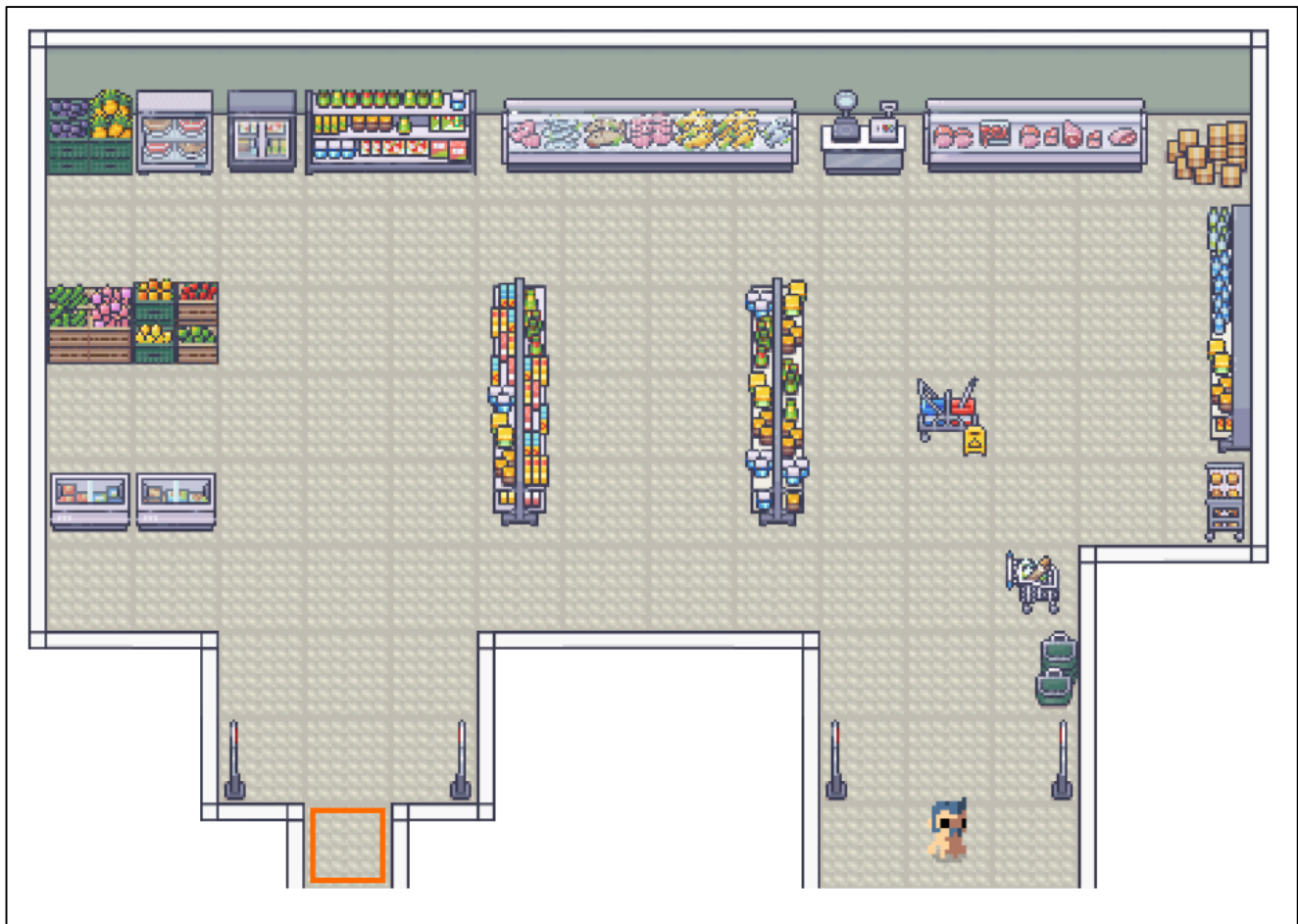
2. Utilisation

La simulation marche uniquement pour le compte utilisateur suivant :

Identifiant :	demoUser@demoUser.demoUser
Mot de passe :	demoUser

A. Apparition

Le personnage apparait toujours à l'entrée du magasin en bas à droite. Le déplacement se fait via un clic gauche. Bien évidemment il y a un système de collision qui fait qu'on ne peut pas traverser les objets ou les rayons.



B. Interaction avec un rayon

Pour bien comprendre le fonctionnement de la simulation nous recommandons de se connecter en parallèle au compte utilisateur indiqué dans le préambule de cette partie.

Email

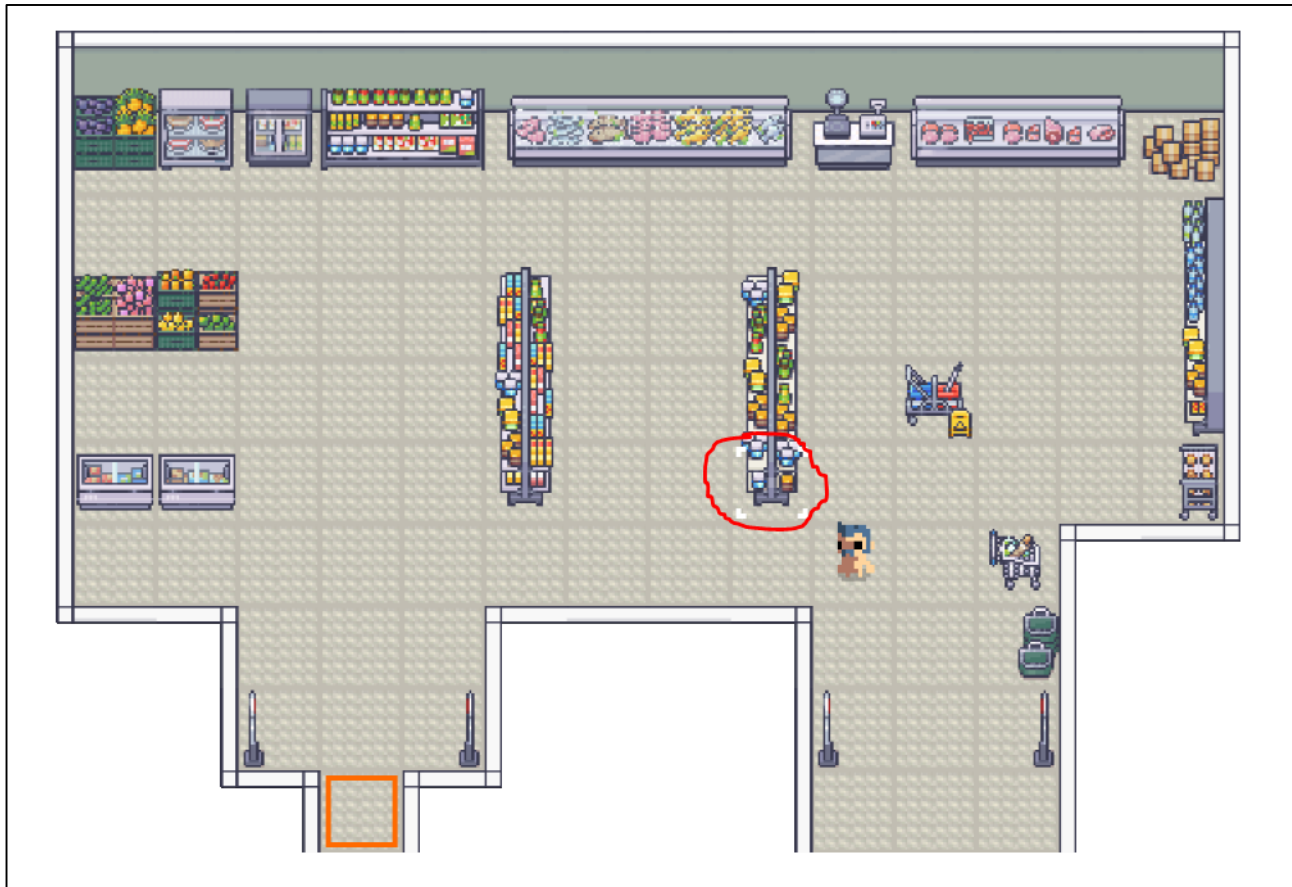
Password

☒ I have read and agree to the terms of service.

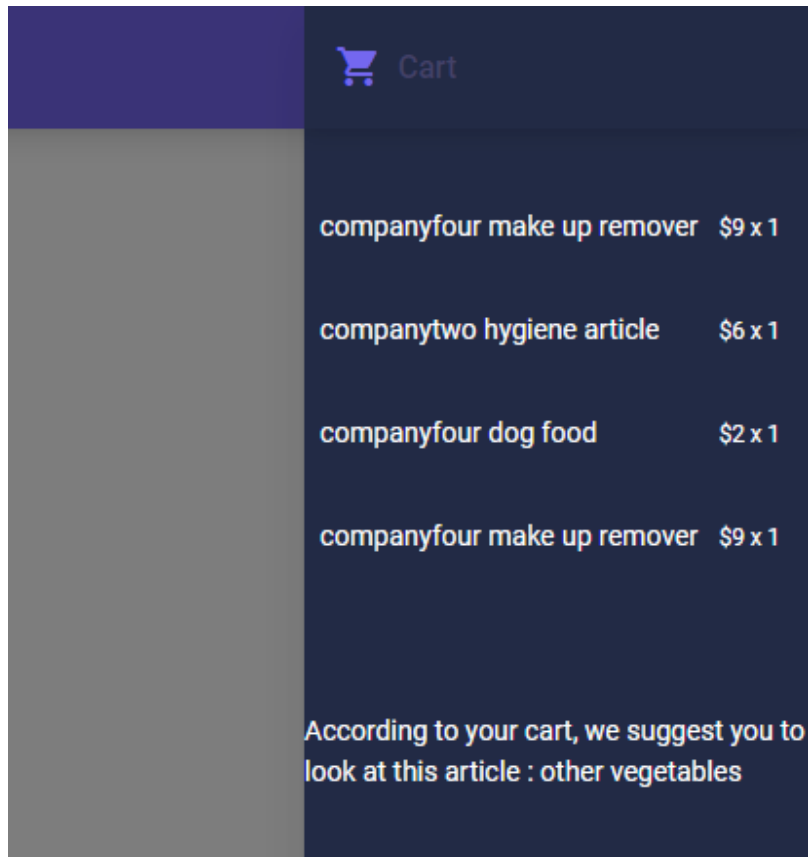
[Sign in](#) or [Sign Up](#)



Lors d'un clic gauche sur un rayon, le produit associé est automatiquement ajouté au panier en cours. En retournant sur la web app et en rafraichissant le panier nous pouvons voir l'article ajouté.



Maintenant allons voir le panier dans la web-app.



C. Sortie du supermarché

Pour valider le panier en cours il suffit de sortir du magasin et donc être sur la case avec un contour orange. Le fait d'être sur cette case déclenche le paiement du panier et créer une nouvelle commande dans l'historique de vos achats du magasin.

Si l'utilisateur souhaite refaire une simulation il lui suffit de rafraichir la page.

