

2019 하계 ARGOS TEAM

오늘은
Swift
하는 날

2019.07.08
Mac 써보실? 팀
2회차

오늘의 목표

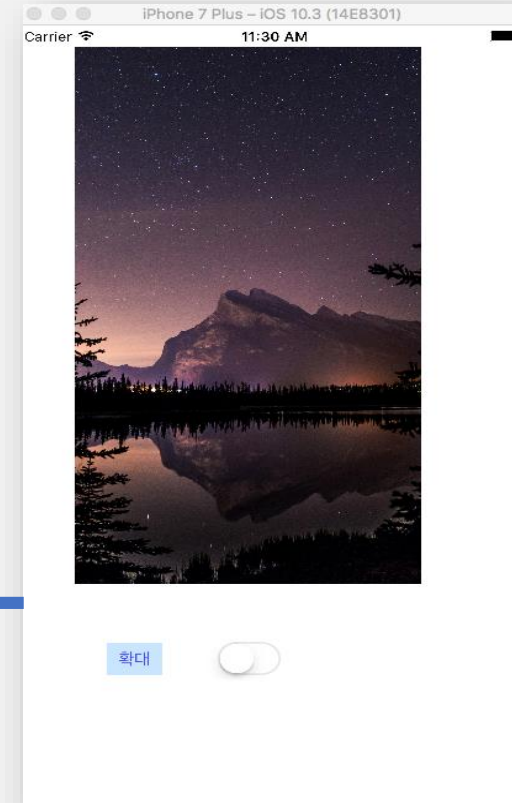
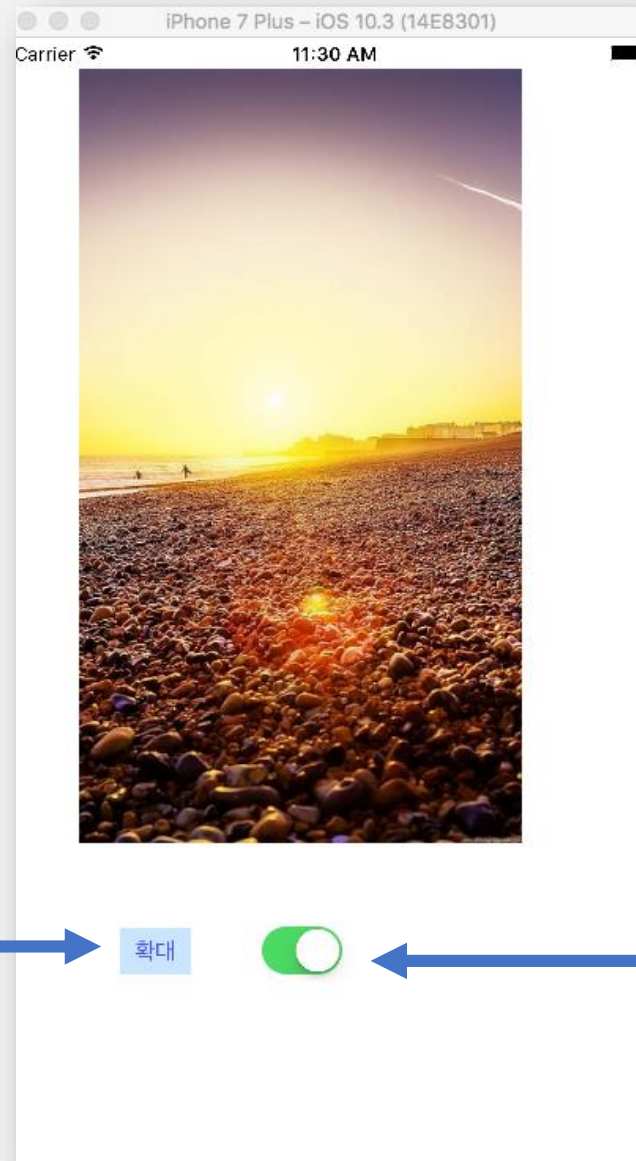
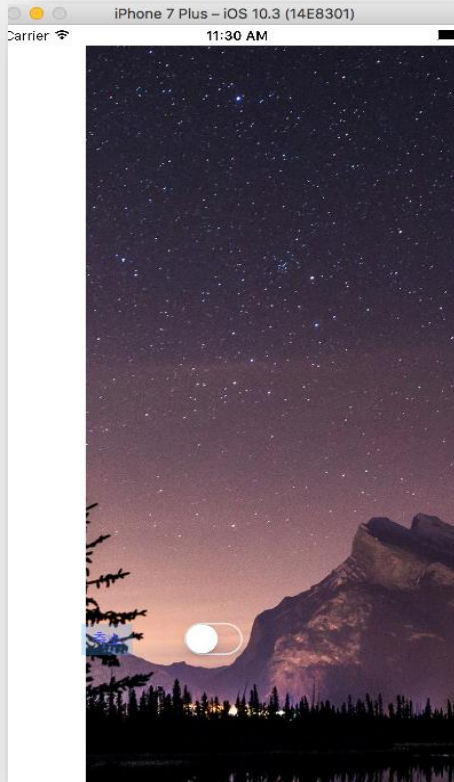
[1] Image Viewer 활용

구현할 사항

1. 화면 요소 구현하기(이미지 뷰어, 버튼)
2. 확대 버튼을 누르면 이미지가 확대
3. 확대 시 버튼의 텍스트를 축소로 바꾸기
4. 누르면 다시 이미지 원래 크기로 복구 동작

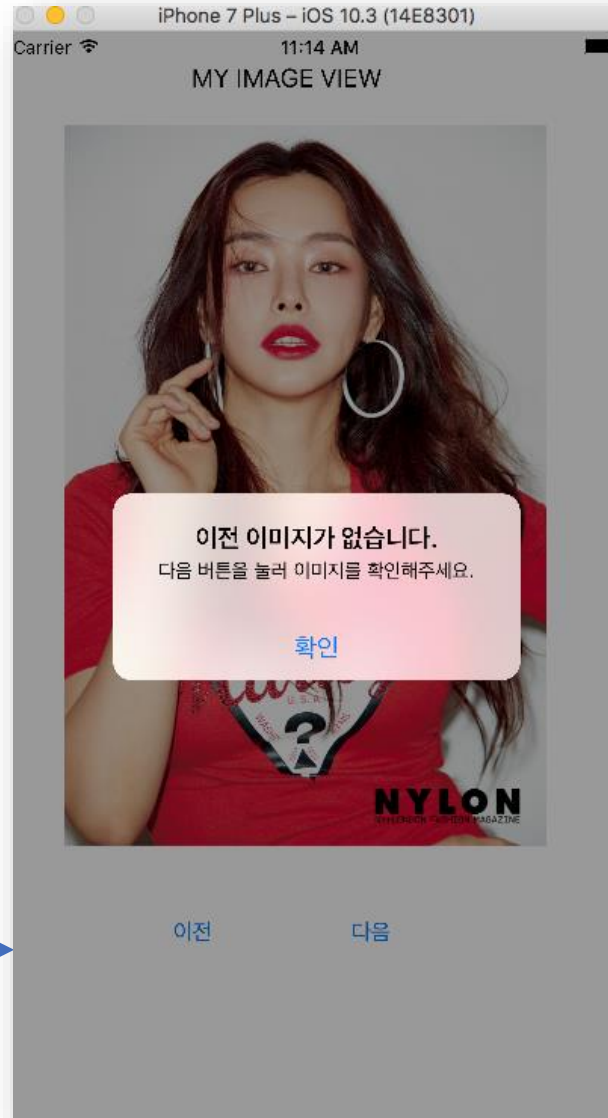
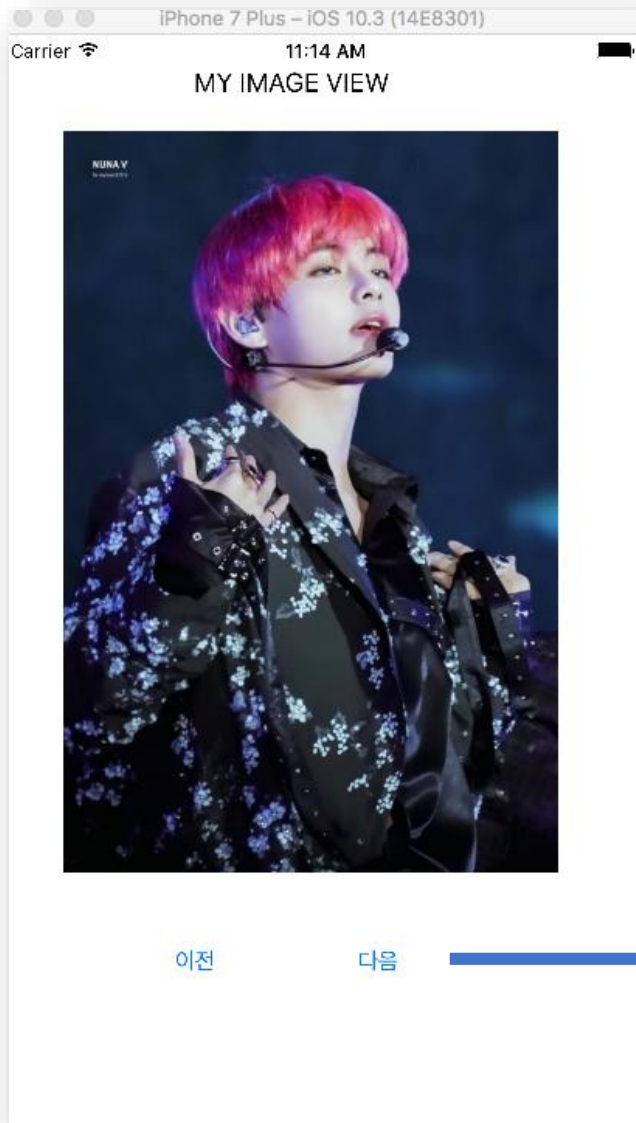
구현할 사항

1. 화면 요소 구현하기(스위치)
2. 스위치가 on일 경우 이미지 지정
3. 스위치가 off일 경우 이미지 지정
4. On-off시 이미지 바뀔 동작



오늘의 목표

[1-2] Image Viewer 활용심화-앨범 만들기

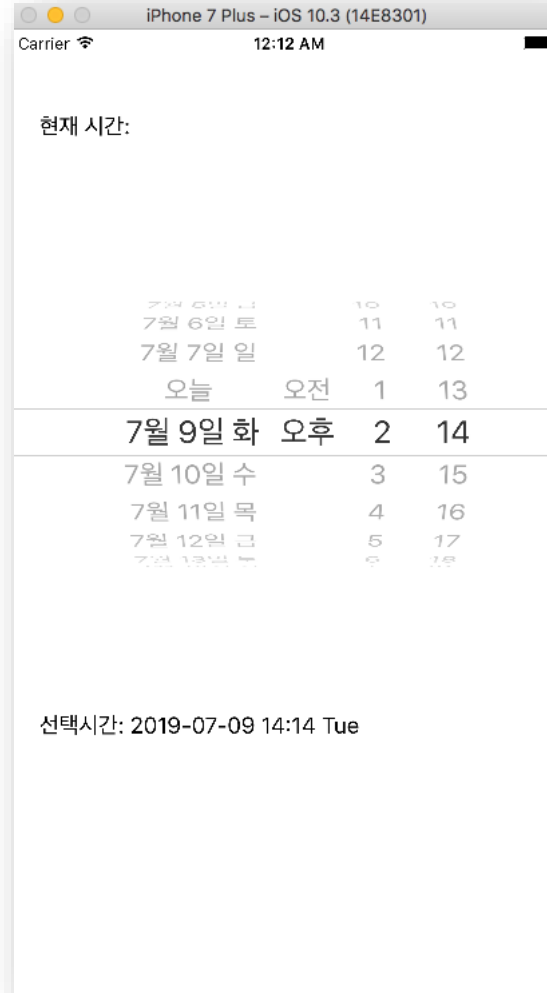


구현할 사항

1. 3가지 이미지만 사용(그 이상 사용해서 상관은 없음)
2. 이전, 다음 버튼을 이용한 동작 수행
3. 이전 다음 버튼을 클릭 시 각각에 대한 마지막 이미지는 이미지가 없다는 메시지를 띄우는 알림창을 작성
4. 그 외에는 앨범으로 사진을 보는 동작과 유사함

오늘의 목표

[1] DatePicker 활용



구현할 사항

1. 화면 요소 구현하기(Label, DatePicker)
2. 현재 시간 레이블은 이번시간에는 공백으로 둘 것
3. 선택시간에 DatePicker로 입력 받은 값을 출력하기

수고하셨습니다!

다음 팀 모임

7월 16일 화요일

오후 1시~3시