

201702002 김지혜









# Loop invariant 2.2

- Invariant : 변함없는, 변치 않는
- Loop invariant
  - '루프 불변자'
  - 루프를 돌 동안 변하지 않는 구문 이라는 뜻
  - 루프를 사용 할 때 루프 점검에 쓰이는 기법!



### - 활용 방법 2.2



- Loop invariant 를 이용한 증명은 3단계로 나뉜다
  - 1. Initialization
    - 루프에 진입하는 시점에 참인지? (loop invariant에 맞는지)
  - 2. Maintenance
    - 루프 반복 직전에 참이라면,
      다음 루프에서도 참인지?
      (n-1번째가 참이면 n도 참)
  - 3. Termination
    - 루프가 종료되었을 때 참인지?

- 수학적 귀납법 생각하면 좀 더 이해하기 쉽다!
  - 1. Initialization 초기값, n=1일 때 성립하는지?
  - 2. Maintenance n=k일 때, k+1이 성립하는지?
  - 하지만, Termination이 없다는 점에서
    Loop invariant와 다르다!
    - -> loop invariant는 loop가 수행중인 동안에 성립





### ■ 선택 정렬을 보자!

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int a[]= {3, 2, 54, 43, 89,64};
         int minLoc;
         for(int i=0;i<6;i++)</pre>
             minLoc=i;
             for(int j=i;j<6;j++)</pre>
                 if(a[minLoc]>a[j])
                     minLoc=j;
             int temp=a[minLoc];
             a[minLoc]=a[i];
             a[i]=temp;
        for(int i=0;i<6;i++)</pre>
             System.out.println(a[i]);
```



Initialization

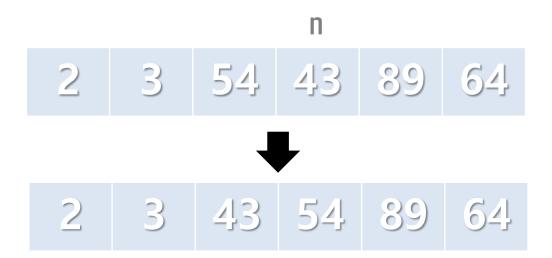
3 2 54 43 89 64

2 3 54 43 89 64

i=0일 때 최소 값(2)이 맨 앞으로 온다 -> 0번째 index 정렬!



### Maintenance



i=n(n<6)일 때 0부터 n번째 index까지 정렬됨!



Termination

2 3 43 54 64 89

끝까지 정렬이 됨 => loop invariant 성립!



## - 감사합니다!