C 기초 프로그래밍 교육

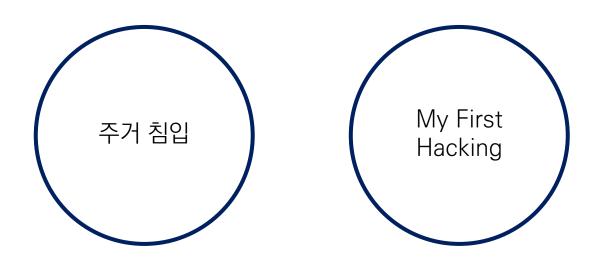
Week 3. iteration, array, string

교육 구성

INDEX

- 1. 과제 풀이 2. 반복문(for) 3. 배열 4. 문자열

1. 과제 풀이



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a;
    int b = 10;
    scanf("%d",
    printf("%d\n", b);
}
```

이 위치에 &b를 사용하지 않고 B의 값을 바꾸는 방법에 대해 생각해보기.

정확한 코드를 모르겠다면 아이디어만 제시하세요

```
minibeef@argos-edu:~/cedu/week2/hw$ ./hw1
12345
12345
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a;
    int b = 10;
    scanf("%d", &a + 1);
    printf("%d\n", b);
}
```

의도한 정답:

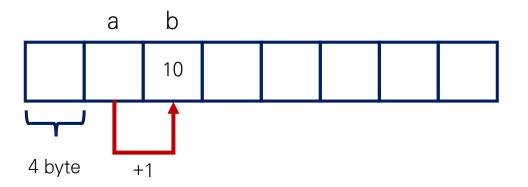
&a + 1

혹은

"a 주소에 숫자를 더해서 인접한 변수에 입력을 한다."

```
minibeef@argos-edu:~/cedu/week2/hw$ ./hw1
12345
12345
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
        int a;
        int b = 10;
        scanf("%d", &a + 1);
        printf("%d\n", b);
}
```



산술 연산 vs 주소 연산

산술 연산 vs 주소 연산

(int형 변수의 주소) 10 + 1 = > 14 → 주소 연산

(double형 변수의 주소) 10 + 1 => 18 ———— 주소 연산

어렵죠..? 죄송합니다 ㅜㅜ

```
#include <stdio.h>
int main()
       unsigned int money = 0;
        int salary = 0;
        printf("\nhello, Your Money is %d$\n\n", money);
        printf("====== PAYDAY ======\n");
        printf("BOSS : How much do you want to get paid?\n");
        printf("Me : ");
        scanf("%d", &salary);
        if(salary > 100) {
               printf("BOSS : You're fired!\n");
        } else {
               printf("BOSS : Sure, Good choice\n");
               money += (unsigned int) salary;
        printf("\nYour Money is %u$\n", money);
        if(money > 10000) {
               printf("You Win!\n");
        } else {
               printf("You Lose!\n");
```

기다리고 기다리던 월급날이 되었다! 사장님께 돈을 얼마나 달라고 할까?

- 1. 처음 돈은 0\$ 이다.
- 2. 입력을 통해 내가 원하는 만큼 월급을 제시할 수 있다.
- 3. 제시한 금액이 100\$를 넘어가면 해고 당하고, 돈은 하나도 못 받는다.
 - 4. 하지만 내 잔고에는 10000\$ 이상이 있어야 승리한다.

* Type Casting : 변수의 자료형을 바꾸는 것

```
#include <stdio.h>
int main()
       unsigned int money = 0;
       int salary = 0;
        printf("\nhello, Your Money is %d$\n\n", money);
        printf("====== PAYDAY ======\n");
        printf("BOSS : How much do you want to get paid?\n");
       printf("Me : ");
       scanf("%d", &salary);
        if(salary > 100) {
               printf("BOSS : You're fired!\n");
        } else {
               printf("BOSS : Sure, Good choice\n");
               money += (unsigned int) salary;
        printf("\nYour Money is %u$\n", money);
        if(money > 10000) {
               printf("You Win!\n");
        } else {
               printf("You Lose!\n");
```

Unsigned int의 최솟값이 0이라는 점을 주목!

우리는 salary 변수에 입력을 통해 money 변수를 마음대로 바꿀 수 있다.

* Type Casting : 변수의 자료형을 바꾸는 것

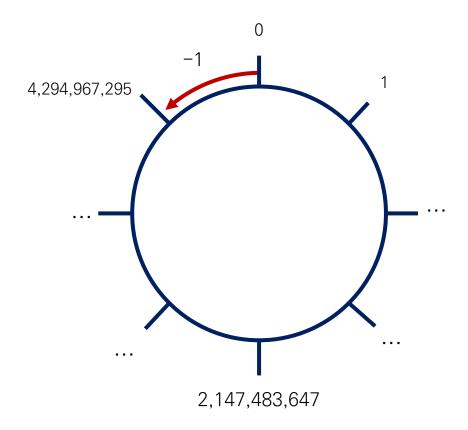
```
#include <stdio.h>
int main()
       unsigned int money = 0;
       int salary = 0;
       printf("\nhello, Your Money is %d$\n\n", money);
       printf("====== PAYDAY ======\n");
       printf("BOSS : How much do you want to get paid?\n");
       printf("Me : ");
       scanf("%d", &salary);
       if(salary > 100) { ←  if문 통과
               printf("BOSS : You're fired!\n");
       } else {
               printf("BOSS : Sure, Good choice\n");
               money += (unsigned int) salary; 	—
       printf("\nYour Money is %u$\n", money);
       if(money > 10000) {
               printf("You Win!\n");
       } else {
               printf("You Lose!\n");
```

-1을 입력했을 때 if문 조건 통과(100 이하)

최솟값이 0인 unsigned int 형 변수 값이 음수가 되도록 만든다면?

0 - 1 = ???

* Type Casting : 변수의 자료형을 바꾸는 것



```
BOSS: How much do you want to get paid?

Me: -1

BOSS: Sure, Good choice

Your Money is 4294967295$

You Win!

minibeef@argos-edu:~/cedu/week2/hw$
```

2. 반복문



for문 사용해보기

1부터 100까지 출력하는 프로그램을 짜야 한다면?

```
#include <stdio.h>
int main()
{
     printf("1\n");
     printf("2\n");
     printf("3\n");

     // ...
     printf("100\n");
}
```

for문 사용해보기

반복문을 사용해서 한번에 해결!

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    for(int i = 1; i <= 100; i++)
        printf("%d\n", i);
}</pre>
```

for문 사용해보기

for(초기식; 조건식; 증감식)

- 초기식: 시작 값

- 조건식 : loop 탈출 조건

- 증감식: 1회 반복후 수행할 것

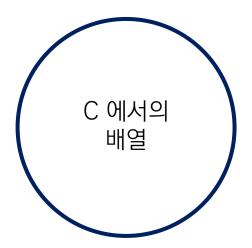
구구단 출력

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int num;
    printf("몇단 출력? >> ");
    scanf("%d", &num);

    for(
        printf("%d * %d = %d\n", num, i, num * i);
}
```

```
minibeef@argos-edu:~/cedu/week3$ ./prac1
몇단 출력? >> 3
3 * 2 = 6
3 * 3 = 9
3 * 4 = 12
3 * 5 = 15
3 * 6 = 18
3 * 7 = 21
3 * 8 = 24
3 * 9 = 27
```

3. 배열



학생 100명의 성적을 저장하고 싶다.

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int student_1 = 30;
    int student_2 = 40;
    int student_3 = 50;
    int student_4 = 60;

    // ...
    // ...
    int student_100 = 30;
}
```



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int student_group[100] = {30, 40, 50, 60, 30};
}
```

```
〈자료형〉 〈배열 이름〉[배열 크기] = 〈초기화〉;
```

int student[5] = {10, 20, 30, 40, 50};

선언 후 따로 초기화 하는 방법

```
int student[5]; 배열 인덱스가 0부터 시작하는 것에 유의!
student[1] = 10;
student[2] = 30;
student[3] = 40;
student[4] = 50;
```

배열 값을 가져올 때도 마찬가지로 [] 안에 인덱스를 넣어 접근!

```
int student[5];
student[0] = 10;
printf("%d", student[0]);
출력: 10
```

자주 하는 실수

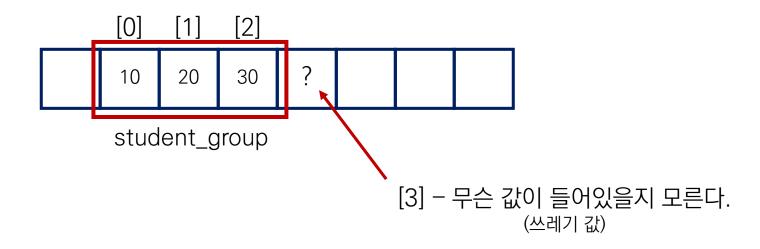
```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int student_group[3] = {10, 20, 30};
    for(int i = 0; i <= 3; i++)
        printf("%d\n", student_group[i]);
}</pre>
```

예상되는 출력 결과는?

자주 하는 실수

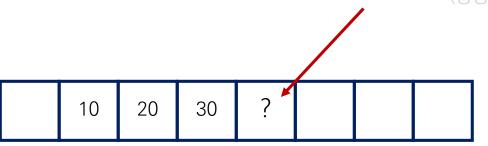
```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int student_group[3] = {10, 20, 30};
    for(int i = 0; i <= 3; i++)
        printf("%d\n", student_group[i]);
}</pre>
```

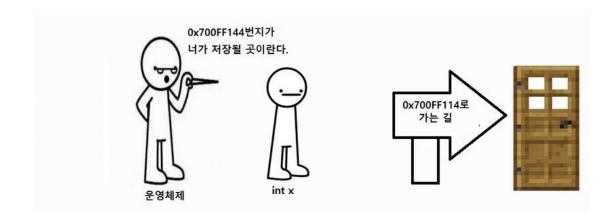
```
minibeef@argos-edu:~/cedu/week3$ ./weak1
10
20
30
-1746439680
```

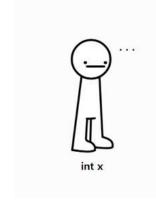


[3] - 이전에 이 위치에서 사용했던 값이 청소되지 않음

(방청소를 안 한거죠)



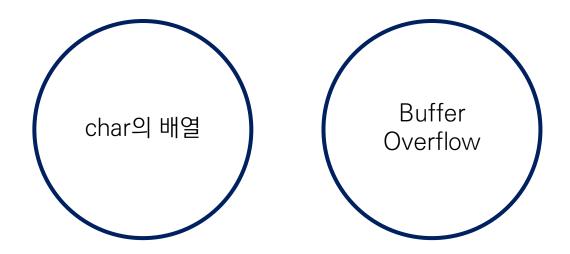






어떤 이유에서인지 모르겠지만 들어왔을 때부터 어질러져 있다...

4. 문자열



문자열

char의 배열

```
JAVA:
String str = new String();
```

C : String의 개념이 존재하지 x 문자열

char의 배열

문자(char)의 연속을 배열로 만들어 문자열 처럼 사용

char str[10] = "hello";

주의: 문자열의 크기보다 1 크게 배열을 선언해야 함.. 왜? 널 바이트(Null Byte)

char의 배열

```
#include <stdio.h>
int main()
{
          char str[100] = "Hello, ARGOS";
          printf("%s\n", str);
}
```

minibeef@argos-edu:~/cedu/week3/hw\$./prac1 Hello, ARGOS

simple echo program

```
#include <stdio.h>
int main()
{
          char str[100];
          scanf("%s", str);
          printf("%s\n", str);
}
```

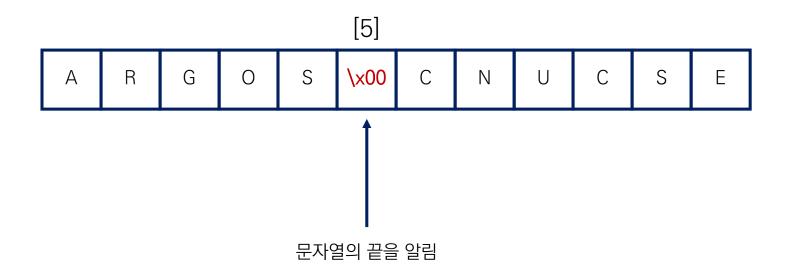
```
minibeef@argos-edu:~/cedu/week3/hw$ ./prac2
WOW
WOW
```

Null byte

```
int main()
{
     char str[36] = "ARGOS CNUCSE";
     str[5] = '\x00';
     printf("%s\n", str);
}
```

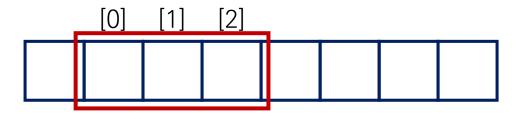
minibeef@argos-edu:~/cedu/week3/hw\$./prac3

Null byte

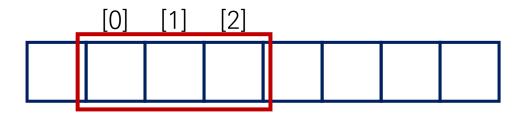








char buffer[3];



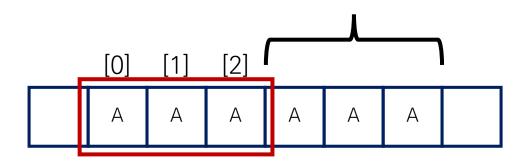
```
char buffer[3];
scanf("%s", buffer);
```

사용자 입력: AAAAAA

문자열

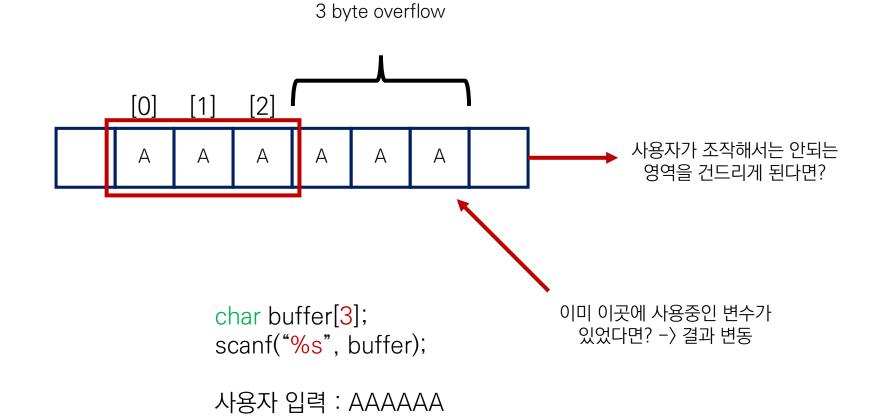
Buffer Overflow

3 byte overflow



char buffer[3];
scanf("%s", buffer);

사용자 입력: AAAAAA



40

과제 1) Variable Corruption

Complie With:

gcc -o Variable-Corruption Variable-Corruption.c -m32 -mpreferred-stack-boundary=2 -fno-stack-protector

```
// gcc -o Variable-Corruption Variable-Corruption.c -m32 -mpreferred-stack-boundary=2 -fno-stack-protector
#include <stdio.h>
int main()
{
    char type = 'A';
    char input[16];
    printf("input : ");
    scanf("%s", input);

    if(type == 'A') {
        printf("type is %c, you lose!\n", type);
    } else if(type == 'B') {
        printf("type is %c, you WIN!!\n", type);
    }
}
```

minibeef@argos-edu:~/cedu/week3/hw\$./Variable-Corruption
input :
type is B, you WIN!!

적절한 입력 값을 넣어 "you WIN"이 출력되도록 만들기

과제 2) 별 피라미드

```
minibeef@argos-edu:~/cedu/week3/hw$ ./star
높이를 입력하시오: 4
 ****
*****
minibeef@argos-edu:~/cedu/week3/hw$ ./star
높이를 입력하시오: 7
     *
minibeef@argos-edu:~/cedu/week3/hw$ ./star
높이를 입력하시오: 9
       *
*******
minibeef@argos-edu:~/cedu/week3/hw$
```

입력 받은 높이만큼 별 피라미드 출력 힌트) 반복문

