2020 시스템 해킹 교육 2회

2020. 07. 10.

INDEX

001/ 과제 풀이

002/ 특수 권한

003/ Command Injection

004/ Wargame 소개

005/ 과제 설명

006/ QnA

1번 과제 - My First Hacking

```
#include <stdio.h>
int main()
        unsigned int money = 0;
        int salary = 0;
        printf("\nhello, Your Money is %d$\n\n", money);
        printf("======= PAYDAY =======\n");
        printf("BOSS : How much do you want to get paid?\n");
        printf("Me : ");
        scanf("%d", &salary);
        if(salary > 100) {
                printf("BOSS : You're fired!\n");
        } else {
                printf("BOSS : Sure, Good choice\n");
               money += (unsigned int) salary;
        }
        printf("\nYour Money is %u$\n", money);
        if(money > 10000) {
                printf("You Win!\n");
        } else {
                printf("You Lose!\n");
```

1번 과제 - My First Hacking

```
#include <stdio.h>
int main()
        unsigned int money = 0;
        int salary = 0;
        printf("\nhello, Your Money is %d$\n\n", money);
        printf("====== PAYDAY ======\n");
        printf("BOSS : How much do you want to get paid?\n");
        printf("Me : ");
        scanf("%d", &salary);
        if(salary > 100) {
                printf("BOSS : You're fired!\n");
        } else {
                printf("BOSS : Sure, Good choice\n");
               money += (unsigned int) salary;
        }
        printf("\nYour Money is %u$\n", money);
        if(money > 10000) {
                printf("You Win!\n");
        } else {
                printf("You Lose!\n");
```

1번 과제 - My First Hacking

```
#include <stdio.h>
int main()
        unsigned int money = 0;
        int salary = 0;
        printf("\nhello, Your Money is %d$\n\n", money);
        printf("====== PAYDAY ======\n");
        printf("BOSS : How much do you want to get paid?\n");
        printf("Me : ");
        scanf("%d", &salary);
        if(salary > 100) {
                printf("BOSS : You're fired!\n");
        } else {
                printf("BOSS : Sure, Good choice\n");
                money += (unsigned int) salary;
        printf("\nYour Money is %u$\n", money);
        if(money > 10000) {
                printf("You Win!\n");
        } else {
                printf("You Lose!\n");
}
```

과제 풀이

2번 과제 - Gambling1

문제 제공: 15 권재승 (myria)

Gambling1 Ranking (Solver : 7)

₹ 장수진

🥻 박준서

🥉 김선규

▼ more

- 최현철
- 최민우
- 안준혁
- 김현구

〈문제 코드가 너무 길어서 라이브로 진행〉

https://www.notion.so/feat-myria-fc5bfffd40db47a38b5034ded45dbeeb

과제 풀이

3번 과제 - Gambling2

문제 제공: 15 권재승 (myria)

Gambling2 Ranking (Solver: 4)

🥉 장수진

¾ 김선규
¾ 박준서 (First Unintended Solver)

🥉 최민우

▼ more

• 안준혁

〈문제 코드가 너무 길어서 라이브로 진행〉

권한 체계 복습

d | Directory

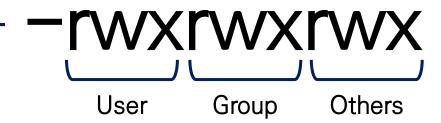
I: Symbolic link

p: Named pipe

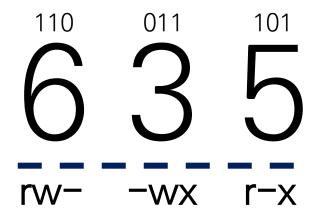
s:Socket

c: Character Device

b: Block Device



권한 체계 복습



SetUID/SetGID



SetUID/SetGID

SetUID

- 소유자만 접근이 가능한 파일에 일반 유저로 접근이 필요할 때 사용
- 파일을 실행하는 동안 권한을 "빌려 온다"

SetGID

- 소유그룹만 접근이 가능한 파일에 일반 유저로 접근이 필요할 때 사용
- 파일을 실행하는 동안 권한을 "빌려 온다"

SetUID/SetGID

```
-rwxrwsrwx 1 minibeef minibeef 6 Jul 10 13:27 setgid_test.c rwsrwxrwx 1 minibeef minibeef 1087 Jul 10 13:26 setuid_test.c
```

SetGID 파일은 group 실행 권한이 s로,

SetUID는 user 실행 권한이 s로 표시

SetUID : chmod 4~~~ SetGID : chmod 2~~~

SetUID/SetGID

SetUID 사용 예시? : 비밀번호 변경!

minibeef@bpsec:~\$ ls -al /usr/bin/passwd
-rwsr-xr-x 1 root root 54256 Mar 27 2019 /usr/bin/passwd

암호 변경 -> 서버 파일 변경 -> root 권한 필요 -> SetUID

SetUID/SetGID

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

int main() {
     printf("uid :: %d euid :: %d\n", getuid(), geteuid());
     setuid(500);
     printf("uid :: %d euid :: %d\n", getuid(), geteuid());
     return 0;
}
```

```
minibeef@argos-edu:~$ sudo ./20200710
uid :: 0 euid :: 0
uid :: 500 euid :: 500
```

특수 권한 Sticky Bit

Sticky Bit

- Sticky Bit가 설정된 디렉토리에 누구나 파일 생성 가능
- 삭제 및 수정은 관리자만 가능(소유자와 root)

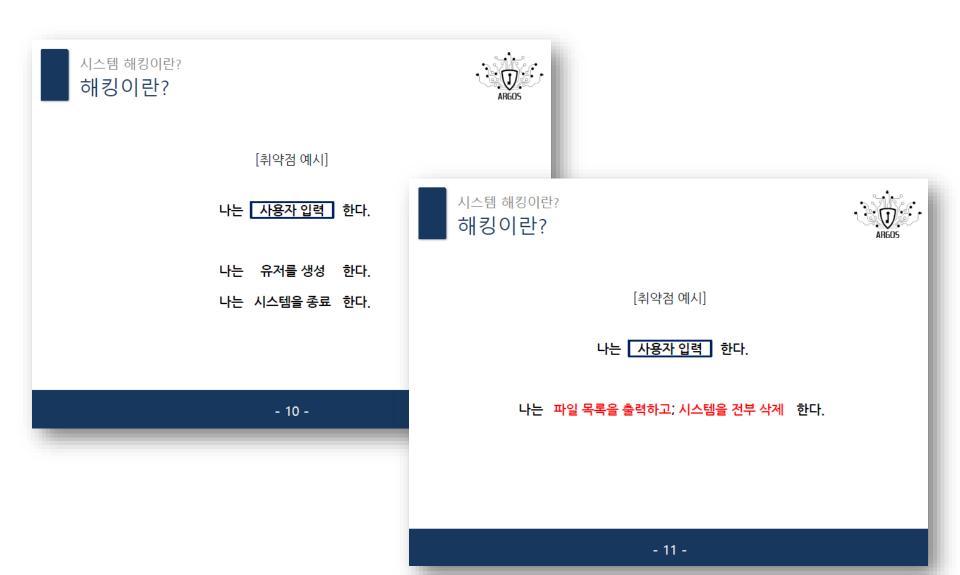
drwxrwxrwt 2857 root root

126976 Jul 10 05:17 tmp

커맨드 인젝션 이란?

Command Injection

명령어 삽입



```
minibeef@argos-edu:~/sysedu$ ./prac.c ;id
argv[0] argv[1]
```

커맨드 인젝션 이란?

```
minibeef@argos-edu:~/sysedu$ ./prac1 ";/bin/ls"
hw1 prac1 prac1.c test
hw1 prac1 prac1.c test
```

명령어 삽입을 통해 Is가 두 번 실행된 모습

Meta 문자	설명	예시
&&	이전 명령어 실행 후 다음 명령어 실행	\$ echo hello && echo bye hello bye
•	명령어 구분자	\$ echo hello ; echo bye hello bye
I	명령어 파이핑	\$ echo id /bin/sh
*	와일드 카드	\$ echo .*
1	명령어 치환	\$ echo 'echo hello' hello

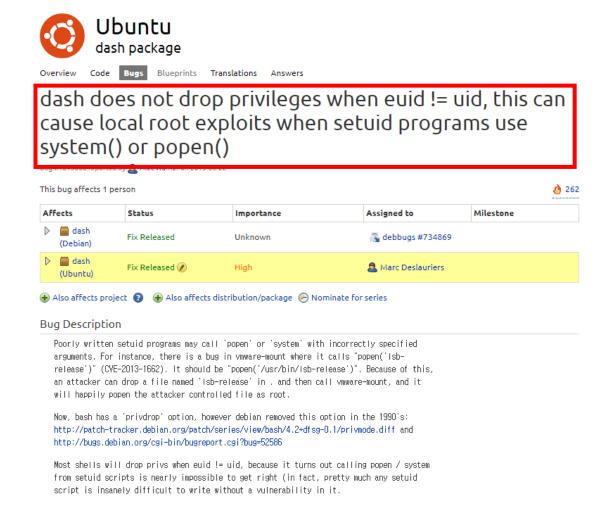
```
minibeef@argos-edu:~/sysedu$ sudo chmod 4777 prac1
minibeef@argos-edu:~/sysedu$ ls -al
total 52
drwxrwxr-x 2 minibeef minibeef 4096 Jul 10 05:33 .
drwxr--r-- 24 minibeef minibeef 4096 Jul 10 04:40 ..
-rwxrwxr-x 1 minibeef minibeef 8448 Jul 7 06:24 hw1
-rwsrwxrwx 1 root root 8400 Jul 10 05:33 prac1
-rw-rw-r-- 1 minibeef minibeef 163 Jul 10 05:32 prac1.c
-rw-r--r-- 1 minibeef minibeef 12288 Jul 10 05:28 .prac1.c.swp
-rwxr-xrw- 1 minibeef minibeef 7 Jul 7 10:56 test
```

```
minibeef@argos-edu:~/sysedu$ ./prac1 ";id"
hw1 prac1 prac1.c test
uid=1002(minibeef) gid=1002(minibeef) groups=1002(minibeef),999(docker)
```

커맨드 인젝션 이란?

Ensure /bin/sh is dash

TELEVISION A TOTAL OF THE PROPERTY OF THE



커맨드 인젝션 실습

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
int main()
{
    char ip[36];
    char cmd[256] = "ping -c 2 ";

    printf("Alive Checker\n");
    printf("IP: ");
    read(0, ip, sizeof(ip)-1);
    printf("IP Check: %s",ip);
    strcat(cmd, ip);
    system(cmd);
    return 0;
}
```

- 1. 컴파일 후 실행
- 2. 커맨드 인젝션을 통해 ls 명령 실행해보기

Wargame 소개
pwnable.kr

https://pwnable.kr/index.php

과제1 - pwnable.kr cmd1



cmd1 - 1 pt [writeup]	
Mommy! what is PATH environment in Linux?	
ssh cmd1@pwnable.kr -p2222 (pw:guest)	
pwned (6076) times. early 30 pwners are : Joon	,
Flag?:	

과제1 – pwnable.kr cmd1

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int filter(char* cmd){
        int r=0;
        r += strstr(cmd, "flag")!=0;
        r += strstr(cmd, "sh")!=0;
        r += strstr(cmd, "tmp")!=0;
        return r;
int main(int argc, char* argv[], char** envp){
        putenv("PATH=/thankyouverymuch");
        if(filter(argv[1])) return 0;
        system( argv[1] );
        return 0;
```

```
cmd1@pwnable:~$ ./cmd1 mommy now I get what PATH environment is for :)
```