





001/ 진행 상황

002/ QnA



 5주차 결과

 진행 상황

• 프로젝트

• 공부







- 안드로이드 프로젝트의 jniLibs 디렉토리에 abi와 그에 맞는 lib.so 추가
- 잘 동작하는지 테스트



rust의 소유권 개념에 대해 공부

소유권 : rust의 메모리 관리 방법으로, 런타임에 동작하며 자동으로 참조되지 않는 메모리를 해제하는 garbage collector나 수동으로 작접 메모리를 관리하는 방법과는 다르게, 컴파일러가 컴파일 시점에 소유권을 검사하여 메모리를 관리하고, 따라서 소유권과 관련된 기능은 프로 그램의 실행 성능에는 영향을 끼치지 않는다.

소유권 규칙

- rust의 모든 값은 owner라는 변수를 가지고 있다.
- 특정 시점에서 값의 owner는 단 하나이다.
- Owner가 scope에서 벗어나면, 그 값은 제거된다.



move

```
let s1 = String::from("string");
let s2 = s1;
println!("{} {}", s2, s1);
```



참조

```
let s1 = String::from("string");
let s2 = &s1;
s2.push_str("2");
println!("{{}} {{}}", s2, s1);
```

```
error[E0596]: cannot borrow `*s2` as mutable, as it is behind a `&` reference
--> src\main.rs:4:5

| let s2 = &s1;
--- help: consider changing this to be a mutable reference: `&mut s1`
4 | s2.push_str("2");
--- *s2" is a `&` reference, so the data it refers to cannot be borrowed as mutable
error: aborting due to previous error
For more information about this error, try `rustc --explain E0596`.
```

공투



참조가 필요한 경우

```
fn main() {
  let s1 = string::from("string");
  let len = my_func(s1);
  println!("() ()", s1, len);
}
fn my_func(s: String) -> usize {
    s.len()
}
```



Thank You for Listening

