



201702017 박정필

모각프 – 2주차



목차

A table of Contents

#1, 주제 변경

#2, 2주차

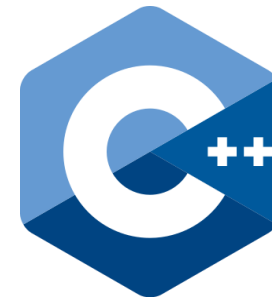
#3, 계획

Part 1,

주제 변경

주제 변경 이유

- 언어 C++에 대한 이해도 및 숙련도 부족.
- 게임 개발에 대한 전반적인 이해 부족.



Part 2,

2주차

- 프로젝트 주제를 변경.
게임 개발 -> C++ 마스터 하기
- 이론으로 공부했던 내용들의 실습 문제를 풀이.

Part 3,

계획

- 이전에 이론만 공부했던 내용들의 실습 문제들을 풀이
- 이론 -> 실습 -> 이론 ... 을 반복
- 현재 공부하고 있는 책을 끝내는 것이 목표.(총 13개의 Chapter)



감사합니다.

