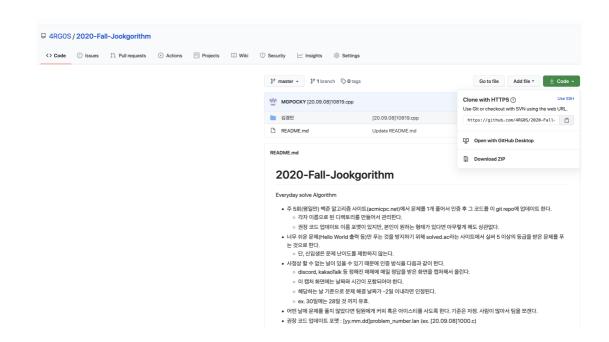
죽고리즘 팀 활동 방법

- solved.ac를 이용한 문제 난이도 보는 법
 - 백준 로그인 → 설정 → solved.ac에서 난이도 보기를 사용한다



- 깃허브에 소스 올리는 법
 - 1. 깃허브 주소에 들어가서 주소를 복사한다



죽고리즘 팀 활동 방법 1

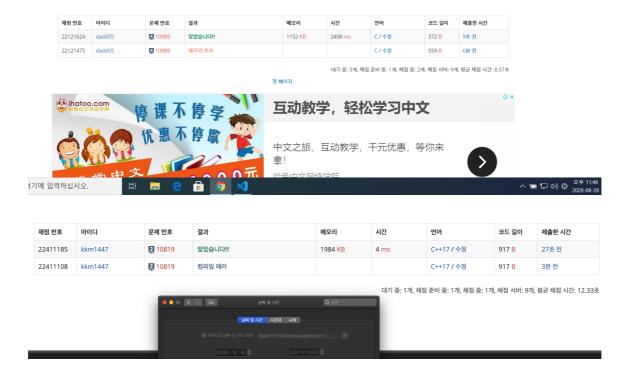
2. git 프로그램에 들어가서 해당 명령어를 순서대로 입력한다

```
git clone 깃허브 주소
cd 깃허브 디렉터리 (클론한 폴더)
mkdir 본인이름
```

- 3. 백준 알고리즘 사이트에서 문제를 푼 뒤 해당 문제의 소스코드를 아까 만든 본인이름의 폴더 안에 집어넣는다.
- 4. qit 프로그램에 들어가서 해당 명령어를 순서대로 입력한다

```
cd 본인이름의 폴더 (본인이름의 폴더로 이동)
git pull origin master (반드시 해야함!!)
git add .
git commit -m "자기가 원하는 내용"
git push (안될 시 git push origin master)
```

- 5. 그 뒤로 업데이트를 할 경우는 3~4번의 과정만 반복하면 된다.
- 본인이 푼 채점결과를 캡쳐한 시간이 보이게 함께 찍어서 보내야함 ex)



죽고리즘 팀 활동 방법 2

- 사정상 할 수 없는 날이 있을 수 있기 때문에 문제 해결날짜가 -2일 이내라면 인정된다.
 - ex)9월 10일에는 도저히 할 수 없을것 같을 때 9월 8일에 다른 문제를 미리 풀어 두고 캡쳐한것 까지 인정해준다.
 - 단, 캡쳐한 결과는 당일 올려야 한다. (확인하기 어렵기 때문에)
- 투표를 통해 공휴일에 팀 활동 여부를 결정한다.

죽고리즘 팀 활동 방법 3